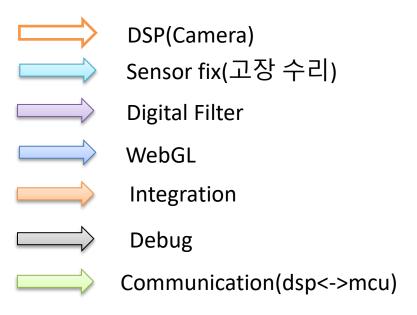
PJ: Cold Brew Machine

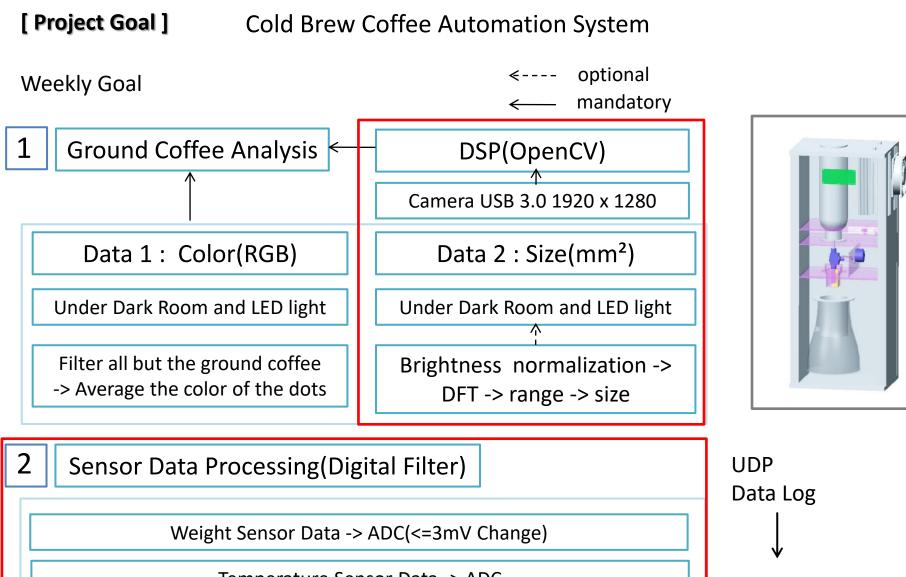
조원 : 홍기화

[프로젝트 일정]

6/21~6/27



Mon	Tue	Wed	Thu	Fri
10	11	12	13	14
17	18	19	20	21
24	25	26	27	28
1	2	3	4	5
8	9	10	11	



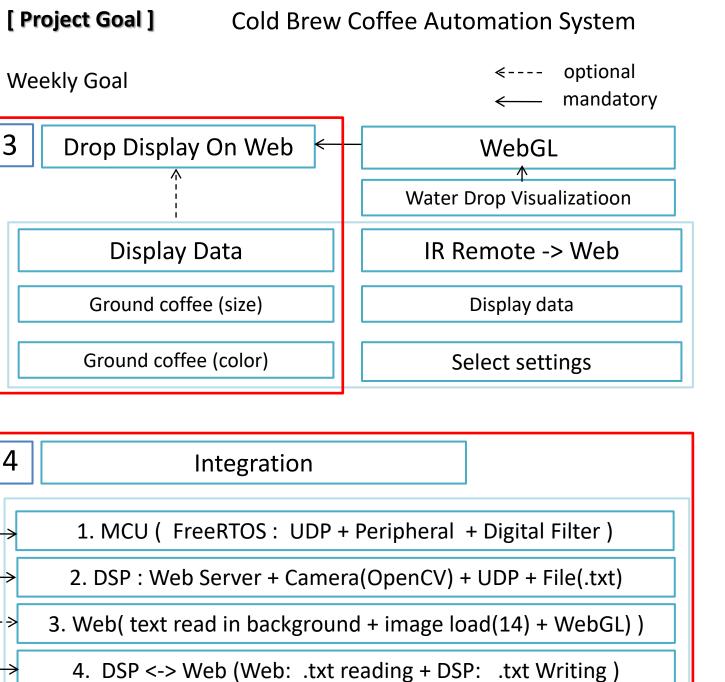
Where 1: Weight Sensor

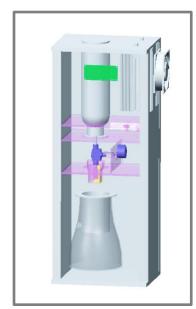
Temperature Sensor Data -> ADC

ADC -> Digital Filter(LPF)

