

零死角玩转STM32—M4系列



窗口看门狗

淘宝：firestm32.taobao.com

论坛：www.firebbs.cn



01

窗口看门狗代码讲解

**参考资料: 《零死角玩转STM32》
“WWDG—窗口看门狗” 章节**

1-WWDG , 属于内部资源 , 无需外部硬件

2-KEY 一个

3-LED 两个 , 用开发板自带的RGB灯即可

配置WWDG的上窗口值Wr，如果在Wr和0X40之间没有及时喂狗的话，产生系统复位，并用LED灯的状态变化来指示。

1-如何配置WWDG的上窗口值Wr，跟什么相关？

2-如果编写喂狗函数？

3-在main函数里面的什么地方喂狗比较合适？

能不能在中断函数里面喂狗？

零死角玩转STM32—M4系列



THANKS

论坛 : www.firebbs.cn

淘宝 : firestm32.taobao.com