零死角玩转STM32



如何用DAP仿真器下载程序

淘宝: firestm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn

主讲内容



01 仿真器简介

02 硬件连接

03 仿真器配置

04 下载程序

仿真器简介



仿真器:Fire_Debugger高速版/全速版

- 1、遵循ARM公司的CMSIS-DAP标准,支持所有基于Cortex-M内核的单片机
- 2、属于HID设备,跟鼠标键盘一样,无需安装驱动
- 3、支持XP/WIN7/WIN8/WIN10 这四个操作系统
- 4、支持JTAG和SW下载模式,可在线调试和硬件仿真

注意:高速版支持JTAG和SW模式,全速版只有SW模式

仿真器简介



全速版 引脚说明

全速版只支持SW模式,只需4根线即可

1-3V3 不用接

2-TMS 接数据引脚

3-GND 接地

4-TCK 接时钟引脚

5-RST 接复位引脚



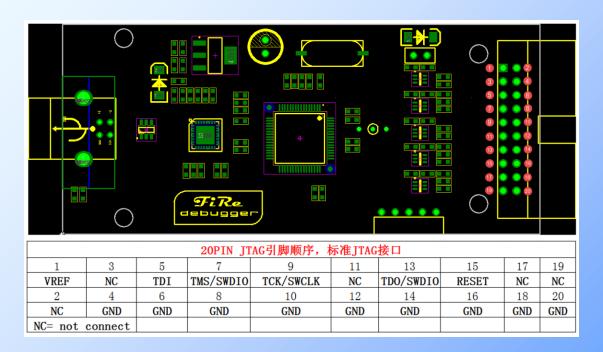
使用方法:

- 1-把仿真器用USB线连接电脑,无需安装驱动,连接好USB线后,此时仿真器无需连接开发板,如果红灯亮1s,然后亮绿灯则表示正常。
- 2-下载的时候红灯亮,下载完后绿灯亮。

仿真器简介



高速版 引脚说明



高速版支持JTAG和SW两种模

式,如果仅想使用SW模式,

用杜邦线连接以下引脚即可:

1-VREF 接3V3

7-TMS 接数据引脚

9-TCK 接时钟引脚

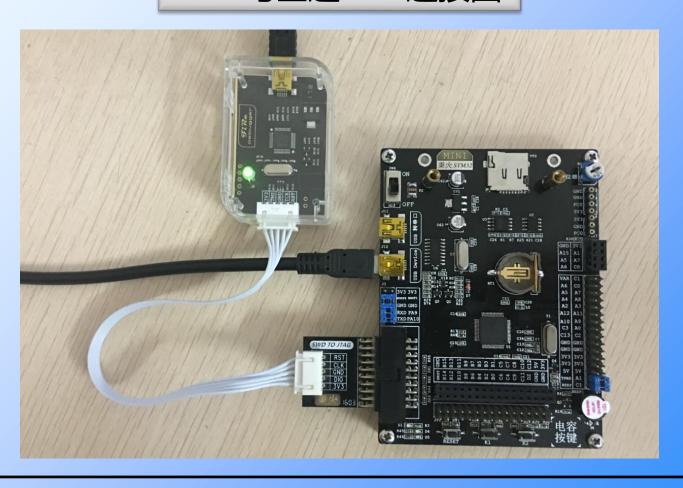
15-RESET 接复位引脚

最后要记得跟目标板共地

硬件连接



MINI与全速DAP连接图



硬件连接



MINI与高速DAP连接图

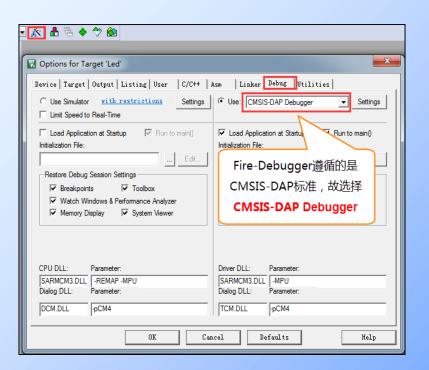


仿真器配置



在仿真器连接好电脑和开发板且开发板供电正常的情况下,打开编译软件KEIL,在魔术棒选项卡里面配置仿真器,具体过程看图示:

