

Parte 03

Crear, en **./clases**, la interface **IParte3**. Esta interface poseerá los métodos:

- **Existe**: retorna **true**, si la instancia actual está en el array de objetos de tipo Ovni que recibe como parámetro. Caso contrario retorna **false**.
- **Modificar**: Modifica en la base de datos el registro coincidente con la instancia actual. Retorna **true**, si se pudo modificar, **false**, caso contrario.

Implementar la interface en la clase Ovni.

VerificarOvni.php: Se recibe por POST el objeto de tipo Ovni (en formato de cadena JSON), si coincide con algún registro de la base de datos (invocar al método Traer) retornar los datos del objeto (invocar al ToJSON). Caso contrario informar: si no coincide el tipo o el planetaOrigen o ambos.

AgregarOvni.php: Se recibirán por POST todos los valores (incluida una imagen) para registrar un ovni en la base de datos.

Verificar la previa existencia del ovni invocando al método Existe. Se le pasará como parámetro el array que retorna el método Traer.

Si el ovni ya existe en la base de datos, se retornará un mensaje que indique lo acontecido.

Si el ovni no existe, se invocará al método Agregar. La imagen guardarla en **“./ovnis/imagenes/”**, con el nombre formado por el **tipo** punto **planetaOrigen** punto hora, minutos y segundos del alta (**Ejemplo: pleyadiano.leyades.105905.jpg**).

Si se pudo agregar se redirigirá hacia Listado.php. Caso contrario, se mostrará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido.

ModificarOvni.php: Se recibirán por POST todos los valores (incluida una imagen) para modificar un ovni en la base de datos. Invocar al método Modificar.

Si se pudo modificar en la base de datos, la foto modificada se moverá al subdirectorio **“./ovnisModificados/”**, con el nombre formado por el **tipo** punto **planetaOrigen** punto **'modificado'** punto hora, minutos y segundos de la modificación (**Ejemplo: panal.kripton.modificado.105905.jpg**). Redirigir hacia Listado.php.

Si no se pudo modificar, se mostrará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido.