

# 32 位微控制器

# HC32L110 / HC32F003 / HC32F005 系列 的 FLASH

## 适用对象

坦用刈豕		
系列	产品型号	
HC32L110	HC32L110C6UA	
	HC32L110C6PA	
	HC32L110C4UA	
	HC32L110C4PA	
	HC32L110B6PA	
	HC32L110B4PA	
HC32F003	HC32F003C4UA	
	HC32F003C4PA	
HC32F005	HC32F005C6UA	
	HC32F005C6PA	
	HC32F005D6UA	



# 目 录

1	摘要	. 3
2	FLASH 简介	. 3
	FLASH	
	3.1 简介	. 4
	3.2 说明	
	3.2.1 寄存器介绍	
	3.2.2 工作流程介绍	
4	样例代码	
	4.1 代码介绍	. 7
	4.2 代码运行	
5	总结	10
6	版太信息 & 联系方式	11



# 1 摘要

本篇应用笔记主要介绍如何使用 HC32L110 / HC32F003 / HC32F005 系列的 FLASH 进行擦除、编程和读取。

# 2 FLASH 简介

#### 什么是 FLASH?

闪存器件的一种,闪存是一种非易失性(Non-Volatile)内存,在没有电流供应的条件下也能够长久地保持数据,其存储特性相当于硬盘,这项特性正是闪存得以成为各类便携型数字设备的存储介质的基础。

(引自'百度百科','互动百科','维基百科')

#### FLASH 特点?

Flash 闪存是非易失存储器,可以对称为块的存储器单元块进行擦写和再编程。任何 flash 器件的写入操作只能在空或已擦除的单元内进行,所以大多数情况下,在进行写入操作之前必须先执行擦除。

#### FLASH 的应用?

FLASH 被广泛用于移动存储、MP3 播放器、数码相机、掌上电脑等新兴数字设备中。

应用笔记 Page 3 of 11



# 3 FLASH

### 3.1 简介

本设备包含一颗 32kByte 容量的 FLASH 存储器,共划分为 64 个 Sector,每个 Sector 容量为 512Byte。本模块支持对该存储器的擦除、编程以及读取操作。此外,本模块支持对 FLASH 存储器擦写的保护,以及控制寄存器的写保护。

### 3.2 说明

本小节介绍 HC32L110 / HC32F003 / HC32F005 系列的 FLASH 控制器模块,包括寄存器和工作流程。

本 FLASH 控制器支持对 eFLASH 的 Byte(8bits)、Half-word(16bits)、Word(32bits)三种位宽读写操作。注意,Byte 操作的地址必须按 Byte 对齐,Half-word 操作的目标地址必须按 Half-word 对齐(地址最低位为 1'b0),Word 操作的地址必须按 Word 对齐(地址最低两位为 2'b00)。如果读写操作的地址没有按照位宽规定对齐,该操作无效,并且系统会进入 Hard Fault 出错中断。

## 3.2.1 寄存器介绍

对于 FLASH 的操作主要通过以下寄存器进行:

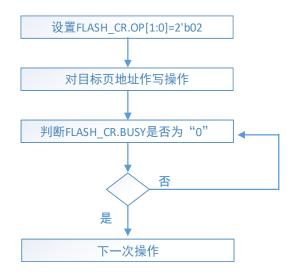
缩写	寄存器名称
FLASH_TNVS	Tnvs时间参数
FLASH_TPGS	Tpgs时间参数
FLASH_TPROG	Tprog时间参数
FLASH_TSERASE	Tserase时间参数
FLASH_TMERASE	Tmerase时间参数
FLASH_TPRCV	Tprcv时间参数
FLASH_TSRCV	Tsrcv时间参数
FLASH_TMRCV	Tmrcv时间参数
FLASH_CR	控制寄存器
FLASH_IFR	中断标志寄存器
FLASH_ICLR	中断标志清除寄存器
FLASH_BYPASS	(0x5a5a-0xa5a5) Bypass序列寄存器
FLASH_SLOCK	Sector擦写保护寄存器

