

Aula 29.05.2023 - Professor Jefferson

Martins - IFTM - Fábrica de sapatos

Trabalhando com banco de dados no Android - Firebase (Valor - 30 pontos) - Dupla

Faça um programa para a empresa "Pé fedorento" (fabricante de sapatos). O seu programa deve permitir a inserção de clientes, produtos e pedidos. Cada vendedor terá o programa rodando em seu celular e as seguintes funcionalidades devem estar presentes:

Programa para venda de sapatos

1- Tela Inicial:

- a) Clientes
- b) Produtos
- c) Pedidos

2- Clientes:

- a) Cadastrar clientes (CPF, nome, telefone, endereço, Instagram).
- b) Inserir, Listar, deletar e alterar.

3- Produtos:

- a) Novo produto (id_produto, descricao, valor, foto [no Storage]).
- b) Inserir, Listar, deletar e alterar.

4- Pedidos

- a) Novo pedido (vincula um cliente a um novo pedido).

- b) Salvar o código do pedido, data e quais itens serão inseridos naquele mesmo pedido.
- c) Listar pedidos (por cliente).
- d) Alterar pedido.
- e) Excluir pedidos.

Veja as instruções abaixo:

Cliente
CPF
Nome
Telefone
Endereço
Instagram

Produto
id_produto
descricao
valor
foto

Pedido
id_pedido
data
fk_cpf

item_pedido
id_item_pedido
fk_id_pedido
fk_id_produto
quantidade

Obs 01: Não se esqueçam, esse modelo não é válido, pois foi pensado para uma "realidade relacional", vocês usarão o Firebase...

Obs 02: O programa deve ser entregue no dia 29.06.2023 - Valor: 30 pontos e muito aprendizado (coloque o projeto zipado no drive (Google ou Outlook) e mande o link para jefferson@iftm.edu.br).

Obs 03: O programa deve usar todos os recursos já trabalhados em sala de aula. O aluno deve escolher usar o JetPack Compose.

Professor Jefferson Beethoven Martins

IFTM Campus Uberaba Parque Tecnológico - 2023

