零死角玩转STM32



电源管理—实现低功

淘宝: firestm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺

主讲内容



01 STM32的电源管理简介

02 低功耗模式

03 电源管理相关的库函数及命令

04 电源管理实验

参考资料:《零死角玩转STM32》

"电源管理—实现低功耗"章节



电源管理相关的库函数及命令

STM32标准库对电源管理提供了完善的函数及命令,使用它们可以方便地进行控制。

配置PVD监控功能

PVD可监控VDD的电压,当它低于阈值时可产生PVD中断以让系统进行紧急处理,这个阈值可以直接使用库函数PWR_PVDLevelConfig配置成前面阈值表中说明的阈值等级。



WFI与WFE命令

在前面可了解到进入各种低功耗模式时都需要调用WFI或WFE命令,它们实质上都是内核指令,在库文件core_cm3.h中把这些指令封装成了函数:

```
代码清单 41-1 WFI 与 WFE 的指令定义(core_cm3.h 文件)
```

```
/** brief 等待中断
   等待中断 是一个暂停执行指令
     暂停至任意中断产生后被唤醒
  #define WFI
                                    wfi
8
9
  /** brief 等待事件
11
  等待事件 是一个暂停执行指令
12
      暂停至任意事件产生后被唤醒
13
   * /
14
15 #define
                                    wfe
          WFE
```



WFI与WFE命令

对于这两个指令,应用时只需要知道,调用它们都能进入低功耗模式,需要使用函数的格式 "__WFI();"和 "__WFE();"来调用(因为__wfi及__wfe是编译器内置的函数,函数内部使用调用了相应的汇编指令)。

其中WFI指令决定了它需要用中断唤醒,而WFE则决定了它可用事件来唤醒,关于它们更详细的区别可查阅《cortex-CM3权威指南》了解。



进入停止模式

直接调用WFI和WFE指令可以进入睡眠模式,而进入停止模式则还需要在调用指令前设置一些寄存器位,STM32标准库把这部分的操作封装到PWR EnterSTOPMode函数中了,它的定义如下:

46

```
代码清单 41-2 进入停止模式
1
 2 /**
3 * @brief 进入停止模式
5 * @note 在停止模式下所有 I/O 的会保持在停止前的状态
 6 * @note 从停止模式唤醒后,会使用 HSI 作为时钟源
7 * @note 调压器若工作在低功耗模式,可减少功耗,但唤醒时会增加延迟
8 * @param PWR Regulator: 设置停止模式时调压器的工作模式
              @arg PWR MainRegulator ON: 调压器正常运行
 9 *
              @arg PWR Regulator LowPower: 调压器低功耗运行
10 *
11 * @param PWR STOPEntry: 设置使用 WFI 还是 WFE 进入停止模式
              @arg PWR STOPEntry WFI: WFI 进入停止模式
12 *
              @arg PWR STOPEntry WFE: WFE 进入停止模式
13 *
14 * @retval None
15 */
16 void PWR EnterSTOPMode(uint32 t PWR Regulator, uint8 t PWR STOPEntry)
17 {
18
      uint32 t tmpreg = 0;
19
      /* 检查参数 */
20
      assert param(IS PWR REGULATOR(PWR Regulator));
21
      assert param(IS PWR STOP ENTRY(PWR STOPEntry));
22
      /* 设置调压器的模式 ----*/
23
24
      tmpreg = PWR->CR;
      /* 清除 PDDS 及 LPDS 位 */
25
26
      tmpreg &= CR DS MASK;
      /* 根据 PWR Regulator 的值(调压器工作模式)配置 LPDS, MRLVDS 及 LPLVDS 位*/
27
28
      tmpreg |= PWR Regulator;
29
      /* 写入参数值到寄存器 */
30
      PWR->CR = tmpreg;
31
      /* 设置内核寄存器的 SLEEPDEEP 位 */
      SCB->SCR |= SCB_SCR_SLEEPDEEP;
32
33
      /* 设置进入停止模式的方式----*/
34
      if (PWR STOPEntry == PWR STOPEntry WFI) {
35
          /* 需要中断唤醒 */
36
37
          WFI();
38
      } else {
39
          /* 需要事件唤醒 */
          ___WFE();
40
41
42
      /* 以下的程序是当重新唤醒时才执行的,清除 SLEEPDEEP 位的状态 */
43
44
      SCB->SCR &= (uint32_t)~((uint32_t)SCB_SCR_SLEEPDEEP);
45 }
```





这个函数有两个输入参数,分别用于控制调压器的模式及选择使用WFI或WFE停止,代码中先是根据调压器的模式配置PWR_CR寄存器,再把内核寄存器的SLEEPDEEP位置1,这样再调用WFI或WFE命令时,STM32就不是睡眠,而是进入停止模式了。函数结尾处的语句用于复位SLEEPDEEP位的状态,由于它是在WFI及WFE指令之后的,所以这部分代码是在STM32被唤醒的时候才会执行。

要注意的是进入停止模式后,STM32的所有I/O都保持在停止前的状态,而当它被唤醒时,STM32使用HSI作为系统时钟(8MHz)运行,由于系统时钟会影响很多外设的工作状态,所以一般我们在唤醒后会重新开启HSE,把系统时钟设置回原来的状态。



进入待机模式

类似地,STM32标准库也提供了控制进入待机模式的函数,其定义如下:

代码清单 41-3 进入待机模式

```
1 /**
2 * @brief 进入待机模式
-复位引脚
         - RTC AF1 引脚 (PC13) (需要使能侵入检测、时间戳事件或 RTC 闹钟事件)
          - RTC AF2 引脚 (PI8) (需要使能侵入检测或时间戳事件)
         - WKUP 引脚 (PAO) (需要使能 WKUP 唤醒功能)
8 * @note 在调用本函数前还需要清除 WUF 寄存器位
9 * @param None
10 * @retval None
11 */
12 void PWR EnterSTANDBYMode(void)
13 {
14 /* 清除 Wake-up 标志 */
15 PWR->CR |= PWR CR CWUF;
   /* 选择待机模式 */
16
17 PWR->CR |= PWR CR_PDDS;
   /* 设置内核寄存器的 SLEEPDEEP 位 */
18
     SCB->SCR |= SCB SCR SLEEPDEEP;
     /* 存储操作完毕时才能进入待机模式,使用以下语句确保存储操作执行完毕 */
21 #if defined ( CC ARM
     force stores();
23 #endif
     /* 等待中断唤醒 */
24
25
     WFI();
26 }
```



该函数中先配置了PDDS寄存器位及SLEEPDEEP寄存器位,接着调用
__force_stores函数确保存储操作完毕后再调用WFI指令,从而进入待机模式。这里值得注意的是,待机模式也可以使用WFE指令进入的,如果您有需要可以自行修改。

在进入待机模式后,除了被使能了的用于唤醒的I/O,其余I/O都进入高阻态,而从待机模式唤醒后,相当于复位STM32芯片,程序重新从头开始执行。

零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: firestm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