零死角玩转STM32



什么是寄存器

淘宝: firestm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn

主讲内容



01 STM32长啥样

02 芯片里面有什么

03 寄存器映射

04 C语言对STM32寄存器的封装

参考资料:《零死角玩转STM32》 "什么是寄存器" 章节

什么是寄存器



什么是寄存器

- 1、什么是储存器映射?
- 2、什么是寄存器映射?

STM32长啥样



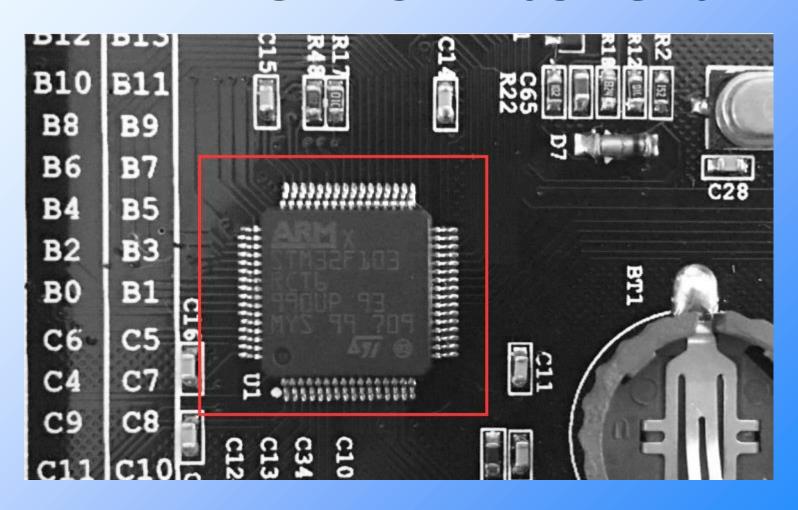
STM32F103系列芯片实物图

- 1、学会看丝印
- 2、懂得如何辨别正方向

STM32长啥样



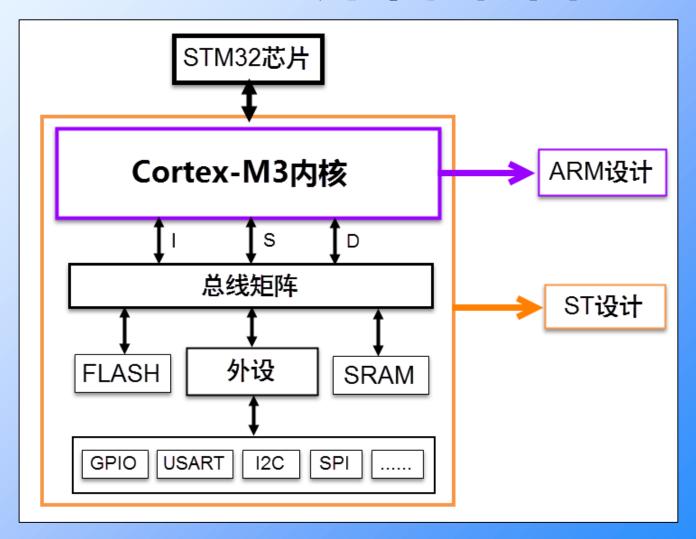
MINI—STM32F103RCT6



STM32内部有什么



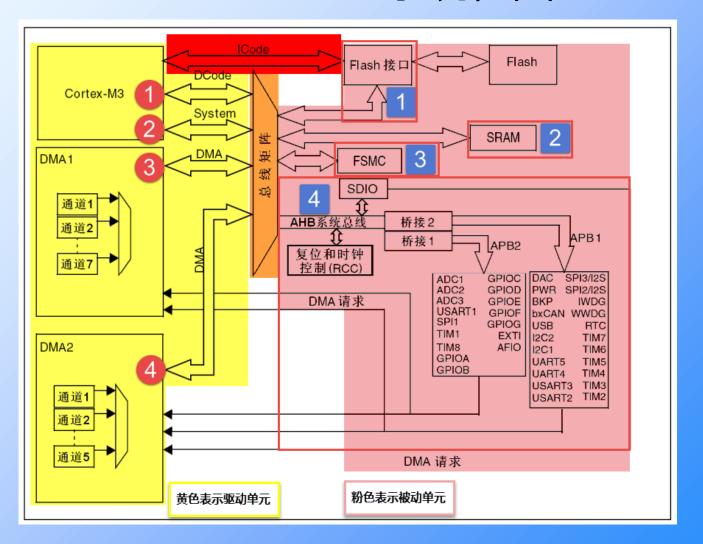
STM32芯片架构简图



STM32内部有什么



STM32F10xx系统框图



存储器映射



什么叫存储器映射?

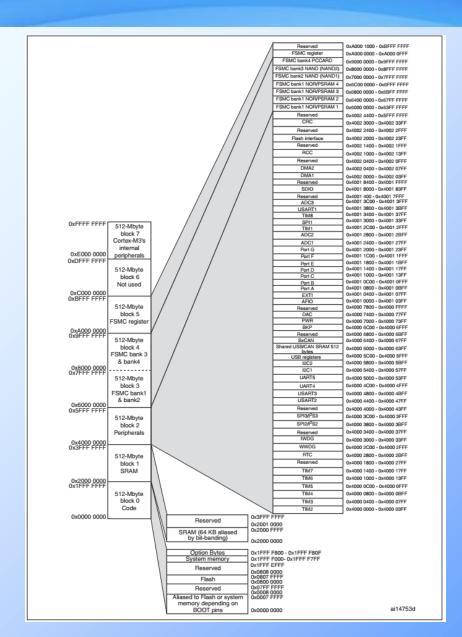
存储器本身不具有地址信息,它的地址是由芯片厂商或用户分配,给存储器分配地址的过程就称为存储器映射。

🧫 表格 6-1 存储器功能	尼分类₽
----------------	------

序号₽	用途。	地址范围。
Block 0₽	Code₽	0x0000 0000 ~ 0x1FFF FFFF(512MB)
Block 1	SRAM _€	0x2000 0000 ~ 0x3FFF FFFF(512MB)
Block 2	片上外设。	0x4000 0000 ~ 0x5FFF FFFF(512MB)₽
Block 30	FSMC的 bank1~bank2。	0x6000 0000 ~ 0x7FFF FFFF(512MB)
