

# 零死角玩转STM32



## 串行FLASH文件系统 FatFs

淘宝：[fire-stm32.taobao.com](http://fire-stm32.taobao.com)

论坛：[www.firebbs.cn](http://www.firebbs.cn)



扫描进入淘宝店铺

01

文件系统简介

---

02

FatFs文件系统简介

---

03

FatFs文件系统移植实验

---

04

FatFs功能使用实验

---

参考资料: 《零死角玩转STM32》

“SPI—串行FLASH文件系统FatFs” 章节

# 串行FLASH文件系统FatFs



## C语言中的文件操作

文件的打开操作 **fopen** 打开一个文件

文件的关闭操作 **fclose** 关闭一个文件

文件的读写操作 **fgetc** 从文件中读取一个字符

**fputc** 写一个字符到文件中

**fgets** 从文件中读取一个字符串

**fputs** 写一个字符串到文件中

**fprintf** 往文件中写格式化数据

**fscanf** 格式化读取文件中数据

**fread** 以二进制形式读取文件中的数据

**fwrite** 以二进制形式写数据到文件中

**getw** 以二进制形式读取一个整数

**putw** 以二进制形式存贮一个整数

文件状态检查函数 **feof** 文件结束

**ferror** 文件读/写出错

**clearerr** 清除文件错误标志

**ftell** 了解文件指针的当前位置

文件定位函数 **rewind** 反绕

**fseek** 随机定位

# 串行FLASH文件系统FatFs



## FATFS文件系统简介

FatFs是面向小型嵌入式系统的一种通用的FAT文件系统。它完全是由AISI C语言编写并且完全独立于底层的I/O介质。因此它可以很容易地不加修改地移植到其他的处理器当中，如8051、PIC、AVR、SH、Z80、H8、ARM等。FatFs支持FAT12、FAT16、FAT32等格式。

利用前面写好的SPI Flash芯片驱动，把FatFs文件系统代码移植到工程之中，就可以利用文件系统的各种函数，对SPI Flash芯片以“文件”格式进行读写操作了。

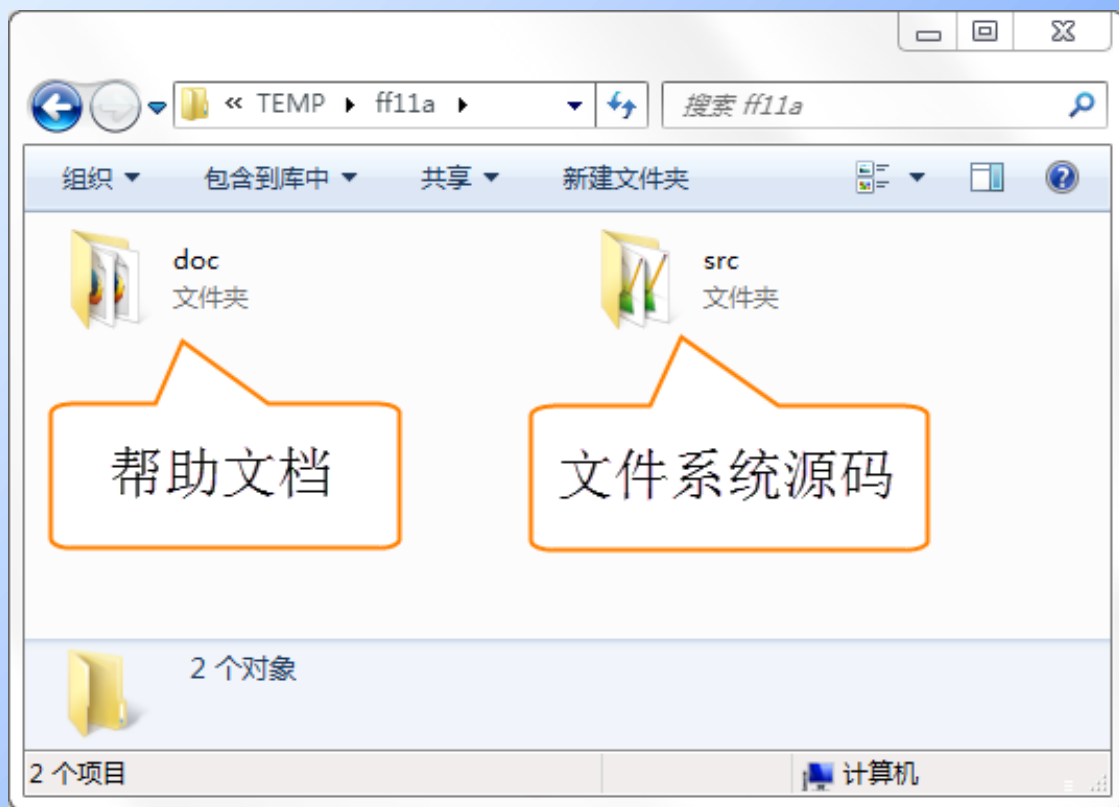
FatFs文件系统的源码可以从fatfs官网下载：  
[http://elm-chan.org/fsw/ff/00index\\_e.html](http://elm-chan.org/fsw/ff/00index_e.html)

