

A3-卷积神经网络实验报告

一、任务目标

1、基本实验要求完成：

- a. 实现卷积神经网络分类器
- b. 应用dropout和多种normalization方法，理解它们对模型泛化能力的影响
- c. 理解如何通过交叉验证，为神经网络找到最好的hyperparameters

2、进阶要求：

- a. 在训练网络的过程中，可根据需要自由尝试其它提升性能的方法，例如通过增加模型层数、使用不同的正则化方法、使用模型集成等

二、实验实现过程：

1、实验平台概述：

本次实验采用 Python 完成。

依赖库有：

依赖库	版本
numpy	1.24.3
torchvision	0.14.0+cu116
torch	1.13.0+cu116
sklearn	0.0

2、实验代码框架概述及实现原理：

1. 执行器(Runner)设计：

为方便运行，完成本次实验，先进行设计了一个可通用在各模型上使用的执行器，其包含使用模型的各个重要步骤包含初始化、训练、验证、测试等多个方法。

- `__init__`: `Runner` 类的初始化函数，用于设置模型的训练参数。

```
1 class Runner:
2     def __init__(self, module : nn.Module, batch_size=256, num_workers=8,
3                 epochs=15, lr=1e-3, resize=None, device='cuda', set_model_name=
4                 datasets='CIFAR-10', weight_decay=0, kf=True,
5                 optimizer=torch.optim.Adam = None) -> None:
6         self.module = module.to(device)
7         self.device = device
8         self.batch_size = batch_size
9         self.epochs = epochs
10        self.Kf=kf
11        self.folders=10
12
13        if datasets == 'CIFAR-10':
14            self.train_iter, self.test_iter, self.train_set = dataset_make(batch
15        else:
16            self.train_iter, self.test_iter, self.train_set = minist_dataset_mak
17
18        if self.Kf == False:
19            self.val_iter = self.test_iter
20        else:
21            self.val_iter = None
22        .....
```

- `_get_train_result`, `_get_valid_result`, `_get_test_result`: 这些函数用于获取训练、验证和测试阶段的结果。
- `outputs_metric`: 用于计算模型输出的评价指标。
- `train_steps`, `test_steps`: 这些步骤是训练和测试过程的具体执行函数。

```
1     def train_steps(self, X:torch.Tensor, Y:torch.Tensor):
2         self.optimizer.zero_grad()
3         X, Y = X.to(self.device), Y.to(self.device)
4         X.requires_grad_()
5         Y_c = []
6         yy = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
7         for y in Y:
8             yy = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
9             yy[y] = 1.0
10            Y_c.append(yy)
11        Y_c = torch.tensor(Y_c, device=self.device,requires_grad=True)
12        y_hat = self.module(X)
13        loss = self.loss(y_hat, Y_c)
```

```

14         loss.backward()
15         self.optimizer.step()
16
17         train_score = self.outputs_metric(y_hat, Y)
18         return train_score, loss.item()
19
20     @torch.no_grad()
21     def test_steps(self, X, Y):
22         X, Y = X.to(self.device), Y.to(self.device)
23         Y_c = []
24         yy = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
25         for y in Y:
26             yy = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
27             yy[y] = 1.0
28             Y_c.append(yy)
29         Y_c = torch.tensor(Y_c, device=self.device)
30         y_hat = self.module(X)
31         loss = self.loss(y_hat, Y_c)
32         test_score = self.outputs_metric(y_hat, Y)
33
34         return test_score, loss.item()

```

- `train`, `val`, `test`: 这些函数用于启动训练、验证和测试过程。

```

1     def train(self):
2
3         # 使用K折交叉验证 - epoch=1
4         if self.Kf:
5             kf = KFold(n_splits=10, shuffle=True, random_state=0)
6             folders = 0
7             torch.save(self.module.state_dict(), './lenet_origin.pth')
8             for train_index, val_index in kf.split(self.train_set):
9                 self.module.load_state_dict(torch.load('./lenet_origin.pth'))
10                 self.optimizer = torch.optim.Adam(self.module.parameters(), lr=s
11
12                 train_fold = torch.utils.data.dataset.Subset(self.train_set, tra
13                 val_fold = torch.utils.data.dataset.Subset(self.train_set, val_i
14                 self.train_iter = DataLoader(dataset=train_fold, batch_size=self
15                 self.val_iter = DataLoader(dataset=val_fold, batch_size=128, shu
16
17                 self.module.train()
18                 train_loss = 0.0
19                 train_acc = 0.0
20                 for i in range(self.epochs):
21                     with tqdm(total=len(self.train_iter)) as t:

```

```

22         for idx, (X, Y) in enumerate(self.train_iter):
23             t.set_description("Fold: %i"%folders+" Epoch: %i"%i)
24             a, b = self.train_steps(X, Y)
25             t.set_postfix(train_loss='%.4f'%b,train_acc='%.4f'%a)
26             train_loss += b
27             train_acc += a
28             t.update(1)
29             self.train_acc.append(train_acc/len(self.train_iter))
30             self.train_losses.append(train_loss/len(self.train_iter))
31
32         self.module.eval()
33         self.val()
34
35         folders += 1
36     else:
37         for i in range(self.epochs):
38             self.module.train()
39             train_loss = 0.0
40             train_acc = 0.0
41             with tqdm(total=len(self.train_iter)) as t:
42                 for idx, (X, Y) in enumerate(self.train_iter):
43                     t.set_description("Epoch: %i" %i)
44                     a, b = self.train_steps(X, Y)
45                     t.set_postfix(train_loss='%.4f'%b,train_acc='%.4f'%a)
46                     train_loss += b
47                     train_acc += a
48                     t.update(1)
49                     self.train_acc.append(train_acc/len(self.train_iter))
50                     self.train_losses.append(train_loss/len(self.train_iter))
51                     self.module.eval()
52                     self.val()
53         self.test()

```

- `get_model_name` : 函数用于生成或获取模型的名称

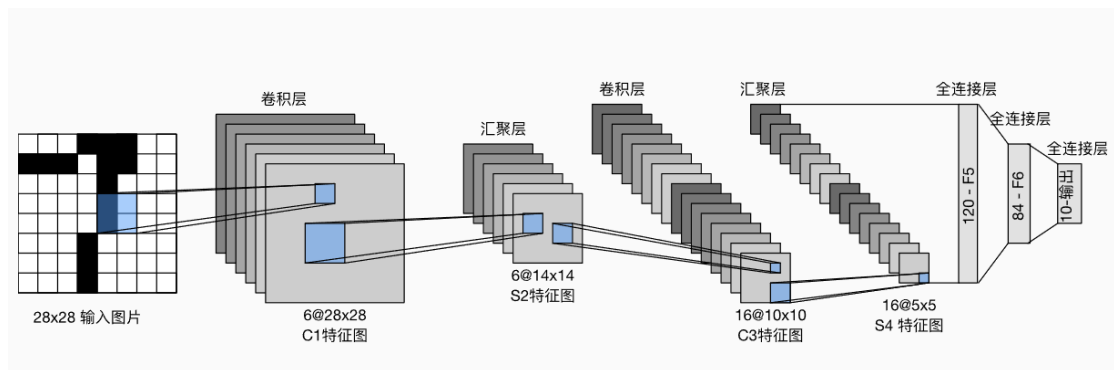
```

1     def get_model_name(self):
2         if self.set_name:
3             return self.set_name
4
5         model_type = self.module.__class__.__name__
6         return model_type

