
支付 SDK for iOS 文档

更新日期：2013-3-28 版本号：1.1

Emck

目录

1 文档介绍	2
1.1 文档目的	2
1.2 读者对象	2
2 通讯协议	2
2.1 通讯协议说明	2
2.3 错误代码表	3
3 SDK 接口说明 (GfanSDK 类)	3
3.1 初始化	3
3.1.1 初始化 GfanSDK, 不指定 CPID(渠道 ID), 默认网络超时为 30 秒(无界面).....	3
3.1.2 初始化 GfanSDK, 不指定 CPID(渠道 ID), 指定网络超时时长(无界面)	3
3.1.3 初始化 GfanSDK, 指定 CPID(渠道 ID), 默认网络超时为 30 秒(无界面).....	4
3.1.4 初始化 GfanSDK, 指定 CPID(渠道 ID), 指定网络超时时长(无界面)	4
3.2 用户认证 (登录注册等)	5
3.2.1 用户登录接口-非快速注册登录 (有界面)	5
3.2.2 用户登录接口-支持快速注册登录 (有界面)	6
3.2.3 用户修改账号名--完善账号 (有界面)	6
3.2.4 校验登录状态接口 (有界面)	7
3.2.5 退出登录接口 (无界面)	7
3.3 支付 (支付宝快捷支付、卡支付、In-App 支付)	8
3.3.1 支付订单接口 (有界面)	8
3.3.2 苹果 In-App 支付接口 (iOS 系统内部界面)	8
3.4 其他接口	9
3.4.1 获取当前 SDK 版本号 (无界面)	9

3.4.2 支付宝支付后的回调接口（禁止用户调用）	9
3.4.3 检查机锋支付平台支付宝订单是否支付成功（不推荐使用）	10
3.4.4 检查神州付订单是否支付成功接口（不推荐使用）	10
4 SDK 对外公开的对象	10
4.1 UserInfoByGfan.....	10
4.2 OrderInfoByGfan	11
4.3 GfanSDKResponse	11
5 补充说明	11
5.1 免注册登录用户生成规则	11
5.2 支付宝快捷支付无法完成交易	11
5.3 编译失败问题	12

1 文档介绍

1.1 文档目的

此文档专为机锋网开发人员提供。是用于描述机锋支付 SDK 与开发者应用交互的接口文档。

1.2 读者对象

机锋开发者。

2 通讯协议

2.1 通讯协议说明

SDK 与开发者的应用之间的通讯均采用回调方式进行通讯（除非特殊说明）

2.3 错误代码表

通常，开发者无需关心回调的返回错误代码，仅仅需要根据回调结果判断是否成功即可。如果需要显示错误信息，那么直接调用 `GfanSDKResponse` 的 `StatusMessage` 方法即可获得错误信息的字符串。

3 SDK 接口说明（GfanSDK 类）

相关接口定义详见头文件 `GfanSDK.h`

3.1 初始化

3.1.1 初始化 GfanSDK, 不指定 CPID（渠道 ID），默认网络超时为 30 秒(无界面)

方法：

```
(id)init:(UIViewController *)viewController  
      Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate;
```

参数说明：

`(UIViewController *)viewController:`
父窗口的 `UIViewController` 指针
`Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate:`
GfanSDK 的委托实例（用户回调处理的实例）

功能：

初始化 GfanSDK，不指定 CPID（渠道 ID），默认网络超时为 30 秒

委托回调方法：

无

3.1.2 初始化 GfanSDK, 不指定 CPID（渠道 ID），指定网络超时时长(无界面)

方法：

```
(id)init:(UIViewController *)viewController  
    Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate  
    TimeOutByNetWork:(NSInteger)TimeOutByNetWork;
```

参数说明：

```
(UIViewController *)viewController:  
    父窗口的 UIViewController 指针  
Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate:  
    GfanSDK 的委托实例（用户回调处理的实例）  
TimeOutByNetWork:(NSInteger)TimeOutByNetWork  
    GfanSDK 中网络通讯的网络超时时长（单位为秒）
```

功能：

初始化 GfanSDK，不指定 CPID（渠道 ID），并指定网络超时时长

委托回调方法：

无

3.1.3 初始化 GfanSDK, 指定 CPID(渠道 ID), 默认网络超时为 30 秒(无界面)

方法：

```
(id)init:(UIViewController *)viewController  
    Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate CPID:(NSString *)CPID;
```

参数说明：

```
(UIViewController *)viewController:  
    父窗口的 UIViewController 指针  
Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate:  
    GfanSDK 的委托实例（用户回调处理的实例）  
CPID:(NSString *)CPID  
    指定 CPID(渠道 ID)
```

功能：

初始化 GfanSDK 并指定 CPID(渠道 ID)，默认网络超时为 30 秒

委托回调方法：

无

3.1.4 初始化 GfanSDK, 指定 CPID(渠道 ID), 指定网络超时时长(无界面)

