如何用 DAP 仿真器下载程序

1.1 仿真器简介

开发 ARM 内核芯片相关的程序时,一般会使用仿真器进入程序调试及芯片下载程序。本书配套的仿真器为 Fire-Debugger,遵循 ARM 公司的 CMSIS-DAP 标准,支持所有基于 Cortex 内核的单片机,常见的 M3、M4 和 M7 都可以完美支持,其外观见图 0-1。

Fire-Debugger 支持下载和在线仿真程序,支持 XP/WIN7/WIN8/WIN10 这四个操作系统,免驱,不需要安装驱动即可使用,支持 KEIL 和 IAR 直接下载,非常方便。



图 0-1 DAP 下载器外观

1.2 硬件连接

把仿真器用 USB 线连接电脑,如果仿真器的灯亮则表示正常,可以使用。然后把仿真器的另外一端连接到开发板,给开发板上电,然后就可以通过软件 KEIL 或者 IAR 给开发板下载程序。

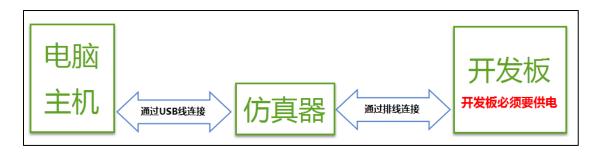


图 0-2 仿真器与电脑和开发板连接方式

1. 与野火普通版 DAP 下载器的连接

核心板与野火普通版 DAP 下载器可直接用配套的排线组连接,连接方式见图 0-3,注意接头中两竖的一面朝向开发板内。

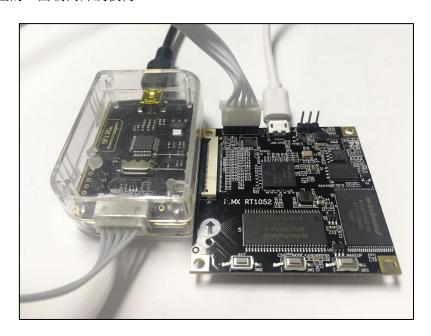


图 0-3 核心板与野火 DAP 下载器的连接

2. 与野火高速版 DAP 下载器的连接

核心板也可以与野火高速版 DAP 下载器下载调试,使用前有如下注意事项:

□ 撬开 DAP 下载器的上盖,找到预留配置的两孔,见图 0-3。

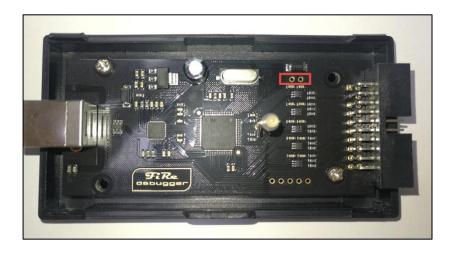


图 0-4 预留配置两孔在下载器中的位置

在这两个孔处焊上排针,然后使用跳线帽把两个排针连接起来,见图 0-5。

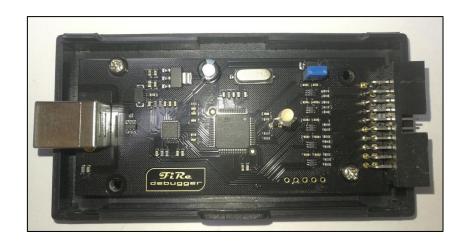
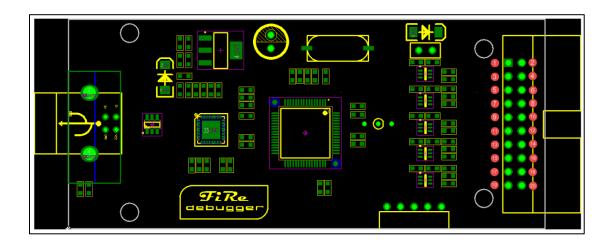


