零死角玩转STM32



I2C—读写EEPROM

淘宝: firestm32.taobao.com

论坛: www.chuxue123.com



扫描进入淘宝店铺

主讲内容



01 I2C协议简介

02 STM32的I2C特性及架构

03 I2C初始化结构体详解

04 I2C—读写EEPROM实验

参考资料:《零死角玩转STM32》

"I2C—读写EEPROM"章节



STM32的I2C特性及架构

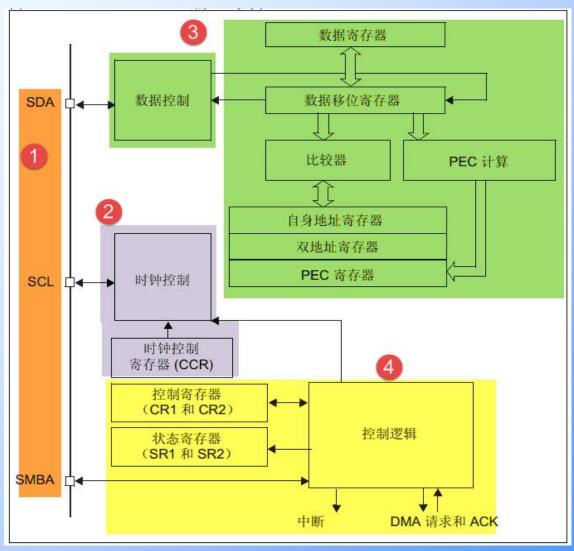
软件模拟协议:使用CPU直接控制通讯引脚的电平,产生出符合通讯协议标准的逻辑。

硬件实现协议:由STM32的I2C片上外设专门负责实现I2C通讯协议,只要配置好该外设,它就会自动根据协议要求产生通讯信号,收发数据并缓存起来,CPU只要检测该外设的状态和访问数据寄存器,就能完成数据收发。这种由硬件外设处理I2C协议的方式减轻了CPU的工作,且使软件设计更加简单。

STM32的I2C外设可用作通讯的主机及从机,支持100Kbit/s和400Kbit/s的速率,支持7位、10位设备地址,支持DMA数据传输,并具有数据校验功能。



STM32的I2C架构剖析



- 通讯引脚
- 时钟控制逻辑
- 数据控制逻辑
- 整体控制逻辑



1.通讯引脚

STM32芯片有多个I2C外设,它们的I2C通讯信号引出到不同的GPIO引脚上,使用时必须配置到这些指定的引脚,以《STM32F4xx规格书》为准。

引脚	I2C编号							
J I JAP	I2C1	I2C2	I2C3					
SCL	PB6/PB10	PH4/PF1/PB10	PH7/PA8					
SDA	PB7/PB9	PH5/PF0/PB11	PH8/PC9					



2.时钟控制逻辑

SCL线的时钟信号,由I²C接口根据时钟控制寄存器(CCR)控制, 控制的参数主要为时钟频率。

- 可选择I2C通讯的"标准/快速"模式,这两个模式分别I2C对应 100/400Kbit/s的通讯速率。
- 在快速模式下可选择SCL时钟的占空比,可选T_{low}/T_{high}=2或 T_{low}/T_{high}=16/9模式。
- CCR寄存器中12位的配置因子CCR,它与I2C外设的输入时钟源共同作用,产生SCL时钟。STM32的I2C外设输入时钟源为PCLK1。



计算时钟频率:

标准模式:

$$T_{low} = CCR*T_{PCLK1}$$

快速模式中T_{low}/T_{high}=2时:

$$T_{high} = CCR*T_{PCKL1}$$

$$T_{low} = 2*CCR*T_{PCKL1}$$

快速模式中T_{low}/T_{high}=16/9时:

$$T_{high} = 9*CCR*T_{PCKL1}$$

$$T_{low} = 16*CCR*T_{PCKI,1}$$

例如,我们的PCLK1=45MHz,想要配置400Kbit/s的速率,计算方式如下:

PCLK时钟周期:

目标SCL时钟周期:

SCL时钟周期内的高电平时间:

SCL时钟周期内的低电平时间:

计算CCR的值:

TPCLK1 = 1/45000000

TSCL = 1/400000

THIGH = TSCL/3

TLOW = 2*TSCL/3

CCR = THIGH/TPCLK1 = 37.5

计算结果为小数,而CCR寄存器是无法配置小数参数的,所以我们只能把CCR取值为38,这样I2C的SCL实际频率无法达到400KHz (约为394736Hz)。



3.数据控制逻辑

I2C的SDA信号主要连接到数据移位寄存器上,数据移位寄存器的数据来源及目标是数据寄存器(DR)、地址寄存器(OAR)、PEC寄存器以及SDA数据线。

- 当向外发送数据的时候,数据移位寄存器以"数据寄存器"为数据源,把数据 一位一位地通过SDA信号线发送出去;
- 当从外部接收数据的时候,数据移位寄存器把SDA信号线采样到的数据一位一位地存储到"数据寄存器"中。



