# 如何用 DAP 仿真器下载程序

## 1.1 仿真器简介

开发 ARM 内核芯片相关的程序时,一般会使用仿真器进入程序调试及芯片下载程序。本书配套的仿真器为 Fire-Debugger,遵循 ARM 公司的 CMSIS-DAP 标准,支持所有基于 Cortex 内核的单片机,常见的 M3、M4 和 M7 都可以完美支持,其外观见图 0-1。

Fire-Debugger 支持下载和在线仿真程序,支持 XP/WIN7/WIN8/WIN10 这四个操作系统,免驱,不需要安装驱动即可使用,支持 KEIL 和 IAR 直接下载,非常方便。



图 0-1 DAP 下载器外观

## 1.2 硬件连接

把仿真器用 USB 线连接电脑,如果仿真器的灯亮则表示正常,可以使用。然后把仿真器的另外一端连接到开发板,给开发板上电,然后就可以通过软件 KEIL 或者 IAR 给开发板下载程序。

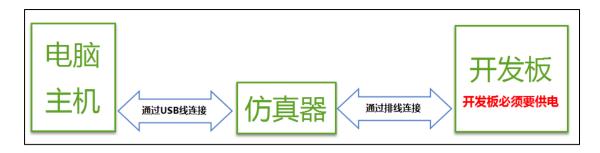


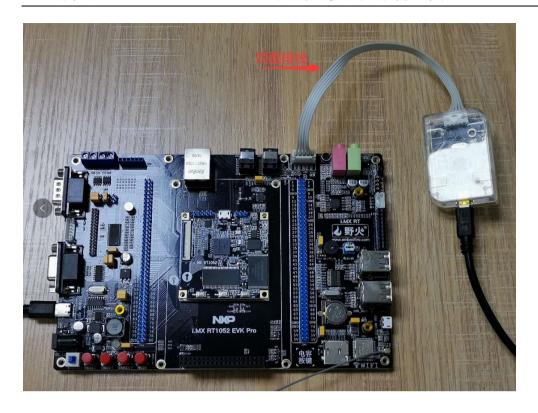
图 0-2 仿真器与电脑和开发板连接方式

### 1. 与野火普通版 DAP 下载器的连接

核心板与野火普通版 DAP 下载器可直接用配套的排线组连接,连接方式见图 0-3,注 意接头中两竖的一面朝向开发板内。



图 0-3 核心板与野火 DAP 下载器的连接



RT1052 PRO 开发板与野火 DAP 下载器的连接

### 2. 与野火高速版 DAP 下载器的连接

如果是用高速 DAP 仿真器直接接核心板部分下载调试时,使用前有如下注意事项:

□ 撬开 DAP 下载器的上盖,找到预留配置的两孔,见图 0-3。

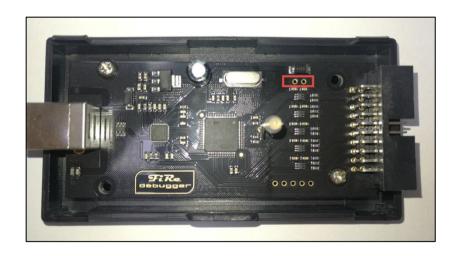


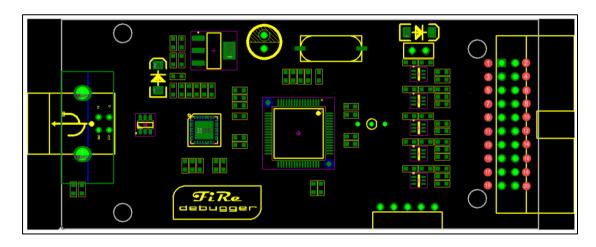
图 0-4 预留配置两孔在下载器中的位置

在这两个孔处焊上排针,然后使用跳线帽把两个排针连接起来,见图0-5。



图 0-5 使用短路帽连接配置孔

□ 高速 DAP 使用 JTAG 接口,而 JTAG 接口是兼容核心板采用的 SWD 下载接口的,使用杜邦线从高速 DAP 的 JTAG 接口引出 SWD 信号线与核心板连接即可,见图 0-6。



|        |         |       | 20PIN     | JTAG引脚顺用 | 序,标准JTAG  | 接口        |     |     |      |
|--------|---------|-------|-----------|----------|-----------|-----------|-----|-----|------|
| 19     | 17      | 15    | 13        | 11       | 9         | 7         | 5   | 3   | 1    |
| NC     | NC      | RESET | TDO/SWDIO | NC       | TCK/SWCLK | TMS/SWDIO | TDI | NC  | VREF |
| 20     | 18      | 16    | 14        | 12       | 10        | 8         | 6   | 4   | 2    |
| GND    | GND     | GND   | GND       | GND      | GND       | GND       | GND | GND | NC   |
| NC=Not | connect |       |           |          |           |           | ·   |     |      |