图 0-5 使用短路帽连接配置孔

□ 高速 DAP 使用 JTAG 接口,而 JTAG 接口是兼容核心板采用的 SWD 下载接口的,使用杜邦线从高速 DAP 的 JTAG 接口引出 SWD 信号线与核心板连接即可,见图 0-6。



20PIN JTAG引脚顺序,标准JTAG接口									
19	17	15	13	11	9	7	5	3	1
NC	NC	RESET	TDO/SWDIO	NC	TCK/SWCLK	TMS/SWDIO	TDI	NC	VREF
20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
GND	GND	GND	GND	GND	GND	GND	GND	GND	NC
NC=Not connect									

图 0-6 JTAG 接口顺序

上图中的 15-RESET(复位信号)、9-TCK/SWCLK(时钟信号)、7-TMS/SWDIO(数据信号)以及 4~20 的 GND(地线)即是可用于 SWD 接口的信号线。

□ 了解JTAG接口的信号线后,把核心板翻到背面,在背面可查看核心板引出的 SWD下载器接口丝印,见图 0-7,各个引脚分别为 RST(复位)、SMC(时钟信号)、GND(地)、SWD(数据信号)、NC(空引脚)。

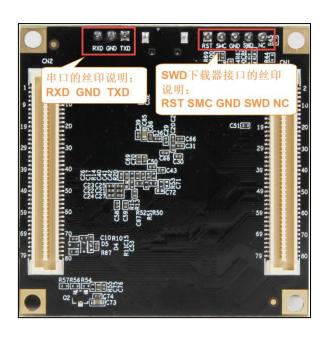


图 0-7 核心板背面的丝印说明

□ 最后,使用杜邦线把下载器与核心板相同的信号线连接起来即可,见表格 0-1。

表格 0-1 高速 DAP 下载器与核心板的连接

DAP下载器	核心板	说明
RESET	RST	复位
TCK/SWCLK	SMC	时钟信号
TMS/SWDIO	SWD	数据信号
GND	GND	地线
空引脚不用连接	NC	空引脚不用连接

连接后的效果图如下:



图 0-8 高速 DAP 与核心板的连接效果图

1.3 仿真器配置

在仿真器连接好电脑和开发板且开发板供电正常的情况下,打开编译软件 KEIL,在魔术棒选项卡里面选择仿真器的型号,具体过程看图示:

1. Debug 选项配置



图 0-9 Debug 选择 CMSIS-DAP Debugger

2. Utilities 选项配置

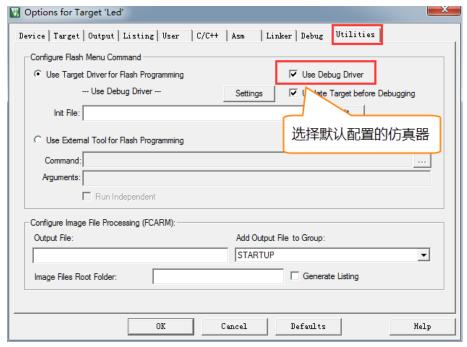


图 0-10 Utilities 选择 Use Debug Driver

3. Debug Settings 选项配置

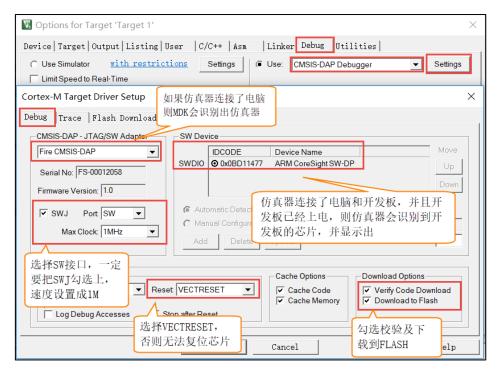


图 0-11 Debug Settings 选项配置

1.4 放置下载算法

KEIL 及 IAR 在下载程序的时候要针对目标芯片使用相应的下载算法。

类似 STM32、Kinetis 等系列控制器芯片内部都具有 FLASH 存储器用于存储程序,安装芯片包后即自带相应的 FLASH下载算法,在工程里直接选择即可。

