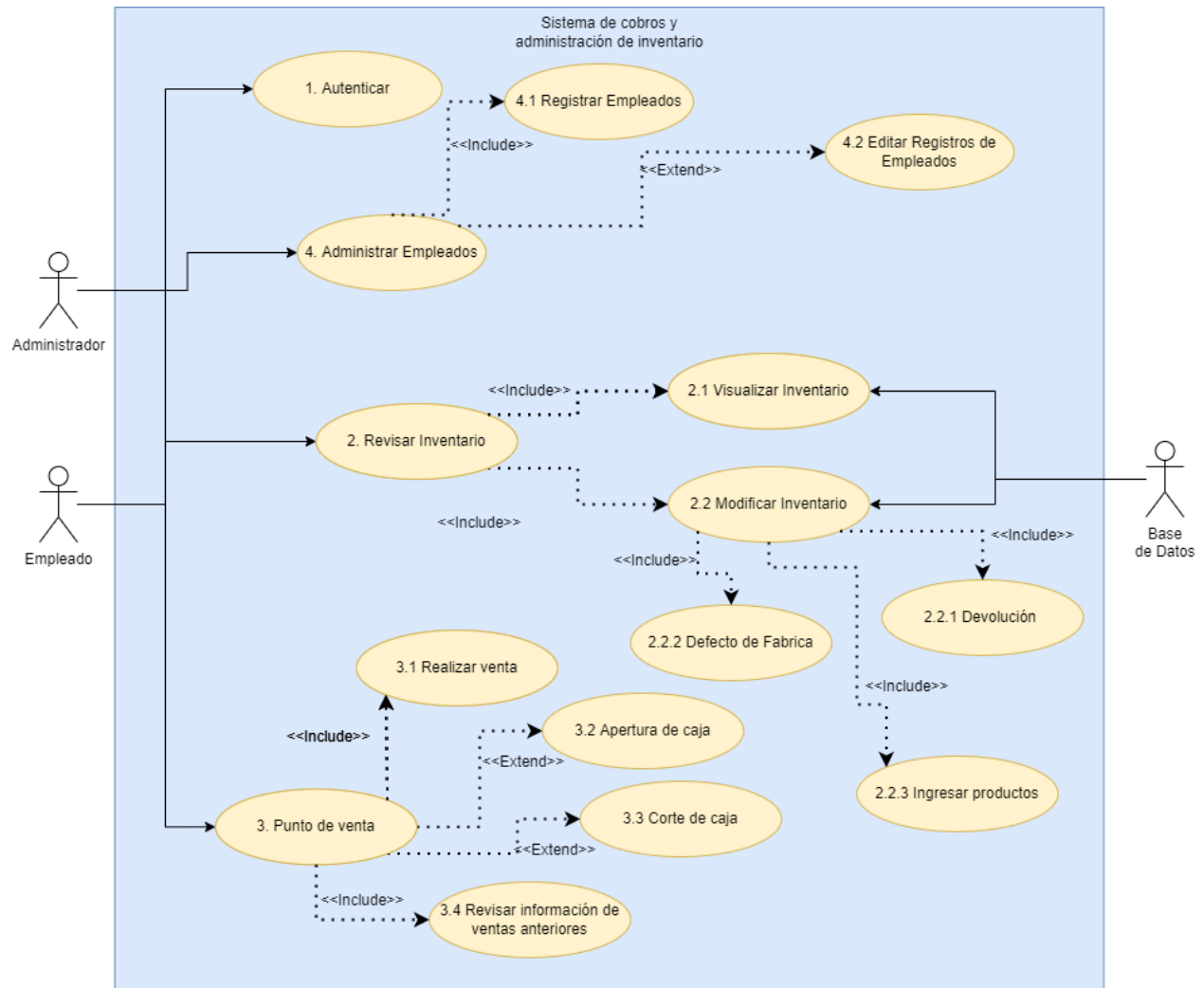
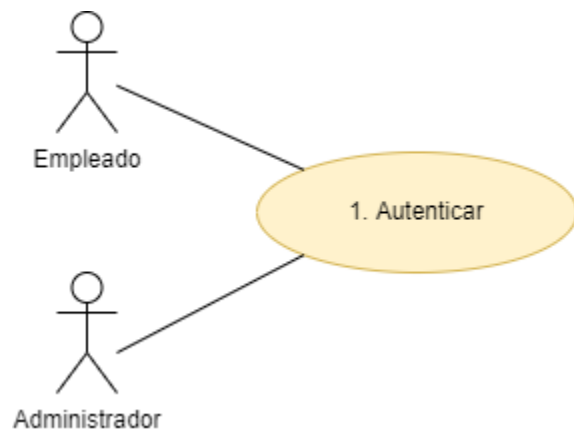


## Diagrama general de casos de uso.



## Detalle de casos de uso

### Caso de uso 1: Autenticar

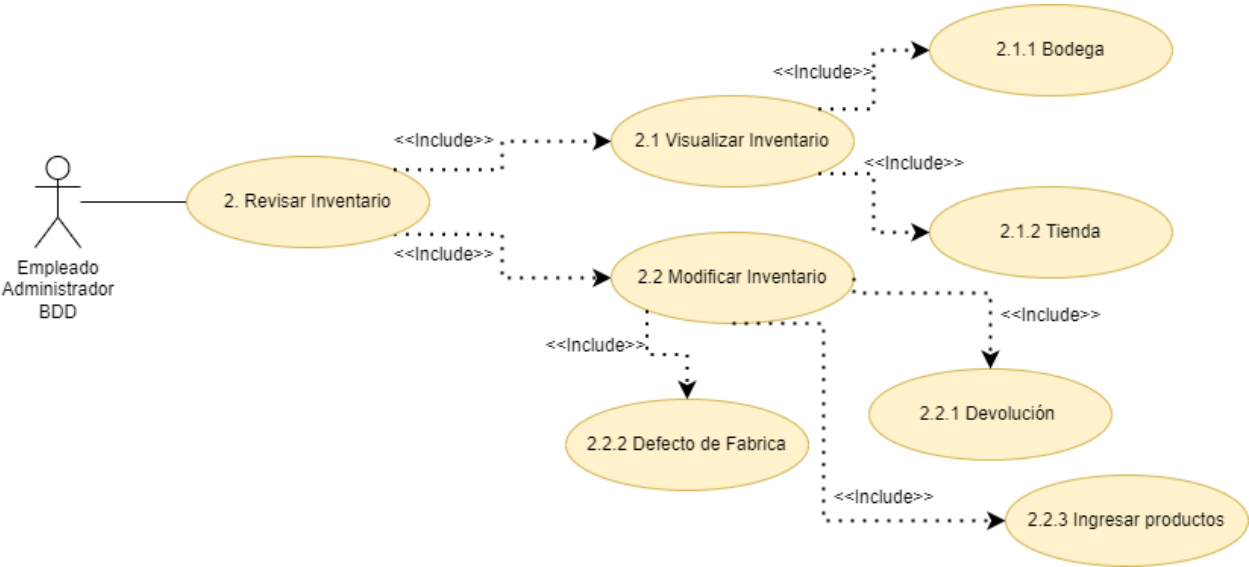


Descripción de caso de uso: Autenticar	
Actor	Empleado y Administrador
Descripción	El usuario deberá identificarse al acceder al sistema, mediante una clave de usuario y una contraseña.
Precondiciones	El sistema debe estar descargado en el equipo de cómputo de la empresa. El sistema debe de poder ejecutarse o deberá estar ejecutado. El usuario desea acceder al sistema. El usuario debe tener una clave de usuario y una contraseña.
Postcondiciones	El sistema presenta un menú donde se le pedirá al usuario que ingrese su clave de usuario y su contraseña.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Autenticar.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla los campos para escribir la clave de usuario y la contraseña.	
2	El usuario introduce su clave y su contraseña.			
3	El usuario selecciona la opción: Listo	4	Valida la clave y la contraseña.	E1
		5	Muestra el menú correspondiente a cada tipo de usuario, ya sea un empleado o el administrador.	

