

零死角玩转STM32



基本定时器

淘宝：firestm32.taobao.com

野火论坛：www.firebbs.cn

主讲内容



01

硬件设计

01

实验设计

参考资料: 《零死角玩转STM32》

“TIM—基本定时器” 章节



无

基本定时器属于内部资源，没有外部引脚

实验设计



1-基本定时器产生500MS定时

2-在中断函数里面让LED反转

编程要点



- 1-配置时基初始化结构体
- 2-开启定时器更新中断（即定时时间到了）
- 3-配置中断优先级
- 4-使能定时器
- 5-编写中断服务函数
- 6-编写main函数

零死角玩转STM32



THANKS

野火论坛 : www.firebbs.cn

淘宝 : firestm32.taobao.com