



# Criar ficheiros

---

- FILE \*f.nome; // sintaxe para criação de um pointer para ficheiro
- //f.nome - será utilizado para referenciar um ficheiro
- 
- /\*fopen() serve para criar ou abrir ficheiros; recebe dois argumentos:
- 1º o nome e a localização
- 2º modo de abertura do ficheiro
- \*/
- 
- /\*Modos:
- r -> abre um ficheiro de texto para leitura, existente
- w -> abre um ficheiro de texto para escrita. Se existe apaga o conteúdo, else cria ficheiro
- a -> abre um ficheiro de texto para escrever a partir do final do conteúdo existente. Se não existe, é criado.
- r+ -> abre um ficheiro de texto para leitura e escrita. Se não existe, é criado, se existe escreve a partir do início apagando os dados anteriores
- w+ -> abre um ficheiro de texto para leitura e escrita. Se não existe, é criado, se existe é apagado o anterior e criado novo com o mesmo nome
- a+ -> abre um ficheiro de texto para leitura e escrita. Se não existe, é criado, se existe escreve a partir do final
- 
- \*/

*/\*Modos:*

*r -> abre um ficheiro de texto para leitura, existente*

*w -> abre um ficheiro de texto para escrita. Se existe apaga o conteúdo*

*a -> abre um ficheiro de texto para escrever a partir do final do conteúdo*

*r+ -> abre um ficheiro de texto para leitura e escrita. Se não existe,*

*w+ -> abre um ficheiro de texto para leitura e escrita. Se não existe,*

*a+ -> abre um ficheiro de texto para leitura e escrita. Se não existe, cria*

*\*/*

**fnome = fopen("lcclm.txt", "w");**

**if (fnome != NULL){**

**printf("Ficheiro criado com sucesso");**

**fclose(fnome);**

**}else{**

**printf("Erro na criação do Ficheiro!");**

**}**

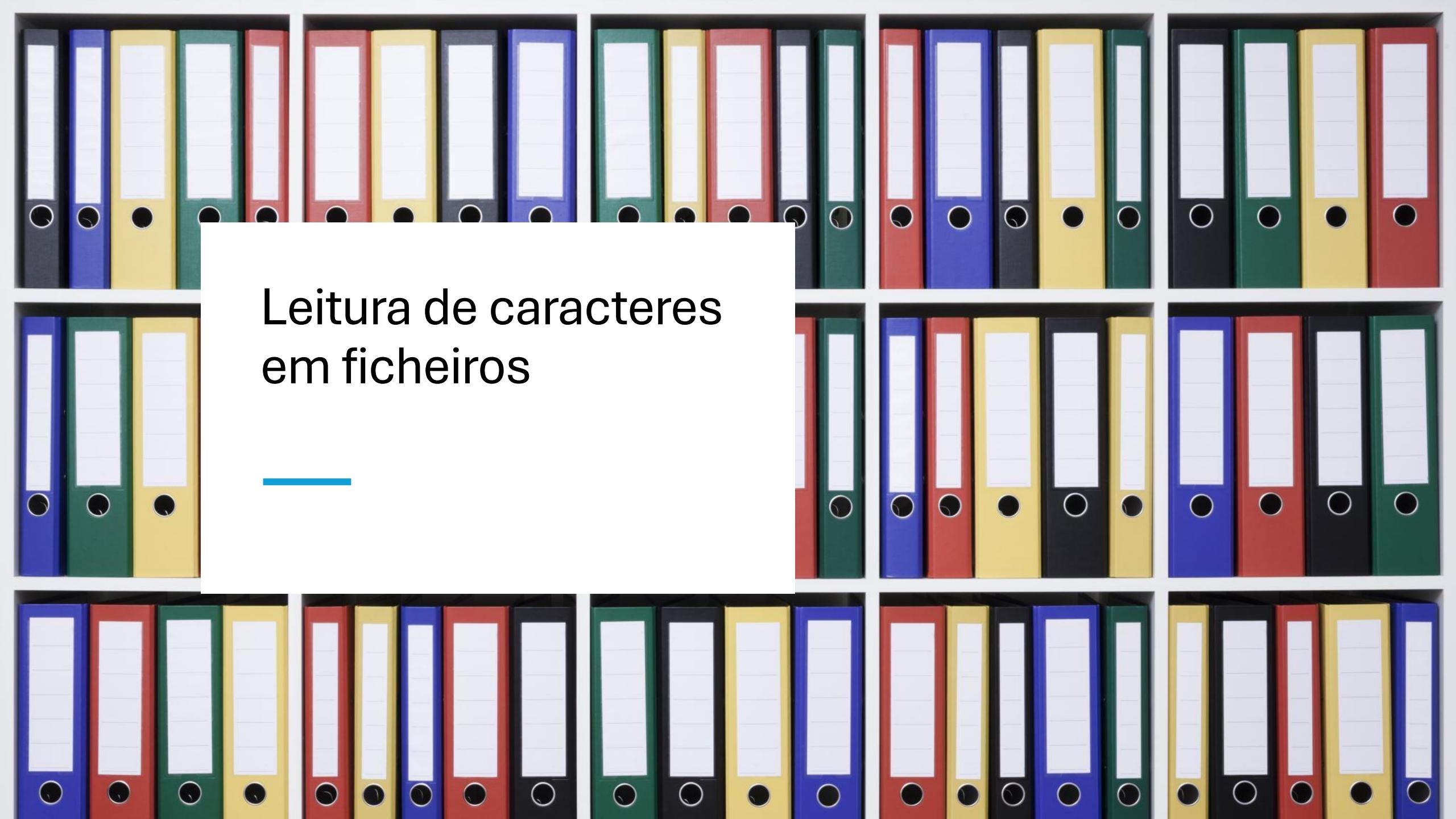


# Escrever caracteres em ficheiros

---

*escreve este carácter no ficheiro*

```
*/\n\nchar escrever[100] = {"Escrever um ficheiro de cada vez..."};\n\nint i;\nfnome = fopen("lcc1m.txt", "w");\n\nif (fnome != NULL){\n    printf("Ficheiro criado com sucesso");\n    for (i = 0; escrever[i]; i++){\n        fputc(escrever[i], fnome);\n    }\n    fclose(fnome);\n}else{\n    printf("Erro na criação do Ficheiro!");\n}
```