```

2. LeNet:

LeNet初始论文中网络结构如下：

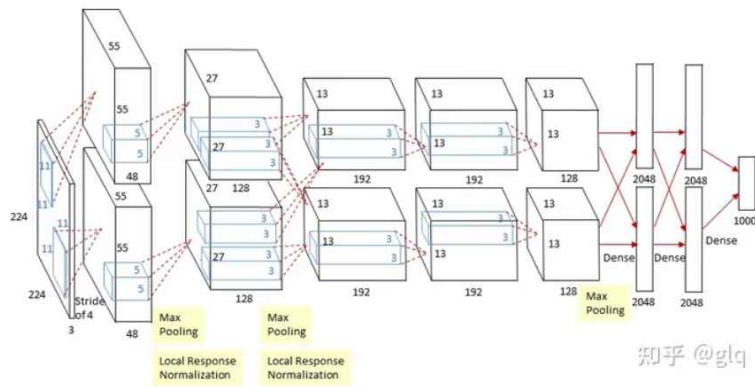


但在实现中，添加了softmax层作为最后的输出层，进行了微小的改动。

```
1 class LeNet(nn.Module):
2     def __init__(self, in_dims=3, droup_rate=0.0) -> None:
3         super().__init__()
4         self.net = nn.Sequential(
5             nn.Conv2d(in_dims, 6, kernel_size=5, padding=2), nn.Sigmoid(),
6             nn.AvgPool2d(kernel_size=2, stride=2),
7             nn.Conv2d(6, 16, kernel_size=5), nn.Sigmoid(),
8             nn.AvgPool2d(kernel_size=2, stride=2),
9             nn.Flatten(),
10            nn.Linear(16 * 6 * 6, 120), nn.Sigmoid(),
11            nn.Dropout(p=droup_rate),
12            nn.Linear(120, 84), nn.Sigmoid(),
13            nn.Linear(84, 10),
14            nn.Softmax())
15
16        for layer in self.net:
17            if type(layer) == nn.Linear or type(layer) == nn.Conv2d:
18                nn.init.xavier_uniform_(layer.weight)
19
20    def __call__(self, X):
21        return self.forward(X)
22
23
24    def forward(self, X):
25        return self.net(X)
```

3. AlexNet:

AlexNet结构如下：



在实现中因为使用的数据集与原论文不同，将最后的分类数更改为了10 (MINIST, CIFAR-10)，并将图片数据填充至224x224大小后进行输入。

```

1 class AlexNet(nn.Module):
2     def __init__(self, in_dims=3, droup_rate=0.5, BN=False) -> None:
3         super().__init__()
4         if BN:
5             self.net = nn.Sequential(
6                 nn.Conv2d(in_dims, 96, kernel_size=11, stride=4, padding
7                 nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2),
8                 nn.Conv2d(96, 256, kernel_size=5, padding=2), nn.BatchNorm
9                 nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2),
10                nn.Conv2d(256, 384, kernel_size=3, padding=1), nn.BatchNorm
11                nn.Conv2d(384, 384, kernel_size=3, padding=1), nn.BatchNorm
12                nn.Conv2d(384, 256, kernel_size=3, padding=1), nn.BatchNorm
13                nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2),
14                nn.Flatten(),
15                #使用dropout层来减轻过拟合
16                nn.Linear(6400, 4096), nn.BatchNorm1d(4096), nn.ReLU(),
17                nn.Dropout(p=droup_rate),
18                nn.Linear(4096, 4096), nn.BatchNorm1d(4096), nn.ReLU(),
19                nn.Dropout(p=droup_rate),
20                nn.Linear(4096, 10))
21         else:
22             self.net = nn.Sequential(
23                 nn.Conv2d(in_dims, 96, kernel_size=11, stride=4, padding
24                 nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2),
25                 nn.Conv2d(96, 256, kernel_size=5, padding=2), nn.ReLU(),
26                 nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2),
27                 nn.Conv2d(256, 384, kernel_size=3, padding=1), nn.ReLU()
28                 nn.Conv2d(384, 384, kernel_size=3, padding=1), nn.ReLU()
29                 nn.Conv2d(384, 256, kernel_size=3, padding=1), nn.ReLU()
30                 nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2),
31                 nn.Flatten(),
32                 #使用dropout层来减轻过拟合
33                 nn.Linear(6400, 4096), nn.ReLU(),

```

```

34         nn.Dropout(p=droup_rate),
35         nn.Linear(4096, 4096), nn.ReLU(),
36         nn.Dropout(p=droup_rate),
37         nn.Linear(4096, 10))
38
39     for layer in self.net:
40         if type(layer) == nn.Linear or type(layer) == nn.Conv2d:
41             nn.init.xavier_uniform_(layer.weight)
42
43
44     def __call__(self, X):
45         return self.forward(X)
46
47     def forward(self, X):
48         return self.net(X)
49

```

4. ResNet18 & ResNet50:

对于ResNet网络，首先实现其最基本的残差块作为基础结构。

```

1 class BasicBlock(nn.Module):
2     expansion = 1
3
4     def __init__(self, inplanes, planes, stride=1, downsample=None):
5         super(BasicBlock, self).__init__()
6         self.conv1 = conv3x3(inplanes, planes, stride)
7         self.bn1 = nn.BatchNorm2d(planes)
8         self.relu = nn.ReLU(inplace=True)
9         self.conv2 = conv3x3(planes, planes)
10        self.bn2 = nn.BatchNorm2d(planes)
11        self.downsample = downsample
12        self.stride = stride
13
14    def forward(self, x):
15        identity = x
16
17        out = self.conv1(x)
18        out = self.bn1(out)
19        out = self.relu(out)
20
21        out = self.conv2(out)
22        out = self.bn2(out)
23

```

```

24         if self.downsample is not None:
25             identity = self.downsample(x)
26
27         out += identity
28         out = self.relu(out)
29
30         return out

```

根据ResNet50所需，实现Bottleneck作为其基础构成部分：

```

1 class Bottleneck(nn.Module):
2     expansion = 4#
3
4     def __init__(self, inplanes, planes, stride=1, downsample=None):
5         super(Bottleneck, self).__init__()
6         self.conv1 = nn.Conv2d(inplanes, planes, kernel_size=1, stride=stride, b
7         self.bn1 = nn.BatchNorm2d(planes) # 归一化处理，使得不会因数据过大而导致网络
8         self.conv2 = nn.Conv2d(planes, planes, kernel_size=3, stride=1,
9                                 padding=1, bias=False) #block的中间层卷积
10        self.bn2 = nn.BatchNorm2d(planes)
11        self.conv3 = nn.Conv2d(planes, planes * 4, kernel_size=1, bias=False) #bl
12        self.bn3 = nn.BatchNorm2d(planes * 4)
13        self.relu = nn.ReLU(inplace=True)
14        self.downsample = downsample#判断是否是conv block
15        self.stride = stride#不同stage的stride不同，除了stage1的stride为1，其余stag
16
17    def forward(self, x):
18        residual = x
19        # 卷积操作，就是指的是identity block
20        out = self.conv1(x)
21        out = self.bn1(out)
22        out = self.relu(out)
23
24        out = self.conv2(out)
25        out = self.bn2(out)
26        out = self.relu(out)
27
28        out = self.conv3(out)
29        out = self.bn3(out)
30        if self.downsample is not None:
31            residual = self.downsample(x)
32        # 相加
33        out += residual
34        out = self.relu(out)
35

