

 INSTITUTO FEDERAL Triângulo Mineiro	Professor: Vinícius Fonseca Maciel Valor: 35 pontos
---	--

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE DISCIPLINA — PWI 2022/1

1. Este trabalho deverá ser apresentado, invariavelmente, até a data marcada no AVA da disciplina. Ele deve ser feito em grupos de 5 a 6 pessoas. Qualquer configuração de grupo diferente do que é proposto neste documento, deverá ser negociado com o professor.
2. Haverá **tolerância zero** com qualquer tipo de trapaza. Incorrendo na anulação do trabalho e punição de todos os alunos envolvidos no processo.

SOBRE O TCD

O TCD irá abranger os conhecimentos obtidos ao longo da disciplina de PWI. Os alunos irão desenvolver uma aplicação web utilizando as linguagens html, css, javascript seguindo a temática **site de compras de jogos digitais antigos** (ver seção **Tema do TCD**).

Recomenda-se que o TCD seja totalmente versionado. Os alunos podem utilizar o Git com a plataforma Gitlab para versionar os códigos do TCD e podem incluir o usuário do professor no projeto para acompanhamento do andamento das atividades. Usuário do professor: **viniciusmacielf2**



TEMA DO TCD

Você deverá construir uma plataforma web para compra de jogos digitais retrô, isso significa que, todos os jogos disponíveis para venda deverão pertencer a uma faixa de jogos lançados entre 1970 e 2000. Por mais que os jogos disponíveis sejam antigos, sua aplicação deverá ter uma aparência moderna compatível com a realidade dos sites de compra de jogos modernos (Veja a **lista de sites** existentes para servir como inspiração para a construção do layout das páginas do seu site)

Você deverá implementar no seu site os seguintes itens obrigatoriamente:

Login/Sign In:

- Você deverá criar uma página para que o usuário do seu site faça Login ou realize a sua inscrição (Sing In). Esta página não precisa funcionar, deverá constar apenas uma estilização adequada à realidade dos sites de compra de jogos. Insira elementos que facilitem a interação do usuário em relação à estas operações.

Carrinho de Compras:

- Você deverá implementar uma página de carrinho de compras, isto significa que qualquer jogo exposto no seu site poderá ser adicionado a uma lista de compras. Para se criar "persistência" das informações do carrinho consulte o recurso de JavaScript "localStorage", veja aqui um **guia** em português para tal funcionalidade.

Barra de buscas de jogos:

- Você deverá criar uma barra de buscas para os jogos dos seus sites. Crie uma página mostrando os resultados da busca. Consulte o recurso "localStorage" com o intuito de auxiliá-los neste processo.

Página de descrição dos jogos

- Seu site deverá, ao clicar em um jogo, exibir uma descrição dos jogos digitais, contendo preços, recomendações mínimas, avaliações, lista de comentários... Siga as páginas de inspiração listadas na próxima seção.

Lista de comentários e reviews dos jogos:

- A lista de comentários não precisa ser funcional, pode ser composta de comentários "fakes" a respeito dos jogos.

Sistema de likes:

- Crie um sistema de curtir para cada jogo, exibindo o número de curtidas.

Imagens, vídeos e multimídias em geral dos jogos

- Inclua multimídias para mostrar os jogos e deixar cada página de jogo mais adequada para a venda do "produto".

LISTA DE SITES DE COMPRA DE JOGOS DIGITAIS

O intuito desta seção é relacionar os sites de compra de jogos digitais existentes atualmente para inspiração e a relação de componentes visuais esperada para a inclusão neste trabalho.

1. Steam - <<https://steamcommunity.com/>>
2. Itch.io - <<https://itch.io/>>
3. Nuuvem - <<https://www.nuuvem.com/>>
4. GOG - <<https://www.gog.com/>>
5. Hype - <<https://hype.games/>>

USE A CRIATIVIDADE!

A criatividade nos recursos inseridos no seu site compõe a nota final do TCD. Portanto, sejam originais na escolha dos recursos e se arrisquem para fazer um produto fora da caixa. Vocês não precisam esperar o fluxo normal da aula para aprender a criar os recursos desejados, mas podem contar com o professor para auxiliá-los nos recursos que desejam implementar.

Utilize este trabalho como uma fonte de aprendizado para além do que é visto em sala de aula!

AVALIAÇÃO DO TCD

Os TCDs serão avaliados com base nas características envolvidas no projeto, concepção do projeto, originalidade, andamento do projeto, arguição oral, apresentação da aplicação web e também inspeção de código pelo professor. O professor irá inspecionar, frequentemente, o andamento do projeto até a data de apresentação do trabalho.

Entrega do projeto: (ver tópico “Entregáveis do TCD”)

Originalidade: Será avaliada a habilidade do grupo de integrar recursos inovadores em seu projeto. Por inovação entenda como qualquer processo criativo que destaque seu projeto em relação aos produtos já existentes.

Arguição oral e apresentação do software: Durante a apresentação do software irá ser avaliada a habilidade do grupo de mostrar as funcionalidades e usabilidade do mesmo. Todos os alunos deverão ter conhecimento de como se deu o desenvolvimento das partes do projeto.

ENTREGÁVEIS DO TCD

A entrega do TCD consiste na, apresentação e arguição oral dos alunos envolvidos na data especificada no AVA. Para a conclusão do trabalho você deverá garantir que os seguintes itens sejam entregues:

1. Código-fonte juntamente com todos os recursos integrados ao projeto compactados em uma pasta contendo um arquivo README.txt com o nome dos integrantes do grupo.
2. Adicione também no README.txt o link para o repositório Git contendo o projeto desenvolvido pelo grupo.