

AvaliACAo 5

//cria um programa que receba dados via teclado e grave em um arquivo.

```
#include <stdio.h>
```

```
#define TAMANHO 100
```

```
intmain()
```

```
{
```

```
    char texto[TAMANHO];
```

```
    FILE* fp;
```

```
    printf("Digite o texto que deseja gravar num arquivo.n");
```

```
    fgets(texto, TAMANHO, stdin);
```

```
    if((fp = fopen("arquivo.txt", "w"))==NULL)
```

```
    {
```

```
        printf("O arquivo não pode ser aberto.Nn");
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
    fputs(texto, fp);
```

```
    fclose(fp);
```

```
    return 0;
```

```
}
```