



myRestaurant

Tablica koncepcyjna

Dominik Budzki
Kacper Kingsford

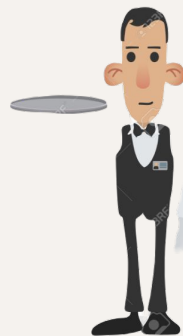


Dlaczego tu jesteśmy?

Chcemy zbudować oprogramowanie, które ułatwi pracę osobom zatrudnionym w gastronomii.

Pozwoli ono na wygodne i sprawne zarządzanie klientami, pracownikami i zasobami. W ten sposób zmniejszymy stres związany z pracą w gastronomii oraz zwiększymy komfort pracy.

Aplikacja ta będzie zawierała głównie funkcjonalności dla restauracji i jej pracowników, ale pojawi się również coś dla klientów.



Elevator pitch

myRestaurant to aplikacja ułatwiająca zarządzanie restauracją, zarówno z perspektywy kelnera, jak i managera. Zapewnia ona płynne obsługiwanie klientów, zapobiega deficytom składników w kuchni oraz pilnuje porządku w dokumentacji.

Pozwala klientom w prosty sposób zarezerwować stolik, dokładnie taki jaki chcą oraz mogą zamówić jedzenie z wyprzedzeniem na daną godzinę.

W odróżnieniu od innych produktów tego typu nasz będzie przejrzysty, sprawny i łączył wiele funkcjonalności w jedną aplikację.

Projekt logotypu i reklama

Nazwa aplikacji: myRestaurant

Slogan reklamowy: Daj się odciążyć!

Trzy korzyści wynikające z kupna naszego rozwiązania:

- Łatwe zarządzanie stolikami dla kelnerów
- Sprawne zarządzanie restauracją dla kierowników
- Oszczędność czasu i wygoda dla klientów chcących zamówić stół w restauracji



Lista „NIE”

W zasięgu	Poza zasięgiem
<ul style="list-style-type: none">- Mapowanie sal restauracyjnych i zarządzanie stolikami- Zliczanie i rozliczanie klientów z ich zamówień- Powiadamianie managera o kończących się składnikach- Prowadzenie dokumentacji dotyczącej pracowników (w jakich godzinach pracują).- Umożliwienie klientom zarezerwowanie stolika poprzez stronę internetową restauracji.	<ul style="list-style-type: none">- Wersja w innych językach (niemiecki, francuski itd.)- Automatyczne zamawianie brakujących produktów
Nieokreślone	
<ul style="list-style-type: none">- Animacje dla systemu rezerwacji stolika	

Nasze rozwiązanie

Baza danych: mySQL



Do **backendu** będziemy używać frameworku Spring Boot z uwagi na szybkie i bezproblemowe postawienie aplikacji w krótkim czasie, ponieważ odbywa się to bez dodatkowych konfiguracji podczas instalacji. Skraca to nie tylko czas tworzenia aplikacji, ale również zasoby finansowe i kadrowe potrzebne do jej uruchomienia.

Frontend będzie napisany w Angularze



Co będzie nas budzić po nocach?

- Niezawodność systemu
- Bezpieczeństwo bazy danych
- Szybkość działania oprogramowania
- Znalezienie klientów chętnych na zakup naszego produktu

Wielkość projektu

- Planowanie/Organizacja - 3 tygodnie
- Czas na napisanie aplikacji - 3 miesiące
- Ewentualne rozszerzanie funkcjonalności - 4 tygodnie
- Testowanie - 3 tygodnie

Łącznie około 5/6 miesięcy.

Elastyczność

Chcąc wydać produkt w pełni sprawny, potrzebujemy wystarczająco czasu. Trzy miesiące na samo pisanie kodu to minimum. W przypadku przedłużenia tego czasu możemy zrezygnować z pewnych funkcjonalności, które na dany moment uznamy za zbędne.

Powinniśmy najpierw skupić się na podstawowych aspektach aplikacji i następnie postawić serwer z bazą danych.

Kogo potrzebujemy do naszego projektu?

Kierownik projektu

Senior Full stack
developer

Inżynier oprogramowania

Junior Frontend
developer

Tester

Spodziewane koszty

Kierownik projektu: $12\ 000 \times 6 = 72\ 000$

Senior Full stack developer: $13\ 000 \times 6 = 78\ 000$

Inżynier oprogramowania: $10\ 000 \times 6 = 60\ 000$

Junior Frontend developer:
 $6500 \times 6 = 39\ 000$

Tester: 5000

= 254 000 + 60 000 SPRZĘT/OPROGRAMOWANIE = 314 000 PLN

Podsumowanie

Projekt ten będzie wymagał dużej ilości pracy oraz dużego wkładu finansowego.

Przewidujemy, jednak że aplikacja ta odniesie duży sukces na rynku gastronomicznym.

