

Opis użytkowania programu

Program działa w formie tekstowej, w konsoli gracz/użytkownik widzi odpowiedni tekst.

W odpowiednich momentach program zapyta się użytkownika o coś i wtedy użytkownik wpisując odpowiednią literę może interaktywnie brać udział.

Celem gracza jest znalezienie skarbu w labiryncie, na przeszkodzie może mu stanąć inny poszukiwacz skarbów, pułapki zastawione w podziemiach itp. Użytkownik będzie musiał podejmować decyzje by z sukcesem ukończyć grę. Coś na wzór Visual Novel, tylko bez oprawy wizualnej.

Kompilacja

Będąc w folderze z projektem.

- `cd Program`
- `javac *.java` //kompilacja
- `java Main` //Uruchomienie