而 i.MX RT 系列芯片内部不具备 FLASH 存储器,即其程序代码需要存储在外部的存储器中,使用时需要自己提供对应 FLASH 的下载算法给 KEIL 软件,野火 i.MX RT1052-Mini 开发板使用 W25Q256 型号的 SPI-NorFlash 芯片存储程序。

1.4.1 KEIL 开发环境

KEIL 开发环境相应的下载算法我们提供在资料的如下目录:

开发板资料\开发环境\下载算法\KEIL下载算法\
iMXRT1052_W25Q256JV_CFG_By_Fire.FLM

开发板资料\开发环境\下载算法\KEIL下载算法\
iMXRT1052_W25Q256JV_RAW_By_Fire.FLM

把这两个文件都复制到 KEIL 的如下安装目录即可,如:

C:\Keil_v5\ARM\Flash

放置后效果见图 0-12。

本地磁盘 (C:) > Keil_v5 > ARM > Flash		~ O	搜索"Flash"
名称	修改日期	类型	大小
☐ AM29F160DT.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29F320DB.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29F320DBx2.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29F320DT.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29F320DTx2.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
☐ AM29x033.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	13 KB
AM29x128.FLM	2015/7/8 17:30	FLM 文件	13 KB
AM29x128.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	13 KB
AM29x800BB.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29x800BBx2.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29x800BT.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29x800BTx2.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29x800DB.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
AM29x800DBx2.FLX	2015/7/8 17:30	FLX 文件	14 KB
☑ FlashOS.h	2015/7/8 17:30	H 文件	4 KB
imxrt1052_W25Q256JV_CFG_By_Fire.FLM	2018/3/13 14:24	FLM 文件	1,564 KB
imxrt1052_W25Q256JV_RAW_By_Fire.FLM	2018/4/20 15:06	FLM 文件	1,563 KB
☐ K8P5615UQA_x2.FLM	2015/7/8 17:30	FLM 文件	11 KB

图 0-12 放置相应的下载算法

这两个下载算法分别是配套我们的寄存器和库函数版本的例程。在后面的教程中我们提供了寄存器版本的例程以供入门过渡学习,为简便起见,寄存器版本的例程使用的下载算法直接集成 FLASH 存储器的下载信息,使用上面 CFG 版本的文件:

iMXRT1052_W25Q256JV_CFG_By_Fire.FLM(寄存器版本工程使用)。

而对于后期的绝大部分例程,都是使用库函数开发的,为了便于修改和移植至不同的 FLASH 存储器,关于存储器的信息使用工程中的 C语言源码来记录,所以在下载算法中不包含这部分信息,也就是说库版本的例程使用上面的 RAW 版本文件:

iMXRT1052_W25Q256JV_RAW_By_Fire.FLM(库函数版本工程使用)。

1. 选择下载算法

下载时需要针对目标存储器,选择对应的下载算法,此处野火 i.MX RT1052-Mini 开发板根据工程的版本选择前面放置的 2 个 W25Q256 存储器的下载算法,在寄存器版本和库函数版本的工程中具体选择的算法是不同的。

选择寄存器版本工程的下载算法

对于寄存器版本的工程,选择下载算法的方式见图 0-13,在"Debug->Settings->Flash Download->add"页面中选择寄存器版本的下载算法:

iMXRT1052_W25Q256JV_CFG_By_Fire.FLM。

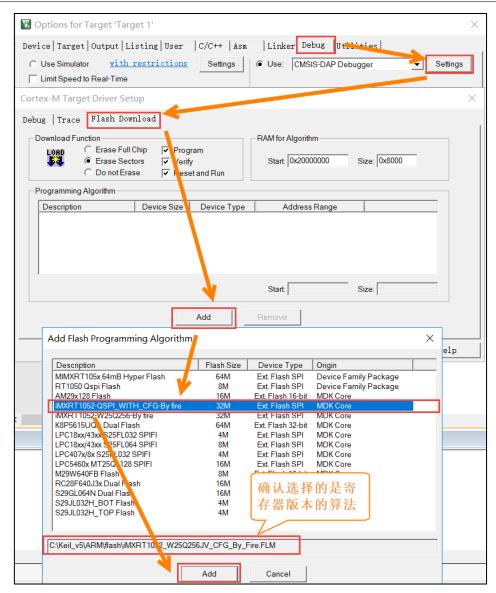


图 0-13 选择下载算法(寄存器版)