Block 40	FSMC 的 bank3 ~ bank4+	0x8000 0000 ~ 0x9FFF FFFF(512MB)
Block 50	FSMC 寄存器₽	0xA000 0000 ~ 0xCFFF FFFF(512MB)
Block 60	没有使用。	0xD000 0000 ~ 0xDFFF FFFF(512MB)
Block 7₽	Cortex-M3 内部外设。	0xE000 0000 ~ 0xFFFF FFFF(512MB)

存储器映射图





具体的可参考 《STM32F103xCDE_数据手册》 4-memory mapping章节

寄存器映射



让GPIOB端口的16个引脚输出高电平,要怎么实现?

通过绝对地址访问内存单元

- 1 // GPIOB 端口全部输出 高电平
- 2 * (unsigned int*) (0x40010C0C) = 0xFFFF;
- 1、0X40010C0C 是GPIOB输出数据寄存器ODR的地址,如何找到?
- 2、(unsigned int*)的作用是什么?
- 2、学会使用C语言的 * 号

寄存器映射



通过寄存器别名方式访问内存单元

```
1 // GPIOB 端口全部输出 高电平
2 #define GPIOB_ODR (unsignedint*)(0x40010C0C)
3 * GPIOB_ODR = 0xFF;
```

为了方便操作,我们干脆把指针操作"*"也定义到寄存器别名里面

```
1 // GPIOB 端口全部输出 高电平
2 #define GPIOB_ODR *(unsignedint*)(0x40010C0C)
3 GPIOB_ODR = 0xFF;
```

什么是寄存器



什么是寄存器?

有特定功能的内存单元,通常我们会给这个特殊的内存单元取一个名字,这个给已经分配好地址的有特定功能的内存单元取别名的过程就叫寄存器映射。

什么叫存储器映射?

