

Campus Monte Castelo
Prof. Salete Silva Farias Almeida
@saletefarias

Manipulando arquivos em C

```
FILE *p;
```

```
FILE *fopen (char *nome_do_arquivo, char *modo);
```

Modos para abertura de arquivos

Modo	Significado
"r"	Abre um arquivo texto para leitura. O arquivo deve existir antes de ser aberto.
"w"	Abrir um arquivo texto para gravação. Se o arquivo não existir, ele será criado. Se já existir, o conteúdo anterior será destruído.
"a"	Abrir um arquivo texto para gravação. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append"), se ele já existir, ou um novo arquivo será criado, no caso de arquivo não existente anteriormente.
"rb"	Abre um arquivo binário para leitura. Igual ao modo "r" anterior, só que o arquivo é binário.
"wb"	Cria um arquivo binário para escrita, como no modo "w" anterior, só que o arquivo é binário.
"ab"	Acrescenta dados binários no fim do arquivo, como no modo "a" anterior, só que o arquivo é binário.
"r+"	Abre um arquivo texto para leitura e gravação. O arquivo deve existir e pode ser modificado.
"w+"	Cria um arquivo texto para leitura e gravação. Se o arquivo existir, o conteúdo anterior será destruído. Se não existir, será criado.
"a+"	Abre um arquivo texto para gravação e leitura. Os dados serão adicionados no fim do arquivo se ele já existir, ou um novo arquivo será criado, no caso de arquivo não existente anteriormente.

Campus Monte Castelo
Prof. Salete Silva Farias Almeida
@saletefarias

"r+b"	Abre um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "r+" acima, só que o arquivo é binário.
"w+b"	Cria um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "w+" acima, só que o arquivo é binário.
"a+b"	Acrescenta dados ou cria um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "a+" acima, só que o arquivo é binário

```
int fclose (FILE *fp);  
  
int putc (int ch, FILE *fp); // Escreve um caractere no arquivo.  
  
int getc (FILE *fp); //Retorna caracter lido do arquivo  
  
int feof (FILE *fp); //indica fim do arquivo
```

Veja como você está: escreva um programa que abra um arquivo texto e conte o número de caracteres presentes nele. Imprima o número de caracteres na tela.