1. 팀원 구성 & 역할 분담(1차 시기)

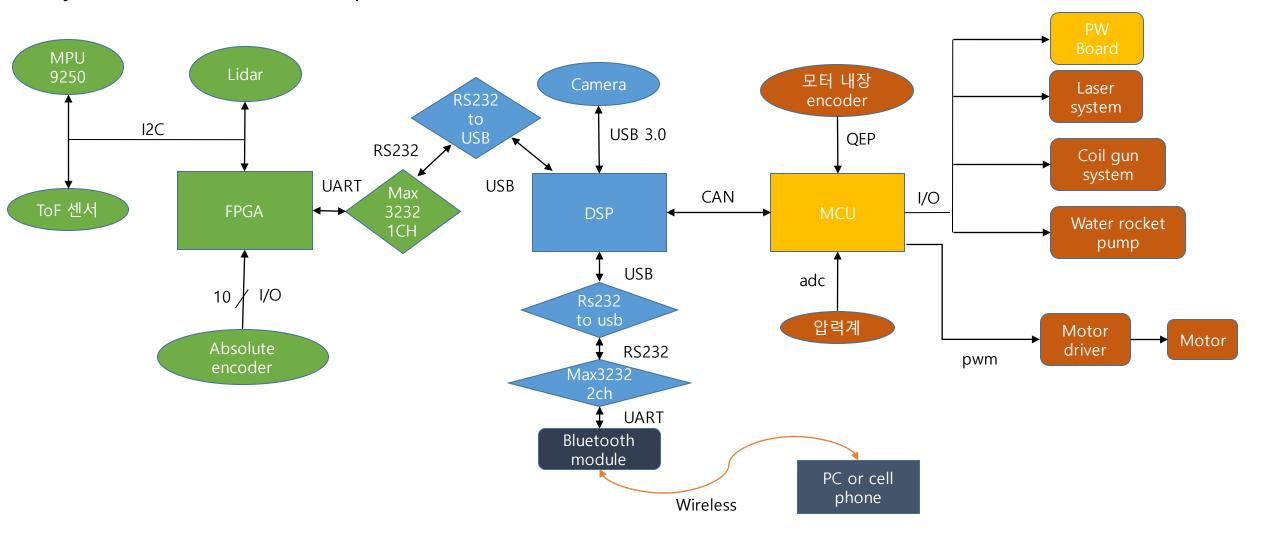
• 동혁 (팀장): CAN/Networks server, 기구(몸체) 설계, 통신