Excepciones de caso de uso: Autenticar.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede autenticar.	El sistema indica la clave o la contraseña introducidas son incorrectas y se pide que lo vuelva a intentar.

**Caso de uso 2: Revisar Inventario.**



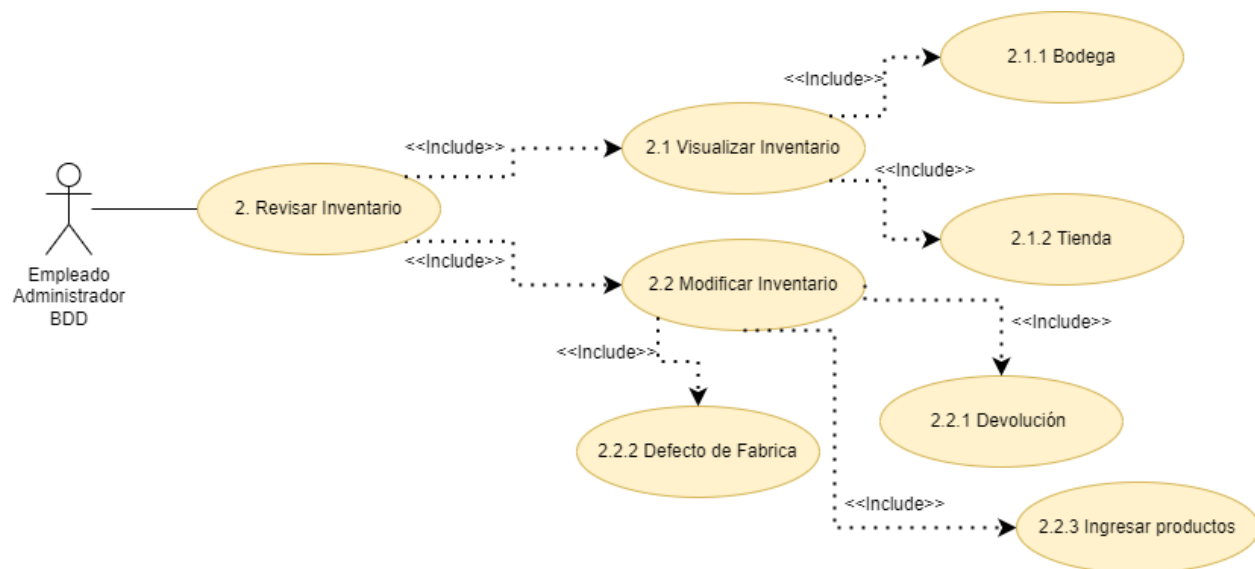
Descripción de caso de uso: Revisar Inventario.	
Actor	Empleado, Administrador y Base de Datos
Descripción	El usuario podrá revisar o modificar el inventario de la tienda o de otras tiendas en la base de datos.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario desea conocer la disponibilidad de algún(os) producto(s) o desea dar entrada a nuevos productos que hayan llegado.
Postcondiciones	El sistema muestra en pantalla un menú de opciones, dentro de las cuales se encuentra Visualizar Inventario y Modificar Inventario.
Subcaso	Visualizar Inventario y Modificar Inventario.

Flujo de caso de uso: Revisar Inventario.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	

2	El usuario introduce la opción: Revisar Inventario	3	El sistema muestra en pantalla el menú de opciones correspondiente a la opción Revisar Inventario.	E1
4	El usuario introduce la opción deseada.	5	El sistema muestra en pantalla lo correspondiente a la opción deseada.	E1

Excepciones de caso de uso: Revisar Inventario.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles y le pide que vuelva a intentarlo.

### Caso de uso 2.1: Visualizar Inventario.

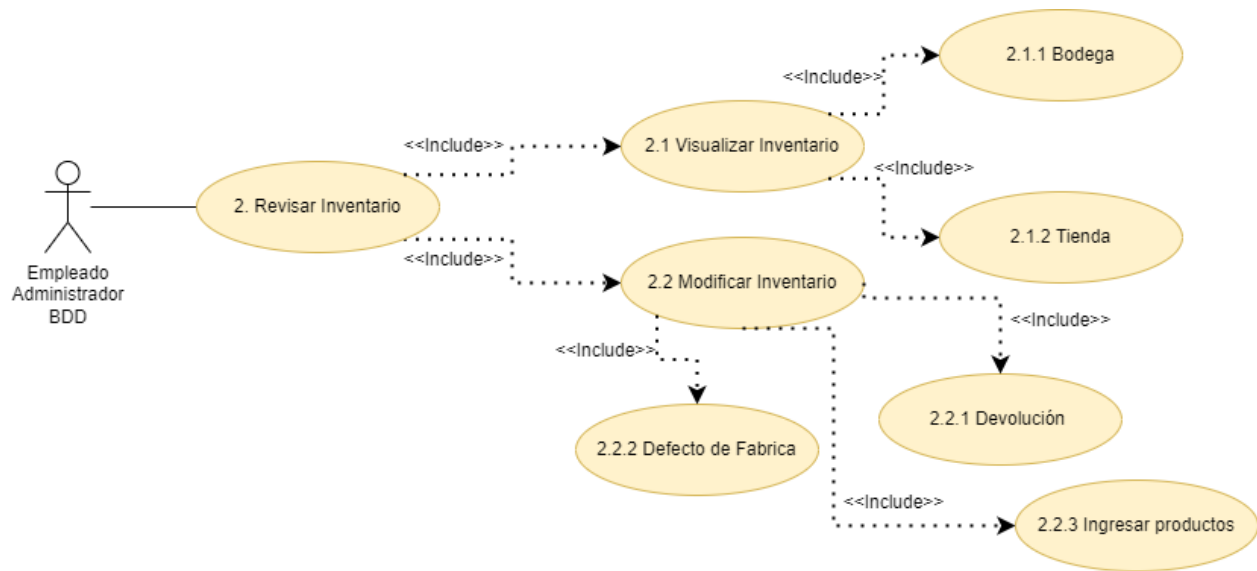


Descripción de caso de uso: Visualizar Inventario.	
Actor	Empleado, Administrador y Base de Datos
Descripción	El usuario podrá revisar el inventario de la tienda o de otras tiendas en la base de datos.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario desea conocer la disponibilidad de algún(os) producto(s).
Postcondiciones	El usuario se ha informado de la existencia del producto(s) solicitado.
Subcaso	Bodega y Otras tiendas.

