零死角玩转STM32—M4系列



使用寄存器点亮LED

淘宝: fire-stm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn

主讲内容



01 GPIO简介

02 GPIO框图讲解(重点)

03 实验讲解

参考资料:《零死角玩转STM32》 "使用寄存器点亮LED" 章节

GPIO简介



GPIO简介

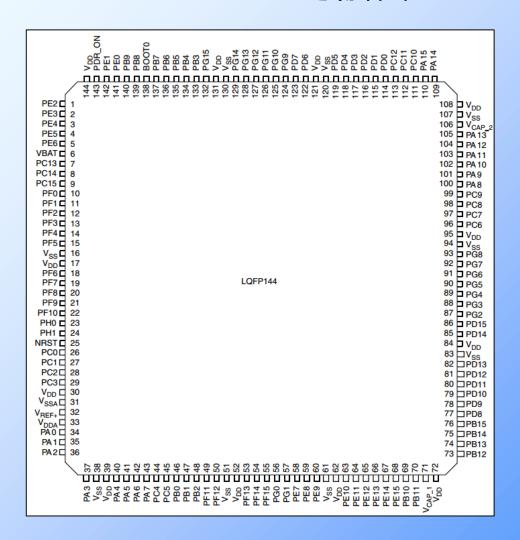
GPIO—general purpose intput output

是通用输入输出端口的简称,简单来说就是软件可控制的引脚,STM32芯片的GPIO引脚与外部设备连接起来,从而实现与外部通讯、控制以及数据采集的功能

GPIO简介



STM32F407ZGT6引脚图



1、GPIO跟引脚有什么

区别?

2、如何查找每一个

GPIO的功能说明?