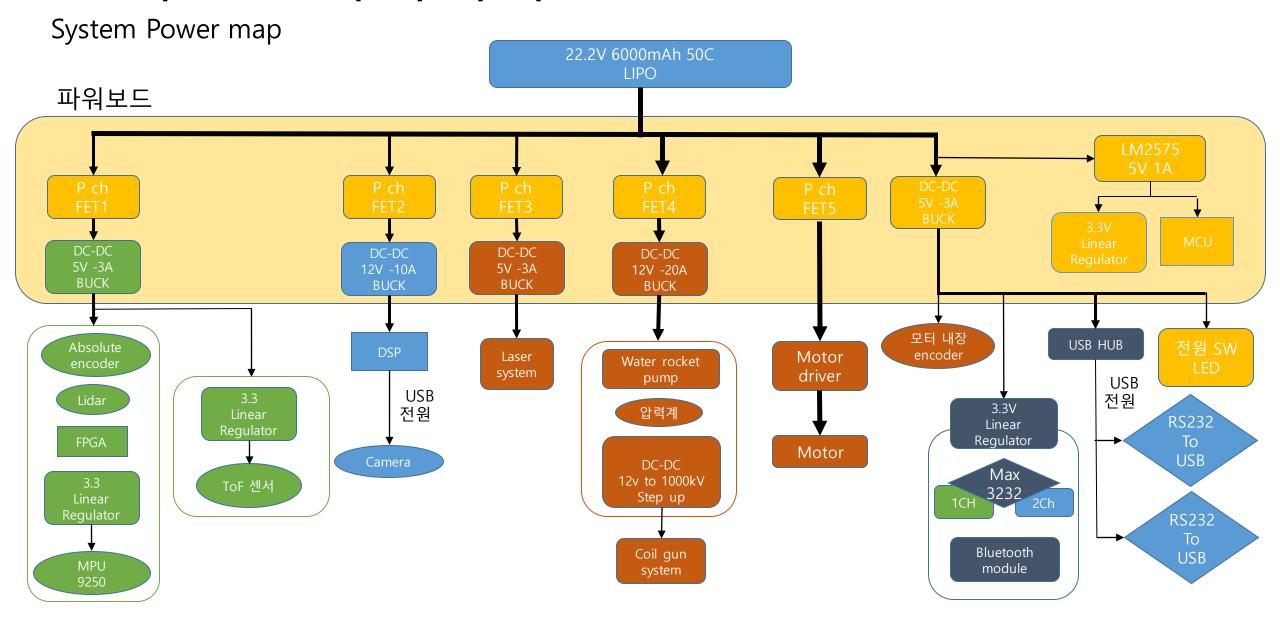
• 왕배 : (레일건) 회로제작 및 실험, MCU, FPGA

• 범수 : FPGA(Lidar, 절대엔코더), MPU (기구 수평)

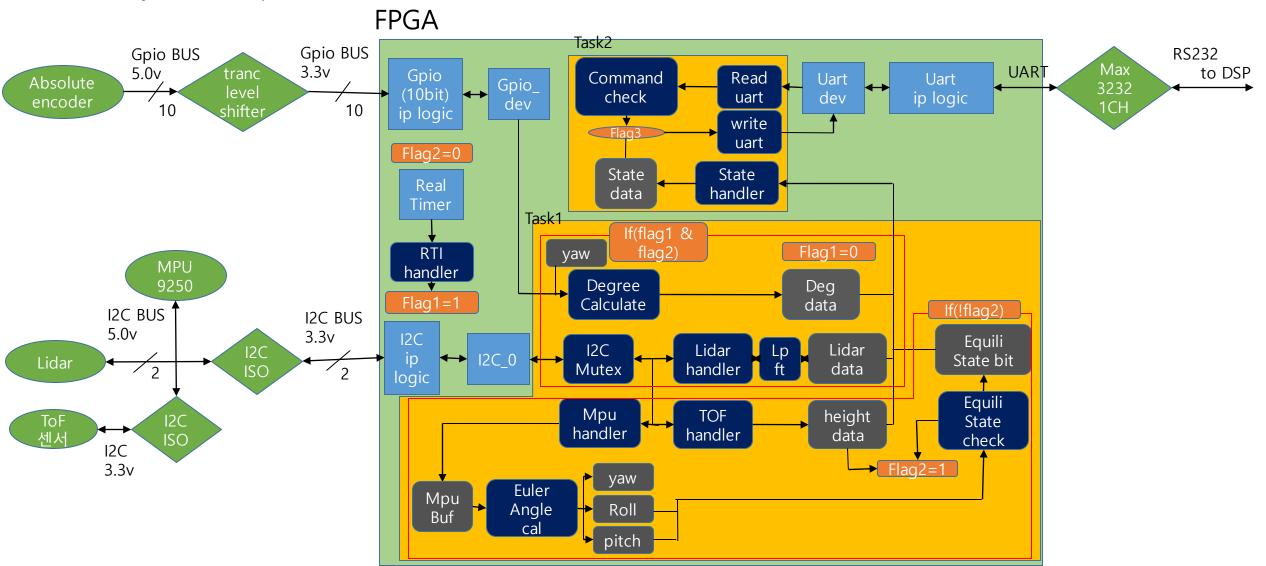
• 동훈 : (레이저, 물로켓) 제작 및 실험, MCU, 제어기(속도), (+a 기구 설계)