Flujo de caso de uso: Visualizar Inventario.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Revisar Inventario	3	El sistema muestra en pantalla el menú de opciones correspondiente a la opción Revisar Inventario.	E1
4	El usuario introduce la opción: Visualizar Inventario.	5	El sistema muestra en pantalla un menú de 2 opciones: Bodega y Otras tiendas.	E1
6	El usuario introduce la opción deseada.	7	El sistema muestra en pantalla lo correspondiente a la opción deseada.	E1

Excepciones de caso de uso: Visualizar Inventario.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles y le pide que vuelva a intentarlo.

## Caso de uso 2.1.1: Bodega



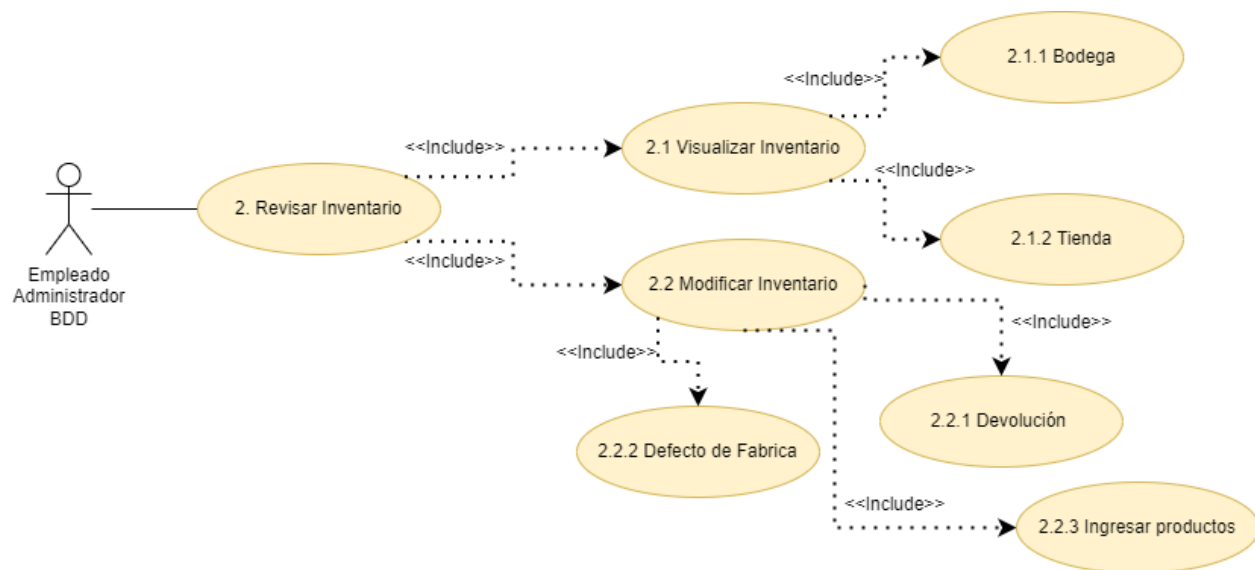
Descripción de caso de uso: Bodega.	
Actor	Empleado, Administrador y Base de Datos
Descripción	El usuario podrá revisar el inventario de la tienda en la base de datos.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario desea conocer la existencia de algún(os) producto(s) en la bodega.
Postcondiciones	El usuario se ha informado de la existencia del producto(s) solicitado.
Subcaso	Ninguno

Flujo de caso de uso: Bodega				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Revisar Inventario	3	El sistema muestra en pantalla el menú de opciones correspondiente a la opción Revisar Inventario.	E1
4	El usuario introduce la opción: Visualizar Inventario.	5	El sistema muestra en pantalla un menú de 2 opciones: Bodega y Otras tiendas.	E1

6	El usuario introduce la opción: Bodega.	7	El sistema muestra los campos para introducir el código del producto.	E1
8	El usuario introduce el código del producto que desea.			
9	Selecciona la opción: Buscar.	10	Muestra en pantalla la cantidad disponible del producto solicitado.	E2

Excepciones de caso de uso: Bodega		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	No se encontró información referente al producto solicitado.	El sistema indica que el producto solicitado no se ha registrado.

### Caso de uso 2.1.2: Tienda



Descripción de caso de uso: Tienda	
Actor	Empleado, Administrador y Base de Datos
Descripción	El usuario podrá revisar el inventario de la tienda en la base de datos.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario desea conocer la existencia de algún(os) producto(s) en otras tiendas.

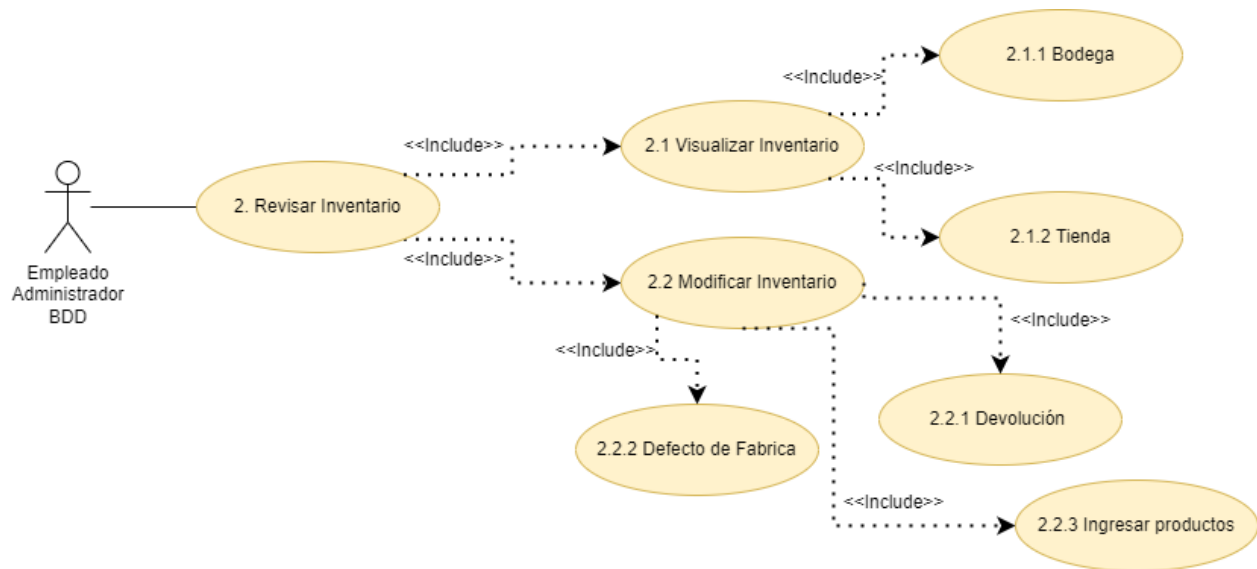
Postcondiciones	El usuario se ha informado de la existencia del producto(s) solicitado.
Subcaso	Ninguno

Flujo de caso de uso: Tienda				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Revisar Inventario	3	El sistema muestra en pantalla el menú de opciones correspondiente a la opción Revisar Inventario.	E1
4	El usuario introduce la opción: Visualizar Inventario.	5	El sistema muestra en pantalla un menú de 2 opciones: Bodega y Otras tiendas.	E1
6	El usuario introduce la opción: Tienda.	7	El sistema muestra los campos para introducir el código del producto.	E1
8	El usuario introduce el código del producto que desea.			
9	Selecciona la opción: Buscar.	10	Muestra en pantalla la cantidad disponible del producto solicitado.	E2

Excepciones de caso de uso: Tienda		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	No se encontró información referente al producto solicitado.	El sistema indica que el producto solicitado no se ha registrado.