①: Debug选项配置,选择仿真器型号: CMSIS-DAP Debugger。



②: Utilities选项配置,选择默认配置的仿真器。

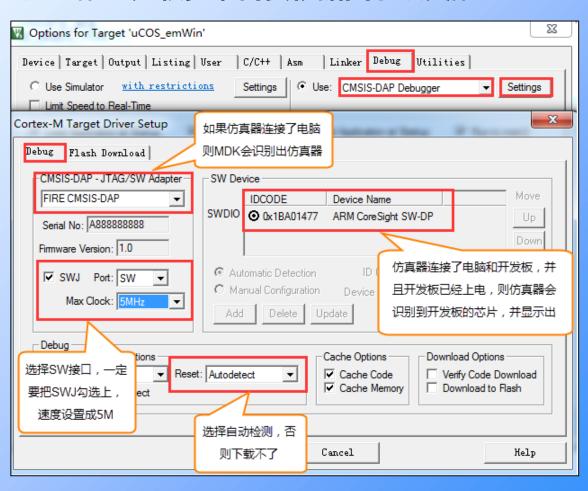
evice Target Output -Configure Flash Menu Co	Listing Vser C/C+	+ Asm Lin	ker Debug Vtilities
 Use Target Driver for 	or Flash Programming		✓ Use Debug Driver
Use De	ebug Driver	Settings	✓ Vate Target before Debugging
Init File:			
C Use External Tool fo	or Flash Programming		选择默认配置的仿真器
Command:			
Arguments:			
☐ Run l	ndependent		
	cessing (FCARM):		
Configure Image File Pro			
Configure Image File Pro			File to Group:
		Add Output F	File to Group:
Output File:	-		<u> </u>

仿真器配置



③: Debug Settings选项配置

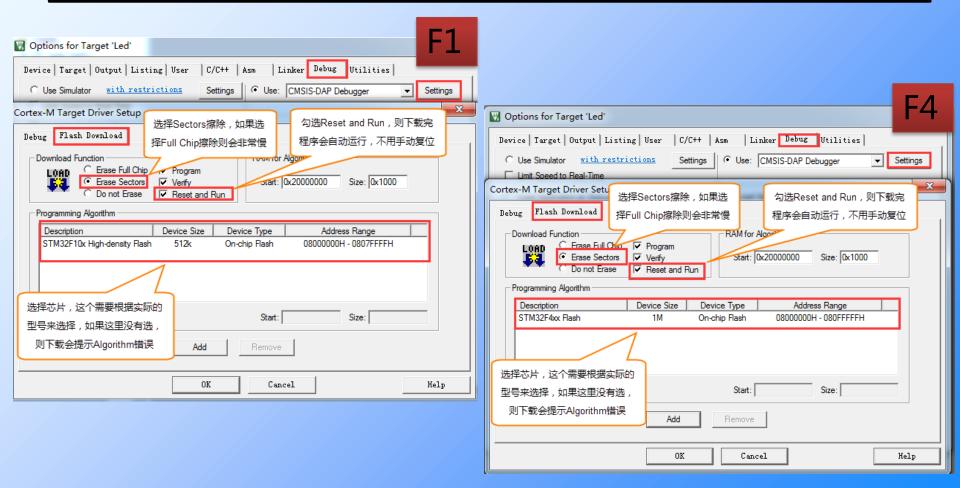
这里配置比较多,需要根据图示认真配置



选择目标板



选择目标板,具体选择多大的FLASH要根据板子上的芯片型号决定。野火STM32开发板的配置是:F1选512K,F4选1M。这里面有个小技巧就是把Reset and Run也勾选上,这样程序下载完之后就会自动运行,否则需要手动复位。擦除的FLASH大小选择Sectors即可,不要选择Full Chip,不然下载会比较慢。



下载程序



程序下载后, Build Output选项卡如果打印出 Application running...则表示程序下载成功。如果没有出现实验现象,按复位键试试。

02

```
Build Output

Programming Done.

Verify OK.

Application running ...

Flash Load finished at 19:00:03

Load "..\\..\\Output\\流水灯.axf"

Full Chip Erase Done.

Programming Done.

Verify OK.

Application running ...

Flash Load finished at 19:00:14
```

零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: firestm32.taobao.com