

Principales

interfaces

de

usuario:

```
1. Realizar venta
2. Apertura de caja
3. Corte de caja
4. Salir
Ingrese su eleccion (1-4): 4
```

```
1. Punto de venta
2. Revisar inventario
3. Administrar empleados
4. Salir
Ingrese su eleccion (1-4): 2
```

```
1. Bodega
2. Tienda
3. Salir
Ingrese su eleccion (1-3): █
```

```
USUARIO: 0001
CLAVE: **
1. Punto de venta
2. Revisar inventario
3. Administrar empleados
4. Salir
Ingrese su eleccion (1-4): 1

1. Realizar venta
2. Apertura de caja
3. Corte de caja
4. Salir
Ingrese su eleccion (1-4): █
```

1. Punto de venta
2. Revisar inventario
3. Administrar empleados
4. Salir

Ingrese su eleccion (1-4): 4

Programa finalizado

PS E:\Desktop\C C++\Proyecto> █