

PLAN DE TESTS

Génie logiciel – INSA Lyon 2017

Objectif

Ce document a pour but de décrire les techniques pour effectuer les tests afin d'évaluer la qualité de l'application. Par manque de temps, nous ne ferons que la famille des tests fonctionnels.

Auteurs

Marc-Antoine Fernandes
Julia Lu Dac
Lucas Ono

Version 1

Date de création : 10/04/17

Dernière modification : 27/05/17

Table des matières

1	Introduction	3
2	Exigences fonctionnelles à tester	4
2.1	Côté Serveur	4
2.2	Côté Client	4
3	Niveaux de tests	4
3.1	Test de validation	4
3.2	Test d'intégration.....	5
3.3	Test modulaires	5
3.4	Test unitaires	5

1 Introduction

2 Exigences fonctionnelles à tester

2.1 Côté Serveur

- Evaluer une liste de maladies à risque présentes dans une analyse envoyée par un client
- Détection d'une maladie spécifique
- Envoi à un client de la liste de maladies que le serveur peut évaluer

2.2 Côté Client

- Charger un génome depuis un fichier et envoyer la requête au(x) serveur(s) (demande d'évaluation spécifique, complète ou demande de la liste de maladies)
- Editer une liste de serveurs depuis un fichier : ajout, suppression de serveurs

3 Niveaux de tests

3.1 Test de validation

Objectif du test :

Le test a pour but de vérifier que la solution spécifiée correspond aux besoins décrits par le client sur le cahier des charges.

Techniques :

Rendre un premier livrable au client et lever les différences entre les attentes du client et la solution proposée.

Critères de complétion :

Le client signe une attestation sur laquelle il valide la solution conçue.

3.2 Test d'intégration

Objectif du test :

Le test a pour but de vérifier que la solution spécifiée fonctionne correctement.

Techniques :

Dans notre exemple...

Critères de complétion :

3.3 Test modulaires

Objectif du test :

Techniques :

Critères de complétion :

3.4 Test unitaires

Objectif du test :

Techniques :

Critères de complétion :