## Caso de uso 2.2: Modificar Inventario



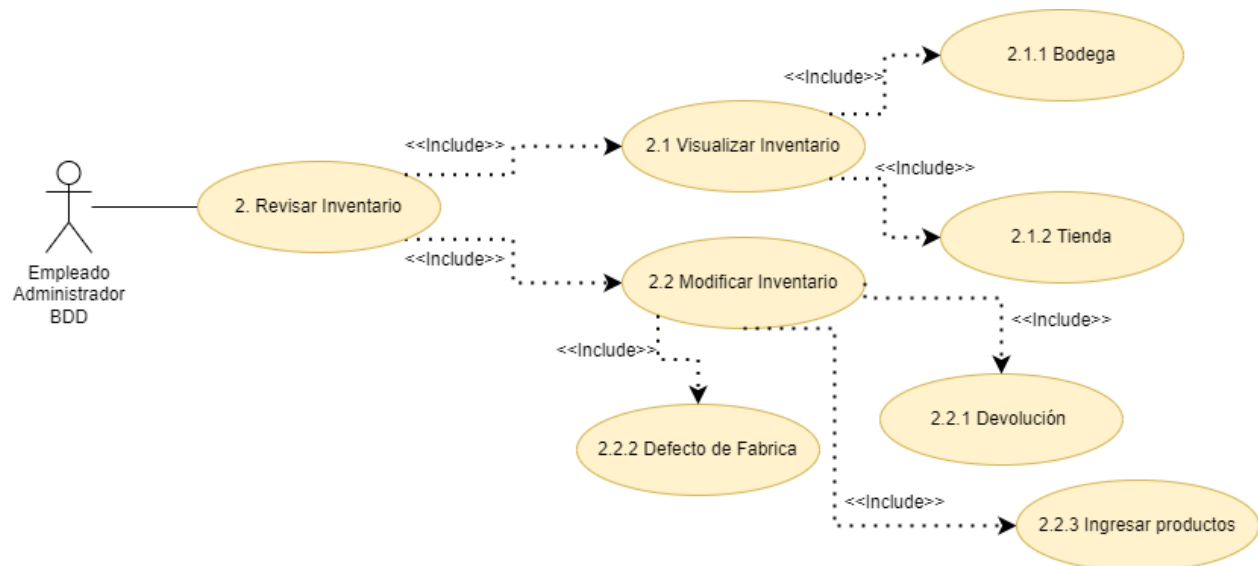
Descripción de caso de uso: Modificar Inventario	
Actor	Empleado, Administrador y Base de datos.
Descripción	El usuario podrá dar entrada a productos nuevos, que hayan llegado, a la tienda, podrá dar salida a productos que hayan tenido algún defecto o hayan sido devueltos por algún defecto.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere dar entrada a mercancía nueva que haya llegado con anterioridad.
Postcondiciones	La acción que el usuario realice se ve reflejado en el inventario. El sistema presenta un menú donde se le pedirá al usuario que introduzca en los campos la información correspondiente de los productos.
Subcaso	Devolución, Defecto de Fabrica e Ingresar productos.

Flujo de caso de uso: Modificar Inventario				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Modificar Inventario.	3	El sistema muestra los campos para introducir el código y la cantidad del producto que va a ingresar.	E1

4	El usuario introduce en los campos la información correspondiente.			
5	Selecciona la opción: Ingresar.	6	El sistema ejecuta y valida la información proporcionada.	E2
7	La base de datos se actualiza con los productos ingresados.			

Excepciones de caso de uso: Modificar Inventario.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	Datos introducidos incorrectos.	El sistema indica que los datos introducidos no son válidos y le pide que lo vuelva a intentar.

### Caso de uso 2.2.1: Devolución.



Descripción de caso de uso: Devolución	
Actor	Empleado, Administrador y Base de datos.
Descripción	El usuario tendrá la opción de ingresar una devolución de algún producto, en este se deberá poner la razón de la devolución y en dado caso de que sea por un defecto a este se le dará salida del inventario de la tienda.

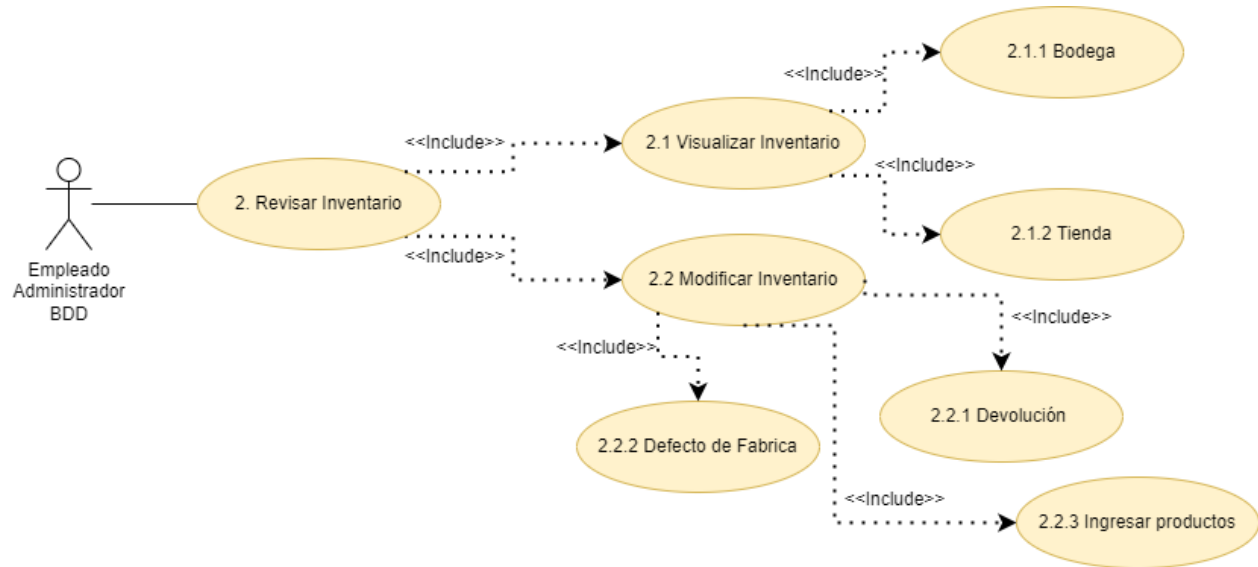
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere dar entrada a una devolución de algún producto que se haya vendido anteriormente.
Postcondiciones	La acción que el usuario realice se verá reflejado en el inventario. La base de datos se actualiza con los productos ingresados.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Devolución.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Modificar Inventario.	3	El sistema muestra una lista de opciones, las cuales son: Devolución, Defecto de Fabrica e Ingresar productos.	E1
4	El usuario selecciona la opción: Devolución.	5	El sistema muestra los campos para introducir el código y la cantidad del producto que va a ingresar.	
6	El usuario introduce en los campos la información correspondiente.			
7	Selecciona la opción: Ingresar.	8	El sistema ejecuta y valida la información proporcionada.	E2
9	La base de datos se actualiza con los productos ingresados.			