GPIO简介

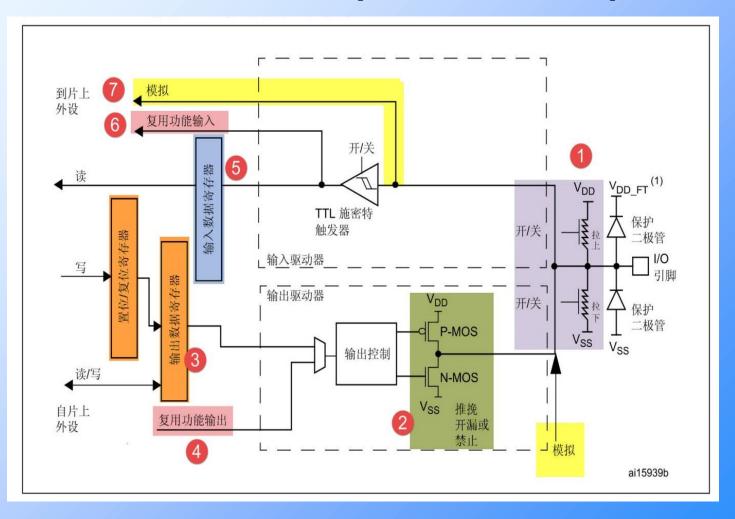


STM32F407ZGT6引脚分类

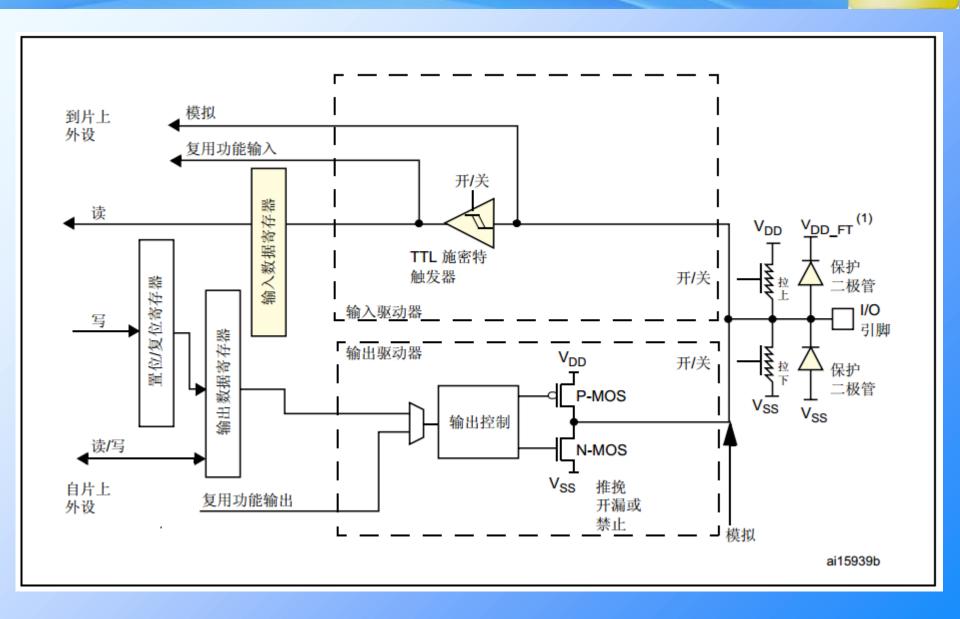
引脚分类	引脚说明说明
电源	(VBAT)、(VDD VSS)、(VDDA VSSA)、(VREF+ VREF-)等
晶振 IO	主晶振 IO,RTC 晶振 IO
下载 IO	用于 JTAG 下载的 IO: JTMS、JTCK、JTDI、JTDO、NJTRST
BOOT IO	BOOT0、BOOT1,用于设置系统的启动方式
复位 IO	NRST,用于外部复位
上面 5 部分 IO 组成的系统我们也叫做最小系统	
GPIO	专用器件接到专用的总线,比如 I2C, SPI, SDIO, FSMC, DCMI 这些总线的器件需要接到专用的 IO 普通的元器件接到 GPIO, 比如蜂鸣器, LED, 按键等元器件用普通的 GPIO即 如果还有剩下的 IO, 可根据项目需要引出或者不引出



GPIO功能框图讲解(需要重点学习)

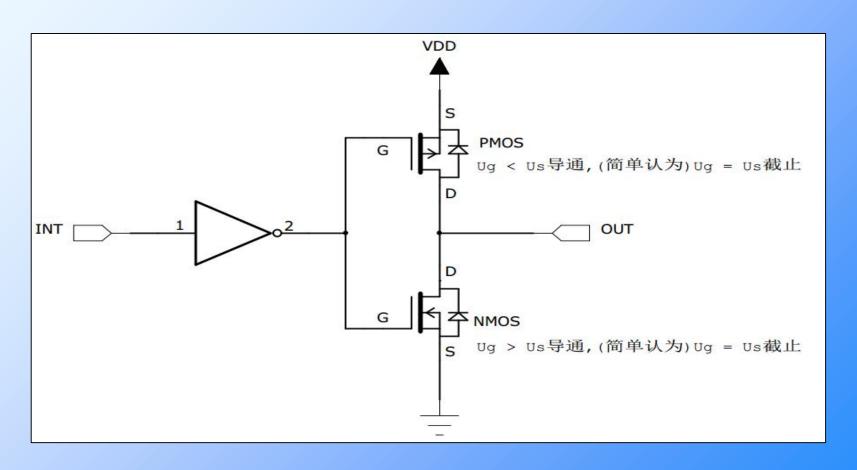






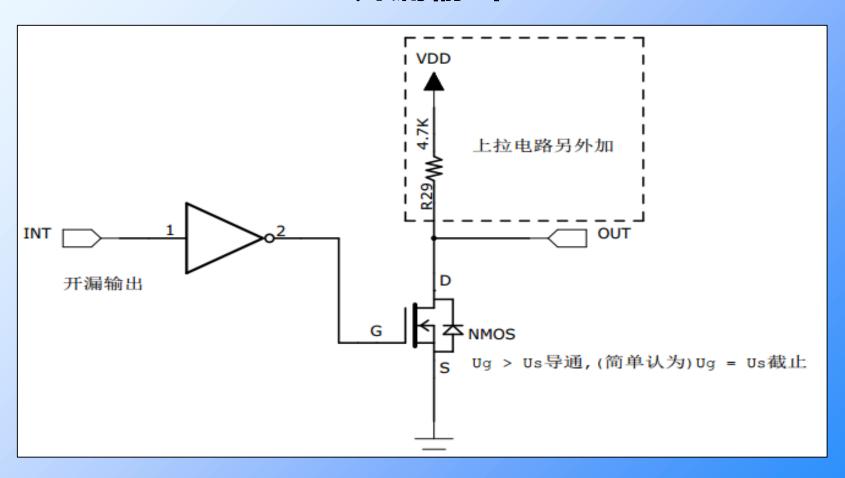


推挽输出





开漏输出





总结:什么叫推挽输出?

