技 术 文 件

技术文件名称：ITP移动支付平台设计

技术文件编号：ITP\_MOBILE\_PAYMENT\_001

版 本：1.0

拟 制 王恩子

审 核 梁亮

会 签

标准化

批 准

**版权声明**

本文中的所有信息均为中兴通讯股份有限公司秘密信息，务请妥善保管，未经公司明确作出的书面许可，不得为任何目的、以任何形式或手段（包括电子、机械、复印、录音或其他形式）对本文档的任何部分进行复制、存储、引入检索系统或者传播。

中兴通讯股份有限公司

**目 录**

[前 言 III](#_Toc402257503)

[1 范围 1](#_Toc402257504)

[2 术语和定义 1](#_Toc402257505)

[2.1 ITP移动支付平台 1](#_Toc402257506)

[2.2 商户 1](#_Toc402257507)

[2.3 支付渠道 1](#_Toc402257508)

[2.4 通知重发机制 1](#_Toc402257509)

[2.5 移动终端 2](#_Toc402257510)

[2.6 支付控件 2](#_Toc402257511)

[3 总体说明 2](#_Toc402257512)

[3.1 参考架构 2](#_Toc402257513)

[3.2 系统结构 2](#_Toc402257514)

[3.3 交易分类说明 2](#_Toc402257515)

[3.4 交易流程介绍 2](#_Toc402257516)

[3.4.1 消费交易 3](#_Toc402257517)

[3.4.2 交易信息查询 3](#_Toc402257518)

[4 接口格式说明(商户服务器-IPTMP) 4](#_Toc402257519)

[4.1 说明 4](#_Toc402257520)

[4.1.1 格式 4](#_Toc402257521)

[4.1.2 符号约定 4](#_Toc402257522)

[4.1.3 域长度计算说明 4](#_Toc402257523)

[4.2 报文接口定义 4](#_Toc402257524)

[4.2.1 订单创建 4](#_Toc402257525)

[4.2.1.1 订单创建请求 4](#_Toc402257526)

[4.2.1.2 订单创建应答（同步） 5](#_Toc402257527)

[4.2.2 支付结果通知（异步） 6](#_Toc402257528)

[4.2.2.1 通知请求 6](#_Toc402257529)

[4.2.2.2 通知返回 7](#_Toc402257530)

[4.2.3 交易信息查询 7](#_Toc402257531)

[4.2.3.1 交易信息查询请求 7](#_Toc402257532)

[4.2.3.2 交易信息查询应答（同步） 7](#_Toc402257533)

[4.3 实体对象 8](#_Toc402257534)

[4.3.1 订单对象 8](#_Toc402257535)

[5 SDK说明 9](#_Toc402257536)

[5.1 客户端SDK 9](#_Toc402257537)

[5.1.1 配置 9](#_Toc402257538)

[5.1.1.1 AndroidManifest.xml 9](#_Toc402257539)

[5.1.2 启动支付控件 10](#_Toc402257540)

[5.1.3 支付控件结果回调 11](#_Toc402257541)

[5.1.4 示例工程 12](#_Toc402257542)

[5.2 商户服务端SDK 12](#_Toc402257543)

[5.2.1 配置文件 12](#_Toc402257544)

[5.2.1.1 itpmp.properties 12](#_Toc402257545)

[5.2.1.2 itpmp.httputil.properties 12](#_Toc402257546)

[5.2.2 调用说明 13](#_Toc402257547)

[5.2.2.1 创建订单 13](#_Toc402257548)

[5.2.2.2 查询订单 13](#_Toc402257549)

[5.2.2.3 订单支付通知通知数据模型 13](#_Toc402257550)

[6 数据库设计 13](#_Toc402257551)

[附　录　A （规范性附录） 报文签名 13](#_Toc402257552)

[附　录　B （规范性附录） 响应码 14](#_Toc402257553)

前 言

本部分规定了商户接入ITP移动支付平台使用的报文接口，包括交易种类、交易正常处理流程、异常情况的处理流程、以及交易报文格式说明。

1. 范围

本部分规定了移动支付系统与商户的报文接口，包括交易种类、交易处理流程、消息域说明、消息格式以及交易报文格式说明。

本部分适用于所有加入ITP移动支付平台的商户。

1. 术语和定义

本节规定了本技术规范使用的术语和定义。

* 1. ITP移动支付平台

支持移动支付业务的数据接入和转接功能，ITP移动支付平台（ITP Mobile Payment），简称ITPMP。

* 1. 商户

商户指加入支付渠道、支付宝、或微信支付网络，与其签署支付渠道移动支付业务合作协议开展移动支付业务的商户。

* 1. 支付渠道

商户签约的支付渠道,例如支付渠道、支付宝、微信支付。

* 1. 通知重发机制

对支持交易结果后台通知的商户，在交易结束后支付渠道会将交易结果发送给商户。如果在一定的时间内未收到商户应答，则超时重发。在重新发送通知的过程中，只要有一次成功，则中断重发策略。

