## 零死角玩转STM32



# LCD—液晶显示中英 文

淘宝: fire-stm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺

### 主讲内容



01 字符编码

02 什么是字模?

03 各种模式的液晶显示字符实验

参考资料:《零死角玩转STM32》

"LCD—液晶显示中英文"章节



#### 如何制作字模

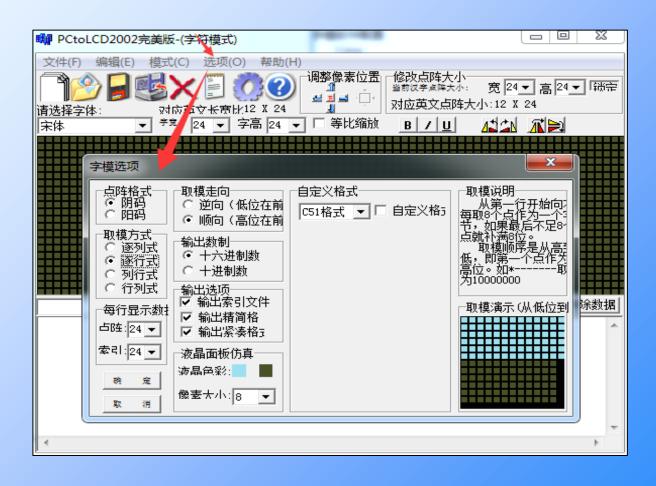
为方便使用,需要制作所有常用字符的字模,如程序只需要英文显示,那就需要制作包含ASCII码表中所有字符的字模,如程序只需要使用一些常用汉字,则可以选择制作GB2312编码里所有字符的字模,而且希望字模数据与字符编码有固定的映射关系,以便我们在程序中使用字符编码作为索引,查找字模。

在网上搜索可找到一些制作字模的软件工具,可满足这些需求。在我们提供的《LCD—液晶显示汉字》的工程目录下提供了一个取模软件"PCtoLCD",这里以它为例讲解如何制作字模,其它字模软件也是类似的。



#### 如何制作字模

□ 配置字模格式, 打开取模软件, 点击"选项"菜单, 会弹出一个对话框。





#### 如何制作字模

- □ 配置字模格式, 打开取模软件, 点击"选项"菜单, 会弹出一个对话框。
- 选项"点阵格式"中的阴、阳码是指字模点阵中有笔迹像素位的状态是"1"还是"0",像我们前文介绍的那种就是阴码,反过来就是阳码。本工程中使用阴码。
- 选项"取模方式"是指字模图形的扫描方向,修改这部分的设置后,选项框的右侧会有相应的说明及动画显示,这里我们依然按前文介绍的字模类型,把它配置成"逐行式"
- 选项"每行显示的数据"里我们把点阵和索引都配置成24,设置这个点阵的像素大小为24x24。

字模选项的格式保持不变,设置完我们点击确定即可,字模选项的这 些配置会影响到显示代码的编写方式。



#### 如何制作字模

□ 生成GB2312字模

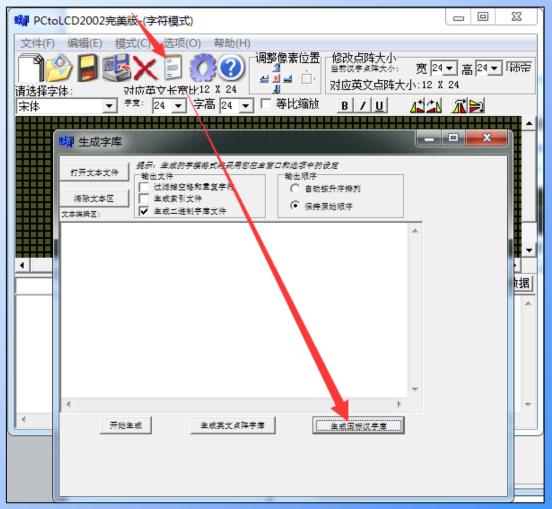
配置完字模选项后,点击软件中的导入文本图标,会弹出一个"生成字库"的对话框,点击右下角的生成国标汉字库按钮即可生成包含了GB2312编码里所有字符的字模文件。

在《LCD—液晶显示汉字》的工程目录下的《GB2312\_H1616.FON》 是我们用这个取模软件生成的字模原文件,若不想自己制作字模,可直接使用 该文件。



#### 如何制作字模

□ 生成GB2312字模





#### 字模寻址公式

使用字模软件制作的字模数据一般会按照编码格式排列。如我们利用以上软件生成的字模文件《GB2312\_H2424.FON》中的数据,是根据GB2312的区位码表的顺序存储的,它存储了区位码为0101-9494的字符,每个字模的大小为24x24/8=72字节。其中第一个字符"空格"的区位码为0101,它是首个字符,所以文件的前72字节存储的是它的字模数据;同理,72-144字节存储的则是0102字符"、"的字模数据。所以我们可以导出任意字符的寻址公式:

 $Addr = (((Code_{H}-0xA0-1)*94) + (Code_{L}-0xA0-1))*24*24/8$ 

其中Code<sub>H</sub>和Code<sub>L</sub>分别是GB2312编码的第一字节和第二字节; 94是指一个区中有94个位(即94个字符)。公式的实质是根据字符的GB2312 编码,求出区位码,然后区位码乘以每个字符占据的字节数,求出地址偏移。



#### 存储字模文件

上面生成的《GB2312\_H2424.FON》文件的大小为576KB,比很多STM32芯片内部的所有FLASH空间都大,如果我们还是在程序中直接以C语言数组的方式存储字模数据,STM32芯片的程序空间会非常紧张,一般的做法是把字模数据存储到外部存储器,如SD卡或SPI-FLASH芯片,当需要显示某个字符时,控制器根据字符的编码算好字模的存储地址,再从存储器中读取,而FLASH芯片在生产前就固化好字模内容,然后直接把FLASH芯片贴到电路板上,作为整个系统的一部分。

# 零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: fire-stm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