

零死角玩转STM32



窗口看门狗

淘宝：firestm32.taobao.com

野火论坛：www.firebbs.cn

01

窗口看门狗代码讲解

参考资料:《零死角玩转STM32》
“WWDG—独立看门狗” 章节

1-WWDG , 属于内部资源 , 无需外部硬件

2-KEY 一个

3-LED 两个 , 用开发板自带的LED灯即可



根据要监控的程序的运行时间来配置WWDG的上窗口值WR，如果在窗口值之内没有及时喂狗的话，产生系统复位，并用LED灯的状态变化来指示。



1-如何配置WWDG的上窗口值WR？

2-如果编写喂狗函数？

3-在main函数里面的什么地方喂狗比较合适？

能不能在中断函数里面喂狗？

零死角玩转STM32



THANKS

野火论坛 : www.firebbs.cn

淘宝 : firestm32.taobao.com