按图点击 Add 按钮后即可添加寄存器版本的下载算法。

选择库函数版本工程的下载算法

对于库函数版本的工程,选择的方法类似,只是最终添加的下载算法不同而已,具体见图 0-14,此处选择的下载算法是 iMXRT1052_W25Q256JV_RAW_By_Fire.FLM。。

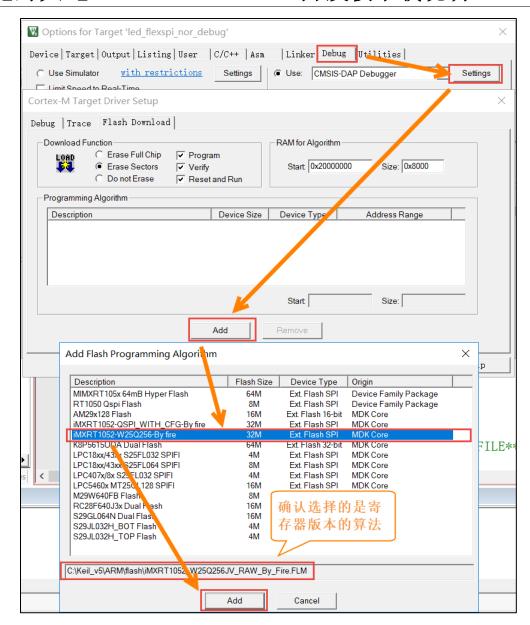


图 0-14 选择下载算法(库函数版)

2. 设置算法空间

由于本下载算法相比默认的需要更大的空间,所以还需要在配置页面中增大算法空间, 见图 0-15 和图 0-16。

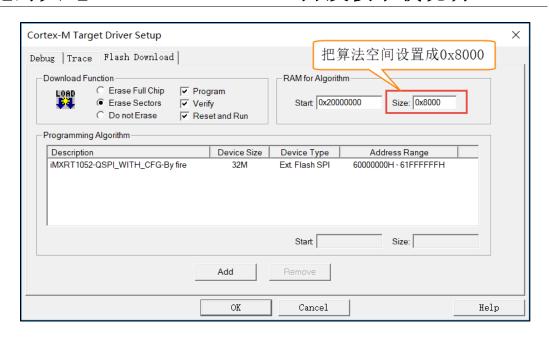


图 0-15 设置下载算法空间(寄存器版下载算法配置)

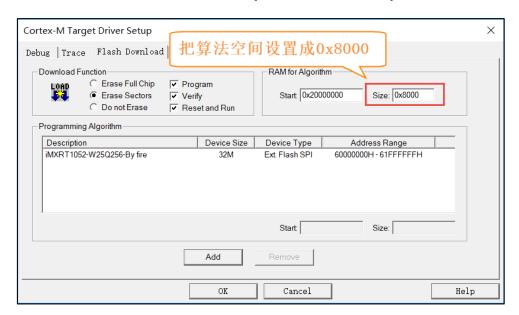


图 0-16 设置下载算法空间(库函数版下载算法配置)

关于 KEIL 的这个 Flash Download 配置有个小技巧,就是把 Reset and Run 也勾选上,这样程序下载完之后就会自动运行,否则需要手动复位。擦除的 FLASH 大小选择 Sectors 即可,不要选择 Full Chip,不然下载会比较慢,说明见图 0-17 和图 0-18,设置完成后点 OK 按钮即可。

