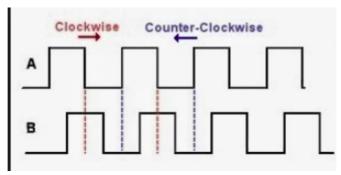
# TMS570LC43x 보드를 활용한 eQEP

작성자 : 이대로(skseofh@naver.com)

## <eQEP>

- 엔코더 신호

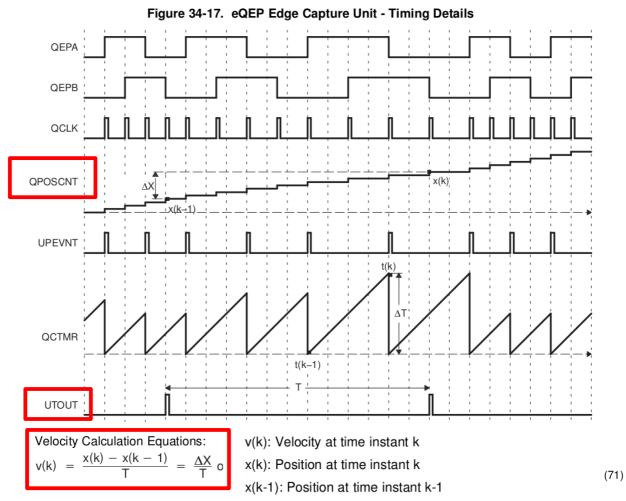


A와 B의 파형을 이용해서 회전 방향, 속도를 알 수 있음

- 방향: A가 B보다 앞선다면 CW, B가 A보다 앞선다면 CCW 이런 식 임
- 속도: 파형의 길이로 알 수 있음.

길이가 짧으면 속도가 빠름, 길이가 길면 속도가 느림.

- \* MCU에서 각속도를 알아내는 방법 \*
- 각속도 = 각도 / 시간
- 위의 식을 참고하여서 각속도를 계산함.



T: Fixed unit time or inverse of velocity calculation rate  $\Delta X$ : Incremental position movement in unit time

- 1) 각도 → QPOSLAT \* 1펄스 당 각
- 1펄스 (QEPA 나 QEPB에서 들어오는 펄스) 당 각도는 엔코더의 분해능에 의해 계산함
  - $\rightarrow$  우리가 사용하는 엔코더의 분해능은 500~(~1바퀴 당 , 360도 당 펄스가 500개 나온다는 이야기) 따라서, 1펄스에 움직이는 각도는 360/500



- QPOSLAT 값은 unit time out event 발생 시 QPOSCNT를 캡쳐함.

www.ti.com eQEP Registers

#### 34.3.7 eQEP Position Counter Latch Register (QPOSLAT)

Figure 34-27. eQEP Position Counter Latch Register (QPOSLAT) [offset = 18h]

31 0 QPOSLAT R-0

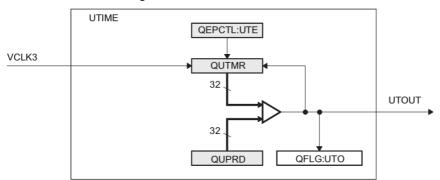
LEGEND: R = Read only; -n = value after reset

Table 34-10. eQEP Position Counter Latch Register (QPOSLAT) Field Descriptions

Bits	Name	Description
31-0	QPOSLAT	The position-counter value is latched into this register on unit time out event.

#### 2) 시간 T → QUPRD에서 설정한 값

Figure 34-19. eQEP Unit Time Base



- 위 34-19 그림에서 VCLK3을 기준으로 QUTMR이 QUPRD 값과 일치하면 QFLG:UTO 비트가 set 되어 UTOUT(Unit Time Out interrupt)가 발생함
- ightarrow QUPRD를 일정한 시간으로 맞추면, 그 시간마다 인터럽트가 발생함
- => 즉, QUPRD에서 정한 시간 만큼, (360 / 엔코더의 분해능) \* QPOSLAT 만큼의 각도로 이동했다

#### 34.3.9 eQEP Unit Period Register (QUPRD)

Figure 34-29. eQEP Unit Period Register (QUPRD) [offset = 20h]

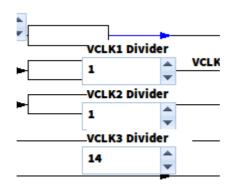


LEGEND: R/W = Read/Write; -n = value after reset

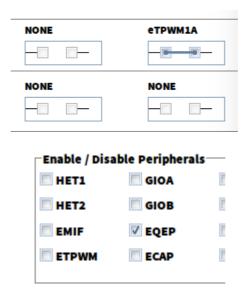
Table 34-12. eQEP Unit Period Register (QUPRD) Field Descriptions

Bits	Name	Description
31-0	QUPRD	This register contains the period count for unit timer to generate periodic unit time events to latch the eQEP position information at periodic interval and optionally to generate interrupt.