```


最后整体实现ResNet类，根据结构需要调用组合：

```

1 class ResNet(nn.Module):
2     def __init__(self, block, layers, num_classes=10, in_dims=3): # block即为Bo
3         self.inplanes = 64 # 初始输入通道数为64
4         super(ResNet, self).__init__()
5         # 把stage前面的卷积处理
6         self.conv1 = nn.Conv2d(in_dims, 64, kernel_size=7, stride=2, padding=3,
7                                 bias=False)
8         self.bn1 = nn.BatchNorm2d(64)
9         self.relu = nn.ReLU(inplace=True)
10        self.maxpool = nn.MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, ceil_mod
11
12        # 64, 128, 256, 512是指扩大4倍之前的维度
13        # 四层stage, layer表示有几个block块, 可见后3个stage的stride全部为2
14        self.layer1 = self._make_layer(block, 64, layers[0])
15        self.layer2 = self._make_layer(block, 128, layers[1], stride=2)
16        self.layer3 = self._make_layer(block, 256, layers[2], stride=2)
17
18        .....

```

ResNet结构根据论文有：

layer name	output size	18-layer	34-layer	50-layer	101-layer	152-layer
conv1	112×112	7×7, 64, stride 2				
		3×3 max pool, stride 2				
conv2_x	56×56	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 64 \\ 3 \times 3, 64 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 64 \\ 3 \times 3, 64 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$
conv3_x	28×28	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 8$
conv4_x	14×14	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 256 \\ 3 \times 3, 256 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 256 \\ 3 \times 3, 256 \end{bmatrix} \times 6$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 6$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 23$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 36$
conv5_x	7×7	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 512 \\ 3 \times 3, 512 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 512 \\ 3 \times 3, 512 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$
	1×1	average pool, 1000-d fc, softmax				
FLOPs		1.8×10^9	3.6×10^9	3.8×10^9	7.6×10^9	11.3×10^9

其中ResNet18, ResNet34由基本的残差块构成，ResNet50等由BottleNeck块构成，故构建其模型可用：

```

1 resnet50 = ResNet(Bottleneck, [3, 4, 6, 3])
2 resnet18 = ResNet(BasicBlock, [2, 2, 2, 2])

```

与上述内容对照即可。

5. Average 模型聚合类实现:

```
1 class AGGNet(nn.Module):
2     def __init__(self, nets:List[nn.Module]) -> None:
3         self.nets = nets
4         self.params = [{"params": net.parameters()} for net in nets] # 各模型参数
5
6
7     def parameters(self, recurse: bool = True):
8         return self.params
9
10    def train(self, mode: bool = True):
11        for net in self.nets:
12            net.train()
13
14    def eval(self):
15        for net in self.nets:
16            net.eval()
17
18    def to(self, params):
19        for net in self.nets:
20            net.to(params)
21        return self
22
23    def __call__(self, X):
24        return self.forward(X)
25
26    def forward(self, X): # 求各网络结果平均值进行聚合
27        outputs = []
28        for net in self.nets:
29            output = net(X)
30            outputs.append(output)
31
32        out = torch.zeros_like(outputs[0], device=X.device, requires_grad=True)
33        for output in outputs:
34            out = out + output
35
36        out /= len(outputs)
37
38        return out
```

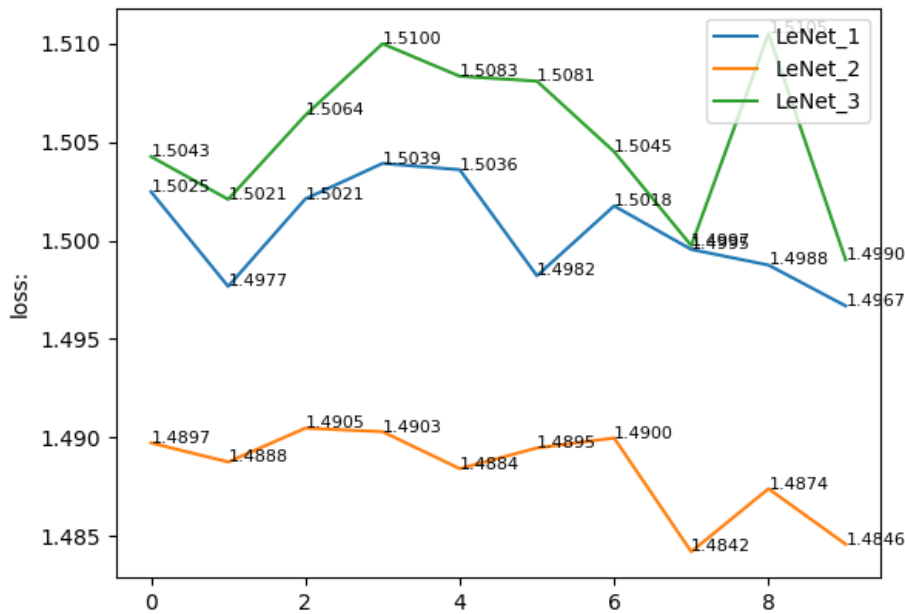
对于该聚合模型类，主要针对于执行器所需接口进行部分重构，并主要对forward()行为进行定义，将结果的平均值作为主要的输出。

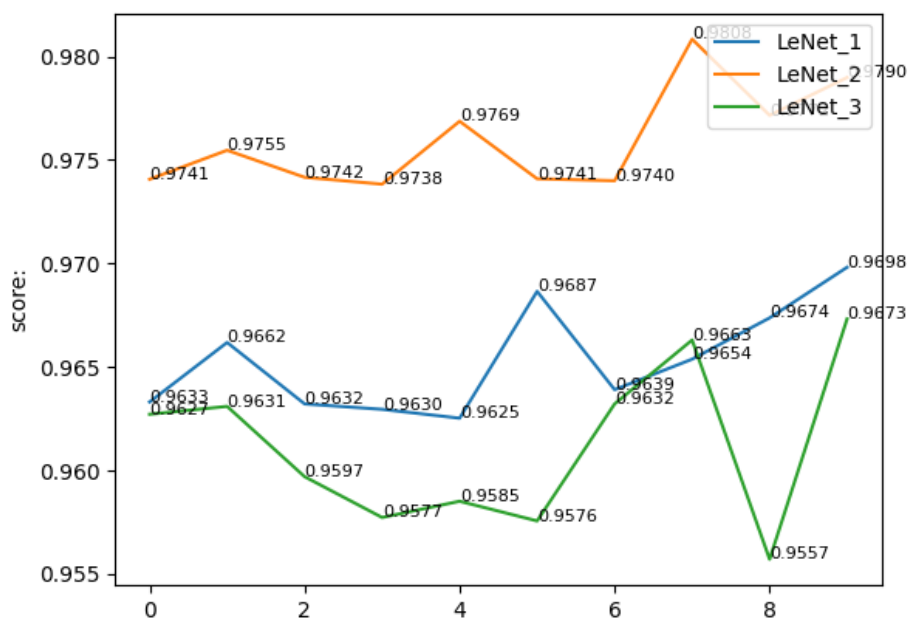
3、具体实验步骤以及步骤结果分析：

① LeNet交叉验证参数调试实验(on MINIST)：

1. batch-size，学习率调试

参数/模型名	LeNet_1	LeNet_2	LeNet_3
epochs	10	10	10
lr	1e-3	1e-3	5e-4
batch_size	256	128	128
droup_rate	0.0	0.0	0.0

