## Fraccion

- numerador: int
- denominador: int
- + reduccion():int + get\_numerador(): int + get\_denominador(): int
- + set\_numerador(): void
- + set\_denominador(): void + print(): void + suma(): int



## Vect

- Vect: int
- sizes: int
- sizeMem: int
- + Vect()

- + Vect()
  + Vect(int, Fraccion): int
  + get\_size(): int
   operator + (Vec): Vec
   operator (Vec): Vec
   operator \* (Vect): Vec
   angulo(Vect): float
   magnitud(Vect): float
   producto(Vect, entero): float
   imprimir(Vec): void