商户平台在接收到交易通知时，应该立即确认已经收到，并且丢弃重复的交易结果通知。

* 1. 移动终端

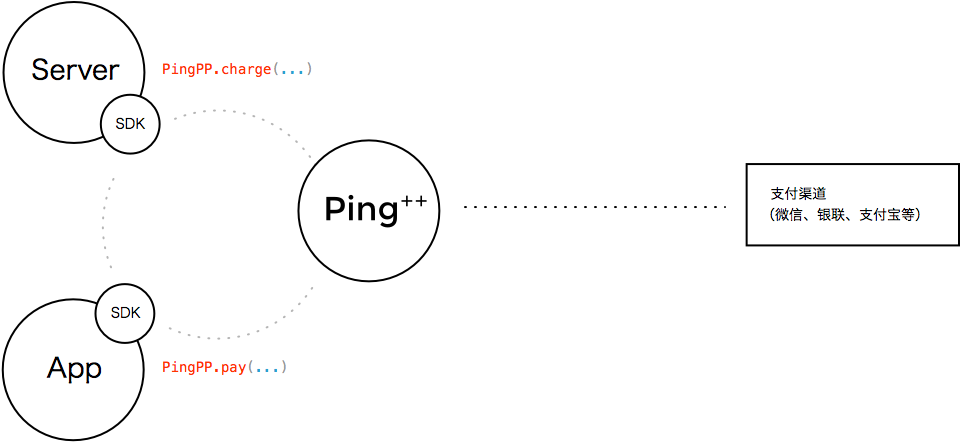
可在移动状态下使用的终端设备，包括：移动手机、平板等，本规范主要指手机。

* 1. 支付控件

保证支付过程安全的安全支付控件(银联、支付宝、微信等提供)。

1. 总体说明
   1. 参考架构

<https://pingplusplus.com>



* 1. 系统结构

商户接入移动支付业务的整体系统结构图:



图1 系统结构图

在移动支付电子商务交易中涉及用户、商户、中间服务方三个角色。交易时，用户通过移动终端在商户网站或商户App上选购一件或者多件商品，形成商品订单。

商户将购买者商品订单提交给中间服务方，中间服务方实现从购买者账户到商户账户的资金转移。

其中ITP移动支付平台充当移动手机交易过程中的中间服务方角色，帮助买家付款，帮助商家收款。

* 1. 交易分类说明

按交易的功能分类，可以将交易分为**消费**和**交易信息查询**。

* 1. 交易流程介绍
     1. 消费交易



图2 消费交易流程

1. 持卡人通过手机客户端浏览商户网站或商户App终端，并购买商品
2. 商户后台接收商品购买请求，生成订单发送订单创建请求至ITP移动支付平台ITP移动支付平台推送订单创建请求到支付渠道
3. 支付渠道同步返回对应该订单的交易流水号至ITPMP, ITPMP转发到商户后台, 商户后台转发交易流水号至持卡人客户端，并跳转至支付控件页面
4. 用户输入支付相关支付要素，完成支付操作
5. 支付成功完成后，控件显示支付结果,可通过前台通知的方式向商户系统发送交易结果
6. ITP移动支付交易系统交易成功后，主动将支付结果以post方式通知商户后台商户后台接收到交易成功通知交易后，更新订单状态。

可选：商户在30分钟内未收到ITP移动支付交易系统的支付结果通知时，建议应

该主动向ITP移动支付交易系统发起交易信息查询交易（该步骤可选，具体参阅，查询该交易是否成功，可查询一次或多次。

说明：若步骤3，支付渠道同步应答返回失败，商户后台需重新向ITP移动支付交易系统发送订单创建请求。

* + 1. 交易信息查询



图4 交易查询流程图

1. 当商户对无法确认交易结果或者对交易处理有异议时，可以主动发起交易信息查询
2. ITP移动支付交易系统从支付渠道查询结果，转发查询结果到商户后台
3. 接口格式说明(商户服务器-IPTMP)