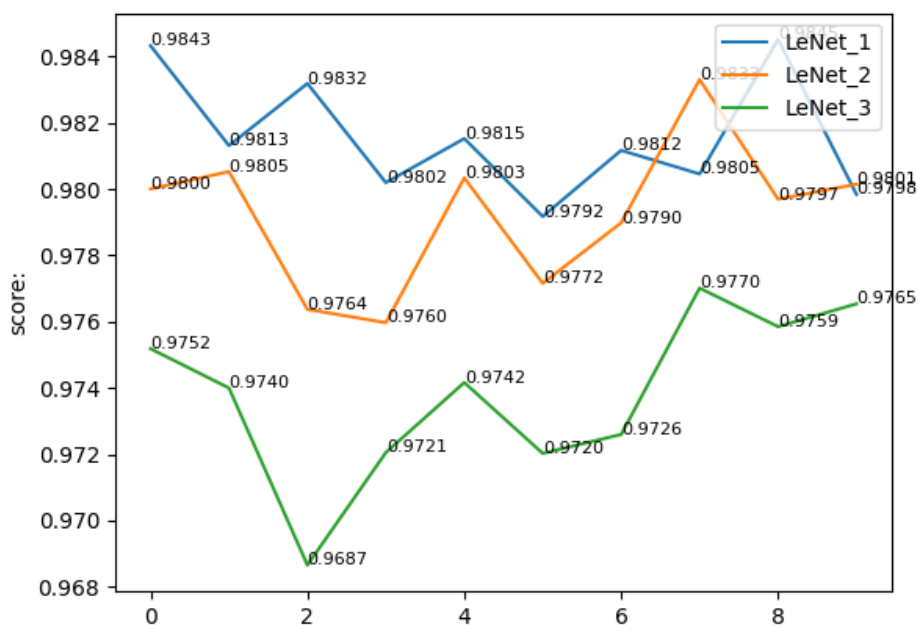
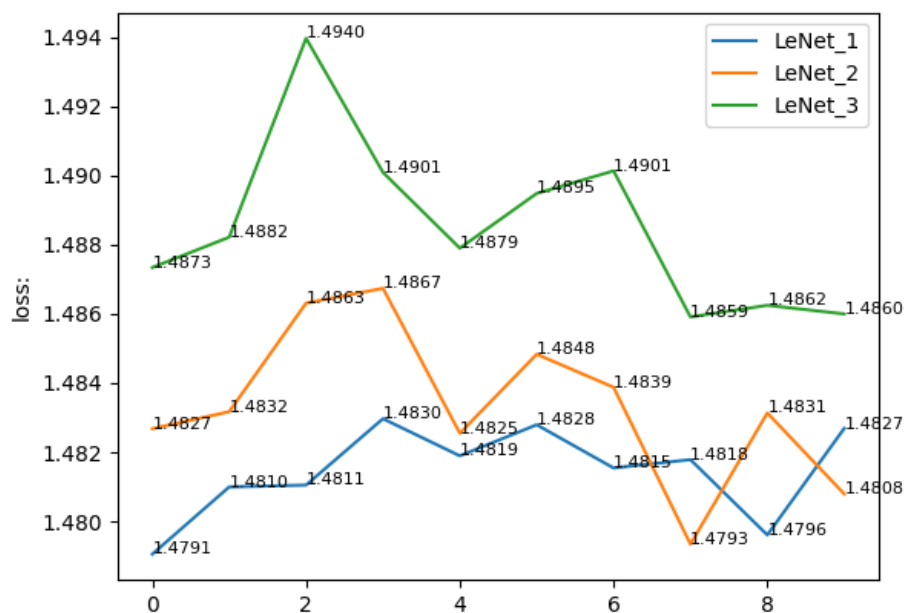




上述图片为10折交叉验证训练下，验证损失图与验证精度图。由图分析容易得知，LeNet_2对应的超参数更适合进行训练得到更佳的测试结果，其精度更高，损失下降更低。

2. Droupout丢弃率调试

参数/模型名	LeNet_1	LeNet_2	LeNet_3
epochs	30	30	30
lr	5e-4	5e-4	5e-4
batch_size	128	128	128
droup_rate	0.0	0.2	0.5



在该次Droupout丢弃率调试中发现，不在全连接层中使用Droupout更能取得稳定，优异的表现，可能是因为LeNet中全连接层神经元个数较少，拟合能力没有过强有关。

② AlexNet网络正则化实验(on MINIST):

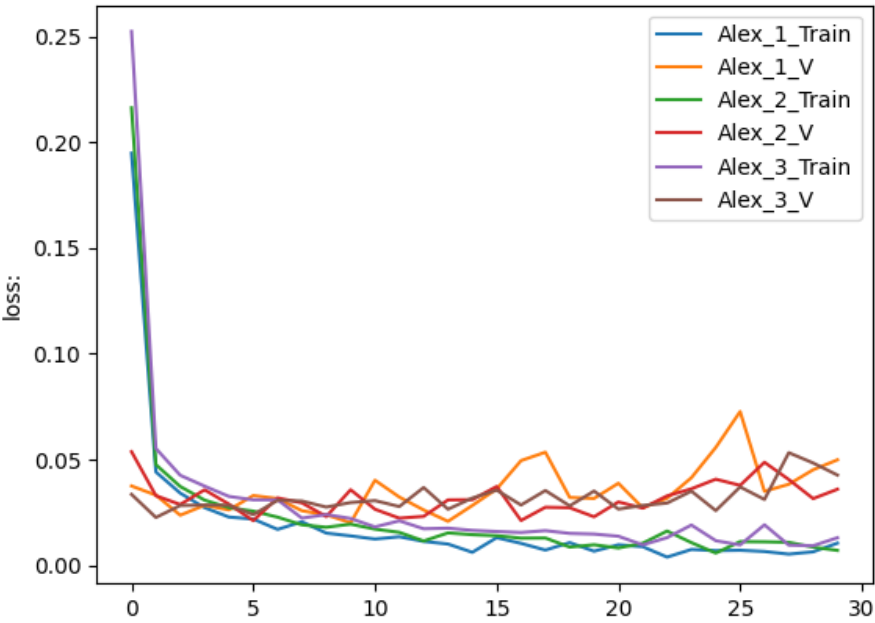
采用alexnet原因为其可学习参数更多，网络学习，拟合能力更强，更易发生过拟合，方便实验对比。