Digital Filter

Where 2: Temperature Sensor





[PJ CBM : BOM]

대분류	소분류	품명	수량(ea)	단위가격(원)	총액(원)
electronic parts	мси	TI tms570 launchpad	1	37570	37570
	LCD	LC1621 LCD	1	7700	7700
	Weight Sensor	Load cell BND-611N 1kg	2	25300	50600
	Weight Sensor	Load cell BND-611N 2kg	1	14500	14500
	Weight sensor adc IC	HX711 Module (24bit AD)	1	1540	1540
	Drop Sensor	photo interrupter	3	1760	5280
	Temperature sensor	ETH-01DV	1	8910	8910
	UV-LED	uv-c 4545 smd led 5mW	3	5000	15000
	IR receiver + control board	(chinese)	1	2000	2000
	step motor controller	ULN2003 Module	1	1300	1300
	step motor for valve control	28BYJ-48	1	1200	1200
	FAN		1	17500	17500
	TEC Module	TEC-12705	2	5400	10800
	Relay		2	2000	4000
	Camera	usb3.0	1	75000	75000
Mechanical parts	door switch	ramps 1.4 limit switch	3	2400	7200
	펠티어 단열스폰지	펠티어 단열스폰지	1	600	600
	Peltier heatsink	Peltier-Heatsink-Set(협신전자)	1	16500	16500
	LED PCB	smd led 기판	1	1800	1800
	투명튜브	에어호스 6mm	1	800	800
	electric wire	0.3SQ × 12C 10color 1m	1	1300	1300
	wire mold	wire duct PVC 사각몰드 밤색 1호	3	300	900
	문 경첩	경첩	2		2000
	문고리	문고리	1	1000	1000
	문자석	문자석	1	1200	1200
	case	플라베니아 5T 회색	1	4950	4950
	단열재	압축스티로폼 20mm	1	2000	2000
	물병	물병_티보틀	1	5000	5000
	실리콘마개	SL.Sto6105 (싸이랩코리아)	1		4500
	Water valve	FSC0600 호스6mm 미세조절	1	2600	2600
	Water tank	daiso 1001333	2	1760	3520
	Li-po 2800mAh 35C	Li-po 2800mAh 35C	1	51900	51900
	3D Printer	Ender 3	1	230000	230000
	3d print 필라멘트	PLA 필라멘트 1kg	2	17500	35000
	볼트너트	m3,m4,m5 볼트 너트 와셔 세트(은색)	1	6100	6100
	더치기구	더치기구	1	19500	19500
합계 총액					647,750

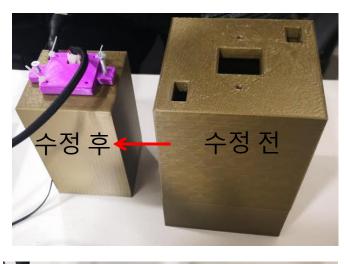
☐ DSP : Camera DCT

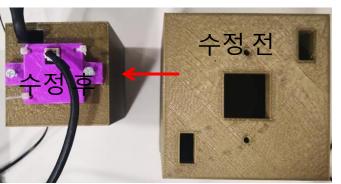
문제 상황: 알갱이 작은 커피 반복실험시 값 변동폭이 크다.

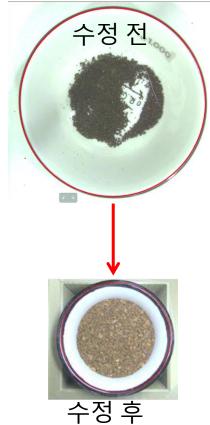
🖒 알갱이 이미지 개선이 필요한가? 🗸

⇒ 알고리즘 변경이 필요한가?