# 串行FLASH文件系统FatFs



## FatFs的目录结构

下载FatFs源码包解压后，在doc 文件夹里面是一些使用帮助文档；  
在src 是FatFs文件系统的源代码。

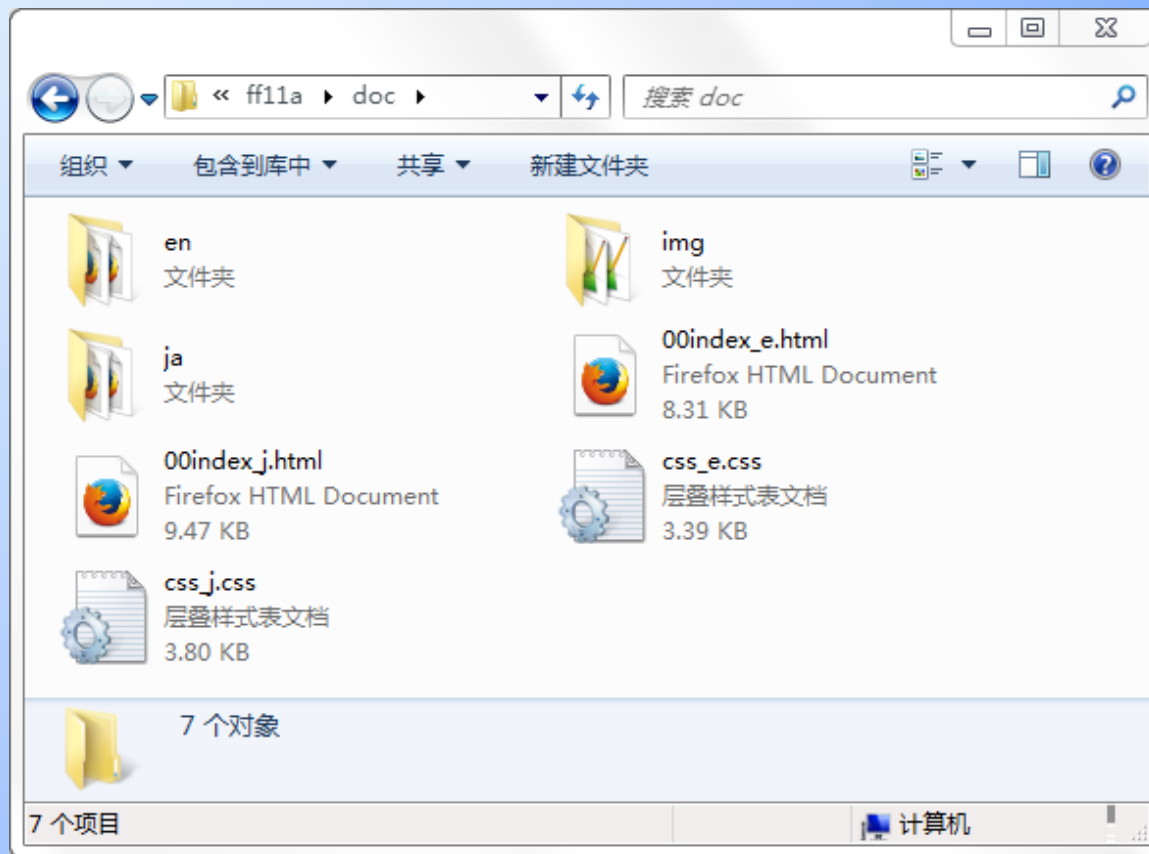


# 串行FLASH文件系统FatFs



## FatFs帮助文档

其中 en 和 ja 这两个文件夹里面是编译好的html文档，讲的是FATFS里面各个函数的使用方法。00index\_e.html和00index\_j.html是一些关于FATFS的简介。