给存储器分配地址的过程叫存储器映射,再分配一个地址叫重映射。



STM32寄存器映射 C语言对寄存器的封装



总线基地址(总线是什么)

1. 总线基地址。

表格 6-5 总线基地址↓

总线名称。	总线基地址。	相对外设基地址的偏移。
APB1₽	0x4000 0000¢	0x0¢
APB2 ₄ 3	0x4001 0000₽	0x0001 0000¢
AHB₽	0x4001 8000₽	0x0001 8000¢



GPIO基地址(外设是什么)

表格 6-6 外设 GPIO 基地址』

外设名称。	外设基地址。	相对 APB2 总线的地址偏移。
GPIOA. ²	0x4001 0800₽	0x0000 0800₽
GPIOB₽	0x4001 0C00₽	0x0000 0C00₽
GPIOC₁	0x4001 1000₽	0x0000 1000¢
GPIOD₽	0x4001 1400₽	0x0000 1400¢
GPIOE₁	0x4001 1800₽	0x0000 1800₽
GPIOF _€	0x4001 1C00¢	0x0000 1C00 ₆
GPIOG₽	0x4001 2000₽	0x0000 2000₽



GPIOB端口的寄存器列表

0x4001 0C00¢

GPIOH LCKR

🦡 表格 6-7 GPIOB 端口的 寄存器			
寄存器名称。	寄存器地址。	相对 GPIOB 基址的偏移。	ę,
GPIOB_CRL.	0x4001 0C00¢	0x00&	ę,
GPIOB_CRH.	0x4001 0C00¢	0x04₽	ę
GPIOB_IDR.	0x4001 0C00¢	0x08&	ę,
GPIOB_ODR	0x4001 0C00₽	0x0C ₆ 2	4
GPIOH_BSRR.	0x4001 0C00₽	0x10₽	ę,
GPIOH BRR	0x4001 0C00¢	0x14₽	4

0x18₽



总线和外设基址宏定义

代码 6-4 总线和外设基址宏定义↓

```
1 /* 外设基地址 */↩
 2 #define PERIPH BASE ((unsigned int)0x40000000)+
 4 /* 总线基地址 */↩
 5 #define APB1PERIPH_BASE PERIPH_BASE+
                             (PERIPH_BASE + 0x00010000) ↔
(PERIPH_BASE + 0x00020000) ↔
 6 #define APB2PERIPH BASE
 7 #define AHBPERIPH BASE
 9 4
10 /* GPIO 外设基地址 */↓
11 #define GPIOA BASE
                               (APB2PERIPH BASE + 0x0800) ₽
                              (APB2PERIPH BASE + 0x0C00)↓
12 #define GPIOB BASE
13 #define GPIOC BASE
                              (APB2PERIPH BASE + 0x1000) ₽
14 #define GPIOD BASE
                                (APB2PERIPH BASE + 0x1400) ₽
15 #define GPIOE BASE
                                (APB2PERIPH BASE + 0x1800) ₽
16 #define GPIOF BASE
                                (APB2PERIPH BASE + 0x1C00) ₽
17 #define GPIOG BASE
                                (APB2PERIPH BASE + 0x2000) ₽
18 ↔
19 🗸
20 /* 寄存器基地址,以GPIOB为例 */↓
21 #define GPIOB CRL
                               (GPIOB BASE+0x00) ₽
22 #define GPIOB CRH (GPIOB BASE+0x04)
23 #define GPIOB_IDR
                              (GPIOB_BASE+0x08) +
(GPIOB_BASE+0x0C) +
24 #define GPIOB ODR
25 #define GPIOB BSRR
                              (GPIOB BASE+0x10) ₽
26 #define GPIOB BRR
                                (GPIOB BASE+0x14) ₽
                                (GPIOB BASE+0x18) ₽
27 #define GPIOB LCKR
```



让PBO输出低/高电平,要怎么实现?

```
#define PERIPH_BASE ((unsigned int)0x40000000)
#define APB2PERIPH_BASE (PERIPH_BASE + 0x00010000)
#define GPIOB_BASE (APB2PERIPH_BASE + 0x0C00)
#define GPIOB_ODR *(unsignedint*)(GPIOB_BASE+0x0C)

// PB0输出输出低电平
GPIOB_ODR &= ~(1<<0);

// PB0输出输出高电平
GPIOB_ODR |= (1<<0);
```



使用结构体封装寄存器列表?