应用笔记 Page 4 of 11



### 3.2.2 工作流程介绍

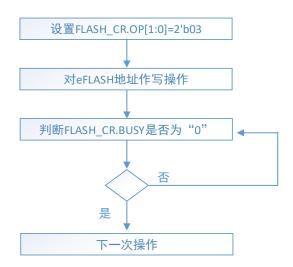
#### Sector 擦除



#### 注意:

- 1. 控制器忽略目标地址的低9位,只要目标地址 落在该页地址范围之内即可。
- 2. 该写操作用于触发页擦除操作,所写数据也 会被控制器忽略。
- 3. 如果当前擦除指令是在eFLASH内执行,则 CPU取值会停止,硬件自动等待eFLASH的BUSY 状态结束
- 4. 如果当前擦除指令是在RAM内执行,则CPU 取值不会停止,在对eFLASH进行任何操作之 前,软件必须判断eFLASH的BUSY状态是否结束

#### Chip 擦除



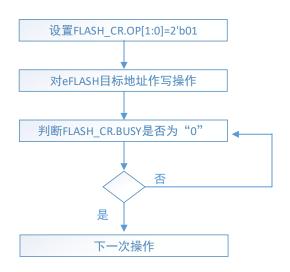
#### 注意:

- 1. 控制器忽略目标地址的低15位,只要目标地址落在eFLASH地址范围之内即可。
- 2. 该写操作用于触发页擦除操作,所写数据也 会被控制器忽略。
- 3. 如果当前擦除指令是在eFLASH内执行,则 CPU取值会停止,硬件自动等待eFLASH的BUSY 状态结束
- 4. 如果当前擦除指令是在RAM内执行,则CPU 取值不会停止,在对eFLASH进行任何操作之 前,软件必须判断eFLASH的BUSY状态是否结束

应用笔记 Page 5 of 11



#### 写操作



#### 注意:

- 1. 如果当前擦除指令是在eFLASH内执行,则 CPU取值会停止,硬件自动等待eFLASH的BUSY 状态结束
- 2. 如果当前擦除指令是在RAM内执行,则CPU 取值不会停止,在对eFLASH进行任何操作之 前,软件必须判断eFLASH的BUSY状态是否结束

#### 读操作

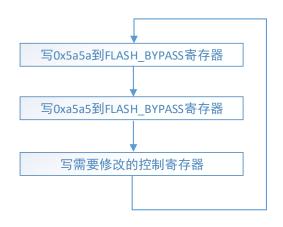


#### 注意:

1. 第一步设置FLASH\_CR.OP[1:0]的步骤实际可以 省略,无论FLASH\_CR.OP[1:0]为何值,读操作都 可以进行

#### 寄存器写保护

本模块的控制器屏蔽普通的写操作,必须用写序列方式才能修改。具体操作步骤如下图所示:



#### 注意:

- 写 0x5a5a 和写 0xa5a5 这两步操作之间不可插入任何写操作, 否则该 Bypass 序列会失效, 需要重新写入 0x5a5a-0xa5a5 序列。

应用笔记 Page 6 of 11



# 4 样例代码

### 4.1 代码介绍

用户可以根据上述的工作流程编写自己的代码来学习验证该模块,也可以直接通过华大半导体的网站下载到 FLASH 的样例代码直接使用 FLASH 驱动库提供的 API 函数进行编码及校验的应用。

以下部分简要介绍该代码的各个部分的功能:

1) FLASH 数据声明及初始化:

2) FLASH 初始化及 Sector 擦除编码:

```
Flash_Init(FlashInt, 0);
Flash_SectorErase(u32Addr);
```

3) FLASH 编程及校验:

```
if (Ok == Flash_WriteByte(u32Addr, u8Data))
{
    if(*((volatile uint8_t*)u32Addr) == u8Data)
    {
        enResult = Ok;
    }
    else
    {
        return enResult;
    }
}
else
{
    return enResult;
}
```

