CUESTIONARIO

Fundamento de Telecomunicaciones: Unidad 1



Fundamento de Telecomunicaciones

1.	Se refiere a la información presentada en cualquier forma las partes que crean y utilizan los datos.						
	Medios	<u>Datos</u>	Emiso	r Mens	aje		
2.	 El sistema debe entregar los datos al destino correcto. Los datos deben ser recibido po el dispositivo o usuario previsto y sólo por ese dispositivo o usuario. 						
	<u>Delivery</u>	Accuracy	Timeliness	Jitter			
3.	El sistema debe entregar los datos con precisión. Los datos que han sido alteradas en la transmisión y no corregidas son inutilizables.						
	Delivery	<u>Accuracy</u>	Timeliness	Jitter			
4.	El sistema debe e Inútiles.	I sistema debe entregar los datos de manera oportuna. Los datos entregados tarde son nútiles.					
	Delivery	Accuracy	<u>Timeliness</u>	Jitter			
5.	Se refiere a la variación en la hora de llegada del paquete. Es el retraso desigual en la entrega de paquetes de audio o vídeo.						
	Delivery	Accuracy	Timeliness	<u>Jitter</u>			
6.	Es la información (datos) que se debe comunicar. Populares formas de información incluyen texto, números, imágenes, audio y video.						
	<u>Mensaje</u>	Emisor	Receptor	Código			
7.	-	Es el dispositivo que envía el mensaje de datos. Puede ser un ordenador, estación de rabajo, teléfono, cámara de vídeo, etc.					
	Receptor	Código	Medio	<u>Emisor</u>			
8.		s el dispositivo que recibe el mensaje. Puede ser una computadora, estación de rabajo, teléfono, televisión, etc.					
	Mensaje	Emisor	Receptor	Protocolo			
9.	Es la trayectoria f	Es la trayectoria física por la cual un mensaje viaja de remitente a receptor.					
	Receptor	Código	<u>Medio</u>	Emisor			
10.	Es un conjunto de reglas que rigen las comunicaciones de datos. Representa un acuerdo entre los dispositivos comunicantes.						
	Mensaje	Emisor	Receptor	<u>Protocolo</u>			
11.	11. Se representa como un patrón de bits, una secuencia de bits. Se han diseñado diferentes conjuntos de patrones de bits para representar símbolos de texto.						
	<u>Texto</u>	Numero	Imagines	Audio			

12.	También están representados por patrones de bits.						
	Texto	Numero	Imagines	Audio			
13.	3. Está compuesto de una matriz de píxeles (elementos de imagen), donde cada píxel es punto pequeño.						
	<u>Imágenes</u>	Numero	Texto	Video			
14.	Se refiere a la grabación o difusión de sonido o música.						
	Texto	Numero	Imagines	<u>Audio</u>			
15.	5. Se refiere a la grabación o difusión de una imagen o película.						
	Imágenes	Numero	Texto	<u>Video</u>			
16.	6. La comunicación es unidireccional, como en una calle de un solo sentido. Sólo uno de los dos dispositivos en un enlace puede transmitir.						
	Simplex	Half-Duplex	Full-Duplex	Semi-Duplex			
17.	7. Cada estación puede transmitir y recibir, pero no al mismo tiempo.						
	Simplex	Half-Duplex	Full-Duplex	Semi-Duplex			
18.	3. Ambas estaciones pueden transmitir y recibir simultáneamente.						
	Simplex	Half-Duplex	Full-Duplex	Semi-Duplex			
19.	Se mide por la frecuencia de fallo de la misma						
	Rendimiento	Seguridad	<u>Fiabilidad</u>	Criterios de redes			
20.	 Se pueden medir de muchas maneras, incluyendo el tiempo de tránsito y el tiempo de respuesta. 						
	Rendimiento	Seguridad	Fiabilidad	Criterios de redes			
21.	 incluyen la protección de los datos del acceso no autorizado, la protección datos de daños y desarrollo 						
	Rendimiento	<u>Seguridad</u>	Fiabilidad	Criterios de redes			
22.	. Conexión que proporciona un vínculo dedicado entre dos dispositivos. Toda la capacidad del enlace está reservada para la transmisión entre esos dos dispositivos.						
	Multipunto	Punto a Punto	Redes	Término topología			
23.	Conexión que es enlace.	uno en el que más que	dos dispositivos espe	ecíficos comparten un solo			
	<u>Multipunto</u>	Punto a Punto	Redes	Término topología			
24.	Se refiere a la forma en que una red se distribuye físicamente.						
	Multipunto	Punto a Punto	Redes	Término topología			

Fundamento de Telecomunicaciones

25.	Esta señal solo puede tener un numero de valores definido.							
	datos digitales	señal analógica	datos analógicos	señal digita				
26.	Es una forma de o	s una forma de onda continua que cambia suavemente en el tiempo.						
	datos digitales	señal analógica	datos analógicos	señal digita				
27.	. Tipo de datos que pueden ser capturados por un micrófono y ser convertida en una señal analógica.							
	datos digitales	señal analógica	datos analógicos	señal digita				
28.	¿Cómo se denomina cunado se completa un patrón completo?							
	Periódica	<u>Ciclo</u>	Datos analógicos	Aperiódica				
29.	Es una forma más fundamental de una señal analógica periódica.							
	Periódica	Onda Seno	Datos analógicos	Aperiódica				
30.	Cambia sin exhibir ningún patrón o ciclo que se repita en el tiempo.							
	Periódica	Onda Seno	Datos analógicos	<u>Aperiódica</u>				