方法：

```
(id)init:(UIViewController *)viewController  
    Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate CPID:(NSString *)CPID  
    TimeoutByNetWork:(NSInteger)TimeoutByNetWork;
```

参数说明：

```
(UIViewController *)viewController:  
    父窗口的 UIViewController 指针  
Delegate:(id<GfanSDKDelegate>)Delegate:  
    GfanSDK 的委托实例（用户回调处理的实例）  
CPID:(NSString *)CPID  
    指定 CPID(渠道 ID)  
TimeoutByNetWork:(NSInteger)TimeoutByNetWork  
    GfanSDK 中网络通讯的网络超时时长（单位为秒）
```

功能：

初始化 GfanSDK, 指定 CPID(渠道 ID), 指定网络超时时长

委托回调方法：

无

3.2 用户认证（登录注册等）

3.2.1 用户登录接口-非快速注册登录（有界面）

方法：

```
(void)doLogin;
```

参数说明：

无

功能：

机锋用户登录接口。提供机锋账号登录功能；支持最后一次非游客账号的快速登录。

委托回调方法：

```
(void)GfanSDKCallBack:(id)sender
```

委托回调参数说明：

```
(id)sender  
    sender 为 GfanSDKResponse 对象，该对象的 Info 属性为 UserInfoByGfan  
    对象，且仅包含 UserName, UID, Token 和 isGuest)
```

3.2.2 用户登录接口-支持快速注册登录（有界面）

方法：

`(void)doLoginWithQuickRegister;`

参数说明：

无

功能：

机锋用户登录接口。提供机锋账号登录功能；支持游客账号自动登录（免注册登录）；支持最后一次非游客账号的快速登录。

委托回调方法：

`(void)GfanSDKCallBack:(id)sender`

委托回调参数说明：

`(id)sender`

sender 为 GfanSDKResponse 对象，该对象的 Info 属性为 UserInfoByGfan 对象，且仅包含 UserName, UID, Token 和 isGuest)

3.2.3 用户修改账号名--完善账号（有界面）

方法：

`(void)doRename;`

参数说明：

无

功能：

如果用户是游客账号自动登录（免注册登录），那么允许用户有一次修改用户名的资格（及完善账号）。完善账号成功后，该用户则会被标示为正常用户，允许用户在任意设备和机锋网站登录并使用相关服务。如未完善账号，则该账号仅允许在当前设备自动登录（免注册登录）

委托回调方法：

`(void)GfanSDKCallBack:(id)sender`

委托回调参数说明：

`(id)sender`

sender 为 GfanSDKResponse 对象，该对象的 Info 属性为 UserInfoByGfan

对象，且仅包含 Username,UID,Token 和 isGuest)

3.2.4 校验登录状态接口（有界面）

方法：

(void)doVerifyStatus;

参数说明：

无

功能：

校验当前用户的登录状态是否合法

委托回调方法：

(void)GfanSDKCallBack:(id)sender

委托回调参数说明：

(id)sender

sender 为 GfanSDKResponse 对象，该对象的 Info 属性为 UserInfoByGfan 对象，且仅包含 Username,UID,Token 和 isGuest)

3.2.5 退出登录接口（无界面）

方法：

(void)doLogout;

参数说明：

无

功能：

退出当前已登录的用户（如后续操作如需登录状态，则需要重新登录）

委托回调方法：

无

特别说明：

此接口为直接返回接口，无回调

3.3 支付（支付宝快捷支付、卡支付、In-App 支付）

3.3.1 支付订单接口（有界面）

方法：

```
(void)doPayOrder:(OrderInfoByGfan *)OrderInfo;
```

参数说明：

(OrderInfoByGfan *)OrderInfo:

待支付的订单信息，支付 AppKey (PayAppKey)、支付产品名 (PayName)、支付产品描述 (PayDesc)、支付金额 (PayCoupon) 为必填属性；支付订单号 (OrderID) 非必填属性，如为空则系统自动生成，格式为时间戳：YYYYMMddhhmmssSSS

功能：

支付订单接口，支持支付宝快捷支付和卡支付。

委托回调方法：

```
(void)GfanSDKCallBack:(id)sender
```

委托回调参数说明：

(id)sender

sender 为 GfanSDKResponse 对象，该对象的 Info 属性为 OrderInfoByGfan 对象。如成功支付则包含支付后的相关订单信息（例如支付流水号等）

3.3.2 苹果 In-App 支付接口（iOS 系统内部界面）

方法：

```
(void)doInAppBuyProduct:(NSString *)ProductIdentifier  
OrderInfo:(OrderInfoByGfan *)OrderInfo;
```

参数说明：

(NSString *)ProductIdentifier:

待支付的产品唯一标示（由苹果后台系统 In-App 指定）。

(OrderInfoByGfan *)OrderInfo:

待支付的订单信息，支付 AppKey (PayAppKey)、支付产品名 (PayName)、支付产品描述 (PayDesc)、支付金额 (PayCoupon) 为必填属性；支付订单号 (OrderID) 非必填属性，如为空则系统自动生成，格式为时间戳：YYYYMMddhhmmssSSS

功能：

苹果 In-App 支付订单接口，支持已发布的合法 In-App 产品（测试则请使用手机登

录沙箱 AppleID 账号)。

委托回调方法：

(void)GfanSDKCallBack:(id)sender

委托回调参数说明：

(id)sender

sender 为 GfanSDKResponse 对象，该对象的 Info 属性为 OrderInfoByGfan 对象。如成功支付则包含支付后的相关订单信息（例如支付流水号等）

3.4 其他接口

3.4.1 获取当前 SDK 版本号（无界面）

方法：

(NSString *)getSDKVersion;

参数说明：

无

功能：

返回当前 GfanSDK 版本号

委托回调方法：

无

特别说明：

此接口为直接返回接口，无回调

3.4.2 支付宝支付后的回调接口（禁止用户调用）

方法：

(void)doAliPayChargeCallBack:(NSURL *)URL;

参数说明：

(NSURL *)URL:

支付宝支付后传入的 URL 加密对象。

功能：

支付宝支付成功后的回调接口。仅由通知接口调用，用户不可主动调用（如果用户主动

调用则必出现异常崩溃)

委托回调方法：

无

特别说明：

此接口用户不可主动调用，仅可由系统内部通知接口使用

3.4.3 检查机锋支付平台支付宝订单是否支付成功（不推荐使用）

方法：

```
(void)doAliPayOrderCheck:(NSString *)AliPayOrderID;
```

功能：

检查机锋支付平台的支付宝订单是否支付成功。此接口已整合入支付流程，用户无需单独调用

特别说明：

此接口不推荐使用，系统内部已整合

3.4.4 检查神州付订单是否支付成功接口（不推荐使用）

方法：

```
(void)doSZFPayOrderCheck:(NSString *)SZFPayOrderID;
```

功能：

检查机锋支付平台的神州付订单是否支付成功。此接口已整合入支付流程，用户无需单独调用

特别说明：

此接口不推荐使用，系统内部已整合

4 SDK 对外公开的对象

4.1 UserInfoByGfan

用户信息对象，包含用户信息相关的属性，详细描述见头文件 `UserInfoByGfan.h`

4.2 OrderInfoByGfan

订单信息对象，包含订单信息相关的属性，详细描述见头文件 `OrderInfoByGfan.h`

4.3 GfanSDKResponse

接口回调返回对象，包含接口调用结果，详细描述见头文件 `GfanSDKResponse.h`

属性说明：

Boolean `isSucceed`:

成功标志：接口调用成功与否属性，成功则为 `true`；失败则为 `false`

NSInteger `StatusCode`:

状态代码：接口调用如果失败，则该属性标示失败的状态代码

NSString `*StatusMessage`:

状态描述字符串：如果接口调用失败则该属性详细说明了失败原因。

GfanSDKAPIType `APIType`:

接口类型：枚举属性，标示了当前对象为哪个接口发起的回调

id `GfanInfo`:

回调数据：根据接口不同，回调数据也不通，详细见各接口描述

5 补充说明

5.1 免注册登录用户生成规则

免注册登录使用了 `OpenUUID` 开源组件，根据手机硬件信息创建临时唯一机锋账号。如果用户删除了当前应用并重新安装，再次使用免注册登录，依然会登录之前的唯一临时账号。这样避免了丢失用户的个人信息和游戏进度及装备。

该账号可正常使用机锋业务，但无法在当前手机以外的设备进行登录、充值、消费和查询。如果需要以上业务，则必须通过修改账号名接口（完善账号接口）对临时账号进行完善进而转换为普通用户。

如果用户已对免注册用户账号进行了完善账号，那么再次使用免注册登录将会生成新的临时账号。

5.2 支付宝快捷支付无法完成交易

如果支付宝快捷支付完成交易后无法自动切换回您的应用，请详细阅读文档附

带的 GfanSDKDemo 工程中 GfanSDKDemo-Info.plist 文件对 CFBundleURLTypes 的定义部分。

该部分使用了 iOS 内部应用调用机制，通过 URL 传递相关参数，实现支付宝快捷支付的回调请求处理。

5.3 编译失败问题

因本 SDK 内部使用了交叉编译的部分功能。所以，当您的应用需要调用接口时，请修改类的实现代码文件后缀名 .m 为 .mm，以确保编译顺利通过。

CopyRight 机锋网(gfan.com)