图 0-6 JTAG 接口顺序

上图中的 15-RESET(复位信号)、9-TCK/SWCLK(时钟信号)、7-TMS/SWDIO(数据信号)以及 4~20 的 GND(地线)即是可用于 SWD 接口的信号线。

□ 了解JTAG接口的信号线后,把核心板翻到背面,在背面可查看核心板引出的 SWD下载器接口丝印,见图0-7,各个引脚分别为RST(复位)、SMC(时钟信号)、GND(地)、SWD(数据信号)、NC(空引脚)。

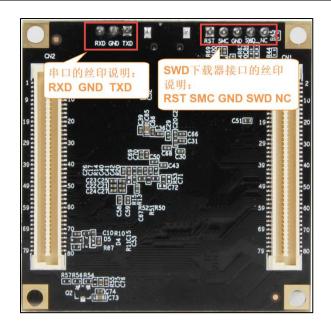


图 0-7 核心板背面的丝印说明

□ 最后,使用杜邦线把下载器与核心板相同的信号线连接起来即可,见表格0-1。

表格 0-1 高速 DAP 下载器与核心板的连接

| DAP下载器    | 核心板 | 说明      |
|-----------|-----|---------|
| RESET     | RST | 复位      |
| TCK/SWCLK | SMC | 时钟信号    |
| TMS/SWDIO | SWD | 数据信号    |
| GND       | GND | 地线      |
| 空引脚不用连接   | NC  | 空引脚不用连接 |

连接后的效果图如下:

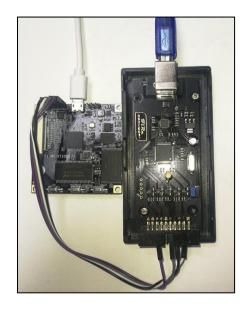
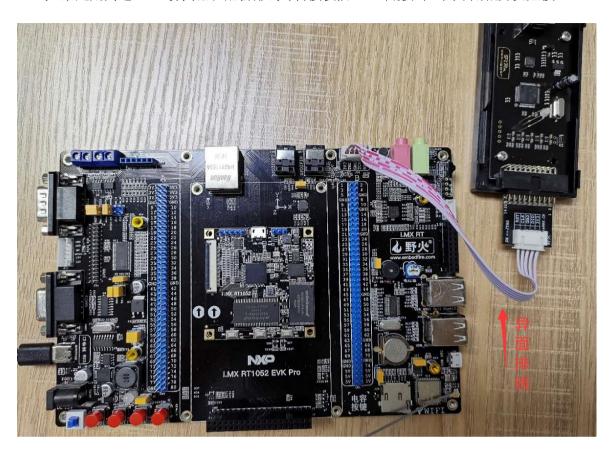


图 0-8 高速 DAP 与核心板的连接效果图

如果是用高速 DAP 仿真器和配套排线与转接板插 PRO 底板时,则不用撬开壳短接:



高速 DAP 与 PRO 底板的连接效果图

高速 DAP的 1 脚必须接到开发板的参考电压部分,这里是 3.3V。在底板部分 SW 接口处 3.3V 脚有引出,而单独核心板上没有。1 脚能接到参考电压时,高速 DAP 里面不要短接,1 脚接不到参考电压时短接。

## 1.3 仿真器配置

在仿真器连接好电脑和开发板且开发板供电正常的情况下,打开编译软件 KEIL,在魔术棒选项卡里面选择仿真器的型号,具体过程看图示:

### 1. Debug 选项配置



图 0-9 Debug 选择 CMSIS-DAP Debugger

### 2. Utilities 选项配置



图 0-10 Utilities 选择 Use Debug Driver

### 3. Debug Settings 选项配置

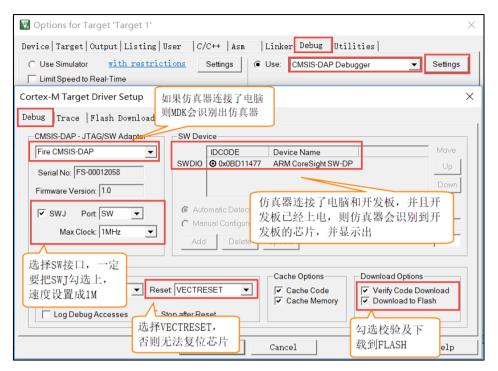


图 0-11 Debug Settings 选项配置

## 1.4 放置下载算法

KEIL 及 IAR 在下载程序的时候要针对目标芯片使用相应的下载算法。

类似 STM32、Kinetis 等系列控制器芯片内部都具有 FLASH 存储器用于存储程序,安装芯片包后即自带相应的 FLASH 下载算法,在工程里直接选择即可。

而 i.MX RT 系列芯片内部不具备 FLASH 存储器,即其程序代码需要存储在外部的存储器中,使用时需要自己提供对应 FLASH 的下载算法给 KEIL 软件,野火 i.MX RT1052-Mini 开发板使用 W25Q256 型号的 SPI-NorFlash 芯片存储程序。

### 1.4.1 KEIL 开发环境

把 KEIL 下载算法目录中两个下载算法都复制并放在 keil 安装目录这个路径下: Keil\_v5\ARM\Flash

KEIL 下载算法\Embedfire\_RT1052\_QSPI\_R1.FLM KEIL 下载算法\iMXRT1052\_W25Q256JV\_CFG\_By\_Fire.FLM

把这两个文件都复制到 KEIL 的如下安装目录即可,如:

iMXRT1052\_W25Q256JV\_CFG\_By\_Fire.FLM

embedFire-H750-W25Q256x2-SDRAM.FLM

K8P5615UQA\_x2.FLM

FlashOS.h

LPC18xx43xx\_MX25V8035F.FLM

LPC18xx43xx S25FL032.FLM

#### 图 0-12 放置相应的下载算法

这两个下载算法分别是配套我们的寄存器和库函数版本的例程。在后面的教程中我们提供了寄存器版本的例程以供入门过渡学习,为简便起见,寄存器版本的例程使用的下载算法直接集成 FLASH 存储器的下载信息,使用上面 CFG 版本的文件:

iMXRT1052\_W25Q256JV\_CFG\_By\_Fire.FLM(寄存器版本工程使用)。

而对于后期的绝大部分例程,都是使用库函数开发的,为了便于修改和移植至不同的 FLASH 存储器,关于存储器的信息使用工程中的 C 语言源码来记录,所以在下载算法中不 包含这部分信息,也就是说库版本的例程使用上面的 RAW 版本文件:

Embedfire\_RT1052\_QSPI\_R1(库函数版本工程使用)。

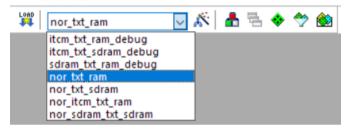
### 1. 选择下载算法

下载时需要针对目标存储器,选择对应的下载算法,此处野火 i.MX RT1052-Mini 开发 板根据工程的版本选择前面放置的 2 个 W25Q256 存储器的下载算法,在寄存器版本和库 函数版本的工程中具体选择的算法是不同的。

#### 注意:

- 1.下文过程为当自己新建工程时下载配置部分,按照上文说明拷贝好下载算法在对应 目录后,当直接打开配套例程后不用再去手动修改,配套例程中都已经配置好,可以直接继续看后续的下载操作部分。
  - 2.根据需要切换 Target 部分,切换另一个时需要全部重新编译,

只有切换后缀不带 Debug 的配置可以编译后下载,Debug 配置是编译后直接点 Debug 运行,不能下载。



完整的新建工程说明和 Target 切换的工程差异请看《i.MX RT 库开发实战指南》中对应的新建寄存器工程和新建库函数工程章节。

#### 选择寄存器版本工程的下载算法

对于寄存器版本的工程,选择下载算法的方式见图 0-13,在"Debug->Settings->Flash Download->add"页面中选择寄存器版本的下载算法:

 $iMXRT1052\_W25Q256JV\_CFG\_By\_Fire.FLM \, .$ 

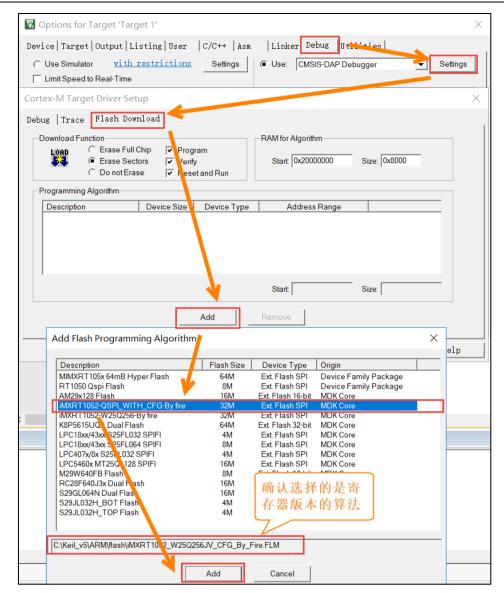


图 0-13 选择下载算法(寄存器版)

按图点击 Add 按钮后即可添加寄存器版本的下载算法。

#### 选择库函数版本工程的下载算法

对于库函数版本的工程,选择的方法类似,只是最终添加的下载算法不同而已,具体见图 0-14,此处选择的下载算法是 Embedfire\_RT1052\_QSPI\_R1.FLM。

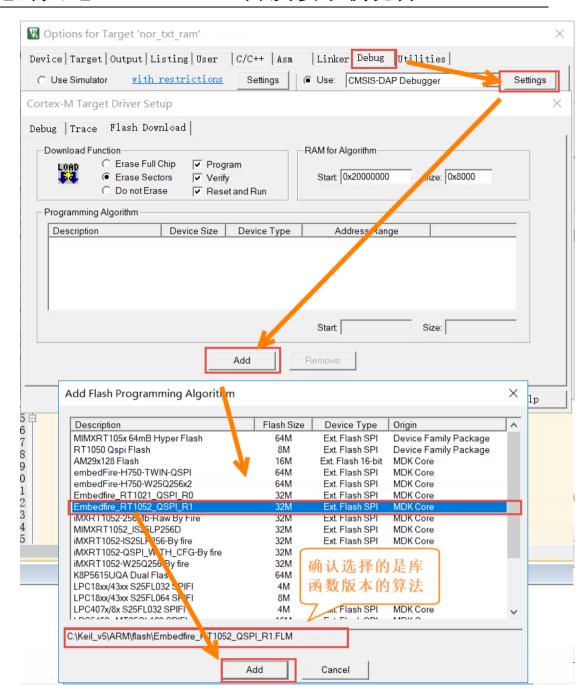


图 0-14 选择下载算法(库函数版)

### 2. 设置算法空间

#### 如果当换仿真器用时,之前配置好的工程这里可能会被改变,需要留意改回。

由于本下载算法相比默认的需要更大的空间,所以还需要在配置页面中增大算法空间, 见图 0-15 和图 0-16。

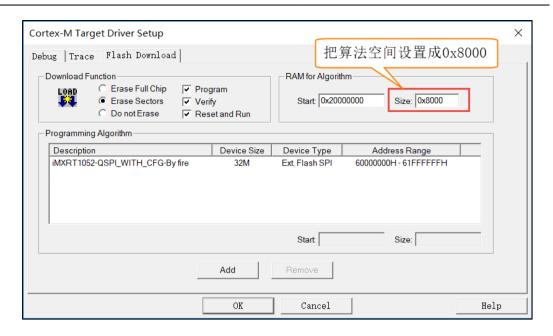


图 0-15 设置下载算法空间(寄存器版下载算法配置)

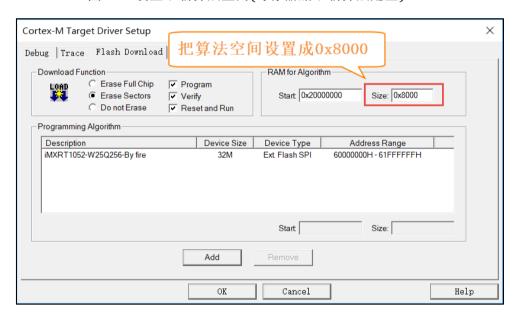


图 0-16 设置下载算法空间(库函数版下载算法配置)

关于 KEIL 的这个 Flash Download 配置有个小技巧,就是把 Reset and Run 也勾选上,这样程序下载完之后就会自动运行,否则需要手动复位。擦除的 FLASH 大小选择 Sectors 即可,不要选择 Full Chip,不然下载会比较慢,说明见图 0-17 和图 0-18,设置完成后点 OK 按钮即可。