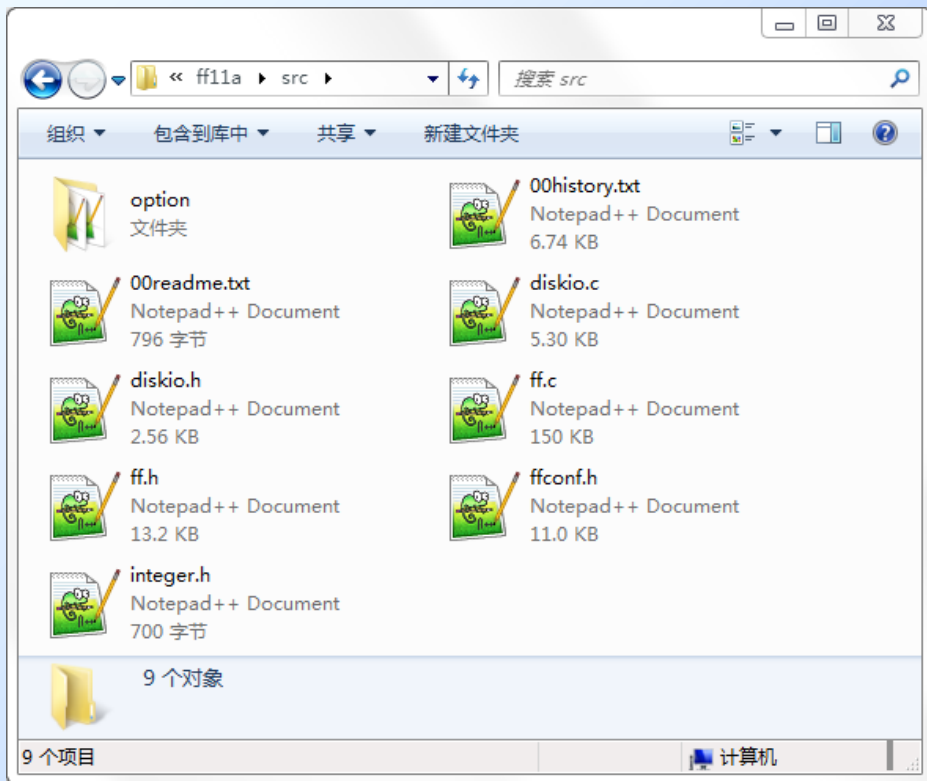




# 串行FLASH文件系统FatFs



## FATFS源码

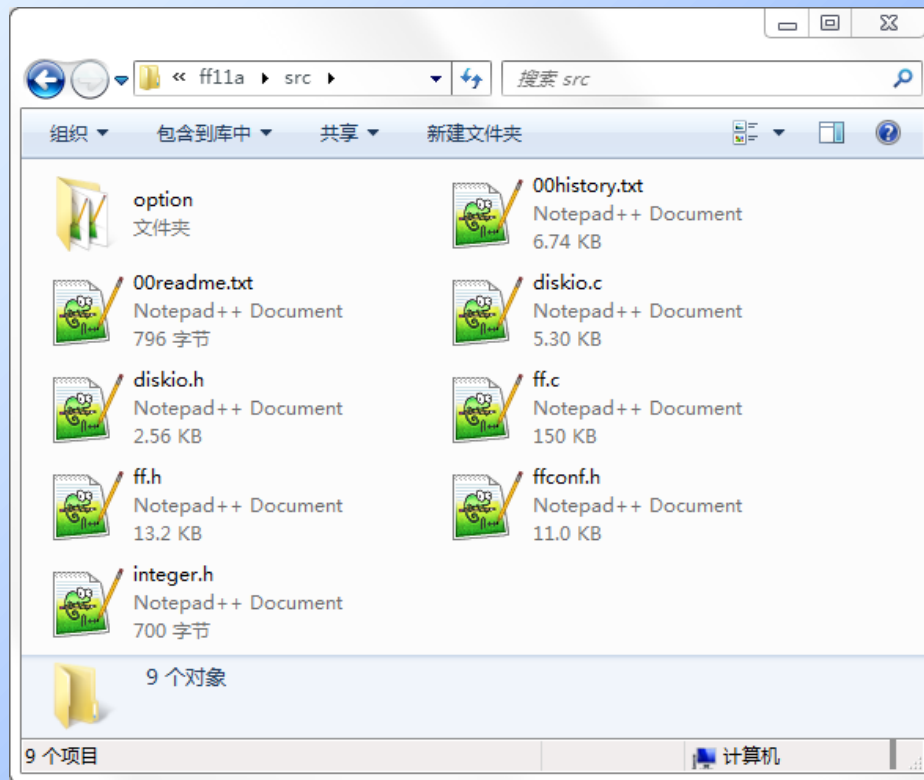


- **integer.h**: 文件中包含了一些数值类型定义。
- **diskio.c**: 包含底层存储介质的操作函数，这些函数需要用户自己实现，主要添加底层驱动函数。
- **ff.c**: **FatFs**核心文件，文件管理的实现方法。该文件独立于底层介质操作文件的函数，利用这些函数实现文件的读写。
- **cc936.c**: 本文件在**option**目录下，是简体中文支持所需要添加的文件，包含了简体中文的**GBK**和**Unicode**相互转换功能函数。
- **ffconf.h**: 这个头文件包含了对**FatFs**功能配置的宏定义，通过修改这些宏定义就可以裁剪**FatFs**的功能。如需要支持简体中文，需要把**ffconf.h**中的 **\_CODE\_PAGE** 的宏改成**936**并把上面的**cc936.c**文件加入到工程之中。