System network brief map

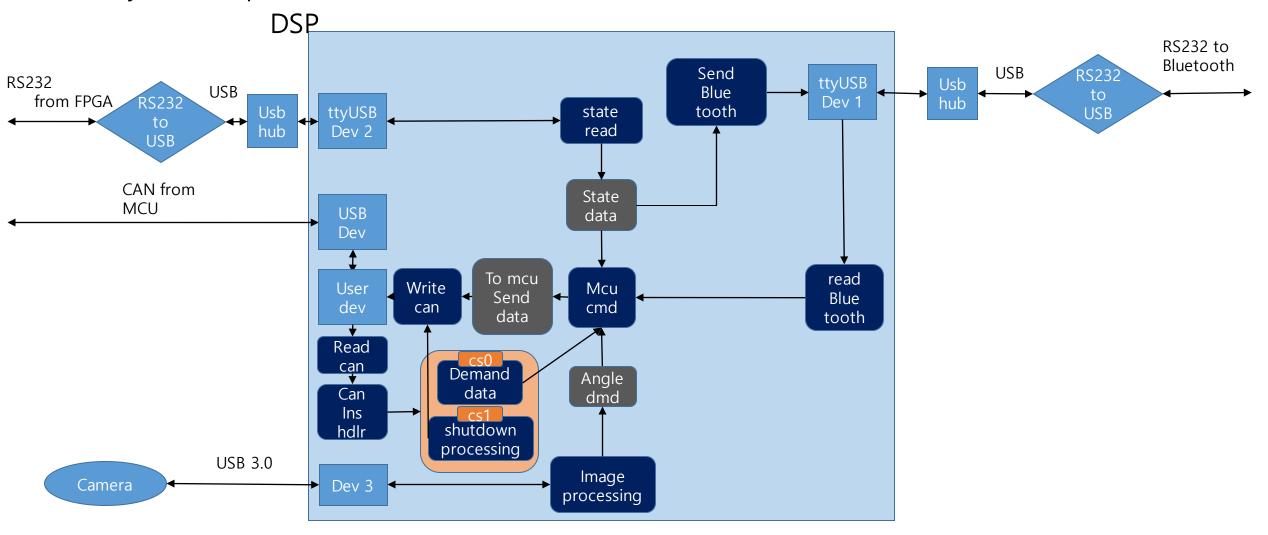


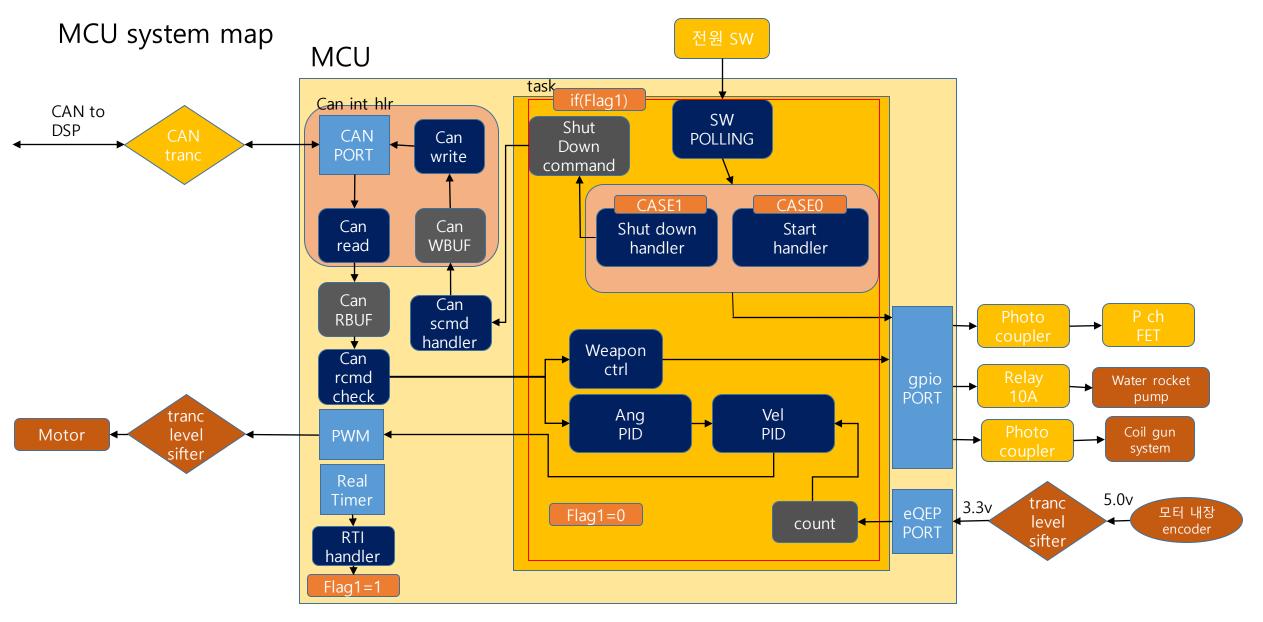


FPGA system map



DSP system map





3. 프로젝트 목적

무인 감시 포탑

출산률 저하에 따른 군 병력 감축으로 인해 무인 시스템의 도입 필요성이 부각되고 있다.

로봇은 항상 일정한 컨디션으로 감시하기 때문에 사람보다 신뢰성이 높다.

무인 감시 뿐만 아니라 무기를 도입하여 미래형 방위 시스템을 구축하려고 한다.

