

## Parte 02

**Ovni.php.** Crear, en **./clases**, la clase **Ovni** con atributos públicos (tipo, velocidad, planetaOrigen y pathFoto), constructor (con todos sus parámetros opcionales), un método de instancia ToJSON(), que retornará los datos de la instancia (en una cadena con formato JSON).

Crear, en **./clases**, la interface **IParte2**. Esta interface poseerá los métodos:

- **Agregar:** agrega, a partir de la instancia actual, un nuevo registro en la tabla **ovnis** (id, tipo, velocidad, planeta, foto), de la base de datos **aliens\_bd**. Retorna **true**, si se pudo agregar, **false**, caso contrario.
- **Traer:** retorna un array de objetos de tipo Ovni, recuperados de la base de datos.
- **ActivarVelocidadWarp:** retorna la velocidad del ovni multiplicada por 10.45 JULES.

Implementar la interface en la clase Ovni.

**AgregarOvniSinFoto.php:** Se recibe por POST el tipo, la velocidad y el planetaOrigen. Se invocará al método Agregar.

Se retornará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido.

**Listado.php:** (GET) Se mostrará el listado **completo** de los ovnis (obtenidos de la base de datos) en una tabla (HTML con cabecera). Invocar al método Traer. Mostrar, además, una columna extra con las velocidades Warp incluidas.

**Nota:** preparar la tabla (HTML) para que muestre la imagen de la foto (si es que la tiene).