

零死角玩转STM32—M4系列



独立看门狗

淘宝：firestm32.taobao.com

论坛：www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺

01

独立看门狗代码讲解

参考资料:《零死角玩转STM32》
“IWDG—独立看门狗” 章节

1-IWDG , 属于内部资源 , 无需外部硬件

2-KEY 一个

3-LED 两个 , 用开发板自带的RGB灯即可

配置IWDG的超时时间为1S，如果在1S之内没有及时喂狗的话，产生系统复位，并用LED灯的状态变化来指示。

- 1-如何配置IWDG的超时时间？
- 2-如果编写喂狗函数？
- 3-在main函数里面的什么地方喂狗比较合适？

零死角玩转STM32—M4系列



THANKS

论坛：www.firebbs.cn

淘宝：firestm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