## 零死角玩转STM32



## FSMC—扩展外部 SRAM

淘宝: fire-stm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺

## 主讲内容



01 SRAM控制原理

02 STM32的FSMC特性及架构

03 FSMC控制SRAM的相关结构体

04 FSMC—扩展外部SRAM实验

参考资料:《零死角玩转STM32》

"FSMC—扩展外部SRAM"章节



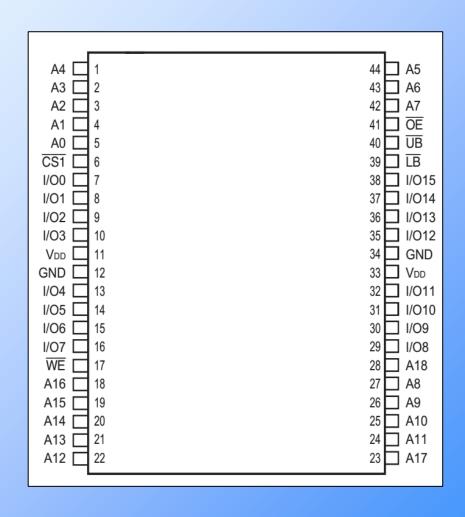
#### SRAM控制原理

STM32控制器芯片内部有一定大小的SRAM及FLASH作为内存和程序存储空间,但当程序较大,内存和程序空间不足时,就需要在STM32芯片的外部扩展存储器了。STM32F407ZE系列芯片可以扩展外部SRAM用作内存。

给STM32芯片扩展内存与给PC扩展内存的原理是一样的,只是PC上一般以内存条的形式扩展,而且内存条实质是由多个内存颗粒(即SDRAM芯片)组成的通用标准模块,而STM32扩展时,直接直接与SRAM芯片连接。

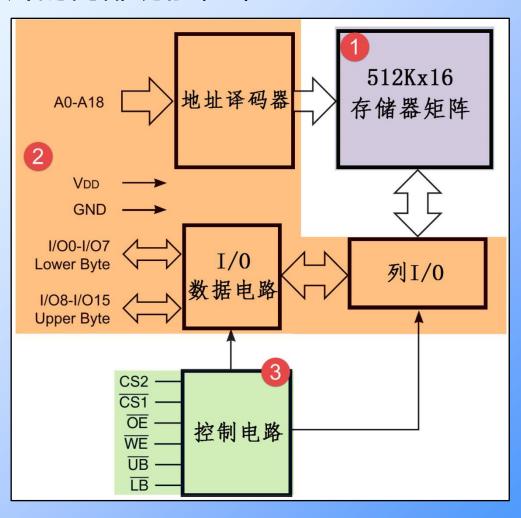


型号为IS62WV51216的SRAM芯片外观





#### SRAM芯片的内部功能框架





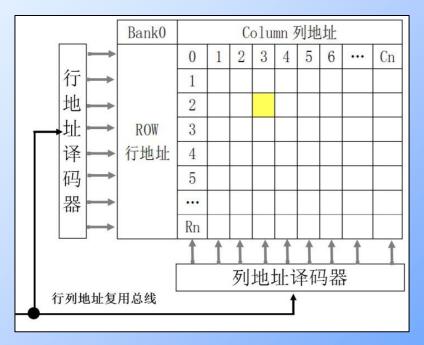
#### SRAM信号线

信号线	类型	说明
A0-A18	I	地址输入
1/00-1/07	I/O	数据输入输出信号,低字节
I/O8-I/O15	I/O	数据输入输出信号,高字节
CS2 和CS1#	I	片选信号,CS2高电平有效,CS1#低电平有效,部分芯片只有 其中一个引脚
OE#	I	输出使能信号,低电平有效
WE#	I	写入使能,低电平有效
UB#	I	数据掩码信号Upper Byte,高位字节允许访问,低电平有效,
LB#	I	数据掩码信号Lower Byte,低位字节允许访问,低电平有效

SRAM的控制比较简单,只要控制信号线使能了访问,从地址线输入要访问的地址,即可从I/O数据线写入或读出数据。



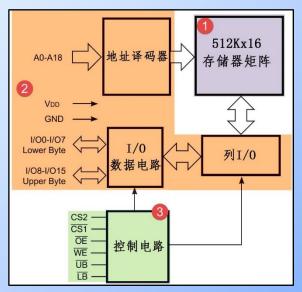
#### SRAM的存储矩阵



SRAM内部包含的存储阵列,可以把它理解成一张表格,数据就填在这张表格上。和表格查找一样,指定一个行地址和列地址,就可以精确地找到目标单元格,这是SRAM芯片寻址的基本原理。这样的每个单元格被称为存储单元,而这样的表则被称为存储矩阵。