该接口是商户服务器与ITPMP之间的通讯接口,商户服务端SDK会对接口进行封装。

* 1. 说明
     1. 格式

请求报文和应答报文均为UTF-8编码的json格式。

* + 1. 符号约定

1. 符号约定

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 符号 | | 含义 |
| 数  据  元  数  值  符  号 | M | 必须填写的域 |
| C | 某条件成立时必须填写的域 |
| C+ | 某条件成立时增加的域 |
| C- | 某条件成立时删除的域 |
| O | 自选填写的域 |
|  | 必须与先前报文中对应域的值相同的域 |

* + 1. 域长度计算说明

长度计算说明：所有长度均按字节计算，中文算两个字节，英文、数字算一个字节。

* 1. 报文接口定义
     1. 订单创建

订单创建指持卡人在商户购买商品或服务后，商户系统将订单信息推送至ITP移动支付平台，获取交易流水号。

商户代码、商户订单号和交易开始日期时间是交易的关键信息域，ITP移动支付平台将用以上三个域的取值唯一确定一笔交易。

* + - 1. 订单创建请求

1. 订单创建请求消息

| 报文域 | KEY | 处理要求 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | version | M | 1.0.0 |
| 渠道 | channel | M | 支付使用的支付渠道：upmp、alipay、wx， 对应银联、支付宝、微信。 |
| 签名方法 | signMethod | M | **目前**  **银联渠道仅支持MD5签名**  **支付宝渠道仅支持RSA签名** |
| API密钥 | apiKey | M | **API密钥，32位，分为测试环境和正式环境。**   1. **用于控制API权限** 2. **用于区分测试环境和正式环境** |
| 商户代码 | merId | M | 15位，商户在ITPMP分配的的唯一编号(非支付渠道分配) |
| 后台通知URL | backEndUrl | M | 交易成功后，异步通知商户后台的URL |
| 前台通知URL | frontEndUrl | O | 交易成功后，用户在前台前台通知商户的URL(**暂时未启用**) |
| 交易开始日期时间 | orderTime | M | yyyyMMddHHmmss, 交易发生时的时间日期 |
| 订单超时时间 | orderTimeout | O | yyyyMMddHHmmss,订单超时时间  银联：最长1小时 |
| 商户订单号 | orderNumber | M | 最大40个字母、数字,由商户自己生成。  **银联：要求最小长度8**  **建议格式：**  **毫秒级时间戳 + 随机数** |
| 交易金额 | orderAmount | M | 订单总金额，单位为对应币种的最小货币单位，人民币为分。 |
| 交易币种 | orderCurrency | M | 三位 ISO 货币代码，人民币为 CNY。 大写。 |
| 订单标题 | orderTitle | M | 请填写商品名称 |
| 订单描述 | orderDescription | O | 可填写商品描述 |
| 商户保留域 | merReserved | O |  |
| 系统保留域 | sysReserved | O |  |

* + - 1. 订单创建应答（同步）

商户需同步等待ITP移动支付平台的应答。

1. 订单创建同步应答消息

| 报文域 | KEY | 处理要求 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | version | M | 1.0.0 |
| 渠道 | channel | M | 支付使用的支付渠道：upmp、alipay、wx， 对应银联、支付宝、微信。 |
| 签名方法 | signMethod | M | **目前**  **银联渠道仅支持MD5签名**  **支付宝渠道仅支持RSA签名** |
| 响应码 | respCode | M | “00”为成功，其它为失败 |
| 响应信息 | respMsg | O | 应答信息，当应答码不是"00"时，具体描述错误信息，可为空 |
| 订单对象 | order | M | 订单对象结构体 参加 4.3.1 |
| 商户保留域 | merReserved | O |  |
| 系统保留域 | sysReserved | O |  |