-> 근접촬영위한 그릇 + 기구 변경







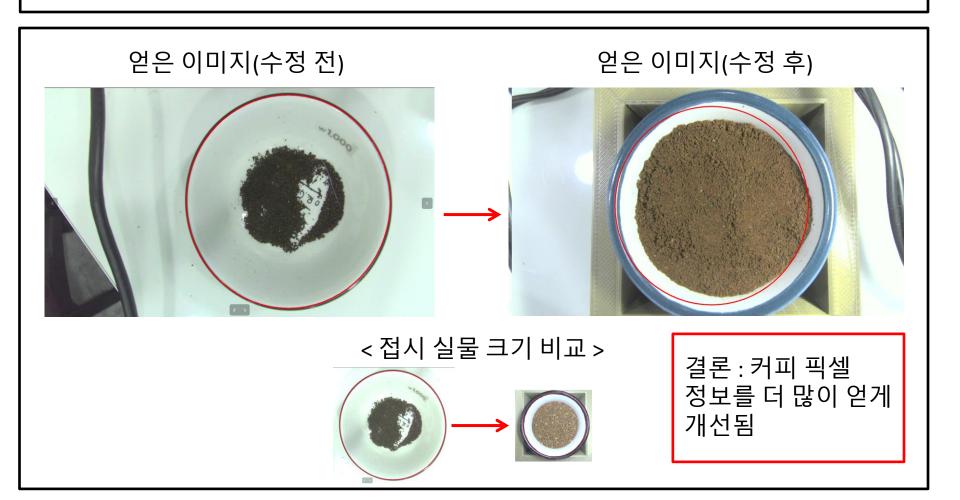


☐ DSP : Camera DCT

문제 상황: 알갱이 작은 커피 반복실험시 값 변동폭이 크다.

⇒ 알고리즘 변경이 필요한가?

-> 근접촬영위한그릇 + 기구 변경



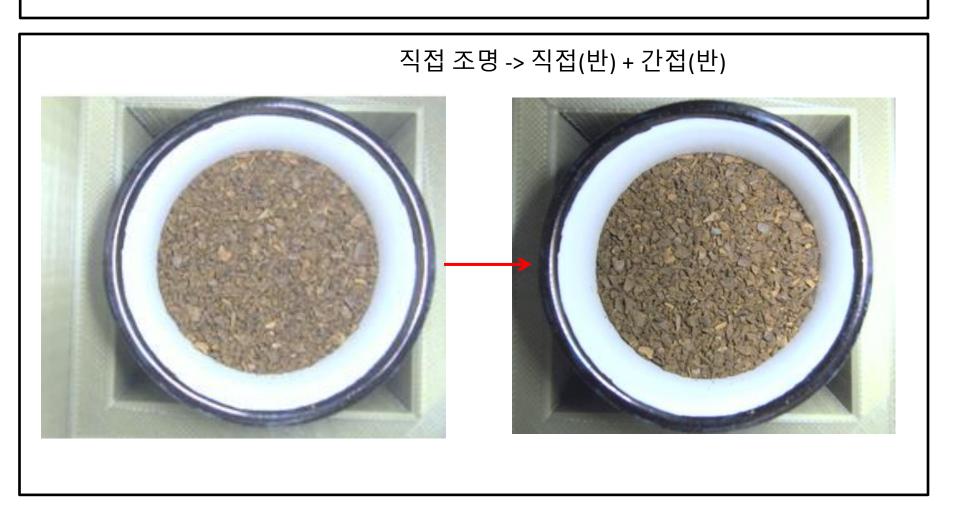
☐ DSP : Camera DCT

문제 상황: 알갱이 작은 커피 반복실험시 값 변동폭이 크다.

알갱이 이미지 개선이 필요한가? √

-> 조명 위치 변경

⇒ 알고리즘 변경이 필요한가?



☐ DSP : Camera DCT

문제 상황: 알갱이 작은 커피 반복실험시 값 변동폭이 크다.



알갱이 이미지 개선이 필요한가?



알고리즘 변경이 필요한가? ✔

평균계산 -> 분산

```
r: 494
테스트 결과
                                                    center: 1008,486
                                                   total dots = 837824, coffee dots = 452215, blackdots = 273092, whit
                                                    white dots = 112517, white r = 84, q = 74, b = 68
                                                    coffee avg expected color r = 171, g = 152, b = 133
                               Coffee
                                                   upscale total dots = 837824, coffee dots = 415151, blackdots = 2736
                                                     : 107758 , 27305.5 , -39331 , 10897.9 , -9128.27 , -1495.63
                               Size Level
                                                     : 2684.56 , 1923.19 , -918.695 , -1656.78 , -740.488 , -315.468
                                                     : -15926.3 , -1117.03 , -20562.2 , -24009.5 , 3834.85 , -11638.9
                                                     : 807.084 , -529.811 , -2315.08 , -923.114 , 295.243 , 626.737
                               : 1
                                                      : -6956.7 , -2260.48 , -4743.91 , -9226.43 , 11394.1 , 10166.4
                                                    multiplied avg : 2.57436e+06
                                                    mean : [-35.333309436813]
                                                    stddev :[1604.090647512571]
                                                    r: 498
                               Coffee
                                                    center: 1026,510
                                                   total dots = 852576, coffee dots = 381470, blackdots = 277128, whit
                               Size Level
                                                    white dots = 193978 , white r = 37, g = 21, b = 14
                                                    coffee avg expected color r = 179, q = 147, b = 116
                                                   upscale total dots = 852576, coffee dots = 392835, blackdots = 2771
                               : 9
                                                     : 115128 , 24218.9 , -41619 , 12563.4 , -12908.3 , 2042.47
```

multiplied avg : 2.92528e+06
mean : [-37.89901787034273]
stddev :[1709.923848831182]