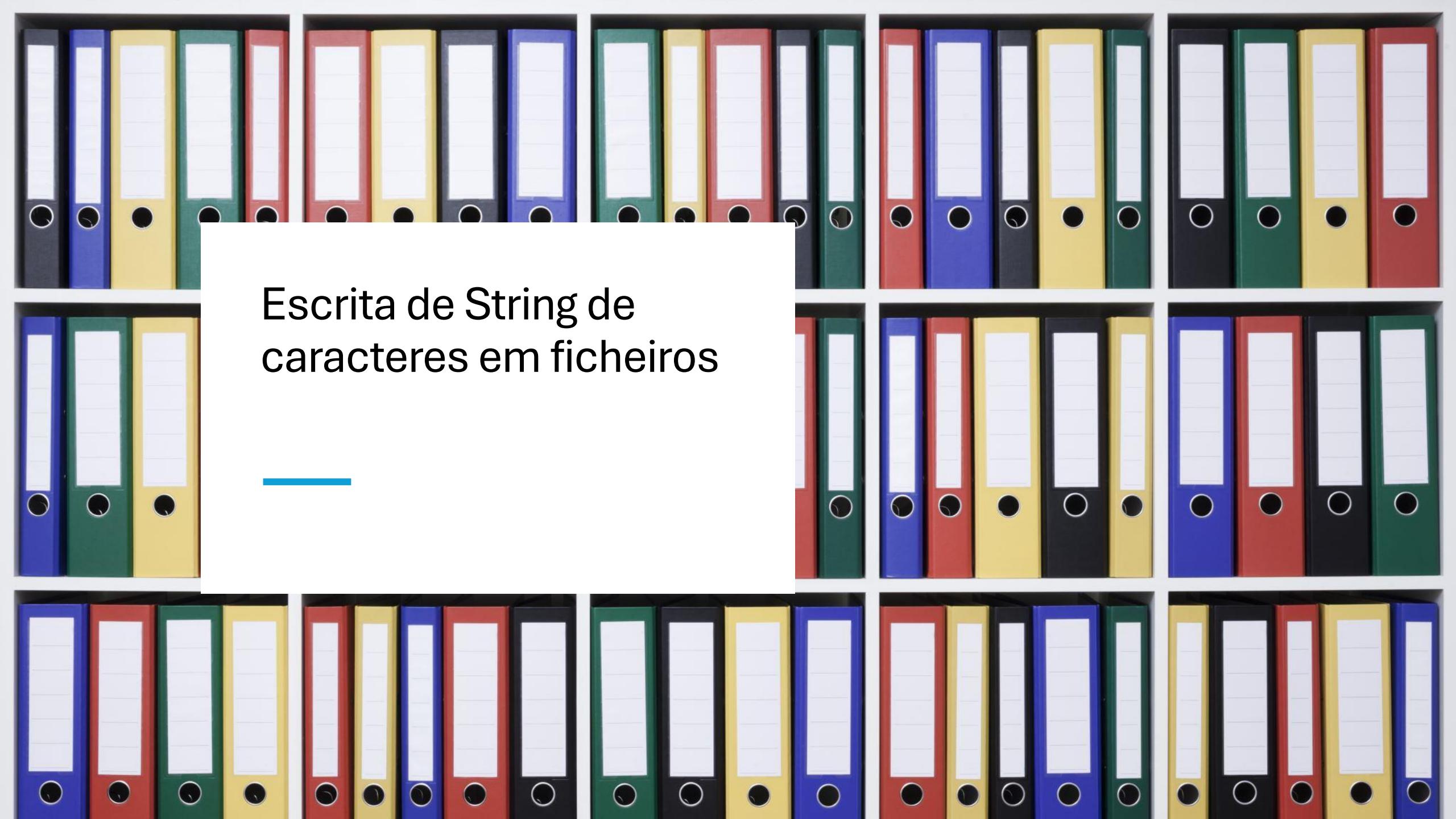
# Leitura de caracteres em ficheiros

---

```
char leitura;

int i;
fnome = fopen("lcc1m.txt", "r");

if (fnome != NULL){
    while (i){
        leitura = fgetc(fnome);
        if (leitura != EOF){
            printf("%c", leitura);
        }else{
            break;
        }
    }
    fclose(fnome);
}else{
    printf("Erro na criação do Ficheiro!");
}
```