在接下来的实验里，若模型名称后缀为Train则代表训练该模型时该epoch的平均值结果。

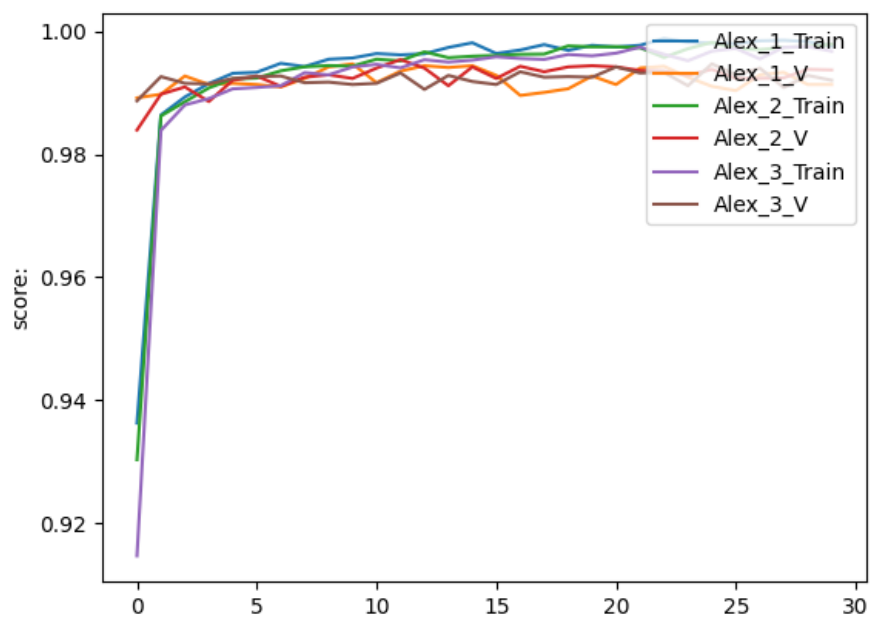
若模型名称后缀为V则代表测试/验证集上该模型时该epoch的平均值结果。

1. Droupout对比

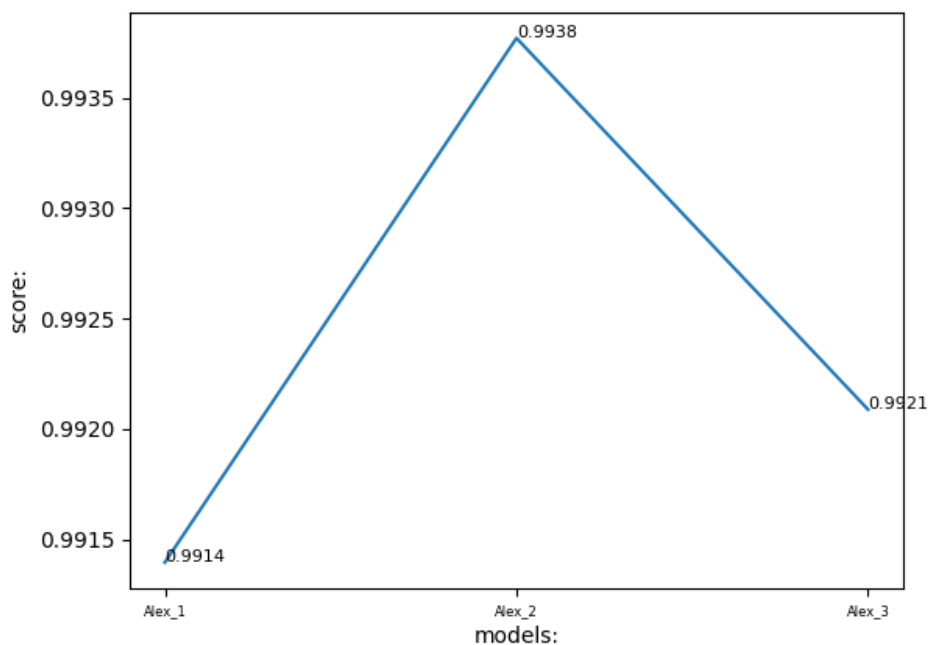
参数/模型名	Alex_1	Alex_2	Alex_3
epochs	30	30	30
lr	5e-4	5e-4	5e-4
batch_size	128	128	128
droup_rate	0.0	0.5	0.7



训练&验证损失图



训练&验证得分图



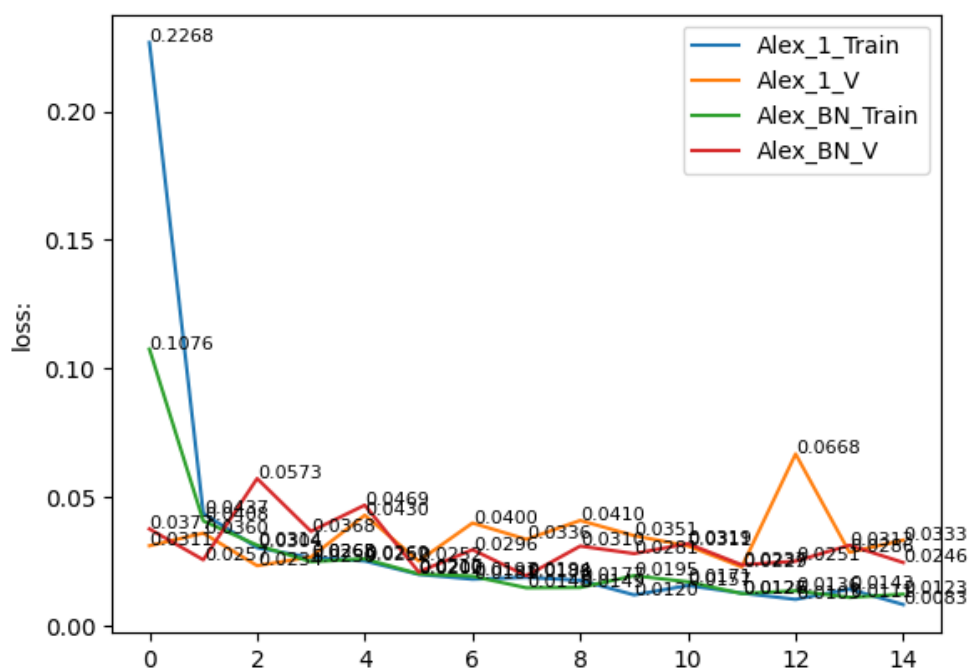
测试得分图

根据以上结果易知，有Droupout网络其验证损失更贴近于较低的训练损失，验证精度也更高。当全连接中丢弃率为0.5时，网络效果最佳，拥有丢弃选择的网络整体能力更强于无丢弃网络。Droupout在一定程度上解决了过拟合问题。