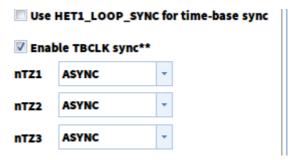
- 1. HalCoGen 설정
- 1) Driver Enable
- ✓ Enable SCI drivers
  - Enable SCI3 driver \*\*
  - Enable SCI4 driver \*\*
- Enable LIN drivers
  - Enable LIN1 driver \*\* / Enable SCI1 driver \*\*
  - Enable LIN2 driver \*\* / Enable SCI2 driver \*\*
  - ✓ Enable EQEP driver
    - Enable EQEP1 driver \*\*
    - Enable EQEP2 driver \*\*
  - Enable ETPWM driver
- SCI1  $\rightarrow$  UART
- SCI3 → BLUETOOTH
- 2) GCM 설정



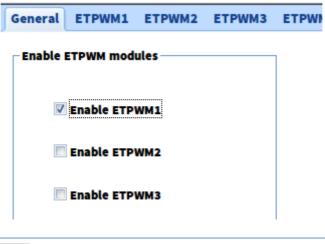
#### 3) PINMUX 설정

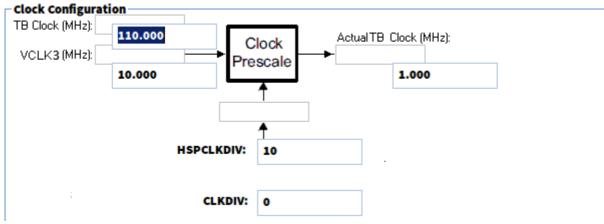


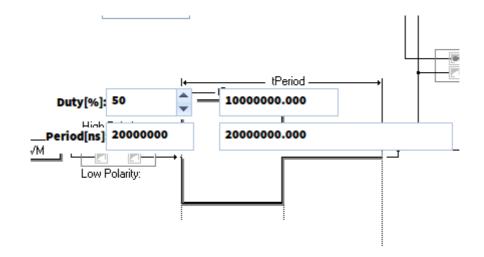
4) Special Pin Muxing → Enable TBCLK sync 활성화



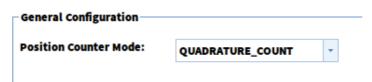
### 5) ETPWM 설정



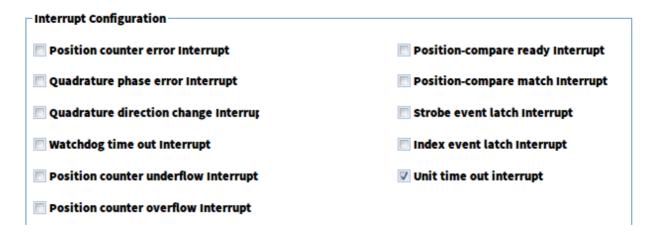




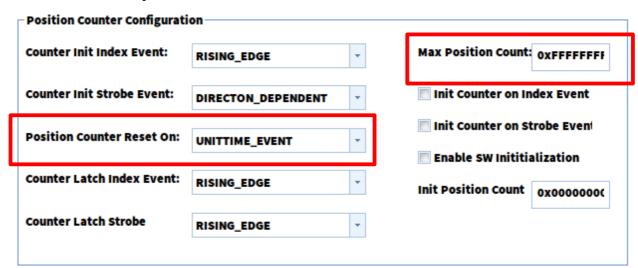
6) EQEP 설정



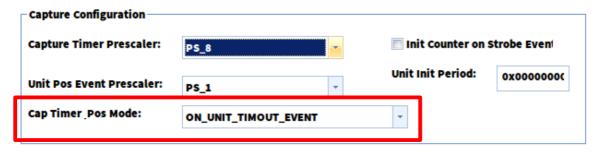
- QUADRATURE COUNT : QEPA 한 펄스에 4개의 QCLK 발생한다는 의미



- Unit time out interrupt 사용



- unit timeout event 발생 시 capture 될 수 있도록 설정



#### 2. CCS 코드

```
50 #include "HL_sys_common.h"
52 /* USER CODE BEGIN (1) */
53 #include "HL_etpwm.h"
54 #include "HL_eqep.h"
55 #include "HL_sci.h"
56 #include <stdio.h>
57 #include <string.h>
58 /* USER CODE END */
69 #define UnitPeriod 1000000
71 \text{ char buf}[128] = \{0\};
72 uint8 receive_data[5]={0};
73 unsigned int buf_len;
74 float value = 0.0;
75 float Kp = 0.0;
76 int flag = 0;
78 uint32 set_p = 0;
80 void wait(int);
81 void sci_display(sciBASE_t * sci, uint8 * text, uint32 len);
82 void catch_command(sciBASE_t * sci);
83 /* USER CODE END */
```