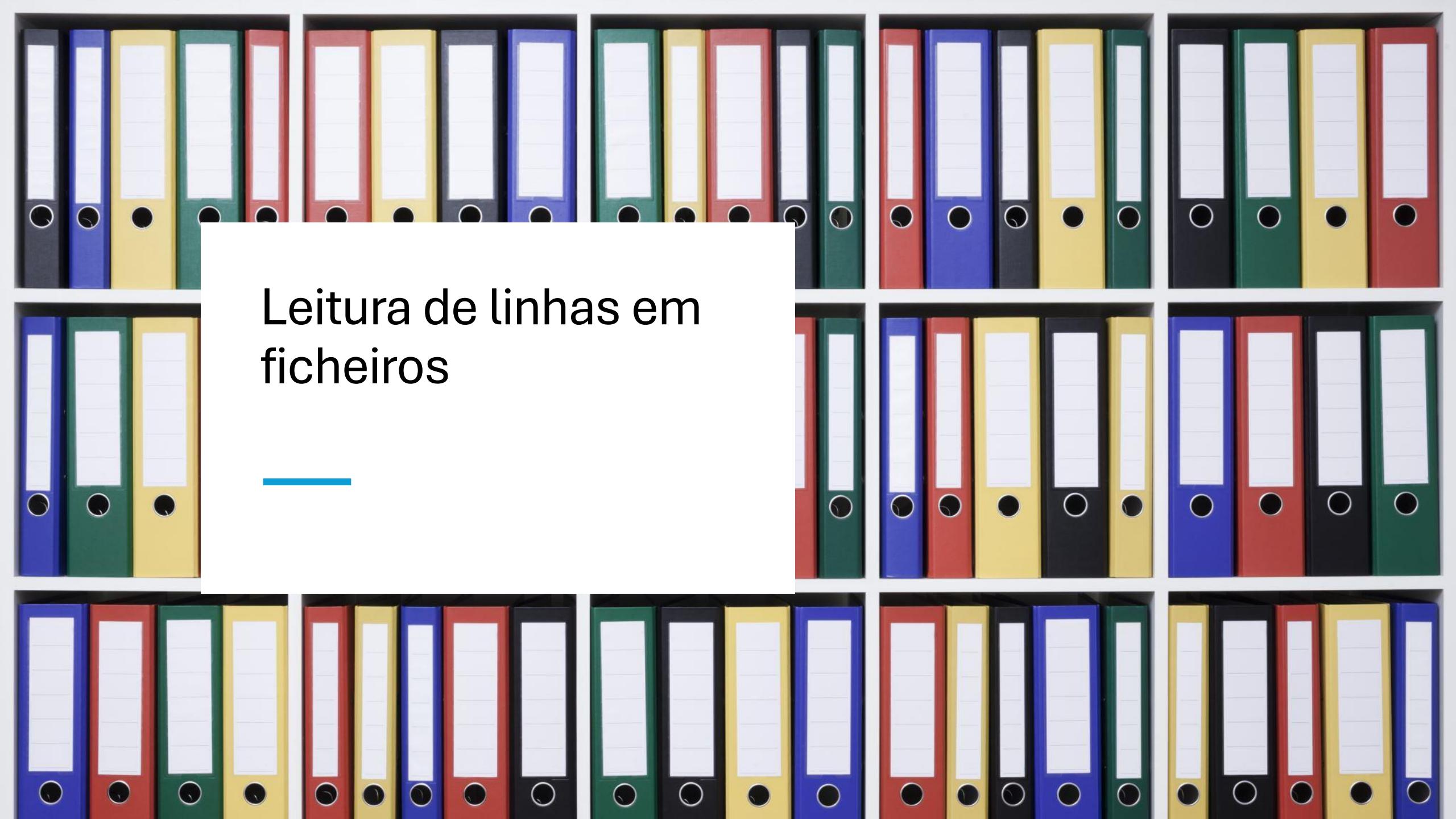
# Escrita de String de caracteres em ficheiros

---

```
FILE *fnome; // sintaxe para criação de um pointer para ficheiro

/*fputs() usado para escrever de uma só vez toda uma string de caracter.
Recebe dois argumentos:
1º o array com a string a escrever
2º o file pointer do ficheiro de destino
*/
char escrever[100] = {"Escrever todo o texto na String e a função irá escrever
int i;
fnome = fopen("lcc2m.txt", "w");

if (fnome != NULL){
    fputs(escrever, fnome);
}
fclose(fnome);
```



