按键逻辑

按键包括5个按键。

## 模式键

模式选择。包括频率模式和音频模式，模式间循环切换。

## 设置键

设置键。点击后选择下一个参数，包括

|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 音量 | 调节语音音量 |
| 距离 | 调节检测距离 |
| 频率 | 调节音频频率 |
| 退出设置 | 退出设置 |

## Up键

上调键。 根据当前设置参数，将参数上调，到达最大值后不再增加，

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能 | 说明 | 调用函数 | 最大等级 |
| 音量 | 增大音量 |  |  |
| 距离 | 增大距离 | addDistance（） | 3 |
| 频率 | 增大频率 |  |  |
| 退出设置 | 无效 | - | - |

函数说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | 说明 | 头文件 | 返回值 | 参数 |
| int addDistance(void); | 增大音量 | "UltrasonicWave.h" | 当前监测距离 | Void |
|  |  |  |  |  |

## Down键

下调键。 根据当前设置参数，将参数下调，到达最小等级后不再减小

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能 | 说明 | 调用函数 | 最小等级 |
| 音量 | 减小音量 |  |  |
| 距离 | 减小距离 | minusDistance（） | 1 |
| 频率 | 减小频率 |  |  |
| 退出设置 | 无效 | - | - |

函数说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | 说明 | 头文件 | 返回值 | 参数 |
| int minusDistance(void) | 减小距离 | "UltrasonicWave.h" | 当前监测距离 | Void |
|  |  |  |  |  |

## 报警/应答键

1. 安全状态下，点击后向家属发送信息
2. 跌倒状态下，点击后确认应答无需发送短信。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 当前状态 | 说明 | 调用函数 |  |
| 安全 | 安全状态下，点击向家属发送信息 |  |  |
| 跌倒 | 跌倒状态下一定时间内，点击应答，表示无需发送短信 |  |  |

函数说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 函数名 | 说明 | 头文件 | 返回值 | 参数 |
|  |  |  |  |  |