using SimpleTCP;

using System.Net;

using System.IO;

using System.Net.Sockets;

namespace Proyecto\_final

{

class Server

{

IPEndPoint end;

Socket sock;

public Server(){

end = new IPEndPoint(IPAddress.Any, 2014);

sock = new Socket(AddressFamily.InterNetwork, SocketType.Stream, ProtocolType.IP);

sock.Bind(end);

}

public static string path;

public static string MesajCurrent = "Paro";

public void StartServer(){

try

{

MesajCurrent = "Iniciando...";

sock.Listen(100);

MesajCurrent = "Esperando archivos";

Socket clientSock = sock.Accept();

byte[] clientData = new byte[1024 \* 5000];

int receivedByteLen = clientSock.Receive(clientData);

MesajCurrent = "Recibiendo archivo...";

int fNameLen = BitConverter.ToInt32(clientData, 0);

string fName = Encoding.ASCII.GetString(clientData, 4, fNameLen);

BinaryWriter write = new BinaryWriter(File.Open(path + "/" + fName, FileMode.Append));

write.Write(clientData, 4 + fNameLen, receivedByteLen - 4 - fNameLen);

MesajCurrent = "Guardando archivo....";

write.Close();

clientSock.Close();

MesajCurrent = "El archivo fue recibido";

}

catch

{

MesajCurrent = "Error, archivo no recibido";

}

}

}

}

using SimpleTCP;

using System.Net;

using System.IO;

using System.Net.Sockets;

namespace Client

{

class Client

{

public static string MesajCurrent = "Enviando";

public static void SendFile(string fName)

{

try

{

IPAddress ip = IPAddress.Parse("192.0.0.0");

IPEndPoint end = new IPEndPoint(ip, 2014);

Socket sock = new Socket(AddressFamily.InterNetwork, SocketType.Stream, ProtocolType.IP);

string path = "";

fName = fName.Replace("\\", "/");

while (fName.IndexOf("/") > -1)

{

path += fName.Substring(0, fName.IndexOf("/") + 1);

fName = fName.Substring(fName.IndexOf("/") + 1);

}

byte[] fNameByte = Encoding.ASCII.GetBytes(fName);

if (fNameByte.Length > 850 \* 1024)

{

MesajCurrent = "El archivo es más grande que 850 kb";

return;

}

MesajCurrent = "Cargando...";

byte[] fileData = File.ReadAllBytes(path + fName);

byte[] clientData = new byte[4 + fNameByte.Length + fileData.Length];

byte[] fNameLen = BitConverter.GetBytes(fNameByte.Length);

fNameLen.CopyTo(clientData, 0);

fNameByte.CopyTo(clientData, 4);

fileData.CopyTo(clientData, 4 + fNameByte.Length);

MesajCurrent = "Conectando al servidor...";

sock.Connect(end);

MesajCurrent = "El archivo esta siendo enviado...";

sock.Send(clientData);

MesajCurrent = "Desconectando...";

sock.Close();

MesajCurrent = "El archivo fue enviado..";

}

catch (Exception ex)

{

}

}}