#### - SCI, etPWM, eQEP init

```
85 int main(void)
 86 {
 87 /* USER CODE BEGIN (3) */
 89
       uint32 deltapos = 0U;
 90
       uint32 deltaT = 0U;
 91
      float velocity = 0U;
 92
 93
       sciInit();
 94
       wait(1000);
 95
 96
       //sciREG1 : UART
 97
       sprintf(buf, "SCI Init Success!!!\n\r\0");
 98
       buf_len = strlen(buf);
99
       sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
100
       wait(100);
101
102
       etpwmInit();
103
       wait(1000);
104
105
       sprintf(buf, "PWM Init Success!!!\n\r\0");
106
       buf_len = strlen(buf);
107
       sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
108
       wait(100);
110
      QEPInit();
111
      wait(1000);
112
113
      //Unit Period Setting (QUPRD 설정)
114
      eqepSetUnitPeriod(eqepREG2, UnitPeriod);
115
      //Counter 활성화
116
      eqepEnableCounter(eqepREG2);
117
      //Unit Timer 활성화
118
      eqepEnableUnitTimer(eqepREG2);
119
      //capture 활성
120 eqepEnableCapture(eqepREG2);
121
122
      sprintf(buf, "QEP Init Success!!!\n\r\0");
123
      buf_len = strlen(buf);
124
      sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
125
      wait(100);
```

```
144
       for(;;)
145
       {
146
           //위에서 QFLG:UT0비트(12번)가 set 되었는지 확인
147
           if((eqepREG2->QFLG & 0x800U) == 0x800U)
148
149
              // QEPSTS의 0x20은 direction을 나타냄
150
             //현재의 방향을 shift해서 flag에 저장, 1이면 정방향, 0이면 역방향
151
              flag = (eqepREG2->QEPSTS & 0x20) >> 5;
152
              //0010 0000
153
154
              sprintf(buf, "direction : %d\n\r\0", flag);
155
              buf_len = strlen(buf);
156
              sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
157
              wait(100);
158
159
              //deltaT : QUPRD값을 저장하는 변수
160
             deltaT = 0;
161
162
           //flag가 1이면 정방
163
           if(flag == 1)
164
165
                   //deltapos에 QPOSLAT 값을 읽음
166
                  deltapos = eqepReadPosnLatch(eqepREG2);
167
168
                  sprintf(buf, "delta : %d\n\r\0", deltapos);
169
                  buf_len = strlen(buf);
170
                  sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
171
                  wait(100);
172
173
             }
174
              else
175
             {//0이면 역방향
176
                  deltapos = eqepReadPosnLatch(eqepREG2);
177
                  deltapos = ~deltapos + 1;
178
179
                  sprintf(buf, "delta : %d\n\r\0", deltapos);
180
                  buf_len = strlen(buf);
181
                  sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
182
                  wait(100);
183
184
             }
185
186
              deltaT = eqepREG2->QUPRD;
187
188
              sprintf(buf, "QUPRD : %d\n\r\0", deltaT);
189
              buf_len = strlen(buf);
190
              sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
191
              wait(100);
```

```
193
             //각속도 계산 = 각도 / 시간
194
             // 시간 = deltaT(QUPRD) * (VCLK3 주기)
195
                                     VCLK3 = 10MHz이므로 주기는 1/10000000
              //
196
             // 각도 = (360/500) * deltapos * 0.25
197
            //
                                        0.25를 곱하는 이유는 우리가 사용하는 QCLK를 QUADRATURE COUNT로 설정했기 때문
198
             t_time = (float)deltaT * 0.0000001;
199
              t_angle = (360.0 / 500.0) * (float)deltapos * 0.25;
200
              velocity = t_angle / t_time;
201
202
              sprintf(buf, "velocity : %f\n\r\0", velocity);
203
              buf_len = strlen(buf);
204
              sci_display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf_len);
205
              wait(100);
206
207
             //위의 velocity는 1초당 이동 각도
208
              //rpm은 1분당 rotation이므로 60 / 360 을 곱해줌
209
              sprintf(buf, "rpm : %f\n\n\r\0", velocity / 6.0);
210
              buf_len = strlen(buf);
211
              sci display(sciREG1, (uint8 *)buf, buf len);
212
              wait(100);
213
214
              //interrupt flag를 clear함
215
              eqepClearInterruptFlag(eqepREG2, QEINT_Uto);
216
         }
230
      }
 231
 232 /* USER CODE END */
233
234
      return 0;
235 }
 236
 237
 238 /* USER CODE BEGIN (4) */
239 void sci_display(sciBASE_t * sci, uint8 * text, uint32 len)
240 {
 241
       while(len--)
 242
     {
 243
           while((sci->FLR & 0x4) == 4) //SCI receive in idle state
 244
                                         //0 : ready to receive
 245
           sciSendByte(sci, *text++);
                                        //1 : not receive any data.
 246
     }
247 }
 248
249 void wait(int delay)
250 {
251
       int i;
 252
     for(i=0; i<delay; i++)</pre>
253
         ;
254 }
```