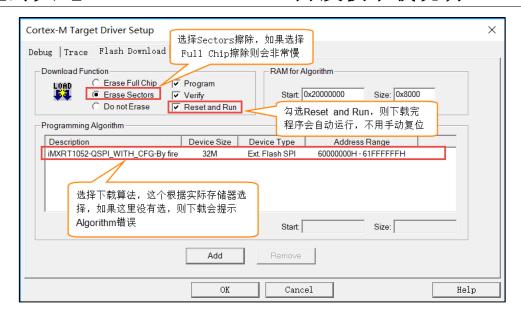


图 0-17 Flash Download 页面的说明(寄存器版本)

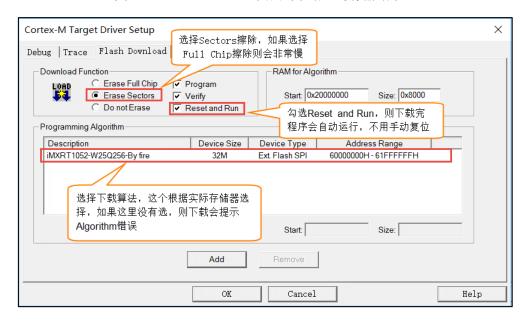


图 0-18 Flash Download 页面的说明(库函数版本)

3. 下载程序

如果前面步骤都成功了,接下来就可以把编译好的程序下载到开发板上运行。下载程序不需要其他额外的软件,直接点击 KEIL 中的 LOAD 按钮即可。



图 0-19 下载程序

程序下载后,Build Output 选项卡如果打印出 Application running...则表示程序下载成功。如果没有出现实验现象,按复位键试试。

```
Build Output

Programming Done.

Verify OK.

Application running ...
Flash Load finished at 19:00:03
Load "..\\.\\output\\流水灯.axf"
Full Chip Erase Done.
Programming Done.
Verify OK.

Application running ...
Flash Load finished at 19:00:14
```

图 0-20 程序运行成功

1.4.2 IAR 开发环境

IAR 开发环境相应的下载算法文件我们提供在资料的如下目录:

开发板资料\开发环境\下载算法\IAR下载算法\FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.board 开发板资料\开发环境\下载算法\IAR下载算法\FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.flash 开发板资料\开发环境\下载算法\IAR下载算法\FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.mac 开发板资料\开发环境\下载算法\IAR下载算法\FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.out

把这四个文件都复制到 IAR 的如下安装目录即可,如:

C:\Program Files (x86)\IAR Systems\Embedded Workbench

$8.0_2\arm\config\flashloader\NXP$

放置后效果见图 0-21。

> IAR Systems > Embedded Workbench	8.0_2 > arm > conf	ig > flashloader	NXP
	修改日期	类型	大小
FlashiMX35_PDK_NAND.out	2018/3/12 12:55	OUT 文件	49 KB
FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.board	2018/3/12 12:55	BOARD 文件	1 KB
FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.flash	2018/3/12 12:59	FLASH 文件	1 KB
FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.mac	2018/3/12 12:59	MAC 文件	5 KB
FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.out	2018/3/12 12:55	OUT 文件	66 KB
FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.board	2018/3/12 12:55	BOARD 文件	1 KB
FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.flash	2018/3/12 12:59	FLASH 文件	1 KB
FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.mac	2018/3/12 12:59	MAC 文件	5 KB
FlashIMXRT1050 EVK FlexSPI.out	2018/3/12 12:55	OUT 文件	66 KB
FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.board	2018/5/9 16:57	BOARD 文件	1 KB
FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.flash	2018/5/9 16:58	FLASH 文件	1 KB
FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.mac	2018/2/21 0:18	MAC 文件	5 KB
FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.out	2018/3/11 11:05	OUT 文件	66 KB
FlashJN517x.out	2018/3/14 23:02	OUT 文件	142 KB
FlashK24Sxxx1M.board	2018/3/12 12:55	BOARD 文件	1 KB
FlashK24Sxxx256K.board	2018/3/12 12:55	BOARD 文件	1 KB