• 무기 설계

- 레일건
 - 전자기 유도를 통한 탄환 발사
 - 변압기를 이용하여 전압을 부스트
 - 커패시터 뱅크를 충전해놓고 트리거를 이용하여 발사
 - 인터넷에 있는 회로도 해석 및 제작.
- 레이저
 - 레이저 다이오드와 렌즈의 집광을 이용한다.
 - 레이저 다이오드에 일정한 전류가 흐를 수 있게 LM317 IC를 사용한 모듈 제작
 - TR을 이용한 ON / OFF

• 무기 설계

- 물로켓
 - 일정한 물을 넣고 공압을 조절하여 거리를 조절
 - 압력계와 에어컴프레셔를 이용하여 공압을 제어
 - MCU 신호로 릴레이를 ON 하여 발사

- 통신 네트워크
 - 센서와 보드 통신
 - FPGA와 Lidar 간 I2C 통신
 - FPGA가 절대 엔코더의 페러렐 신호 수신
 - DSP와 카메라 간 USB 3.0 통신
 - 보드와 보드 통신
 - DSP에서 네트워크 서버 구축
 - DSP와 FPGA 간 CAN 통신
 - DSP와 MCU 간 CAN 통신

• 제어

- MCU
 - GPIO를 이용한 트리거 제어
 - 압력센서의 ADC 값을 이용한 에어컴프레셔와 워터펌프 제어
 - QEP를 통한 모터의 엔코더 값으로 포탑 회전속도 제어
- DSP
 - 절대 엔코더를 이용하여 포탑 회전각 제어
 - 영상처리를 이용한 목표 추적
- FPGA
 - Lidar와 절대엔코더의 값을 받아 DSP로 전달

5. 목적 달성을 위해 필요한 기술들이 무엇인가?

- 적 판별을 위한 영상인식 기술
- 센서와 보드, 보드와 보드 간 통신 (CAN, UART, I2C 등등)
- 통신을 위한 서버 (DSP)
- 제어기 설계 (PID)
- DC-DC Convertor
- 기구 설계 (무기, 기구)
- 디바이스 드라이버

6. 현재 역량에서 어디까지 가능한가?

- 기구 설계
- MCU (센서와 보드 통신, ADC 디지털 필터)
- 회로 구성
- 제어기 설계

7. 종합했을 때 최종 종착지는 어떻게 되는가?

포탑의 높이와 같은 높이의 목표물을 추적 타격한다. 단 물로켓은 정지 목표물만을 타격한다. (1차 목표: 정지 목표물, 2차 목표 유동적 목표물)

거리에 따라 무기 자동 선택(유효사거리 측정 후 추후 결정)

포탑의 평형정도를 측정하고 알려줌, 평형은 수동으로 조절

반경 30m 안에 들어오면 사격

목표물은 특정 인물 사진 또는 검은색, 색깔 풍선 물로켓은 풍선이 있는 지점을 타격

- 03.25(월)
 - 팀 합치고 통합 프로젝트 컨셉 회의
 - 동작 방식과 스펙 결정
 - 한 달 간 달성 목표 설정
 - 업무 분담
 - PPT 작성

- 03.26(화)
 - 코일건
 - 회로 구성 완성
 - 동작 X
 - (BJT) 2N3055가 동작 안하는 것 처럼 보임
 - 따로 실험 했을 때 제대로 동작하는거 확인 완료
 - 문제점 : 동작 X
 - 트랜스포머 쪽 문제로 예상
 - 트랜스포머 피드백 하는 것을 타이머 IC 로 대체해서 PWM을 주는 방식 논의
 - 트랜스포머의 피드백 주파수를 확인하는 중

- 레이저
 - 다이오드 판매 사이트 찾음
 - 레이저 모듈을 사는데 드라이브는 직접 제작
 - 레이저 모듈로 풍선을 터트릴 수 있는 출력인지 확인

- 03.27(个)
 - 코일건
 - 회로 재구성
 - 실패
 - 총열 부분 구매 (아크릴 소재)
 - 레이저
 - 문제점 : 추천받은 레이저 다이오드가 너무 예민한 소자
 - 레이저 모듈 + 드라이브 + 방열판 구매

• 03.28(목)

- 코일건
 - 문제점: LM741 비교기의 Vcc, Vee에 0V를 넣어도 OUTPUT OFFSET값이 1.6V가 있음.
 - 출력단에 전압 분배용 저항값을 높여서 TR Base단에 Ton이 안되는 값이 들어가게 설정
 - 트랜스포머 쪽에 발진이 안됨.
 - 타이머 IC (NE555)를 사용해서 발진시키려 시도
 - 실패
 - DC-DC 고전압 컨버터 구매