- 1、可以输出高低电平,用于连接数字器件,高电平由VDD决定,低电平由VSS决定。
- 2、推挽结构指两个三极管受两路互补的信号控制,总是在一个导通的时候另外一个 截止,优点开关效率效率高,电流大,驱动能力强。
- 3、输出高电平时,电流输出到负载,叫灌电流,可以理解成推,输出低电平时,负载电流流向芯片,叫拉电流,即挽。



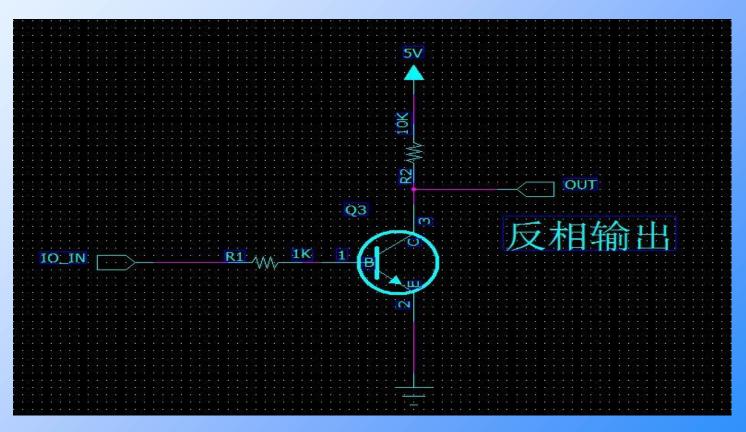
总结:什么叫开漏输出?

- 1、只能输出低电平,不能输出高电平。
- 2、如果要输出高电平,则需要外接上拉。
- 3、开漏输出具有"线与"功能,一个为低,全部为低,多用于I2C和SMBUS总线。



STM32 IO 如何输出 5V?

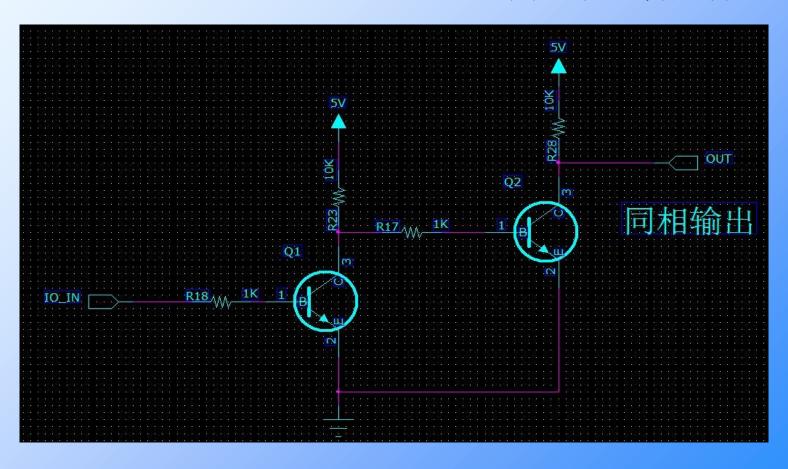
输出信号和输入信号反相 S8050是高电平导通,低电平截止





输出信号和输入信号同相

S8050是高电平导通,低电平截止





GPIO输出初始化顺序

- 1、确定GPIO是输入、通用输出、复用功能还是模拟输入。(模式寄存器:MODER)
- 2、如果输出还要确定是推挽输出还是开漏输出(输出类型寄存器:OTYPER)
- 3、配置输出的速度(输出速度寄存器:OSPEEDR)
- 4、输出的时候内部的上/下拉电阻要不要开启(上拉/下拉寄存器:PUPDR)
- 5、具体要输出的内容(置位复位寄存器:BSRR和数据输出寄存器:ODR)

GPIO输入初始化顺序????

零死角玩转STM32—M4系列





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: fire-stm32.taobao.com