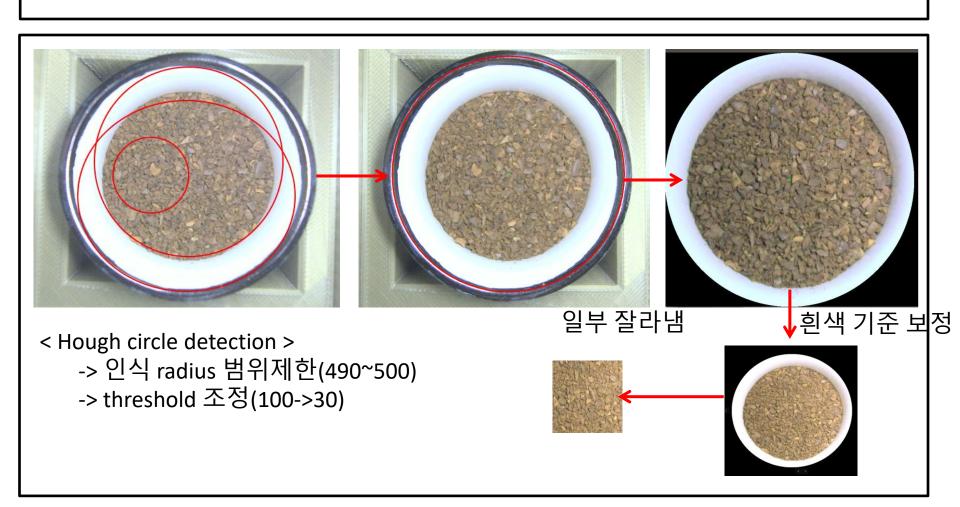
: 308.158 , 789.635 , -65.4129 , -740.078 , 71.6227 , -223.363 : -18208.2 , 1028.98 , -22396 , -23970 , 6954.27 , -15069.8 : -763.094 , -679.641 , 484.048 , 73.7293 , -389.891 , 763.042 : -7462.81 , -1607.77 , -4042.05 , -10707.2 , 12414.8 , 9710.72

☐ DSP : Camera DCT

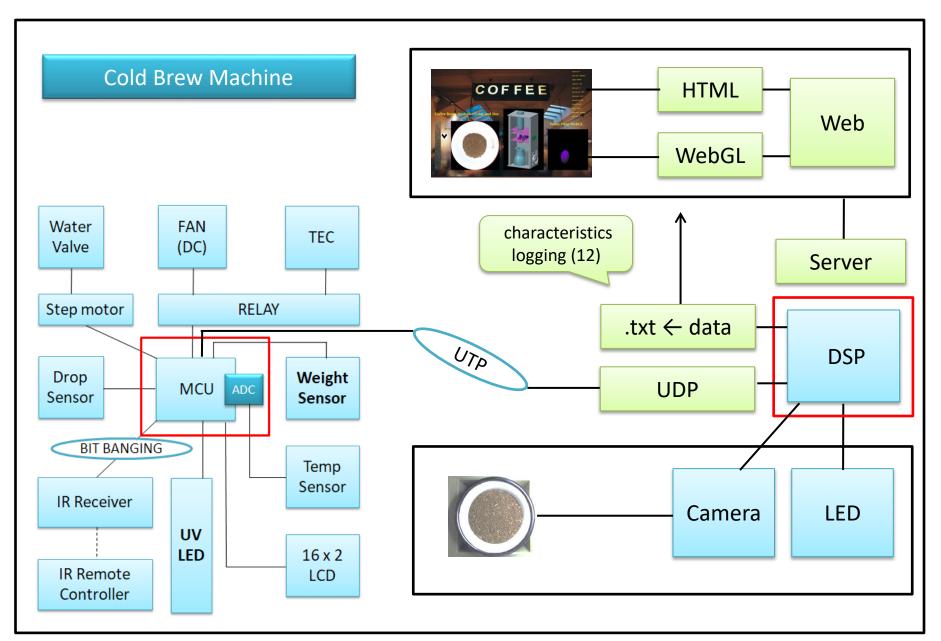
문제 상황: 알갱이 작은 커피 반복실험시 값 변동폭이 크다.