#### 地址译码器、列I/O及I/O数据电路

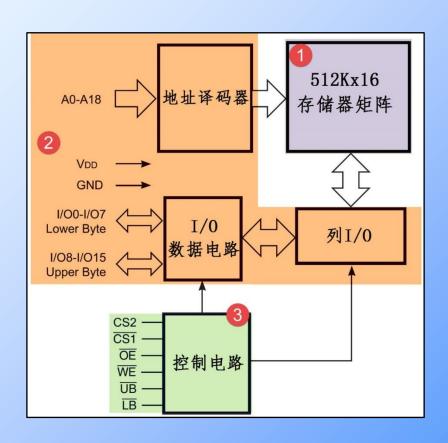


地址译码器把N根地址线转换成2<sup>N</sup>根信号线,每根信号线对应一行或一列存储单元,通过地址线找到具体的存储单元,实现寻址。

本实例中的SRAM比较小,没有列地址线,它的数据宽度为16位,即一个行地址对应2字节空间,框图中左侧的A0-A18是行址信号,18根地址线一共可以表示2<sup>18</sup>=2<sup>8</sup>x1024=512K行存储单元,所以它一共能访问512Kx16bits大小的空间。访问时,使用UB#或LB#线控制数据宽度,



#### 控制电路

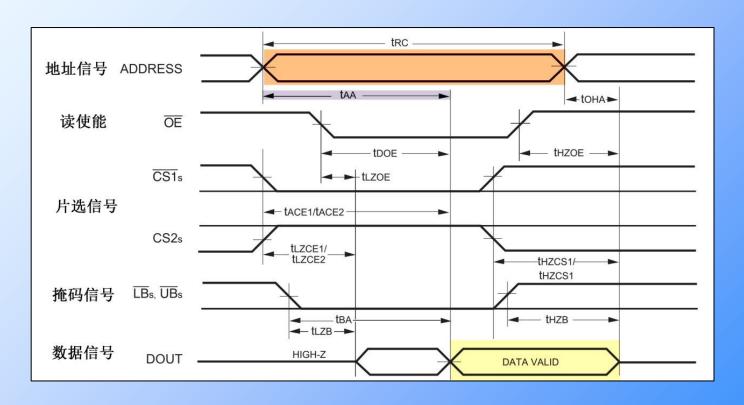


控制电路主要包含了片选、读写使能以及上面提到的宽度控制信号UB#和LB#。利用CS2或CS1#片选信号,可以把多个SRAM芯片组成一个大容量的内存条。OE#和WE#可以控制读写使能,防止误操作。



#### SRAM的读写流程

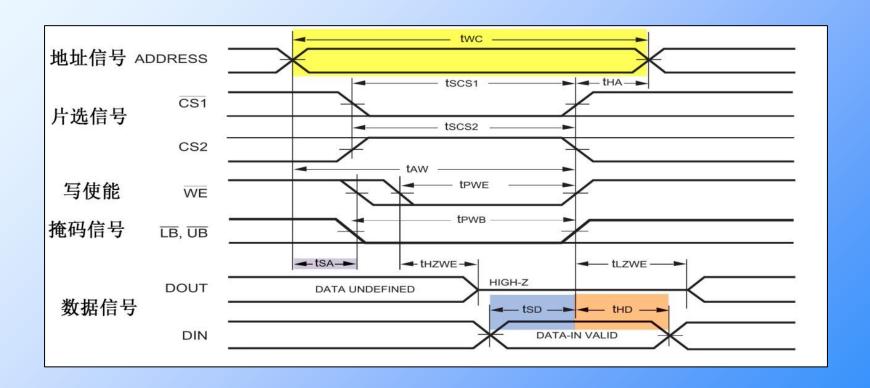
对SRAM进行读数据时,它各个信号线的时序流程如下:





### SRAM的读写流程

对SRAM进行与数据时,它各个信号线的时序流程如下:





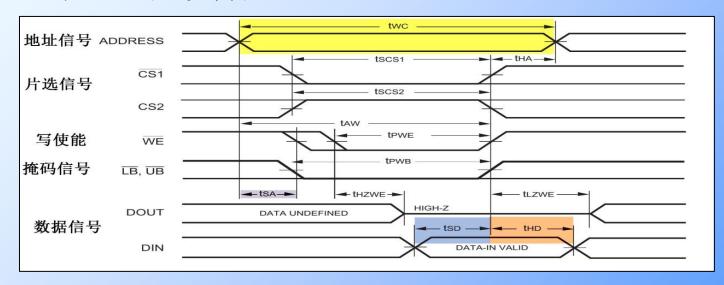
#### SRAM的读写流程

读写时序的流程很类似,过程如下:

- (1) 主机使用地址信号线发出要访问的存储器目标地址;
- (2) 控制片选信号CS1#及CS2#使能存储器芯片;
- (3) 若是要进行读操作,则控制读使能信号OE#表示要读数据,若进行写操作则控制写使能信号WE#表示要写数据;
  - (4) 使用掩码信号LB#与UB#指示要访问目标地址的高、低字节部分;
- (5) 若是读取过程,存储器会通过数据线向主机输出目标数据,若是写入过程,主要使用数据线向存储器传输目标数据。



#### SRAM的读写时序参数



时间参数	IS62WV51216BLL-55ns 型号要求的最短时间	说明
t <sub>RC</sub>	55ns	读操作周期
t <sub>AA</sub>	0ns	地址访问时间
t <sub>wc</sub>	55ns	写操作周期
t <sub>SA</sub>	0ns	地址建立时间
t <sub>SD</sub>	25ns	数据建立至写结束的时间
t <sub>HD</sub>	0ns	数据写结束后的保持时间

# 零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: fire-stm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