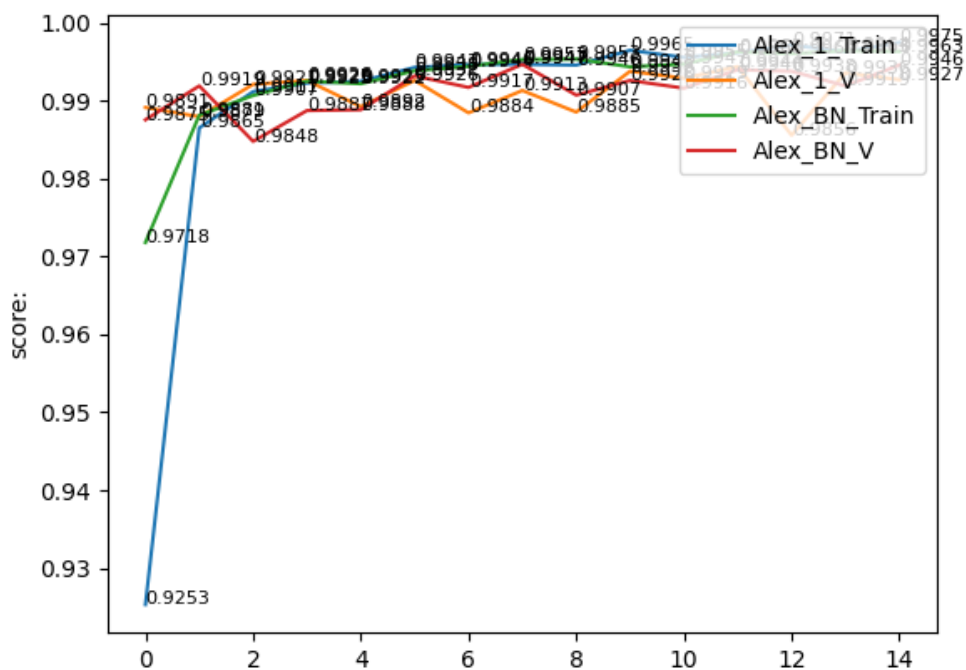
2. BatchNorm对比



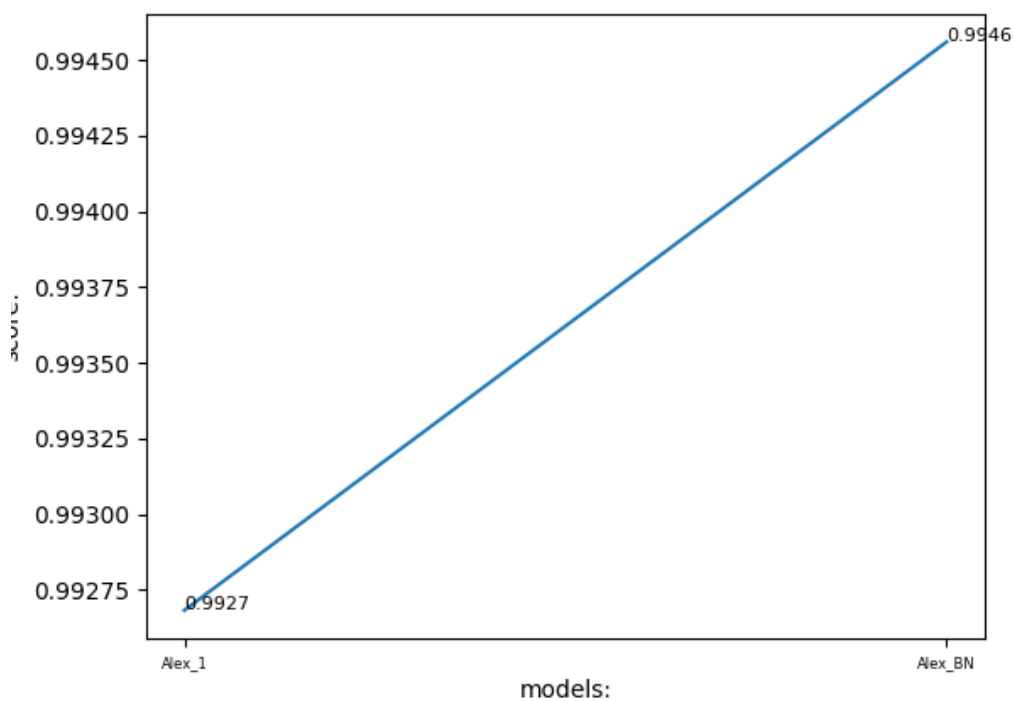
参数/模型名	Alex_1	Alex_BN
epochs	15	15
lr	5e-4	5e-4
batch_size	128	128
droup_rate	0.0	0.0
是否在卷积，全连接层后添加了BatchNorm层	否	是



训练&验证损失图



训练&验证得分图



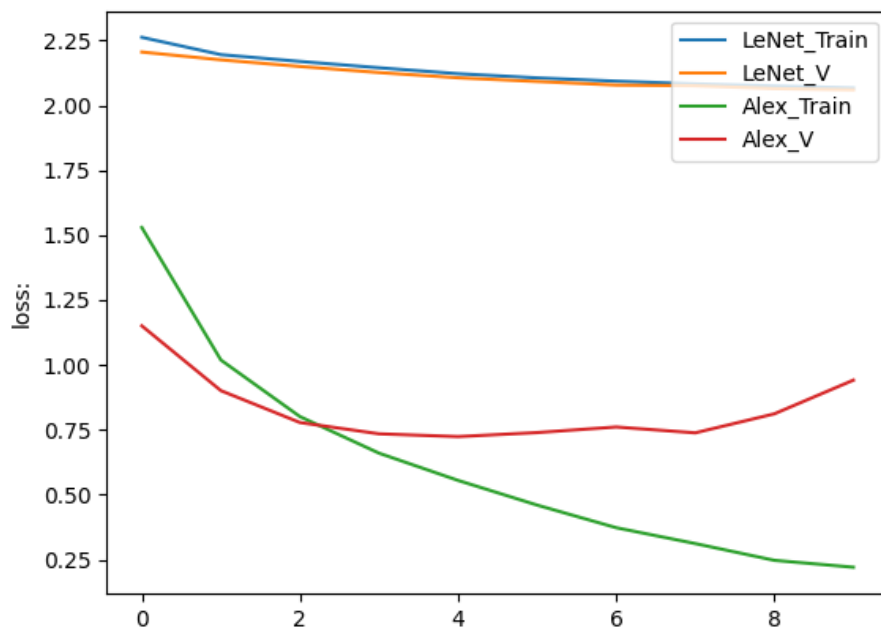
测试得分图

以上结果可分析知：在卷积层，全连接层插入BatchNorm层进行批量归一化后，其损失下降更快，训练得分与测试得分更加贴近，其结果泛化能力显然更强。BatchNorm对于解决过拟合，使网络更易训练这方面有一定作用。