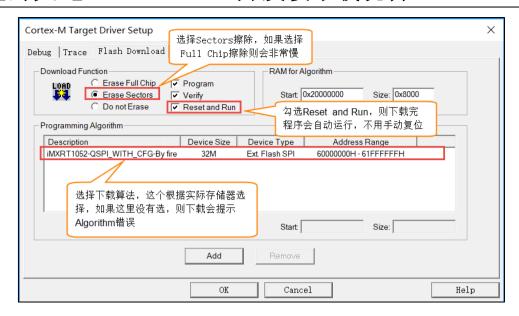


图 0-17 Flash Download 页面的说明(寄存器版本)



图 0-18 Flash Download 页面的说明(库函数版本)

### 3. 下载程序

如果前面步骤都成功了,接下来就可以把编译好的程序下载到开发板上运行。下载程序不需要其他额外的软件,直接点击 KEIL 中的 LOAD 按钮即可。



图 0-19 下载程序

程序下载后,Build Output 选项卡如果打印出 Application running...则表示程序下载成功。如果没有出现实验现象,按复位键试试。

```
Build Output

Programming Done.
Verify OK.
Application running ...
Flash Load finished at 19:00:03
Load "..\\.\\output\流水灯.axf"
Full Chip Erase Done.
Programming Done.
Verify OK.
Application running ...
Flash Load finished at 19:00:14
```

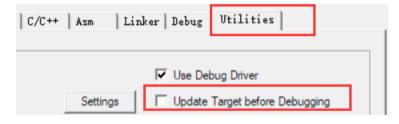
图 0-20 程序运行成功

使用高速 DAP 和 KEIL 时,确定放置好下载算法打开例程后,在非 Debug 工程下载时出现"不能加载下载算法"错误,按照"旧版 DAP\_dll 文件"文件夹里面说明操作下。

如果突然出现确认接线都正确,打开配套例程也下载不了的情况,按照下述操作尝试:

- 1.板子断电重新上电,板子先上电后再插仿真器。(可跳过)
- 2.在核心板或者底板上按着 RST 按键不松手,然后接着同时按着 MODE 按键也不松手, 先松开 RST 键,再松开 MODE 键。然后看看能不能识别到芯片和下载。

如果突然出现切换 Debug 配置编译后点 Debug 不能进 Debug 的情况,检查确认当前配置下面红框部分不能有勾。



### 1.4.2 IAR 开发环境

IAR 开发环境相应的下载算法文件我们提供在资料的如下目录:

IAR 下载算法\FlashIMXRT1052\_YH\_FlexSPI.board

IAR 下载算法\FlashIMXRT1052\_YH\_FlexSPI.flash

IAR 下载算法\FlashIMXRT1052\_YH\_FlexSPI.mac

IAR 下载算法\FlashIMXRT1052\_YH\_FlexSPI.out

把这四个文件都复制到 IAR 的如下安装目录即可,如:

C:\Program Files (x86)\IAR Systems\Embedded Workbench

 $8.0_2\arm\config\flashloader\NXP$ 

放置后效果见图0-21。

|                                  | 修改日期            | 类型       | 大小     |
|----------------------------------|-----------------|----------|--------|
| ☐ FlashiMX35_PDK_NAND.out        | 2018/3/12 12:55 | OUT 文件   | 49 KB  |
| FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.board | 2018/3/12 12:55 | BOARD 文件 | 1 KB   |
| FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.flash | 2018/3/12 12:59 | FLASH 文件 | 1 KB   |
| FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.mac   | 2018/3/12 12:59 | MAC 文件   | 5 KB   |
| FlashIMXRT1020_EVK_FlexSPI.out   | 2018/3/12 12:55 | OUT 文件   | 66 KB  |
| FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.board | 2018/3/12 12:55 | BOARD 文件 | 1 KB   |
| FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.flash | 2018/3/12 12:59 | FLASH 文件 | 1 KB   |
| FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.mac   | 2018/3/12 12:59 | MAC 文件   | 5 KB   |
| FlashIMXRT1050 EVK FlexSPI.out   | 2018/3/12 12:55 | OUT 文件   | 66 KB  |
| FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.board  | 2018/5/9 16:57  | BOARD 文件 | 1 KB   |
| FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.flash  | 2018/5/9 16:58  | FLASH 文件 | 1 KB   |
| FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.mac    | 2018/2/21 0:18  | MAC 文件   | 5 KB   |
| FlashIMXRT1052_YH_FlexSPI.out    | 2018/3/11 11:05 | OUT 文件   | 66 KB  |
| ☐ FlashJN517x.out                | 2018/3/14 23:02 | OUT 文件   | 142 KB |
| Flash K24Sxxx1M.board            | 2018/3/12 12:55 | BOARD 文件 | 1 KB   |
| Flash K24 Sxxx 256 K. board      | 2018/3/12 12:55 | BOARD 文件 | 1 KB   |