-> 조명 위치 변경

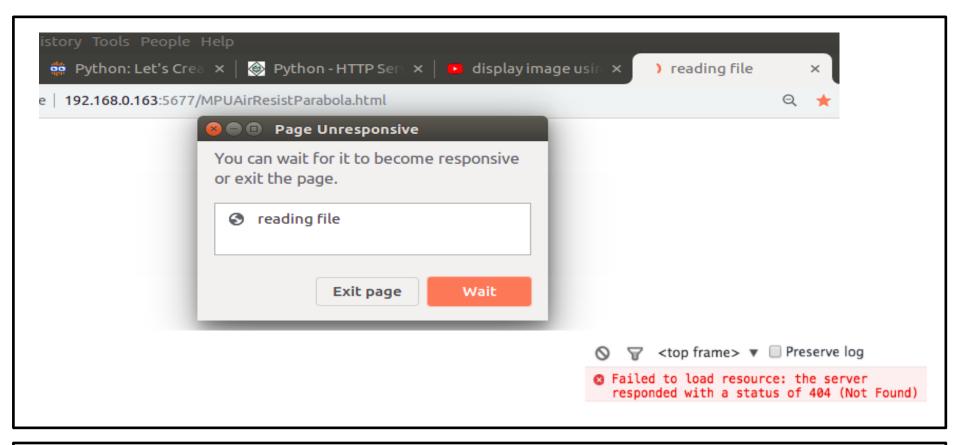
⇒ 알고리즘 변경이 필요한가?



☐ System Abstraction



□ 문제 : Web Server 4개 초과 동시 요청 처리 불가



해결 후 해결 전 threadl print 192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:29] "GET /MPUAirResistParabola.html HTTP/1.1" 200 threadl print 192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:29] "GET /jsLibs/three.js HTTP/1.1" 200 -192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /MPUAirResistParabola.html HTTP/1.1" 200 -192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:29] "GET /jsLibs/stats.js HTTP/1.1" 200 -192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /jsLibs/three.js HTTP/1.1" 200 -192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:30] "GET /mpu data.txt HTTP/1.1" 200 thread1 print thread1 print 192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /jsLibs/stats.js HTTP/1.1" 200 thread1 print 192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /mpu data.txt HTTP/1.1" 200 thread1 print thread1 print threadl print 192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:32] "GET /a_colorcheck_img_brighter.jpg HTTP/1.1" 200 thread1 nrint

□ 문제 : Web Server 4개 초과 동시 요청 처리 불가

```
window.onLoad = loadFile('http://xxx.xxx.xxx.xxx.xxx/mpu data.txt');
window.onLoad = delav():
var myVar:
function delay(){
myVar = setInterval(picFunc, 2);
                                                    페이지 로드 후
}
                                                    작은 딜레이를 이용한다.
function display image(src, width, height, alt){
             var img = document.createElement("img");
             img.src = src;
                                                                  -> 아래 18:48:29 에 요청 4개
             img.width = width;
             img.height = height;
                                                                            18:48:30에 요청1개
             img.alt = alt;
              document.body.appendChild(img);
}
                                                                  -> 이런식으로 원하는
                                                                     데이터를 다량 로드한다.
function picFunc(){
clearInterval(myVar);
display_image('a_colorcheck_img_brighter.jpg',500,500,'test_image');
console.log("Pic HTML Display!");
```