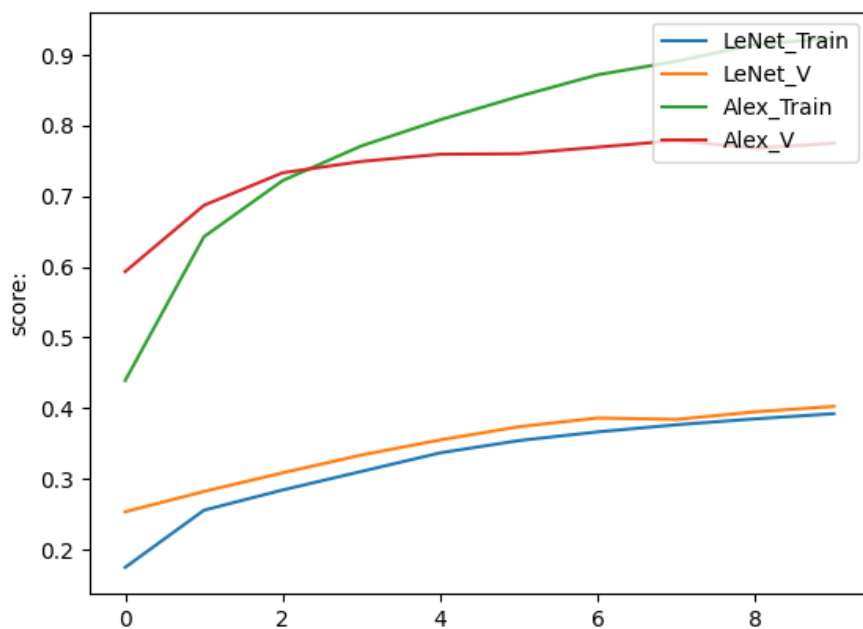
③ 网络性能提升实验 (on CIFAR-10):

该类实验中，我们对所有网络训练10个epoch得到实验结果。

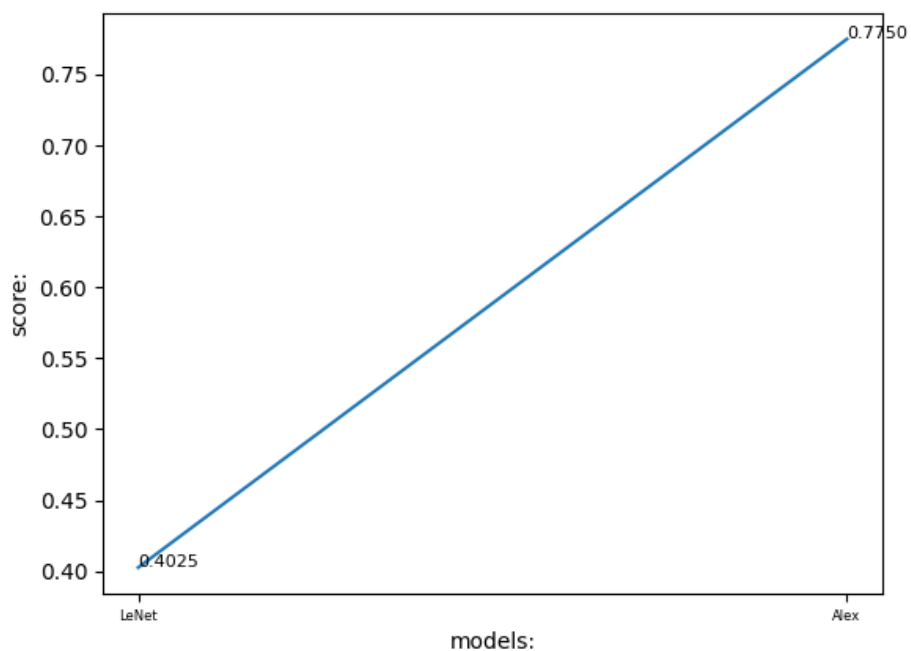
1. 网络层数 (LeNet, AlexNet):



训练&验证损失图



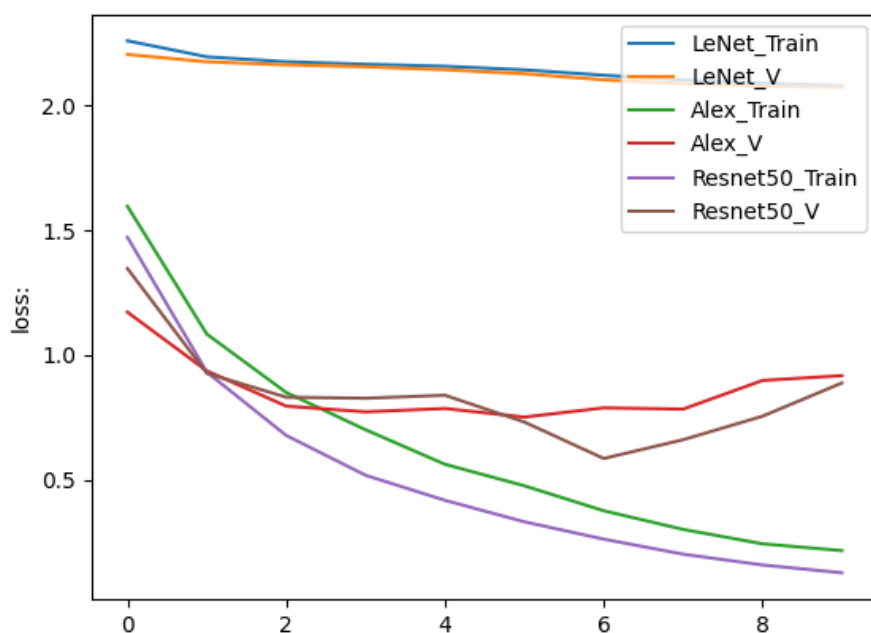
训练&验证得分图



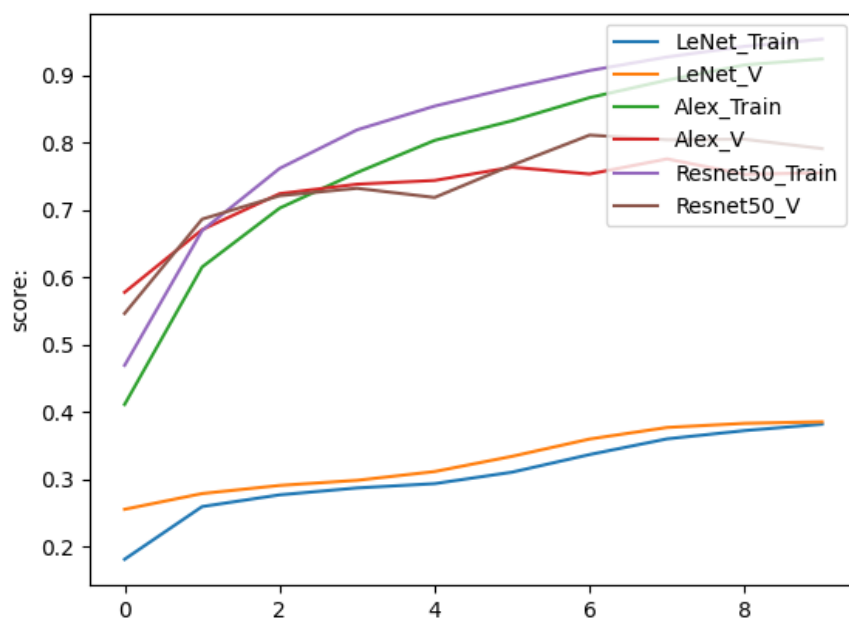
测试得分图

由以上结果和AlexNet与LeNet的结构对比可知，拥有更深层的网络其特征提取能力确实更强，在3通道RGB数据上，LeNet明显遭遇瓶颈，训练较慢且精度较低，AlexNet拥有显著优势。