# Leitura de linhas em ficheiros

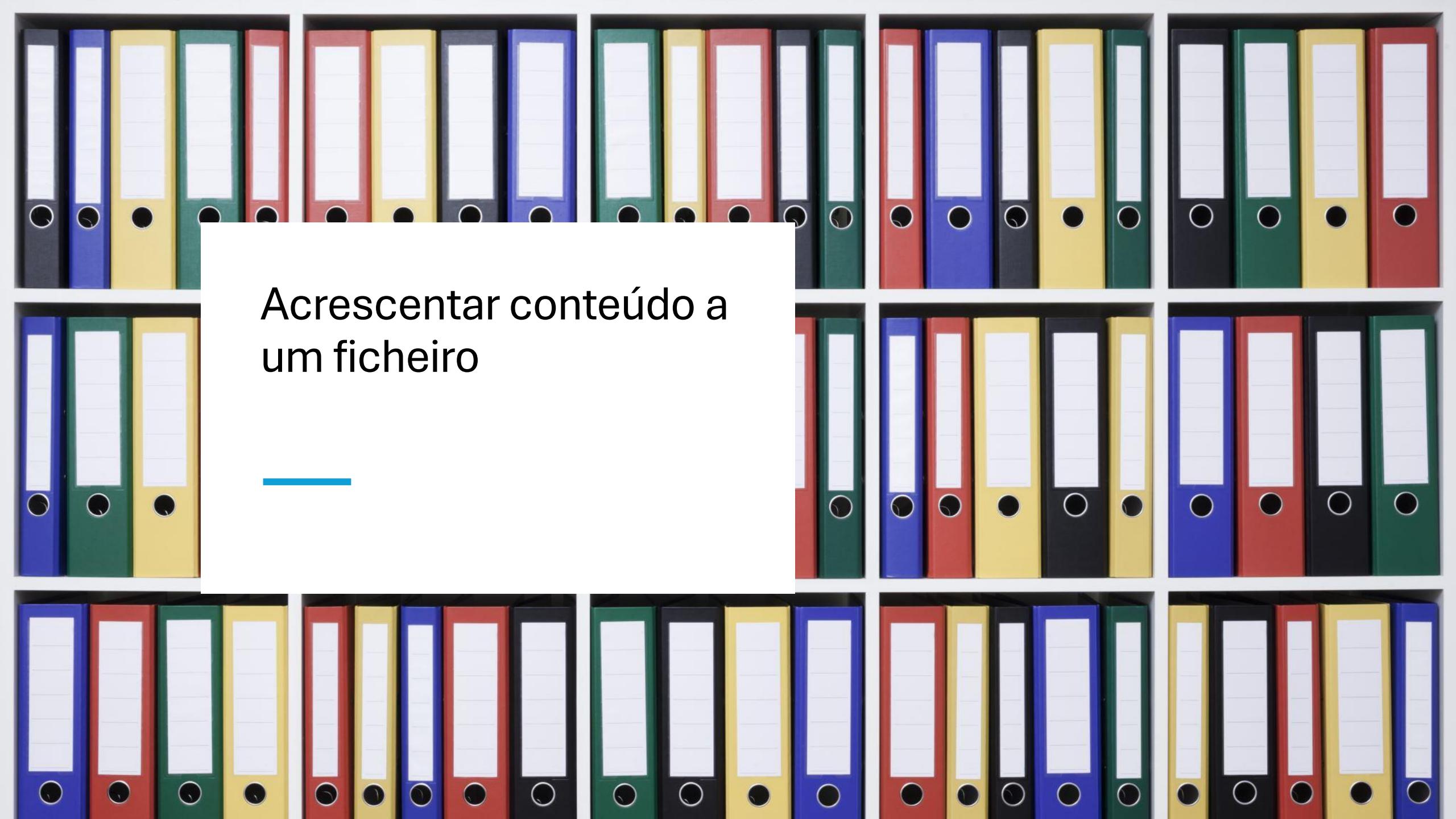
---

*/\*fgets() usado para ler linhas de um ficheiro de texto.  
Recebe três argumentos:  
1º o array em memória onde o texto deve ser colocado  
2º o numero de caracteres a serem lidos  
3º o file pointer do ficheiro de onde os caracteres devem ser lidos  
\*/*

```
char leitura[100];

fnome = fopen("lcc2m.txt", "w");

if (fnome != NULL){
    while(fgets(leitura, 20, fname) != NULL)
        printf("%s", leitura);
}
fclose(fnome);
```