Excepciones de caso de uso: Devolución.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	Datos introducidos incorrectos.	El sistema indica que los datos introducidos no son

		válidos y le pide que lo vuelva a intentar.
--	--	---

**Caso de uso 2.2.2: Defecto de fábrica.**



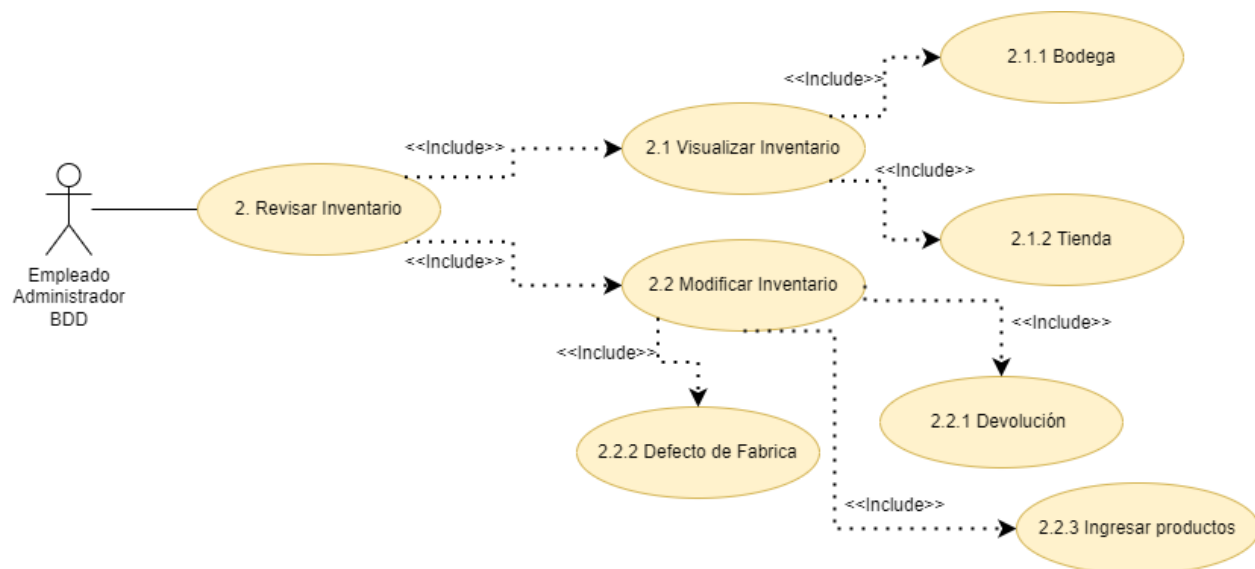
Descripción de caso de uso: Defecto de fábrica.	
Actor	Empleado, Administrador y Base de datos.
Descripción	El usuario tendrá la opción de dar salida a productos que tengan algún defecto que venga de fabrica o de una devolución de algún producto que la razón de la devolución sea por un defecto.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere dar salida a productos que se encuentran en el inventario de la tienda.
Postcondiciones	La acción que el usuario realice se verá reflejado en el inventario. La base de datos se actualiza con los productos eliminados.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Defecto de fábrica.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Modificar Inventario.	3	El sistema muestra una lista de opciones, las cuales son: Devolución, Defecto de Fabrica e Ingresar productos.	E1

4	El usuario selecciona la opción: Ingresar productos.	5	El sistema muestra los campos para introducir el código y la cantidad del producto que va a dar salida.	E1
6	El usuario introduce en los campos la información correspondiente.			
7	Selecciona la opción: Listo.	8	El sistema ejecuta y valida la información proporcionada.	E2
9	La base de datos elimina los productos que se introdujeron.			

Excepciones de caso de uso: Defecto de fábrica.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	Datos introducidos incorrectos.	El sistema indica que los datos introducidos no son válidos y le pide que lo vuelva a intentar.

### Caso de uso 2.2.3: Ingresar productos.



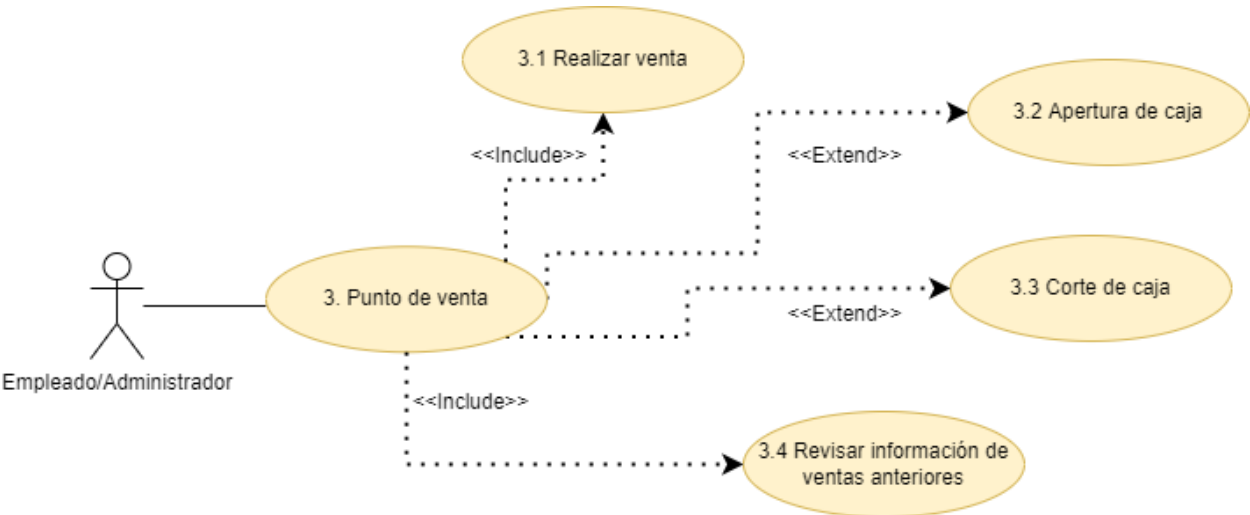
Descripción de caso de uso: Ingresar productos.	
Actor	Empleado, Administrador y Base de datos.
Descripción	El usuario tendrá la opción de dar entrada a productos que hayan llegado a la tienda y no estén ingresados en el inventario de la tienda.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere dar entrada a productos que se encuentran en la tienda y no estén en registrados en el inventario de la tienda.
Postcondiciones	La acción que el usuario realice se verá reflejado en el inventario. La base de datos se actualiza con los productos añadidos.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Ingresar productos.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Modificar Inventario.	3	El sistema muestra una lista de opciones, las cuales son: Devolución, Defecto de Fabrica e Ingresar productos.	E1
4	El usuario selecciona la opción: Ingresar productos.	5	El sistema muestra los campos para introducir el código y la cantidad del producto que va a dar entrada.	E1
6	El usuario introduce en los campos la información correspondiente.			
7	Selecciona la opción: Listo.	8	El sistema ejecuta y valida la información proporcionada.	E2
9	La base de datos ingresa los productos que se introdujeron.			

