

PARTE 2

Agregar una columna (Acciones) al listado de perros que permita: **Eliminar** y **Modificar** al perro elegido. Para ello, agregar dos botones (input [type=button]) que invoquen a las funciones EliminarPerro y ModificarPerro, respectivamente.

En la clase Manejadora, agregar la interface IParte2, que tendrá los siguientes métodos:

EliminarPerro. Eliminará al perro de la base de datos (por **AJAX**). Recibe como parámetro al objeto **JSON** que se ha de eliminar. Pedir confirmación, mostrando nombre y raza, antes de eliminar. Refrescar el listado para visualizar los cambios.

ModificarPerro. Mostrará todos los datos del perro que recibe por parámetro (objeto **JSON**), en el formulario, incluida la foto.

Permitirá modificar cualquier campo, a excepción del nombre, dejarlo como de solo lectura.

Modificar el método **AgregarPerroEnBaseDatos** para que cambie el comportamiento del método y el texto del botón de “Agregar” a “Modificar”, según corresponda.

Refrescar el listado solo si se pudo modificar, caso contrario, informar (por alert y consola) de lo acontecido.

Se enviará (por **AJAX**) hacia “./BACKEND/modificar_bd.php”, modificando la tabla de la base de datos y guardando la foto en “./BACKEND/fotos_modificadas”. La foto nombrarla con el mismo nombre que tenga la foto original más el texto MODIFICADA (boby.20181209_031000_MODIFICADA.jpg)

ObtenerPerrosPorTamaño. Recupera de la base de datos todos los perros y muestra, por consola, que tamaño o tamaños poseen más perros (y su cantidad) y que tamaño o tamaños poseen menos perros (y su cantidad).

Agregar en **index.php** el botón necesario:

