零死角玩转STM32—M4系列



独立看门狗

淘宝: firestm32.taobao.com

野火论坛: www.firebbs.cn

主讲内容



01

独立看门狗简介

02

独立看门狗功能框图讲解

参考资料:《零死角玩转STM32》

"IWDG—独立看门狗"章节

独立看门狗简介



看门狗:独立看门狗(宠物狗),窗口看门狗(警犬)



独立看门狗工作原理

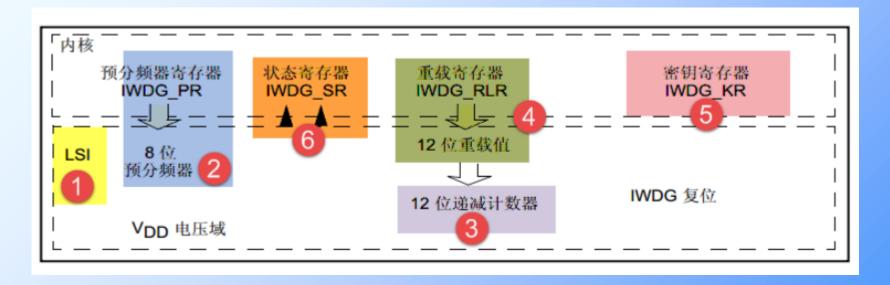
独立看门狗简介



独立看门狗:独立看门狗用通俗一点的话来解释就是 一个 12 位的递减计数器, 当计数器的值从某个值一 直减到 0 的时候,系统就会产生一个复位信号,即 IWDG RESET。如果在计数没减到 0 之前,刷新了计 数器的值的话,那么就不会产生复位信号,这个动作 就是我们经常说的喂狗。看门狗功能由 VDD 电压域 供电,在停止模式和待机模式下仍能工作。

独立看门狗功能框图讲解





- 1-独立看门狗时钟
- 3-计数器
- 5-键寄存器

- 2-计数器时钟
- 4-重装载寄存器
- 6-状态寄存器



独立看门狗时钟

独立看门狗的时钟由独立的 RC 振荡器 LSI 提供,即 使主时钟发生故障它仍然有效,非常独立。 LSI 的频 率一般在 30~60KHZ 之间,根据温度和工作场合会有 一定的漂移, 我们一般取 40KHZ, 所以独立看门狗 的定时时间并一定非常精确,只适用于对时间精度要 求比较低的场合



计数器时钟

递减计数器的时钟由 LSI 经过一个 8 位的预分频器得到,我们可以操作预分频器寄存器 IWDG_PR 来设置分频因子,分频因子可以是:
[4,8,16,32,64,128,256,256],计数器时钟
CK CNT= 40/ 4*2^PRV。



计数器

独立看门狗的计数器是一个 12 位的递减计数器,最大 值为 OXFFF, 当计数器减到 0 时, 会产生一个复位信号:IWDG RESET, 让程序重新启动 运行,如果在计数器减到0之前刷新 了计数器的值的话,就不会产生复位信号,重新刷新 计数器值的这个动作我们俗称喂狗。



重装载寄存器

重装载寄存器是一个 12 位的寄存器, 里面装着要刷新到计数器的值,这个值的大小决定着独立看门狗的溢出时间。超时时间 Tout = (4*2^prv) / 40 * rlv (s), prv 是预分频器寄存器的值, rlv 是重装载寄存器的值



键值寄存器(控制寄存器)

表格 34-1 键寄存器取值枚举

键值	键值作用
0XAAAA	把 RLR 的值重装载到 CNT
0X5555	PR 和 RLR 这两个寄存器可写
0XCCCC	启动 IWDG

通过写往键寄存器写 0XCCC 来启动看门狗是属于软件启动的方式,一旦独立看门狗启动,它就关不掉,只有复位才能关掉。



状态寄存器

状态寄存器 SR 只有位 0: PVU 和位 1: RVU 有效,这两位只能由硬件操作,软件操作不了。RVU: 看门狗计数器重装载值更新,硬件置 1 表示重装载值的更新正在进行中,更新完毕之后由硬件清 0。PVU: 看门狗预分频值更新,硬件置'1'指示预分频值的更新正在进行中,当更新完成后,由硬件清 0。所以只有当 RVU/PVU 等于 0 的时候才可以更新重装载寄存器/预分频寄存器。

怎么使用独立看门狗



怎么使用IWDG

- 1-一般用来检测和解决由程序引起的故障
- 2-比如一个程序正常运行的时间是50ms,在运行完这
- 个段程序之后紧接着进行喂狗,我们设置独立看门狗
- 的定时溢出时间为60ms,比我们需要监控的程序
- 50ms 多一点,如果超过 60ms 还没有喂狗,那就说
- 明我们监控的程序出故障了,跑飞了,那么就会产生
- 系统复位,让程序重新运行。

怎么使用独立看门狗



怎么使用IWDG(伪代码)

```
void main (void)
₽ {
    /* 各种初始化 */
    /* 启动独立看门狗 */
    IWDG Start();
    while (1)
        /* 需要被监控的代码 */
        /* 喂狗 */
        IWDG Feed();
```

独立看门狗固件库函数



编程时需要用到的几个固件库函数

```
/* Prescaler and Counter configuration functions ******
void IWDG_WriteAccessCmd(uint16_t IWDG_WriteAccess);
void IWDG_SetPrescaler(uint8_t IWDG_Prescaler);
void IWDG_SetReload(uint16_t Reload);
void IWDG_ReloadCounter(void);

/* IWDG activation function *******************
void IWDG_Enable(void);

/* Flag management function ************
FlagStatus IWDG_GetFlagStatus(uint16_t IWDG_FLAG);
```

零死角玩转STM32—M4系列





野火论坛: www.firebbs.cn

淘宝: firestm32.taobao.com