EXAMEN DE PRÁCTICAS

Convocatoria extraordinaria ARQUITECTURA DE COMPUTADORES

30. IST, ITT, IT, 40 IT-ADE y IT-AEROESPACIAL, URJC

Fuenlabrada (Examen remoto), 7 de Julio de 2020

AVISO: Asegúrate que tus programas **cumplen** con los siguientes criterios. Si no se cumple alguno de ellos la **nota máxima** de tu examen será de **2 puntos**

- Cumplimiento de especificaciones. Se deben cumplir las especificaciones indicadas en el enunciado: nombres de funciones, nombres de archivos, funcionalidad, etc. Compruébalo antes de entregar el examen
- Respetar el convenio. Resuelve las preguntas sin violar el convenio del uso de registros (ABI del RISC-V)
- Sin errores en tiempo de ejecución (Runtime errors). Tus programas no deben generar excepciones al ejecutarse
- Sin errores al ensamblar. Los ficheros entregados NO deben dar errores al ensamblarlos. Si una función la has dejado a medio hacer, asegúrate que al menos se ensambla sin errores

El sistema de comunicaciones de un satélite dado está controlado por un procesador RISC-V. Por temas de ahorro de consumo este procesador **NO** incorpora la unidad hardware para hacer **divisiones** entre números enteros, por lo que **tenemos que hacerlo por software**. En esta fase inicial del proyecto no se está interesado en la optimización de velocidad, sino en lograr la **funcionalidad**. En fases posteriores se realizarán las optimizaciones oportunas

Nuestro jefe de proyecto nos ha asignado la **implementación** de las siguientes funciones, cuya **especificación** es la siguiente:

• int,int division(a, b): Calcular la división de los números enteros no negativos a y b (a / b), así como el resto de esta división. La función tiene dos parámetros de entrada: el número a es el dividendo (a >= 0) y el número b es el divisor (b > 0). La función tiene dos parámetros de salida: El primero es el resultado de la división, y el segundo el resto. Por ejemplo, al invoca a division(7,3) se obtendrá como resultado el par de números 2 y 1. El primero es el cociente y el segundo el resto (2 * 3 + 1 = 7). Ambos son números enteros no negativos

Esta división se implementará con el **algoritmo iterativo** de restas sucesivas expresado en este pseudo-código:

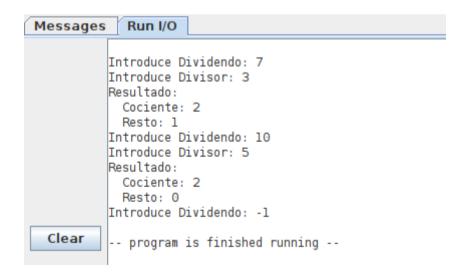
```
division (a, b):
   cociente = 0
   resto = 0
   while (a >= b):
     resto = a - b
     a = resto
     cociente = cociente + 1

return cociente, resto
```

• int divisible(a, b): Determinar si el número b es divisible entre a, donde a>=b, a>=0 y b>0. La función tiene dos parámetros de entrada: El número principal (a) y el divisor (b). Tiene un parámetro de salida, cuyo valor es 1 si a es divisible entre b y 0 en caso de no serlo. Para implementar esta función se debe llamar a division(), que previamente hemos implementado. Sabremos que a es divisible entre b si el resto de su división es 0. Supondremos que siempre se va a llamar a esta función con los valores correctos de a y b. NO hay que implementar comprobación de errores

Además, se definen los siguientes **programas principales** de prueba, para comprobar que las funciones anteriores funcionan correctamente

• test-division.s: **Programa** para probar la función de **división**. Se pedirá al usuario que introduzca el dividendo y luego el divisor, y se mostrará en la consola tanto el cociente resultante como el resto. Esta operación se repetirá hasta que el usuario introduzca el valor -1 en el dividendo, con lo que termina el programa. Este es un ejemplo de la salida del programa. El usuario ha realizado las divisiones 7 / 3 y 10 / 5 y luego ha salido introduciendo el -1



• test-divisible.s: **Programa** para probar la función divisible(). Debe calcular TODOS los divisores de los números comprendidos entre el 100 y el 105, ambos incluidos. Para comprobar los divisores de un número n, se utilizará un contador que vaya desde 1 hasta n (algoritmo iterativo), imprimiendo en la consola un mensaje en caso de que n sea divisible entre este contador. La salida de este programa de test **debe ser** la siguiente:



Se pide:

- 1. Implementar la función *division()* en el fichero **division.s** (2 puntos)
- 2. Implementar el programa de prueba **test-division.s** (3 puntos)
- 3. Implementar la función *divisible(*) en el fichero **divisible.s** (2 puntos)
- 4. Implementar el programa de prueba **test-divisible.s** (3 puntos)

Supondremos que el usuario **siempre** introducirá valores correctos, por lo que las funciones y los programas de pruebas **no hace falta** que realicen comprobaciones (por ejemplo, no se comprueba que el divisor sea mayor que 0 para evitar division por cero. Se supondrá que ese caso no va a ocurrir nunca)

Asegúrate de que tus programas sólo funcionan con los 4 ficheros pedidos (no podrás incorporar ningún fichero adicional). **Define todas las constantes que necesites dentro de esos ficheros**