代码 6-6 使用结构体对 GPIO 寄存器组的封装。

```
int uint32 t; /*无符号 32 位变量*/↓
1 typedef unsigned
2 typedef unsigned short int uint16 t; /*无符号16 位变量*/↓
4 /* GPIO 寄存器列表 */↓
5 typedef struct {₽
                                        地址偏移: 0x00 */√
                    /*GPIO 端口配置低寄存器
     uint32 t CRL;
                    /*GPIO 端口配置高寄存器
                                        地址偏移: 0x04 */↓
    uint32 t ORH;
     uint32 t IDR;
                    /*GPIO 数据输入寄存器
                                         地址偏移: 0x08 */√
  uint32 t ODR; /*GPIO 数据输出寄存器
                                         地址偏移: 0x0C */₽
9
  uint32 t BSRR; /*GPIO 位设置/清除寄存器
                                        地址偏移: 0x10 */↓
10
                    /*GPIO 端口位清除寄存器
                                         地址偏移: 0x14 */√
  uint32 t BRR;
11
                    /*GPIO 端口配置锁定寄存器
                                         地址偏移: 0x18 */√
     uint16 t LCKR;
12
13 } GPIO TypeDef; 4
```



使用结构体指针访问寄存器



定义GPIO端口基地址指针

代码 6-8 定义好 GPIO 端口首地址址针~

```
1 /*使用 GPIO TypeDef 把地址强制转换成指针*/↓
                        ((GPIO_TypeDef *) GPIOA_BASE) +
((GPIO TypeDef *) GPIOB BASE) +
 2 #define GPIOA
3 #define GPIOB
4 #define GPIOC
                            ((GPIO TypeDef *) GPIOC BASE) →
                           ((GPIO_TypeDef *) GPIOD_BASE) ((GPIO TypeDef *) GPIOE BASE) 
5 #define GPIOD
6 #define GPIOE
7 #define GPIOF
                          ((GPIO TypeDef *) GPIOF BASE) ↔
8 #define GPIOG
                           ((GPIO TypeDef *) GPIOG BASE) ↔
                             ((GPIO TypeDef *) GPIOH BASE) →
9 #define GPIOH
10 ₽
11 ₽
12 ₽
13 /*使用定义好的宏直接访问*/↩
14 /*访问 GPIOB 端口的寄存器*/₽
                             //通过指针访问并修改 GPIOB BSRR 寄存器↓
15 GPIOB->BSRR = 0xFFFF;
16 GPIOB->CRL = 0xFFFF;
                             //修改 GPIOB CRL 寄存器↓
                             //修改 GPIOB ODR 寄存器↓
17 GPIOB->ODR =0xFFFF;
18 ↔
19 uint32 t temp; ₽
20 temp = GPIOB->IDR; //读取 GPIOB IDR 寄存器的值到变量 temp 中₽
21 +
22 /*访问 GPIOA 端口的寄存器*/↓
23 GPIOA->BSRR = 0xFFFF;
24 GPIOA->CRL = 0xFFFF;
25 GPIOA->ODR =0xFFFF;
26 ₽
27 uint32 t temp; ₽
                             //读取 GPIOA IDR 寄存器的值到变量 temp 中↓
28 temp = GPIOA->IDR;
```



这里我们仅是以GPIO这个外设为例,给大家讲解了C语言对寄存器的封装。以此类推,其他外设也同样可以用这种方法来封装。

好消息是,这部分工作都由固件库帮我们完成了,这里我们只是分析了下这个封装的过程,让大家知其然,也只其所以然。

零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: firestm32.taobao.com