Excepciones de caso de uso: Ingresar productos.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está

		dentro de las opciones disponibles.
E2	Datos introducidos incorrectos.	El sistema indica que los datos introducidos no son válidos y le pide que lo vuelva a intentar.

**Caso de uso 3: Punto de venta**



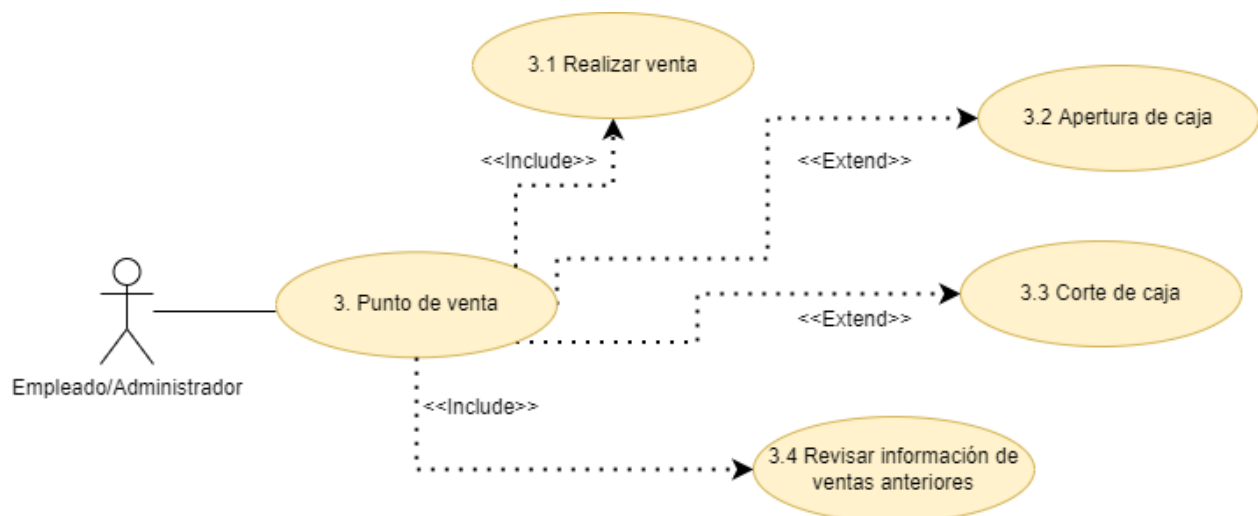
Descripción de caso de uso: Punto de venta	
Actor	Empleado y Administrador
Descripción	El usuario podrá realizar una venta, hacer una apertura de caja, hacer un corte de caja y revisar la información de ventas anteriores.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere realizar una venta de un producto, revisar la información de alguna venta anterior, hacer una apertura de caja o un corte de caja.
Postcondiciones	En el inventario se verán reflejado los productos, los cuales hayan sido vendidos y se generara una factura. El sistema mostrara un listado de campos a rellenar dependiendo de la opción que haya escogido.
Subcaso	Realizar venta, Guardar información de venta, Apertura de caja y Corte de caja.

Flujo de caso de uso: Punto de venta				
Actor		Sistema		Excepción
Paso	Acción	Paso	Acción	
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal	

			de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Punto de venta.	3	El sistema muestra una lista con las siguientes opciones: Realizar venta, Guardar información de venta, Apertura de caja y Corte de caja.	E1
4	El usuario introduce la opción deseada.	5	El sistema muestra los campos para introducir información dependiendo de la opción introducida.	E1

Excepciones de caso de uso: Realizar venta.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.

### Caso de uso 3.1: Realizar venta



Descripción de caso de uso: Realizar venta	
Actor	Empleado
Descripción	El usuario realizará la venta de algún producto de la tienda.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere realizar una venta de un producto.
Postcondiciones	En el inventario se verán reflejado los productos, los cuales hayan sido vendidos y podrá generar e imprimir la factura de la venta.
Subcaso	Ninguno.

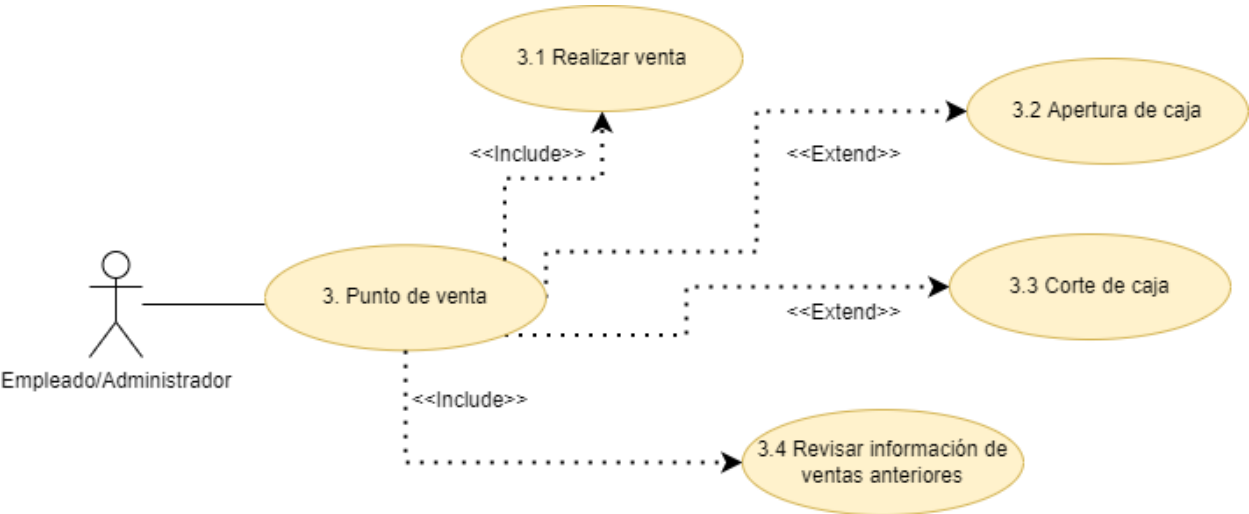


Flujo de caso de uso: Realizar venta				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Punto de venta.	3	El sistema muestra una lista con las siguientes opciones: Realizar venta, Guardar información de venta, Apertura de caja y Corte de caja.	E1
4	El usuario introduce la opción: Realizar venta.	5	El sistema muestra los campos para introducir la información para realizar la venta, por ejemplo, el código del producto, la cantidad, método de pago, entre otros.	E1
6	El usuario introduce la información en los campos correspondientes.	7	El sistema valida la información introducida.	E2
8	Selecciona la opción de Listo.	9	El sistema genera la factura en un formato de texto.	E3
		10	El sistema elimina automáticamente el producto del inventario de la tienda.	