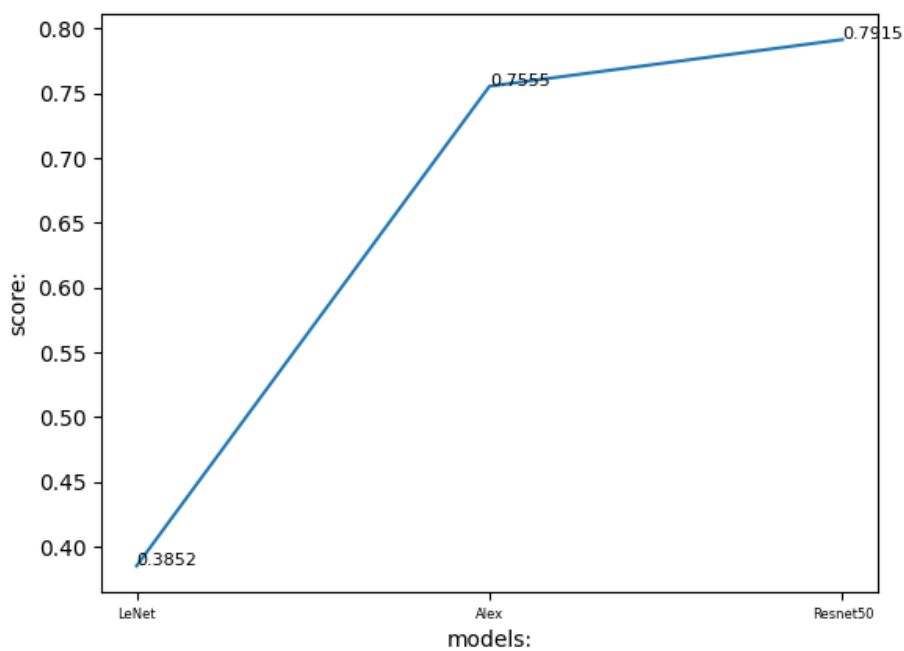
2. 添加残差块，训练更深层网络(ResNet50, AlexNet, LeNet):



训练&验证损失图



训练&验证得分图

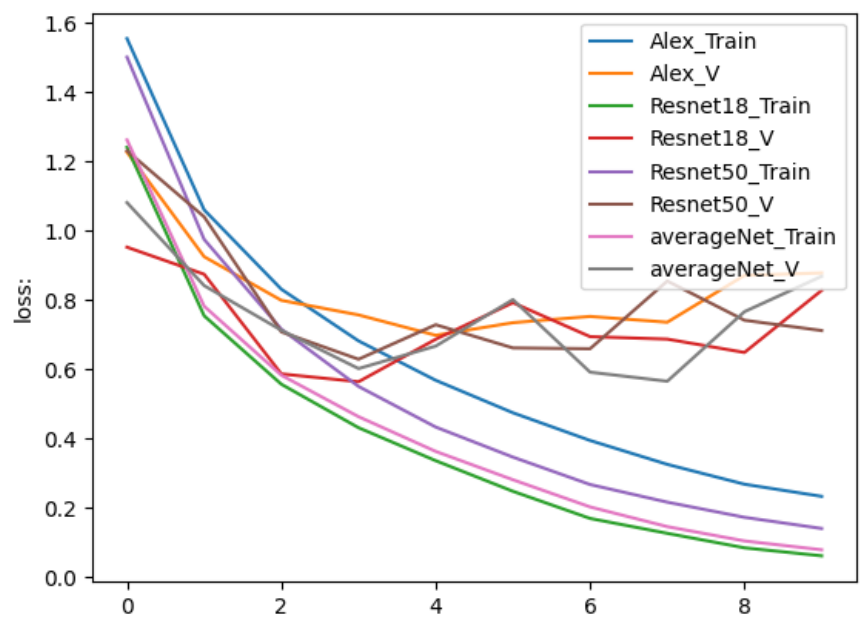


测试得分图

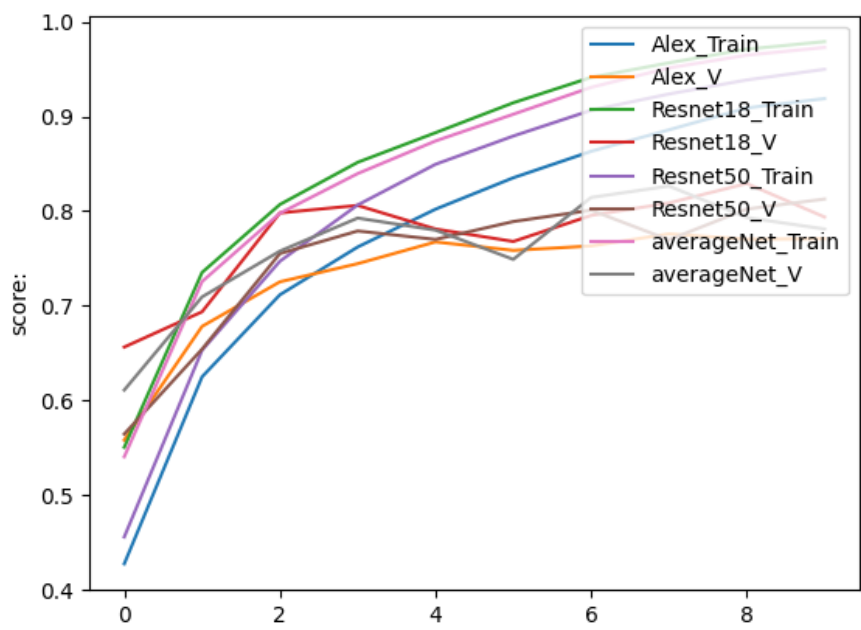
由以上结果易得：ResNet50由于其更深层的网络结构以及利用了残差的原理，使训练深层网络变得更加容易，取得了更佳的性能下降，精度结果。

3. 使用模型集成方法 (Resnet18 & AlexNet):

averageNet由模型集成方法中的Average方法得到。利用AlexNet与ResNet18得到了该集成神经网络。



训练&验证损失图



训练&验证得分图

观察以上结果，ResNet18与AverageNet取得了更佳的结果，二者能力较近。观察验证集得分上，集成神经网络也能多次得到较佳测试结果。模型集成方法对于模型性能提升拥有一定作用。

三、结语：



在本次实验中，先尝试对早期较为基础的卷积神经网络LeNet进行了实现，并在LeNet网络上理解交叉验证调试相关超参数。

之后利用AlexNet在MINIST数据集上尝试正则化方法对模型泛化能力的提升。

在模型的性能提升方法尝试中：

先替换训练数据集为CIFAR-10，以提高模型训练难度。

尝试了更深层的AlexNet与LeNet在更高难度数据集上训练结果对比，更深层神经网络显然拥有更大优势。

后又尝试使用ResNet50，利用残差神经网络更易训练深层次神经网络的特性，得到了更好的结果。

最后尝试使用 Average 这一模型集成方法，将AlexNet与ResNet18进行了聚合，提升了模型性能。

在这次实验中对于卷积神经网络的使用及实现，模型结构设计和正则化方法上有了更深入的理解。