## 零死角玩转STM32



# 电源管理—实现低功

淘宝: firestm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺

## 主讲内容



01 STM32的电源管理简介

02 低功耗模式

03 电源管理相关的库函数及命令

04 电源管理实验

参考资料:《零死角玩转STM32》

"电源管理—实现低功耗"章节



#### STM32的功耗模式

按功耗由高到低排列,STM32具有运行、睡眠、停止和待机四种工作模式。上电复位后STM32处于运行状态时,当内核不需要继续运行,就可以选择进入后面的三种低功耗模式降低功耗,这三种模式中,电源消耗不同、唤醒时间不同、唤醒源不同,用户需要根据应用需求,选择最佳的低功耗模式。三种低功耗的模式说明见下表。

这三种低功耗模式层层递进,运行的时钟或芯片功能越来越少,因而 功耗越来越低。



模式	说明	进入方式	唤醒方式	对1.8V区域时钟 的影响	对 <b>VDD</b> 区 域 时钟的 影响	调压器
睡眠	内核停止,所有外设包括M3核心的外设,如 NVIC、系统时钟(SysTick)等仍在运行	调用WFI命令 调用WFE命令	任一中断	内核时钟关,对其 他时钟和ADC时钟 无影响	无	开
停止	所有的时钟都已停止	配置PWR_CR寄存 器的PDDS +LPDS 位+SLEEPDEEP位 +WFI或WFE命令	任一外部中断(在外部中断寄存器中设置)	关闭所有 <b>1.8V</b> 区域	HSI和 HSE	开启或处于低功耗模式(依据电源控制寄存
待机	1.8V 电源关闭	器 的 PDDS +SLEEPDEEP位	WKUP 引脚的上升沿、RTC闹钟事件、NRST引脚上的外部复位、IWDG 复位	的时钟	的振荡器关闭	器的设定)



#### 1.睡眠模式

在睡眠模式中,仅关闭了内核时钟,内核停止运行,但其片上外设, CM3核心的外设全都还照常运行。

有两种方式进入睡眠模式,它的进入方式决定了从睡眠唤醒的方式,分别是WFI(wait for interrupt)和WFE(wait for event),即由等待"中断"唤醒和由"事件"唤醒。睡眠模式的各种特性见下表:

特性	说明
立即睡眠	在执行 WFI 或 WFE 指令时立即进入睡眠模式。
退出时睡眠	在退出优先级最低的中断服务程序后才进入睡眠模式。
进入方式	内核寄存器的SLEEPDEEP = 0,然后调用WFI或WFE指令即可进入睡眠模式; 另外若内核寄存器的SLEEPONEXIT=0时,进入"立即睡眠"模式,SLEEPONEXIT=1时,进入"退出时睡眠"模式。
唤醒方式	如果是使用WFI指令睡眠的,则可使用任意中断唤醒; 如果是使用WFE指令睡眠的,则由事件唤醒。
睡眠时	关闭内核时钟,内核停止,而外设正常运行,在软件上表现为不再执行新的代码。这个状态会保留睡眠前的内 核寄存器、内存的数据。
唤醒延迟	无延迟。
唤醒后	若由中断唤醒,先进入中断,退出中断服务程序后,接着执行WFI指令后的程序;若由事件唤醒,直接接着执行WFE后的程序。



#### 2.停止模式

在停止模式中,进一步关闭了其它所有的时钟,于是所有的外设都停止了工作,但由于其1.8V区域的部分电源没有关闭,还保留了内核的寄存器、内存的信息,所以从停止模式唤醒,并重新开启时钟后,还可以从上次停止处继续执行代码。停止模式可以由任意一个外部中断(EXTI)唤醒,在停止模式中可以选择电压调节器为开模式或低功耗模式。停止模式的各种特性见下表:



#### 2.停止模式

特性	说明
调压器低功耗模式	在停止模式下调压器可工作在正常模式或低功耗模式,可进一步降低功耗
进入方式	内核寄存器的SLEEPDEEP =1, PWR_CR寄存器中的PDDS=0, 然后调用WFI或WFE指令即可进入停止模式; PWR_CR 寄存器的LPDS=0时,调压器工作在正常模式,LPDS=1时工作在低功耗模式;
唤醒方式	如果是使用WFI指令睡眠的,可使用任意EXTI线的中断唤醒; 如果是使用WFE指令睡眠的,可使用任意配置为事件模式的EXTI线事件唤醒。
停止时	内核停止,片上外设也停止。这个状态会保留停止前的内核寄存器、内存的数据。
唤醒延迟	基础延迟为HSI振荡器的启动时间,若调压器工作在低功耗模式,还需要加上调压器从低功耗切换至正常模式下的时间。
唤醒后	若由中断唤醒,先进入中断,退出中断服务程序后,接着执行WFI指令后的程序;若由事件唤醒,直接接着执行WFE后的程序。唤醒后,STM32会使用HIS作为系统时钟。



#### 3.待机模式

待机模式,它除了关闭所有的时钟,还把1.8V区域的电源也完全关闭了,也就是说,从待机模式唤醒后,由于没有之前代码的运行记录,只能对芯片复位,重新检测boot条件,从头开始执行程序。它有四种唤醒方式,分别是WKUP(PAO)引脚的上升沿,RTC闹钟事件,NRST引脚的复位和IWDG(独立看门狗)复位。

特性	说明
进入方式	内核寄存器的SLEEPDEEP =1, PWR_CR寄存器中的PDDS=1, PWR_CR寄存器中的唤醒状态位WUF=0, 然后调用WFI或WFE指令即可进入待机模式;
唤醒方式	通过WKUP引脚的上升沿,RTC闹钟、唤醒、入侵、时间戳事件或NRST引脚外部复位及IWDG复位唤醒。
待机时	内核停止,片上外设也停止;内核寄存器、内存的数据会丢失;除复位引脚、RTC_AF1引脚及WKUP引脚,其它I/O口均工作在高阻态。
唤醒延迟	芯片复位的时间
唤醒后	相当于芯片复位,在程序表现为从头开始执行代码。



在以上讲解的睡眠模式、停止模式及待机模式中,若备份域电源正常供电,备份域内的RTC都可以正常运行,备份域内的寄存器的数据会被保存,不受功耗模式影响。

## 零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: firestm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