Excepciones de caso de uso: Realizar venta.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	Campos introducidos incorrectamente.	El sistema indica que la información introducida en algún campo es incorrecta o inválida.
E3	Espacio Insuficiente	El sistema indica que no se pudo generar un recibo,

		debido a que no hay espacio disponible en el disco duro.
--	--	--

Caso de uso 3.1: Apertura de caja



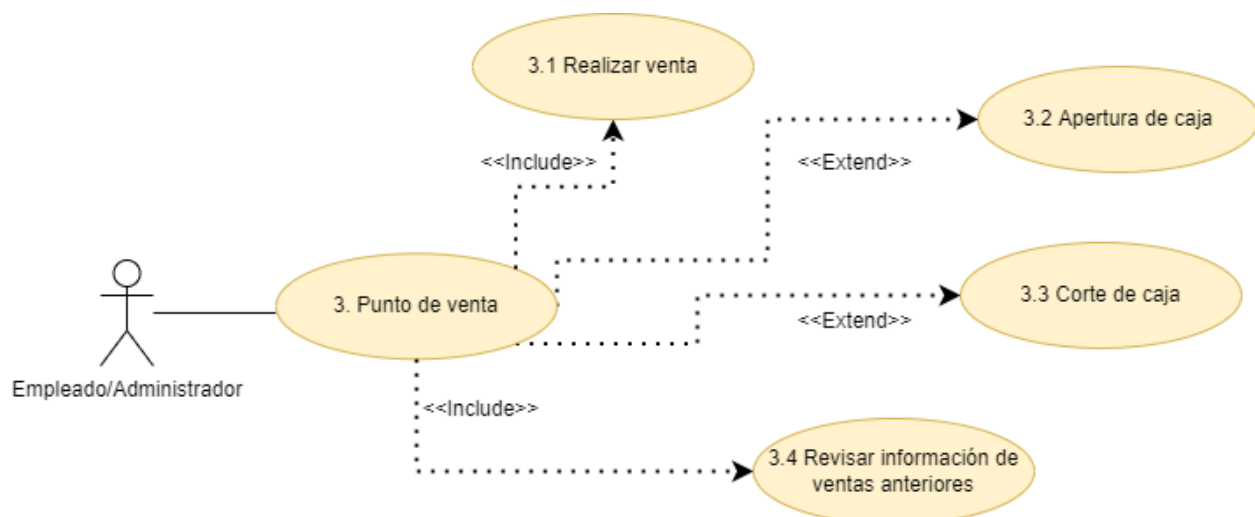
Descripción de caso de uso: Apertura de caja	
Actor	Empleado y Administrador.
Descripción	El usuario podrá realizar una apertura de caja, para guardar las ventas del día.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. No debe de haberse hecho una apertura de caja antes, si se hizo se tiene que hacer un corte de caja antes.
Postcondiciones	Se guardará el importe de cada una de las ventas hechas en el día.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Apertura de caja				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Punto de venta.	3	El sistema muestra una lista con las siguientes opciones: Realizar venta, Guardar información de venta, Apertura de caja y Corte de caja.	E1

4	El usuario introduce la opción: Apertura de caja.	5	El sistema muestra al asistente de caja, para introducir el dinero con el que se entrega la caja.	E1
6	El usuario introduce la cantidad de la cantidad de distintos billetes y de las distintas monedas.	6	El sistema valida la información introducida.	E2
7	El usuario selecciona la opción Listo.	8	El sistema suma las cantidades ingresadas por el usuario.	
		9	El sistema indica el importe total con el que se entrega la caja.	

Excepciones de caso de uso: Apertura de caja.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	Campos introducidos incorrectamente.	El sistema indica que solo acepta valores numéricos positivos y cero.

### Caso de uso 3.3: Corte de caja



Descripción de caso de uso: Corte de caja.	
Actor	Empleado y Administrador.

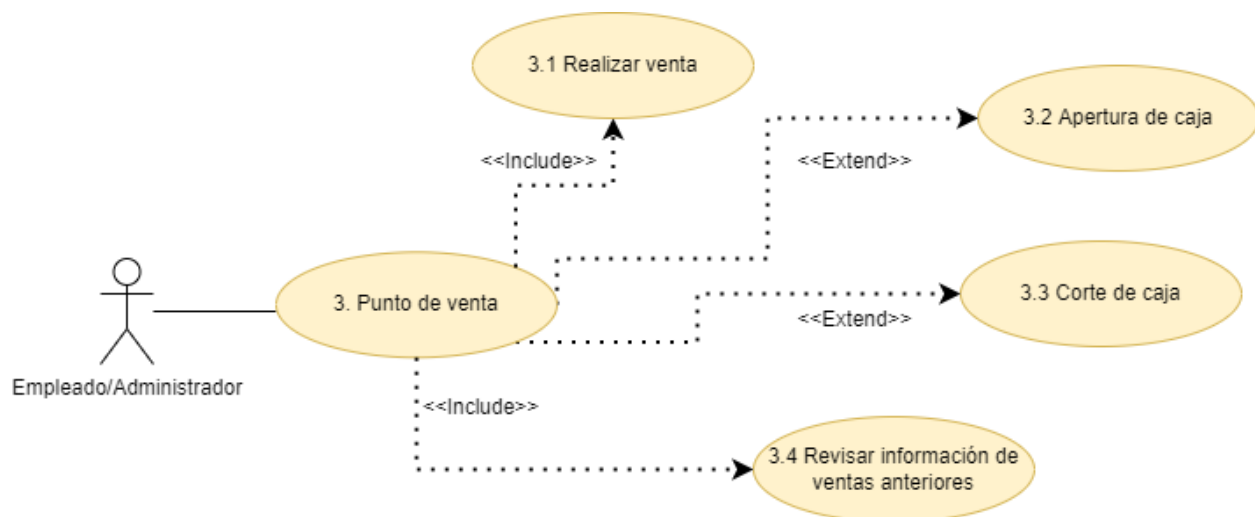
Descripción	El usuario podrá realizar una apertura de caja, para comparar el dinero físico con el que debería tener según las operaciones realizadas durante el día.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario desea realizar un corte de caja. Debe haberse hecho una apertura de caja con anterioridad.
Postcondiciones	El sistema indica cuánto dinero debería de haber en la caja al finalizar el día.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Corte de caja.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Punto de venta.	3	El sistema muestra una lista con las siguientes opciones: Realizar venta, Guardar información de venta, Apertura de caja y Corte de caja.	E1
4	El usuario introduce la opción: Corte de caja.	5	El sistema muestra al asistente de caja, para introducir el dinero que se tiene físicamente en la caja.	E1
6	El usuario introduce la cantidad de la cantidad de distintos billetes y de las distintas monedas.	6	El sistema realiza la suma de los datos ingresados.	E2
		8	El sistema indica si el dinero que se tiene físicamente coincide con el que debería ser según las operaciones.	

Excepciones de caso de uso: Corte de caja.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.

