# Bitácora

## Sistema de cobros y BDD Kuerissimo PIEL

### Viernes 29 de abril de 2022-

Se definieron los puntos a desarrollar para el proyecto y se asignaron las tareas para la elaboración del archivo de requerimientos.

Reynaldo- Objetivos general y específicos del sistema.

Aaron- Generar un diagrama de casos de uso, para representar la funcionalidad general del sistema.

Emilio- Hacer una distinción clara entre los diferentes actores del sistema. (descripción de tipos de usuarios).

Daniel- Elaborar las principales interfaces de usuario.

Adiel- Definición del estándar de codificación.

#### Objetivo general:

Facilitar los registros para minimizar riesgos y errores; así como agilizar la administración de los productos y su venta para incrementar la liquidez.

#### Objetivos específicos:

- Permitir llevar un inventario de los diferentes productos y a qué tienda corresponde cada uno.
- Tener un sistema de cobro que permita elegir el tipo de pago y la cantidad a cobrar
- Eliminar cada artículo del inventario cuando este sea vendido
- Almacenar datos de facturación, imprimir recibos
- Cuando sea necesario, se podrá buscar en la base de datos los artículos que se necesiten en la bodega.

## Viernes 06 de mayo de 2022-

Se repartieron las partes a redactar del avance de la entrega del proyecto, así como la corrección de la entrega anterior en base a las observaciones del profesor y los comentarios de retroalimentación en la clase.

Aaron- Mapeo de requerimientos

Daniel, Adiel y Reynaldo: Definición de estándar de codificación, modularidad y corrección de la entrega anterior.

Emilio- Proceso de desarrollo, administración de GitHub y corrección de la entrega anterior.

## Viernes 13 de mayo de 2022-

Se dividió el trabajo en partes iguales para poder terminar el proyecto en el tiempo restante: Aaron: Encargado de la parte de la revisión de la funcionalidad de los requerimientos con base en el sistema desarrollo código. de Adiel: Organización general métrica de contribución código. del sistema. у organización del código código Daniel: Mapeo de los requerimientos, У organización Reynaldo: Cartel científico del código código у Emilio Administración de la subida de documentos, codificación del repositorio y revisión del código.