* + 1. 支付结果通知（异步）

ITP移动支付平台通过POST的方式反馈结果。

其中给后台通知商户处理结果的使用订单创建请求报文中的“通知URL”进行；给前台通知商户处理结果的使用订单创建请求报文中的“前台通知URL”进行。

二者的格式相同。

* + - 1. 通知请求

1. 支付结果通知

| 报文域 | KEY | 处理要求 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | version | M | 1.0.0 |
| 渠道 | channel | M | 支付使用的支付渠道：upmp、alipay、wx， 对应银联、支付宝、微信。 |
| 签名方法 | signMethod | M | **目前**  **银联渠道仅支持MD5签名**  **支付宝渠道仅支持RSA签名** |
| 商户代码 | merId | M | 15位，商户在ITPMP分配的的唯一编号(非支付渠道分配) |
| 交易状态 | transStatus | M | 00:交易成功结束 01:交易进行中 02：交易失败 |
| 响应码 | respCode | M | 00：通讯成功 |
| 响应信息 | respMsg | O | 应答信息，当应答码不是"00"时，具体描述错误信息，可为空 |
| 交易流水号 | tn | M | 1、银联： 由银联在创建订单时直接返回  2、支付宝只有异步通知才有交易流水号 |
| 商户订单号 | orderNumber | M | 最大40个字母、数字 |
| 交易开始日期时间 | orderTime | M | yyyyMMddHHmmss, 交易发生时的时间日期 |
| 商户保留域 | merReserved | O |  |
| 系统保留域 | sysReserved | O |  |

* + - 1. 通知返回

1. 交易信息查询请求消息

| 报文域 | KEY | 处理要求 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| 交易处理码 | respCode | M | “00”:商户成功处理了订单状态业务逻辑 |

* + 1. 交易信息查询

商户查询特定交易的支付处理情况。一般可用于商户对交易处理状态的查询或者订单支付情况的查询。

本交易不参与清算和对账。

通过POST的方式向移动支付系统发起交易。

* + - 1. 交易信息查询请求

1. 交易信息查询请求消息

| 报文域 | KEY | 处理要求 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | version | M | 1.0.0 |
| 渠道 | channel | M | 支付使用的支付渠道：upmp、alipay、wx， 对应银联、支付宝、微信。 |
| 签名方法 | signMethod | M | **目前**  **银联渠道仅支持MD5签名**  **支付宝渠道仅支持RSA签名** |
| API密钥 | apiKey | M | **API密钥，32位，分为测试环境和正式环境。**   1. **用于控制API权限** 2. **用于区分测试环境和正式环境(支付宝无测试环境,需要小额测试)** |
| 商户代码 | merId | M | 15位，商户在ITPMP分配的的唯一编号(非支付渠道分配) |
| 交易开始日期时间 | orderTime | M | yyyyMMddHHmmss或yyyyMMdd, 交易发生时的时间日期 |
| 商户订单号 | orderNumber | M | 最大40个字母、数字,由商户自己生成。 |
| 商户保留域 | merReserved | O |  |
| 系统保留域 | sysReserved | O |  |

* + - 1. 交易信息查询应答（同步）

商户需同步等待ITP移动支付平台的应答。

注：应答报文中，“应答码”即respCode字段，表示的是查询交易本身的应答，即查询这个动作是否成功，不代表被查询交易的状态；若查询动作成功，即应答码为“00”，则根据“交易状态”即transStatus来判断被查询交易是否成功。若transStatus为00，则表示被查询交易成功；transStatus为01，则表示被查询交易处理中；transStatus为02，则表示被查询交易失败。

查询订单支付是否成功需使用被支付订单的订单号与订单时间。查询撤销或退货交易是否成功时，需使用撤销或退货交易的订单号与订单时间。

1. 交易信息查询应答消息

| 报文域 | KEY | 处理要求 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | version | M | 1.0.0 |
| 渠道 | channel | M | 支付使用的支付渠道：upmp、alipay、wx， 对应银联、支付宝、微信。 |
| 签名方法 | signMethod | M | **目前**  **银联渠道仅支持MD5签名**  **支付宝渠道仅支持RSA签名** |
| 商户代码 | merId | M | 15位，商户在ITPMP分配的的唯一编号(非支付渠道分配) |
| 交易状态 | transStatus | C | 若已推送订单已被发起支付，则该域出现。  00:交易成功结束 01:交易进行中 02：交易失败 |
| 响应码 | respCode | M | “00”为查询成功 |
| 响应信息 | respMsg | O | 应答信息，当应答码不是"00"时，具体描述错误信息，可为空 |
| 交易流水号 | tn | O | 1、银联： 由银联返回  2、支付宝只有异步通知才有交易流水号 |
| 支付凭证 | payCertificate |  | 该字段动态生成,不存贮到ITPMP数据库，用于客户端启动支付控件   1. 银联：等于银联的交易流水号 2. 支付宝：为支付宝控件需要的已签名的订单信息串 |
| 商户订单号 | orderNumber | M | 最大40个字母、数字,由商户自己生成。 |
| 交易开始日期时间 | orderTime | M | yyyyMMddHHmmss, 交易发生时的时间日期 |
| 商户保留域 | merReserved | O |  |
| 系统保留域 | sysReserved | 0 |  |