图 0-21 放置相应的下载算法

这个下载算法只适用于我们提供的库函数版本的 IAR 工程,寄存器版本只用于过渡学习,不提供寄存器版本工程的 IAR 下载算法。

#### 目前邮票孔的核心板不支持使用 IAR 下载

### 1. 选择下载算法

下载时需要针对目标存储器,选择对应的下载算法,此处野火 i.MX RT1052-Mini 开发 板选择前面放置的 W25Q256 存储器的下载算法。

1) 在 IAR 工程中的 flexspi\_nor\_debug 及 flexspi\_nor\_release 工程都需要选择下载算法,设置时在工程右键的 Options 中选择,具体见图 0-22。

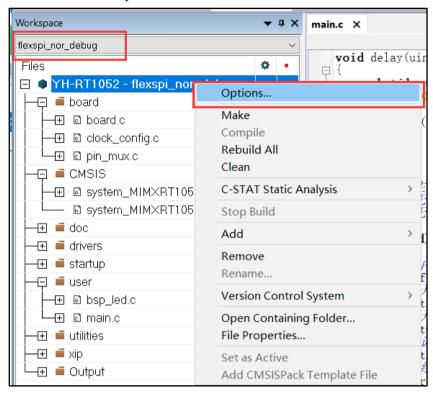


图 0-22 点击 Options 菜单进行配置

- 2) 在弹出的配置框中点击到 Debugger->Download 一栏,勾选上"Use Flashloader"及"Overwrite default .board file",然后在其下方点击文件浏览器的按钮,在弹出的文件选择框中选择到前面放置的下载算法文件
  - "FlashIMXRT1052\_YH\_FlexSPI.board"即可,具体见图0-23。

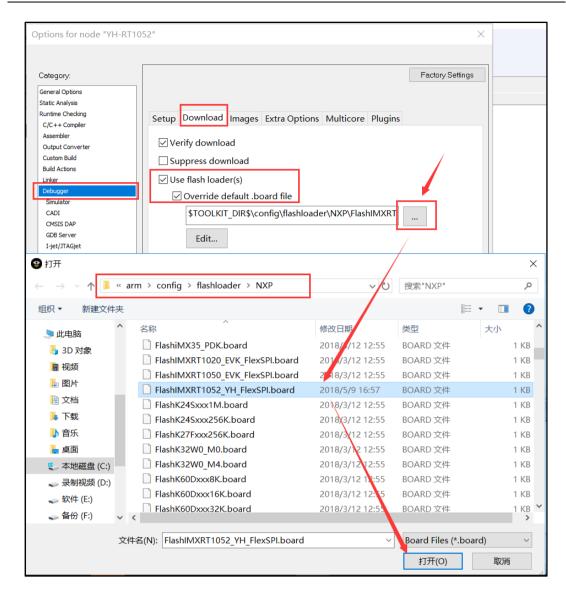


图 0-23 选择下载算法(IAR 工程)

### 2. 下载程序

如果前面步骤都成功了,接下来就可以把编译好的程序下载到开发板上运行。下载程序不需要其他额外的软件,点击 IAR 软件的如下菜单即可"Project->Download->Download active application"。

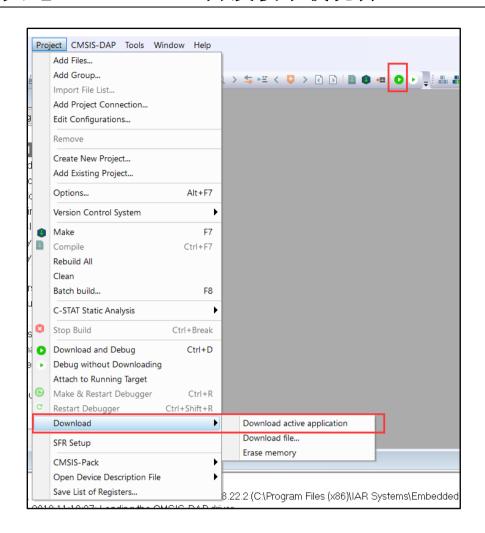


图 0-24 下载程序

下载完成后需要手动按开发板的复位,程序才会运行