4.整体控制逻辑

整体控制逻辑负责协调整个I2C外设,控制逻辑的工作模式根据我们配置的"控制寄存器(CR1/CR2)"的参数而改变。

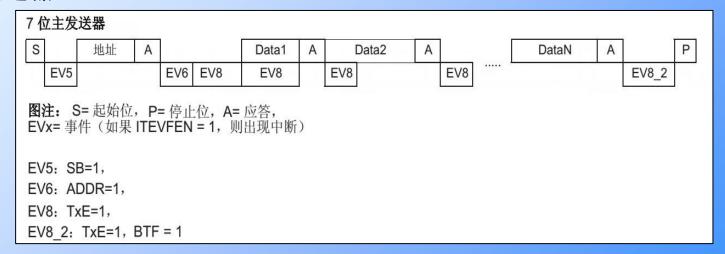
在外设工作时,控制逻辑会根据外设的工作状态修改"状态寄存器(SR1和SR2)",只要读取这些寄存器相关的寄存器位,就可以了解I2C的工作状态。



STM32的I2C通讯过程

使用I2C外设通讯时,在通讯的不同阶段它会对"状态寄存器(SR1及SR2)"的不同数据位写入参数,通过读取这些寄存器标志来了解通讯状态。

1.主发送器



主发送器通讯过程

可使用STM32标准库函数来直接检测这些事件的复合标志,降低编程难度。



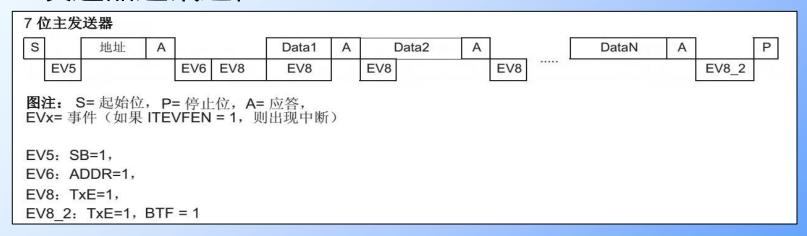
1.主发送器通讯过程

7 位主发送器														
S	地址	Α			Data1	Α		Data2	Α]	DataN	Α	Ι Γ	Р
EV5			EV6	EV8	EV8		EV8			EV8	 .,		EV8_2	
图注: S= 起始位, P= 停止位, A= 应答, EVx= 事件(如果 ITEVFEN = 1,则出现中断)														
EV5: S	B=1,													
EV6: A	DDR=1,													
EV8: T														
EV8_2:	TxE=1,	BTF	= 1											

- 控制产生起始信号(S),当发生起始信号后,它产生事件"EV5",并会对SR1寄存器的"SB"位置1,表示起始信号已经发送;
- 发送设备地址并等待应答信号,若有从机应答,则产生事件"EV6"及 "EV8",这时SR1寄存器的"ADDR"位及"TXE"位被置1,ADDR为1 表示地址已经发送,TXE为1表示数据寄存器为空;



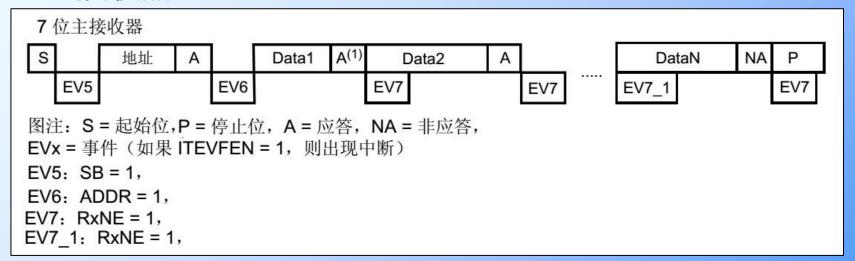
1.主发送器通讯过程



- 往I2C的"数据寄存器DR"写入要发送的数据,这时TXE位会被重置0,表示数据寄存器非空,I2C外设通过SDA信号线一位位把数据发送出去后,又会产生"EV8"事件,即TXE位被置1,重复这个过程,可以发送多个字节数据;
- 发送数据完成后,控制I2C设备产生一个停止信号(P),这个时候会产生EV2事件,SR1的TXE位及BTF位都被置1,表示通讯结束。



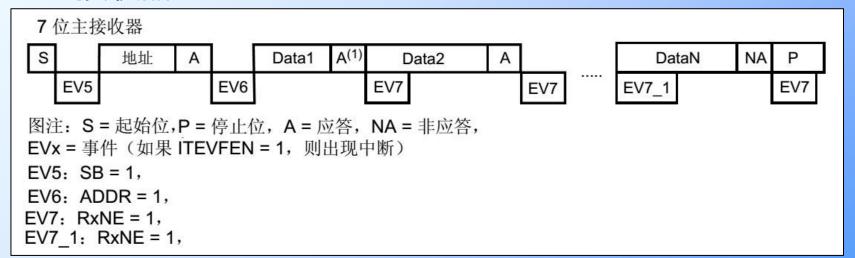
2.主接收器



- 起始信号(S)是由主机端产生的,控制发生起始信号后,它产生事件 "EV5",并会对SR1寄存器的"SB"位置1,表示起始信号已经发送;
- 发送设备地址并等待应答信号,若有从机应答,则产生事件"EV6"这时SR1寄存器的"ADDR"位被置1,表示地址已经发送。



2.主接收器



- 从机端接收到地址后,开始向主机端发送数据。当主机接收到这些数据后,会产生"EV7"事件,SR1寄存器的RXNE被置1,表示接收数据寄存器非空,读取该寄存器后,可对数据寄存器清空,以便接收下一次数据。此时可以控制I2C发送应答信号(ACK)或非应答信号(NACK),若应答,则重复以上步骤接收数据,若非应答,则停止传输;
- 发送非应答信号后,产生停止信号(P),结束传输。

零死角玩转STM32





论坛: www.chuxue123.com

淘宝: firestm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