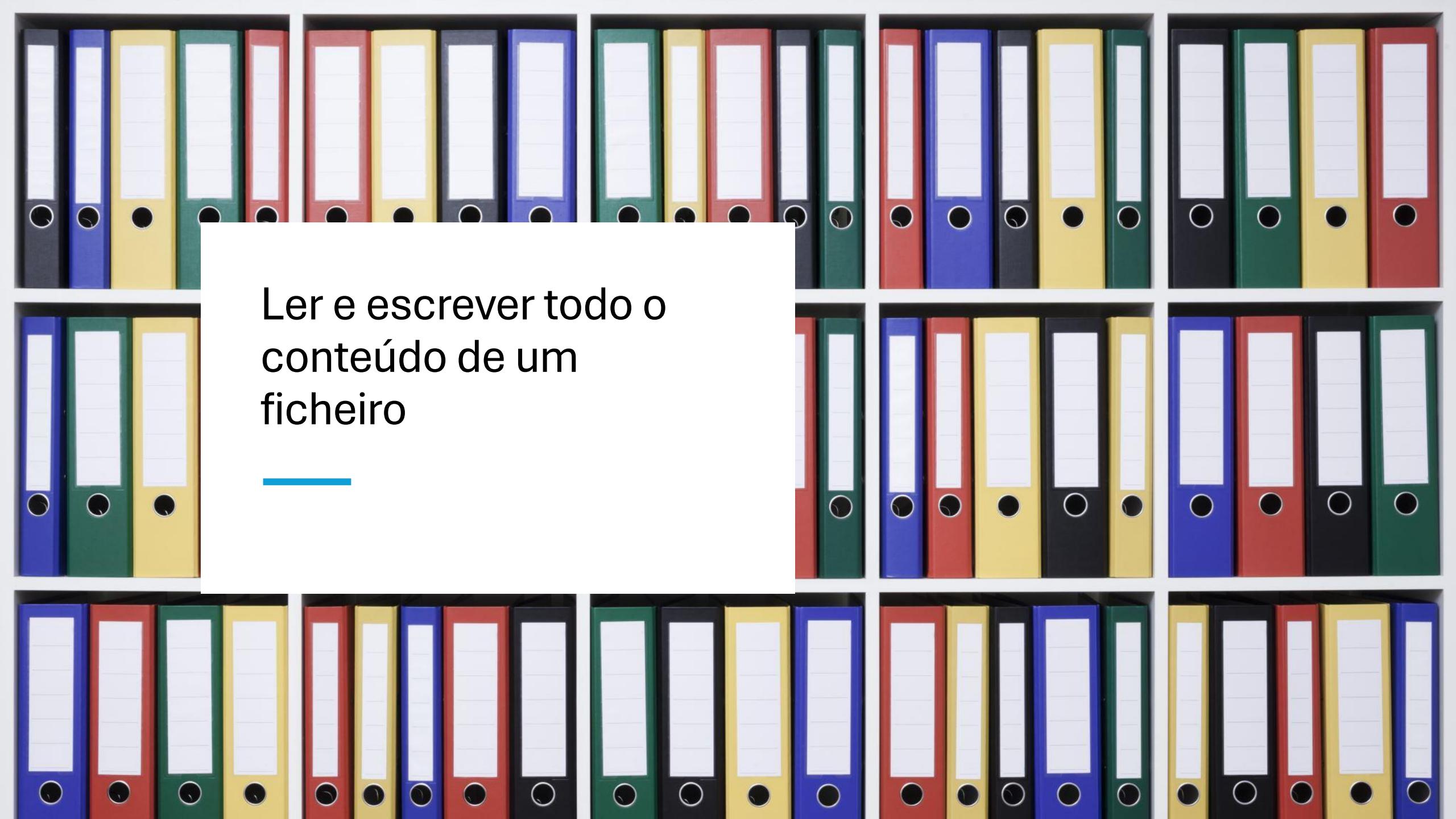
Acrescentar conteúdo a  
um ficheiro

---

```
include <stdio.h>
n()
FILE *fnome;

/*Se um ficheiro de texto for aberto com o parametro "a" (append)
a função fputs() pode ser usada para acrescentar texto ao conteudo
inicial do ficheiro
*/

char escrever[100] = {"Voltei a acrescentar texto ao conteudo já existente..."};
fnome = fopen("lcc2m.txt", "a");
if (fnome != NULL){
    fputs(escrever, fnome);
}
fclose(fnome);
```



Ler e escrever todo o  
conteúdo de um  
ficheiro

---

*fread() - usada para ler todo o conteúdo do ficheiro*

*fwrite() - usada para escrever todo o conteúdo de um array para um ficheiro*

*\*/*

```
char conteudo[1000];
int z;

fleitura = fopen("lcc2m.txt", "r");
fescrever = fopen("lcc3m.txt", "w");

if ((fleitura != NULL) && (fescrever != NULL)){
    z = fread(conteudo, 1, 30, fleitura);
    fwrite(conteudo, 1, 30, fescrever);
    fclose(fleitura);
    fclose(fescrever);
    printf("Número: %d", z);
} else{
    printf("Erro de Execução!");
}
```