* 1. 实体对象
     1. 订单对象

订单创建指持卡人在商户购买商品或服务后，商户系统将订单信息推送至ITP移动支付平台，获取交易流水号。

1. 订单对象

| 名称 | KEY | 说明 |
| --- | --- | --- |
| 渠道 | channel | 支付使用的支付渠道：upmp、alipay、wx， 对应银联、支付宝、微信。 |
| 签名方法 | signMethod | **目前**  **银联渠道仅支持MD5签名**  **支付宝渠道仅支持RSA签名** |
| 商户代码 | merId | 商户在ITPMP分配的的唯一编号(非支付渠道分配) |
| 订单环境模式 | orderMode | 1:测试环境2:正式环境 |
| 交易流水号 | tn | 1、银联：在创建订单时直接返回  2、支付宝只有异步通知才有交易流水号 |
| 支付凭证 | payCertificate | 该字段动态生成,不存贮到ITPMP数据库，用于客户端启动支付控件  1、银联：等于银联的交易流水号  2、支付宝：为支付宝控件需要的已签名的订单信息串 |
| 商户订单号 | orderNumber | 最大40个字母、数字,由商户自己生成。 |
| 交易金额 | orderAmount | 订单总金额，单位为对应币种的最小货币单位，人民币为分。 |
| 交易币种 | orderCurrency | 三位 ISO 货币代码，人民币为 CNY。 大写。 |
| 订单状态码 | orderStatusCode | 订单状态码  00:支付成功  01：支付处理中  02：支付失败 |
| 订单状态描述 | orderStatusDesc | 订单状态描述  支付成功  支付处理中  支付失败  …… |
| 订单标题 | orderTitle | 一般为商品名称,支付宝渠道不可空 |
| 订单描述 | orderDescription |  |
| 交易开始日期时间 | orderTime | yyyyMMddHHmmss, 交易发生时的时间日期 |
| 订单超时时间 | orderTimeout | yyyyMMddHHmmss,订单超时时间 |
| 后台通知URL | backEndUrl |  |
| 前台通知URL | frontEndUrl |  |
| 订单支付通知状态 | orderNotifyStatus | 00:通知成功  01:通知失败  02:未通知 |

1. SDK说明
   1. 客户端SDK

客户端SDK提供支付接口调用渠道支付控件完成支付,包含如下工程:

1、ITPPaySDK-Android-Lib (主依赖工程)

2、alipay\_lib (支付宝需要的库)

* + 1. 配置
       1. AndroidManifest.xml

1、根节点添加以下配置

<supports-screens

android:anyDensity=*"true"*

android:largeScreens=*"true"*

android:normalScreens=*"true"*

android:resizeable=*"true"*

android:smallScreens=*"true"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.INTERNET"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.CHANGE\_NETWORK\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.READ\_PHONE\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION"* />

2、application节点添加以下配置

<!-- 调用银联支付控件的Activity -->

<activity android:name=*"cn.com.zte.pay.sdk.activity.UpmpPayActivity"* >

</activity>

<!-- 调用支付宝支付控件的Activity -->

<activity android:name=*"cn.com.zte.pay.sdk.activity.AlipayPayActivity"* >

</activity>

<!-- 支付宝支付控件Activity -->

<activity android:name=*"com.alipay.android.app.sdk.WapPayActivity"*

android:screenOrientation=*"portrait"* >

</activity>

<!-- 银联支付控件Activity -->

<activity android:name=*"com.unionpay.uppay.PayActivity"* >

</activity>

* + 1. 启动支付控件

在Acticity中启动支付控件

PaymentTask objPaymentTask = new PaymentTask(payCertificate, isProduction);

objPaymentTask.startPay(this);

参数

| 名称 | KEY | 说明 |
| --- | --- | --- |
| 支付凭证 | payCertificate | 商户服务端返回给客户端的支付凭证  cn.com.zte.pay.sdk.model.PayCertificate |
| 是否是生产环境 | isProduction | 是否是生产环境  true:生产环境  false:测试环境 |

