

# 零死角玩转STM32—M4系列



## 窗口看门狗

淘宝：[firestm32.taobao.com](http://firestm32.taobao.com)

论坛：[www.firebbs.cn](http://www.firebbs.cn)



扫描进入淘宝店铺

## 01

## 窗口看门狗代码讲解

---

**参考资料:《零死角玩转STM32》  
“IWDG—独立看门狗” 章节**

1-WWDG , 属于内部资源 , 无需外部硬件

2-KEY 一个

3-LED 两个 , 用开发板自带的RGB灯即可

配置IWDG的超时时间为 $T$ ，如果在 $T$ 之内没有及时喂狗的话，产生系统复位，并用LED灯的状态变化来指示。

1-如何配置WWDG的超时时间T？

2-如果编写喂狗函数？

3-在main函数里面的什么地方喂狗比较合适？

能不能在中断函数里面喂狗？

# 零死角玩转STM32—M4系列



**THANKS**

论坛：[www.firebbs.cn](http://www.firebbs.cn)

淘宝：[firestm32.taobao.com](http://firestm32.taobao.com)



扫描进入淘宝店铺