해결전 eadl print eadl print

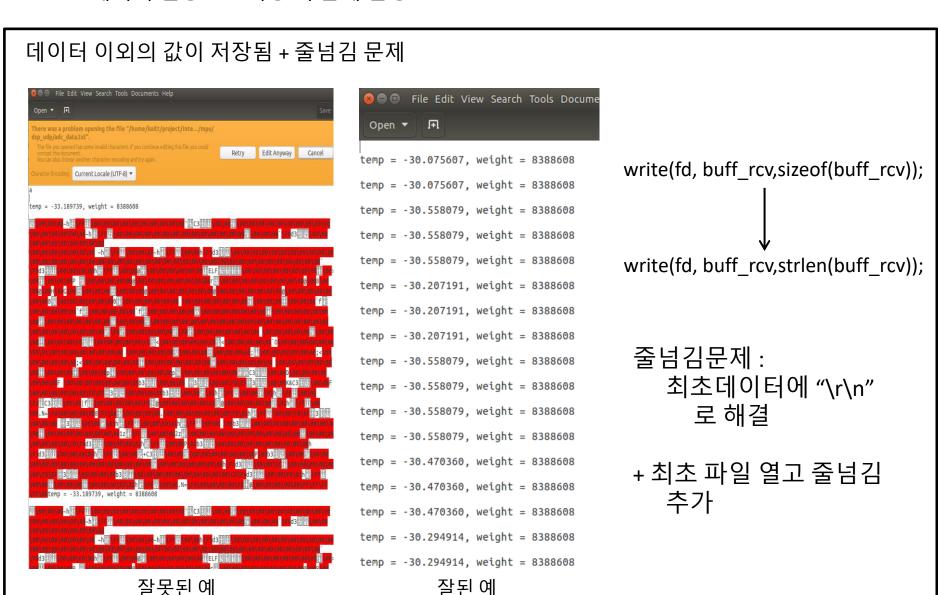
해결 후

```
threadl print
                                                                                          192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:29] "GET /MPUAirResistParabola.html HTTP/1.1" 200
threadl print
                                                                                          192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:29] "GET /jsLibs/three.js HTTP/1.1" 200
192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /MPUAirResistParabola.html HTTP/1.1" 200 -
                                                                                          192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:29] "GET /jsLibs/stats.js HTTP/1.1" 200
192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /jsLibs/three.js HTTP/1.1" 200 -
                                                                                          192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:30] "GET /mpu data.txt HTTP/1.1" 200 -
threadl print
                                                                                          thread1 print
192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /jsLibs/stats.js HTTP/1.1" 200 -
                                                                                          thread1 print
192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 15:30:14] "GET /mpu data.txt HTTP/1.1" 200 -
                                                                                          thread1 print
                                                                                          thread1 print
threadl print
                                                                                          192.168.0.128 - - [26/Mar/2018 18:48:32] "GET /a_colorcheck_img_brighter.jpg HTTP/1.1" 200
thread1 nrint
```

□ 문제 : MCU FreeRTOS(UDP + Peripheral) 프로젝트 통합시 에러 발생

일부 통합 → 문제 영역 확인 UDP main code Peripheral main code int main(void) int main(void) /* USER CODE BEGIN (3) */ gioInit(); /*clear the ESM error manually*/ esmREG->SR1[2] = 0xFFFFFFFU; scilnit(): adcInit(); esmREG->SSR2 = 0xFFFFFFFF: esmREG->EKR = 0x00000000A; gioSetDirection(gioPORTA, 0b01100111); esmREG->EKR = 0x000000000;gioSetDirection(gioPORTB, 0b11001000); hetInit(); xSemaphore = xSemaphoreCreateBinary(); lcd_init(); if(xSemaphore == NULL) <문제가 된 부분> gioEnableNotification(remote receive); pwmEnableNotification(hetREG2,pwm0,pwmEND OF PERIOD); return -1; Port A 3번 핀 direction 을 pwmEnableNotification(hetREG2,pwm1,pwmEND OF PERIOD); //pwmStart(hetRAM2,pwm0); gioInit() _enable_IRQ_interrupt_(); gioSetDirection(gioPORTA, 0xFFFF); 0으로 Set할 경우 gioSetDirection(gioPORTB, 0xFFFF); if (xTaskCreate(vTask1, "Task1", configMINIMAL STACK SIZE, NULL, 1, NULL) != pdTRUE) UDP작동하지 않음을 확인 EMAC LwIP Main(emacAddress); while(1); if(xTaskCreate(udpTask, "udp", 8 * configMINIMAL_STACK_SIZE, NULL, 3, &xTask4Handle) != pdTRUE) -> 수정하였다. if (xTaskCreate(vTask2,"Task2", configMINIMAL STACK SIZE, NULL, 1, NULL) != pdTRUE) while(1); while(1); vTaskStartScheduler(); while(1); vTaskStartScheduler(); return 0; while(1); return 0; <문제가 된 부분> HalCoGen 코드 생성시 에러 발생 -> 메모리 영역 설정 코드 HalCoGen 자체 에러로 엉뚱한 코드 생성되는 부분 삭제함

❑ UDP 데이터 전송 + txt저장 시 문제 발생



◘ Web 구성 : 데이터 12개를 .txt로 갱신 + 수 초 마다 refresh



[프로젝트 일정]

6/28~7/4