* + 1. 支付控件结果回调

在Acticity中实现onActivityResult方法。

@Override

**protected** **void** onActivityResult(**int** requestCode, **int** resultCode, Intent data){

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 处理手机支付控件返回的支付结果

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

**if** (data == **null**) {

**return**;

}

// 判断是否是支付控件返回的数据

**if** (requestCode == PayConstants.*INTENT\_PAY\_REQUEST\_CODE*

&& (PayConstants.*INTENT\_PAY\_RESULT\_CODE* == resultCode)) {

// 获取返回数据

String payStatus = data.getExtras().getString(

PayConstants.*EXT\_KEY\_PAY\_STATUS*);

PayCertificate objPayCertificate = data.getExtras().getParcelable(

PayConstants.*EXT\_KEY\_PAYCERTIFICATE*);

/\*

\* 返回字符串:success、fail、cancel 分别代表支付成功，支付失败，支付取消

\*/

**if** (PayConstants.*PAY\_STATUS\_SUCCESS*.equals(payStatus)) {

onPaySuccess(objPayCertificate);

} **else** **if** (PayConstants.*PAY\_STATUS\_FAIL*.equals(payStatus)) {

onPayFail(objPayCertificate);

} **else** **if** (PayConstants.*PAY\_STATUS\_CANCEL*.equals(payStatus)) {

onPayCancel(objPayCertificate);

}

}

}

/\*\*

\* 控件支付成功回调.

\*

\*/

**public** **void** onPaySuccess(PayCertificate payCertificate) {

String msg = "支付成功！";

Toast.*makeText*(**this**, msg, Toast.*LENGTH\_LONG*).show();

}

/\*\*

\* 控件支付失败回调.

\*

\*/

**public** **void** onPayFail(PayCertificate payCertificate) {

String msg = "支付失败！";

Toast.*makeText*(**this**, msg, Toast.*LENGTH\_LONG*).show();

}

/\*\*

\* 用户取消支付回调.

\*/

**public** **void** onPayCancel(PayCertificate payCertificate) {

String msg = "用户取消了支付";

Toast.*makeText*(**this**, msg, Toast.*LENGTH\_LONG*).show();

}

* + 1. 示例工程



* 1. 商户服务端SDK

itppaysdk-java.jar

* + 1. 配置文件
       1. itpmp.properties

该配置文件用于配置连接支付平台相关的业务参数，请将该配置文件放在商户工程classpath的根目录（src目录）.

配置项列表:

| 名称 | KEY | 说明 |
| --- | --- | --- |
| API密钥 | api.key | 商户在ITPMP支付平台的API密钥，由ITPMP提供 |
| 签名方法 | mer.id | 商户在ITPMP支付平台的ID，由ITPMP提供 |
| 后台通知URL | mer.back.end.url | 商户自身的后台通知URL |
| 前台通知URL | mer.back.end.url | 商户自身的前台通知URL(暂未启用，建议和后台通知地址相同) |
| 版本号 | version | 目前固定为1.0.0 |
| ITPMP支付平台创建订单地址 | itpmp.create.order.url | 由ITPMP提供该地址 |
| ITPMP支付平台查询订单地址 | itpmp.query.order.url | 由ITPMP提供该地址 |

参考文件：



* + - 1. itpmp.httputil.properties

该配置文件用于配置连接支付平台相关的Http通讯参数，请将该配置文件放在商户工程classpath的根目录（src目录）.



* + 1. 调用说明

服务端SDK对交易报文进行封装，提供快速接入支付渠道功能。

* + - 1. 创建订单

com.zte.itp.pay.sdk.service.ITPMPService.createOrder(CreateOrderRequest req)

* + - 1. 查询订单

com.zte.itp.pay.sdk.service.ITPMPService.queryOrder(QueryOrderRequest req)

* + - 1. 订单支付通知通知数据模型

商户后台通知地址mer.back.end.url地址接受到http post协议的json数据体

com.zte.itp.pay.sdk.model.NotifyOrder (详细结构参见4.2.2.2)

1. 数据库设计

ITPMP.pdm

1. （规范性附录）  
   报文签名

**合作密钥**：

商户和支付渠道签订接入协议时，由双方商定合作密钥secret\_key，用于在商户和支付渠道通信时计算签名信息。

**报文签名**：

指用合作密钥对被签名字符串做摘要运算获得的值。

**签名算法**：

由签名方法(signMethod)字段定义，目前银联仅支持MD5，支付宝仅支持RSA。

1. （规范性附录）  
   响应码

| 应答 | 终端显示（推荐） | 终端操作 | 适用条件 |
| --- | --- | --- | --- |
|
| 00 |  |  |  |