E2	Campos introducidos incorrectamente.	El sistema indica que solo acepta valores numéricos positivos y cero.
----	--------------------------------------	---

### Caso de uso 3.4: Guardar información de Venta.



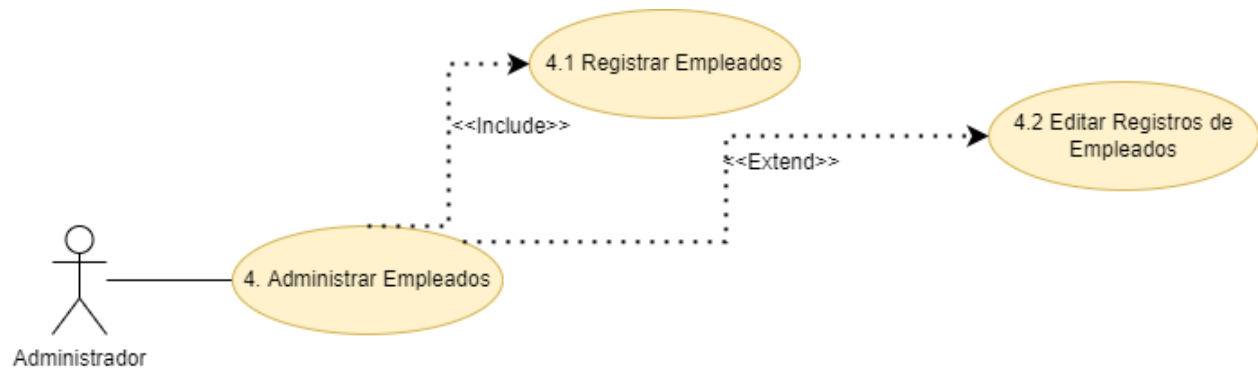
Descripción de caso de uso: Guardar información de Venta.	
Actor	Empleado y Administrador.
Descripción	El usuario realizará la venta de algún producto de la tienda e imprimirá la factura correspondiente a dicha venta.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. El usuario requiere realizar una venta de un producto e imprimir su factura.
Postcondiciones	En el inventario se verán reflejado los productos, los cuales hayan sido vendidos y se generará e imprimirá la factura de la venta.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Guardar información de Venta.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra en pantalla el menú principal de opciones que se pueden realizar.	
2	El usuario introduce la opción: Realizar venta.	3	El sistema muestra los campos para introducir información, correspondiente al producto que se vaya a vender.	E1

4	El usuario introduce la información requerida en los campos correspondientes.			E2
5	El usuario selecciona la opción: Listo.	6	El sistema valida la información introducida.	E1
		7	El sistema genera la factura.	E3
		8	Pide que seleccione si la factura se va a imprimir o no.	
9	El usuario selecciona la opción: Imprimir Factura.	10	El sistema manda a imprimir la factura generada previamente.	E1
11	La base de datos guarda la información correspondiente a la venta realizada.			
12	La base de datos se actualiza con los productos vendidos.			

Excepciones de caso de uso: Guardar información de Venta.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.
E2	Campos introducidos incorrectamente.	El sistema indica que la información introducida en algún campo es incorrecta o inválida.
E3	Espacio Insuficiente	El sistema indica que no se pudo generar un recibo, debido a que no hay espacio disponible en el disco duro.

## Caso de uso 4.1: Registrar Empleados.

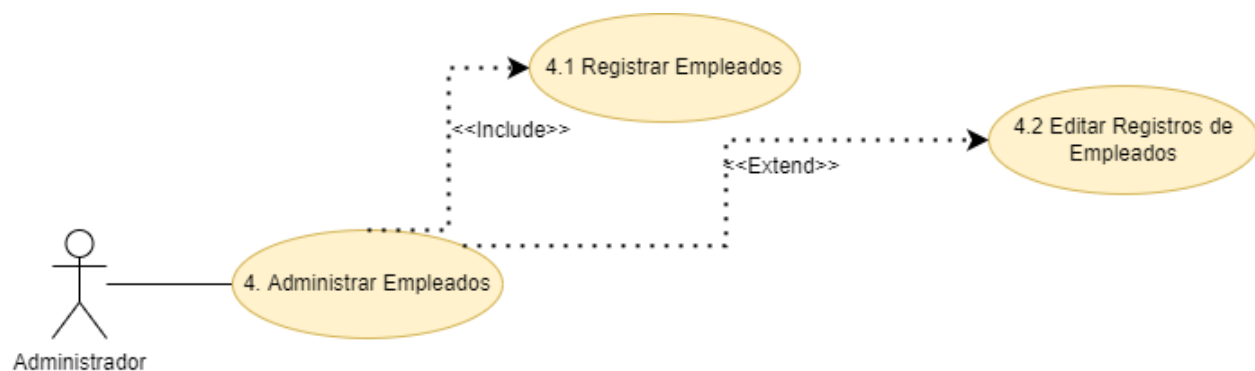


Descripción de caso de uso: Registrar Empleados.	
Actor	Administrador.
Descripción	El usuario puede registrar a nuevos empleados que hayan sido contratados.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. Un nuevo empleado ha sido contratado y se requiere registrar su clave y contraseña.
Postcondiciones	Se registro una clave de usuario y una contraseña para un nuevo empleado.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Registrar Empleados.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra un menú con las siguientes opciones: Registrar Empleados, Editar registros de empleados y Eliminar registros de empleados.	
2	El usuario selecciona la opción: Registrar Empleados.	3	El sistema muestra los campos para introducir una clave de usuario nueva y su respectiva contraseña.	E1
3	El usuario introduce la información correspondiente en los campos.			
4	El usuario presiona Enter.	5	El sistema registra la clave y la contraseña del nuevo empleado.	

Excepciones de caso de uso: Registrar Empleados.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.

### Caso de uso 4.2: Editar registros de Empleados.



Descripción de caso de uso: Editar registros de Empleados.	
Actor	Administrador.
Descripción	El usuario puede editar la contraseña de una clave de empleado.
Precondiciones	El usuario debe introducir la opción correspondiente. Un nuevo empleado ha sido contratado y se requiere registrar su clave y contraseña. La clave del usuario no debe tener ninguna venta realizada.
Postcondiciones	Se edito una contraseña para un nuevo empleado de una clave que ya estaba registrada.
Subcaso	Ninguno.

Flujo de caso de uso: Editar registros de Empleados.				
Actor		Sistema		
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
		1	El sistema muestra un menú con las siguientes opciones: Registrar Empleados, Editar registros de empleados y Eliminar registros de empleados.	
2	El usuario selecciona la opción: Editar registros de Empleados.	3	El sistema muestra los campos para introducir la	E1



			clave de usuario que se desee editar.	
3	El usuario introduce la información correspondiente en los campos.	4	El sistema muestra el campo para introducir una nueva contraseña de esa clave de usuario.	
5	El usuario introduce la información correspondiente en los campos.			
6	El usuario presiona Enter.	7	El sistema guarda la contraseña del nuevo empleado en la clave de usuario que ya estaba registrada.	

Excepciones de caso de uso: Editar registros de Empleados.		
Identificador	Nombre	Acción
E1	No puede ejecutar la opción introducida.	El sistema indica que la opción introducida no está dentro de las opciones disponibles.