# 串行FLASH文件系统FatFs



## FATFS源码



建议阅读这些源码的顺序为：`integer.h` --> `diskio.c` --> `ff.c`。

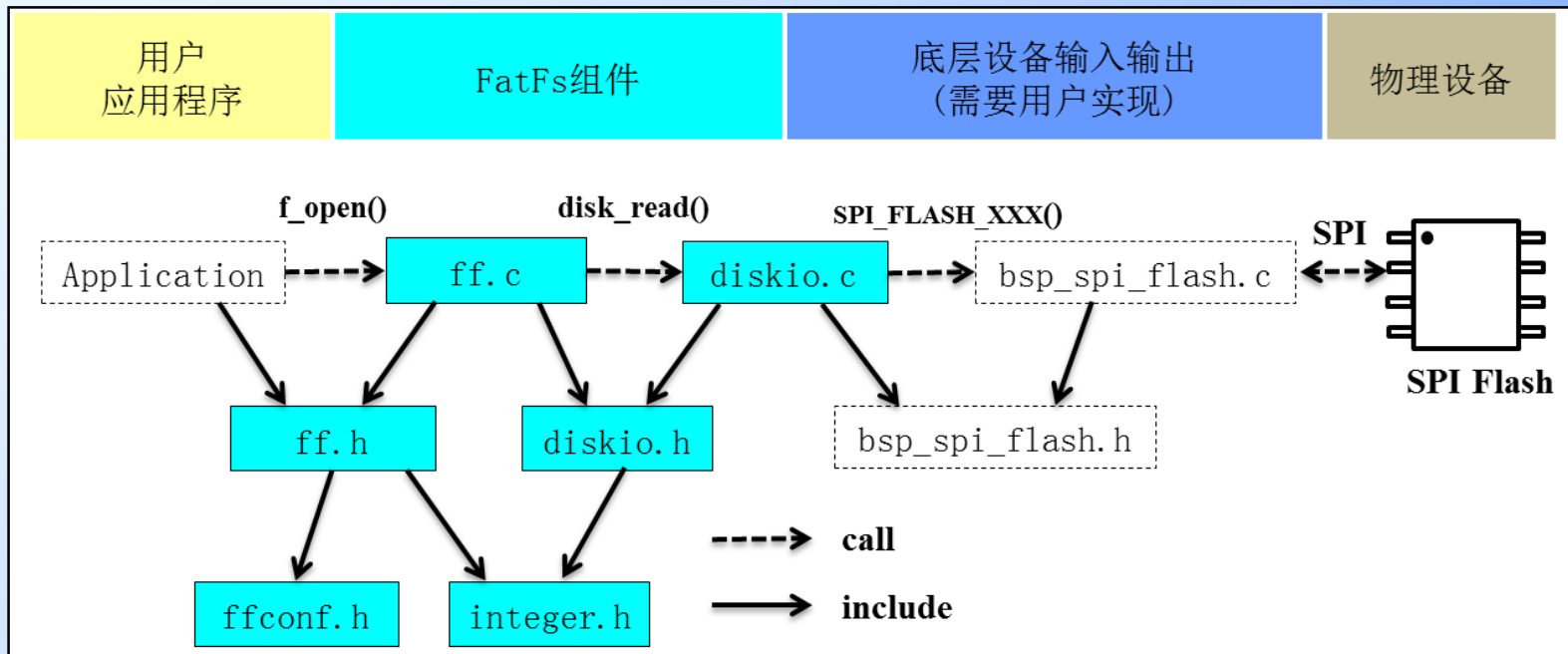
阅读文件系统源码`ff.c`文件需要一定的功底，建议先阅读FAT32的文件格式，再去分析`ff.c`文件。若仅为了使用文件系统，则只需要理解`integer.h`及`diskio.c`文件并会调用`ff.c`文件中的函数就可以了。



# 串行FLASH文件系统FatFs



## FatFs在程序中的关系网络



- 用户应用程序需要由用户编写，想实现什么功能就编写什么的程序，一般我们只用到`f_mount()`、`f_open()`、`f_write()`、`f_read()`就可以实现文件的读写操作。这些应用层函数使用方法与标准C的文件操作函数类似。
- FatFs组件是FatFs的主体，文件都在源码src文件夹中，其中`ff.c`、`ff.h`、`integer.h`以及`diskio.h`四个文件我们不需要改动，只需要修改`ffconf.h`和`diskio.c`两个文件。
- 底层设备输入输出要求实现存储设备的读写操作函数、存储设备信息获取函数等等。

# 串行FLASH文件系统FatFs



## FatFs移植需要用户支持函数

函数	条件(ffconf.h)	备注
disk_status disk_initialize disk_read	总是需要	底层设备驱动函数
disk_write get_fattime disk_ioctl (CTRL_SYNC)	_FS_READONLY == 0	
disk_ioctl (GET_SECTOR_COUNT) disk_ioctl (GET_BLOCK_SIZE)	_USE_MKFS == 1	
disk_ioctl (GET_SECTOR_SIZE)	_MAX_SS != _MIN_SS	
disk_ioctl (CTRL_TRIM)	_USE_TRIM == 1	
ff_convert ff_wtoupper	_USE_LFN != 0	Unicode支持，为支持简体中文，添加cc936.c到工程即可
ff_cre_syncobj ff_del_syncobj ff_req_grant ff_rel_grant	_FS_REENTRANT == 1	FatFs可重入配置，需要多任务系统支持(一般不需要)
ff_mem_alloc ff_mem_free	_USE_LFN == 3	长文件名支持，缓冲区设置在堆空间(一般设置_USE_LFN = 2)

# 零死角玩转STM32



**THANKS**

论坛：[www.firebbs.cn](http://www.firebbs.cn)

淘宝：[fire-stm32.taobao.com](http://fire-stm32.taobao.com)



扫描进入淘宝店铺