

EMAÚS LEONARDO

Objetivo: Desenvolvedor Front-End

(18) 99610-8810
emausleonardo123@gmail.com

RESUMO

Cursando Analise e Desenvolvimento de Sistemas com conhecimentos em linguagens de programação, banco de dados e desenvolvimento web. Habilidade em resolução de problemas e aprendizagem rápida. Busco oportunidades para aplicar meu conhecimento em uma empresa de tecnologia em crescimento.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Análise e desenvolvimento de sistemas EAD, universidade UNOESTE – Presidente Prudente - SP / Atualmente no 6 semestre

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Estágio na Prefeitura do Município de Rancharia · Meio período 19/10/2022 e termino em 30/06/2024

- Trabalho em equipe com o departamento de informática da prefeitura
- Suporte Técnico para Região e município de Rancharia
- Auxiliou na manutenção de equipamentos quebrados ou com mal funcionamento

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens e Tecnologias de programação: Java Script, Python, Node.js, ReactJS, HTML5, CSS, MySql e Git.
- Word e Excel básico

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Básico

PROJETOS

- Relógio Digital
 - Calculadora: Com acessibilidade de Temas (HTML, CSS e Java Script)
-

PROJETO DE SITE PARA ONG ADOTE UM PET (BACKEND, FRONTEND, UX & UI DESIGN)

PROJETO COMPLETO DE SITE PARA UMA ONG

- Backend: Foi utilizado Node.js e Express.js para criar um servidor e APIs RESTful.
- Frontend: Desenvolvido com React.js, foi utilizado Redux para gerenciamento de estado e React Router para navegação, para criar uma interface de usuário moderna e responsiva.
- Banco de Dados: MySQL foi utilizado para armazenar dados de forma eficiente e escalável. A modelagem cuidadosa e consultas otimizadas.
- Pagamentos via Pix: Integração com a API do Mercado Pago para geração de cobranças Pix. QR Codes dinâmicos são gerados e a lógica de pagamento é implementada no backend para atualização em tempo real no banco de dados.

APLICATIVO DE AUTOMAÇÃO PARA UM JOGO (UTILIZANDO PYTHON E SUAS BIBLIOTECAS)

PROJETO DE UM APLICATIVO DE AUTOMAÇÃO PARA UM JOGO DE EMULADOR PARA PC

- Linguagem de Programação: Python
- Bibliotecas Utilizadas: PyAutoGUI e KivyMD
- Objetivo do Programa: Automatizar o processo de atualização de uma loja virtual em um jogo
- Funcionalidade Principal: Compra automatizada de itens específicos assim que estiverem disponíveis
- PyAutoGUI: Usado para realizar automação de tarefas como cliques e preenchimento de formulários
- KivyMD: Utilizado para criar uma interface gráfica para o programa
- Interface Gráfica: Permite ao usuário interagir com o programa de forma mais intuitiva
- Automatização: O programa monitora a loja virtual do jogo e executa a compra dos itens alvo quando eles aparecem
- Benefícios: Economiza tempo e esforço do usuário ao realizar tarefas repetitivas de forma automatizada

APLICATIVO DE CLIMA (HTML, CSS E JAVA SCRIPT)

PROJETO DE UM APLICATIVO DE CLIMA PARA USO PRÓPRIO

- Trabalho com API externa
- Desenvolvimento e aprendizagem na linguagem de programação Java Script
- Features: análise de Umidade no ar, Velocidade do Vento

Github: <https://github.com/Emaus-Leonardo>

Linkedin: <https://br.linkedin.com/in/ema%C3%BAs-leonardo-684853250>