图 0-21 放置相应的下载算法

这个下载算法只适用于我们提供的库函数版本的 IAR 工程,寄存器版本只用于过渡学习,不提供寄存器版本工程的 IAR 下载算法。

1. 选择下载算法

下载时需要针对目标存储器,选择对应的下载算法,此处野火 i.MX RT1052-Mini 开发 板选择前面放置的 W25Q256 存储器的下载算法。

1) 在 IAR 工程中的 flexspi_nor_debug 及 flexspi_nor_release 工程都需要选择下载算法, 设置时在工程右键的 Options 中选择, 具体见图 0-22。

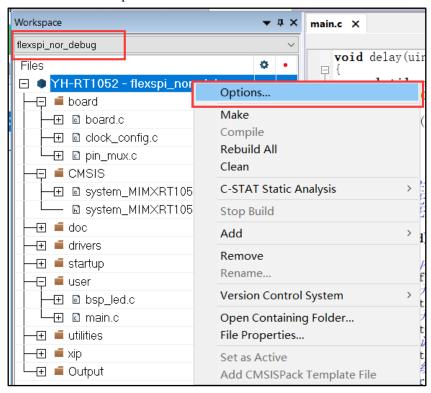


图 0-22 点击 Options 菜单进行配置

2) 在弹出的配置框中点击到 Debugger->Download 一栏,勾选上"Use Flashloader"及"Overwrite default .board file",然后在其下方点击文件浏览器的按钮,在弹出的文件选择框中选择到前面放置的下载算法文件

"FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.board"即可,具体见图 0-23。

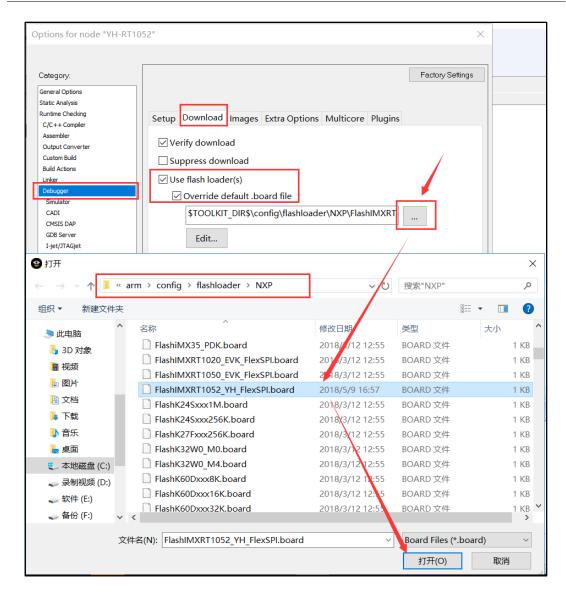


图 0-23 选择下载算法(IAR 工程)

2. 下载程序

如果前面步骤都成功了,接下来就可以把编译好的程序下载到开发板上运行。下载程序不需要其他额外的软件,点击 IAR 软件的如下菜单即可"Project->Download->Download active application"。

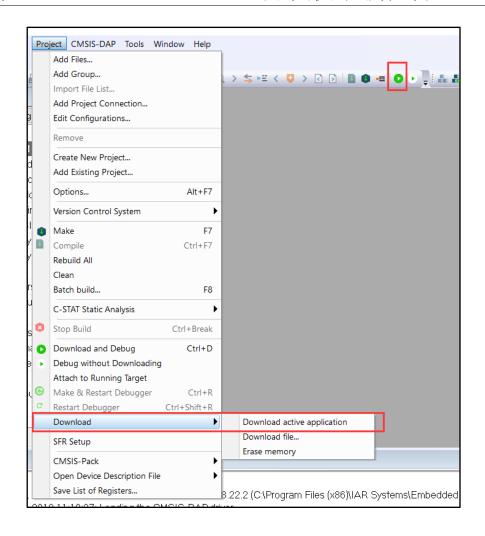


图 0-24 下载程序

下载完成后需要手动按开发板的复位,程序才会运行