通过以上代码即可完成一次 FLASH 的擦除、编程及读取。

应用笔记 Page 7 of 11

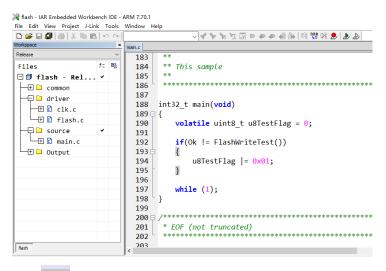


### 4.2 代码运行

用户可以通过华大半导体的网站下载到 FLASH 样例代码,并配合评估用板运行相关代码学习 使用 FLASH 模块。

以下部分主要介绍如何在评估板上运行 FLASH 样例代码并观察结果:

- 一 确认安装正确的 IAR(或 Keil,此处使用 IAR 做样例说明,Keil 中操作方法类似)工具(请 从华大半导体完整下载相应的安装包,并参考用户手册进行安装)。
- 一 从华大半导体网站下载 FLASH 样例代码。
- 下载并运行样例代码:
  - 1) 打开 FLASH 工程,并打开'main.c'如下视图:

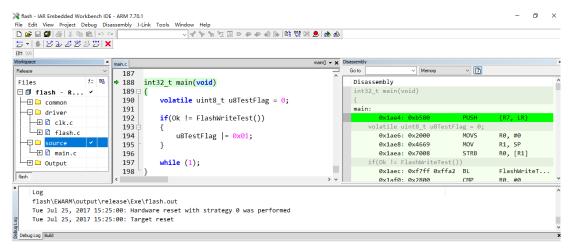


- 2) 点击 重新编译链接整个项目。
- 3) 点击 将代码下载到评估板上。

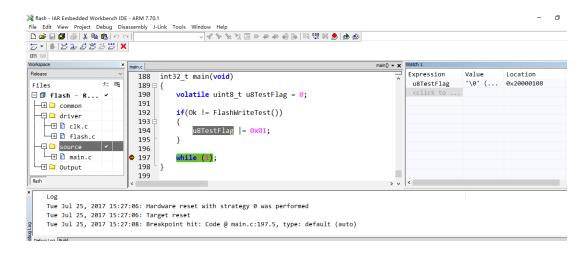
应用笔记 Page 8 of 11



4) 可以看见类似如下的视图:



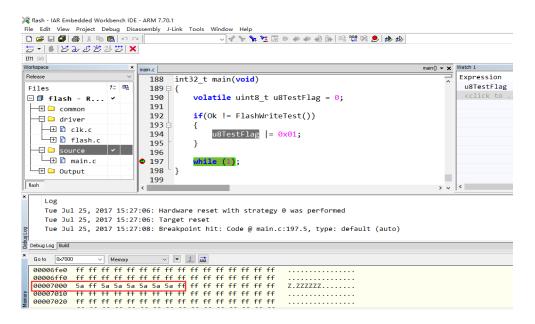
- 5) 在'main(void)'的后一行设置断点:
- 6) 点击"View -> Watch -> Watch1"打开一个'watch1'窗口,并添加' u8TestFlag'变量来观测其数值。
- 7) 点击 艺 运行。
- 8) 代码运行并会停止在'main(void)'的断点处,如果'u8TestFlag = 0',表示编码及校验功能正确执行,如下图。



应用笔记 Page 9 of 11



9) 也可以点击"View -> Memory"打开一个'Memory'窗口,观测程序编程区域的数据,如下图。



- 10) 运行完毕后可以关闭项目文件。
- 11) 用户亦可通过修改代码中 FLASH 的测试数据(数据及长度)及操作地址(区域)来进一步 学习 FLASH 模块的功能。

# 5 总结

以上章节简要介绍了 HC32L110 / HC32F003 / HC32F005 系列的 FLASH,并详细说明了 FLASH 模块的寄存器及操作流程,演示了如何使用相关的样例代码进行擦除、编程及读取操作,在实际开发中用户可以根据自己的需要配置和使用 FLASH 的擦除、编程及读取功能。

应用笔记 Page 10 of 11



# 6 版本信息 & 联系方式

日期	版本	修改记录
2018/6/4	Rev1.0	初版发布



如果您在购买与使用过程中有任何意见或建议,请随时与我们联系。

Email: mcu@hdsc.com.cn

网址: www.hdsc.com.cn

通信地址: 上海市张江高科园区碧波路 572 弄 39 号

邮编: 201203



应用笔记 AN0050004C