Projektauftrag Modul 431

**Webseite**

Florian Elser und Noel Emele

Inhalt

[1 Informieren 3](#_Toc200617662)

[2 Planen 3](#_Toc200617663)

[2.1 Wireframe 3](#_Toc200617664)

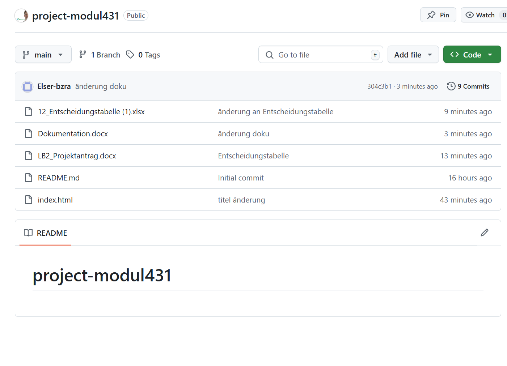
[2.2 Kanban 4](#_Toc200617665)

[3 Entscheiden 5](#_Toc200617666)

[3.1 Entscheidungstabelle 5](#_Toc200617667)

# Informieren

Als wir am Donnerstag mit dem Projekt endlich beginnen konnten, teilten wir zuerst die Arbeit auf. Noel übernahm das Gestalten der Dokumentation, während Florian ein Repositorie in Git für all unsere Dateien angelegt hat. Florian schaute nochmals in allen Unterlagen nach und informierte sich über IPERKA und was wir bei jedem Schritt machen müssen.



Währenddessen las Noel die Leistungsbeurteilung durch und teilte mir alle wichtigen Informationen mit.

# Planen

## Wireframe

Als allererster schritt, fragten wir Herr Gehrig, was alles mit Planen gemeint sei. Er sagte wir müssen zwei Wireframes erstellen und diese dann mit der Entscheidungstabelle vergleichen. Noel hatte sein Wireframe am Vortag schon gemacht und Florian erstellte sein Wireframe in der 2. Lektion.

Als beide fertig gestellt wurden, machten wir eine Umfrage mit vier Personen (Anonym) welches Design sie besser fanden. Zwei fanden das rote besser, da die Farbe besser passte, die anderen beiden fanden das Grüne besser, weil das Design aufwendiger war und besser mit den Farben harmonierte. Somit entschieden wir uns nach kurzer Besprechung für Noels Design der Webseite.

Ein Bild, das Text, Elektronik, Screenshot, Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Design enthält.

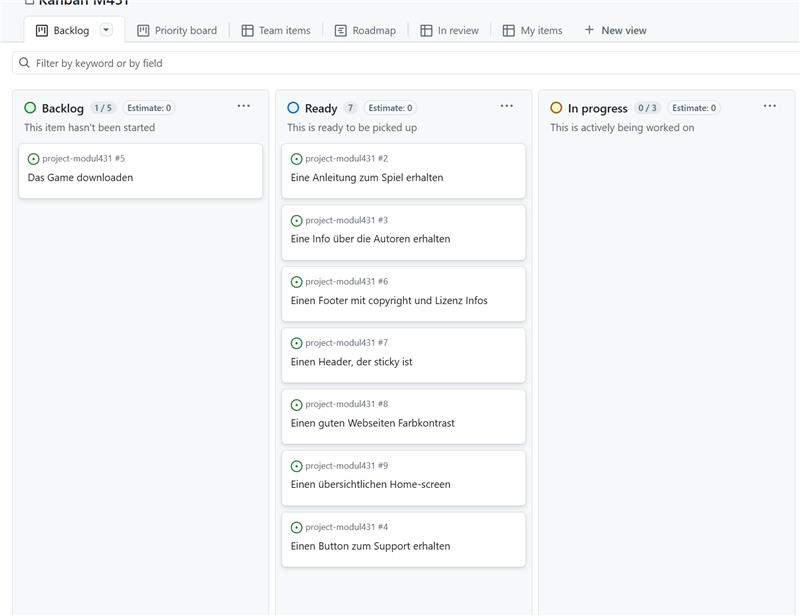
KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Florians Design(http) Noels Design(https)

## Kanban

Während Florian die Entscheidungstabelle ausfüllte erstellte Noel die Kanban Tabelle.

Er sammelte Ideen, welche ein Benutzer von unserer Webseite erwarten würde, und schrieb diese auf One Note auf. Nach dem er 7 Ziele gesammelt hatte, erstellte er auf Github ein Kanban Project und fügte die Ziele dort ein.



## Mindmap

Während Noel am Mindmap arbeitete, um noch letzte Ideen zu sammeln, arbeitete Florian an der Dokumentation und dessen Layout. Jedoch merkte Noel schon bald, dass wir eigentlich alle Ideen schon geplant haben und es fast nichts Neue gibt, das wir tun könnten.

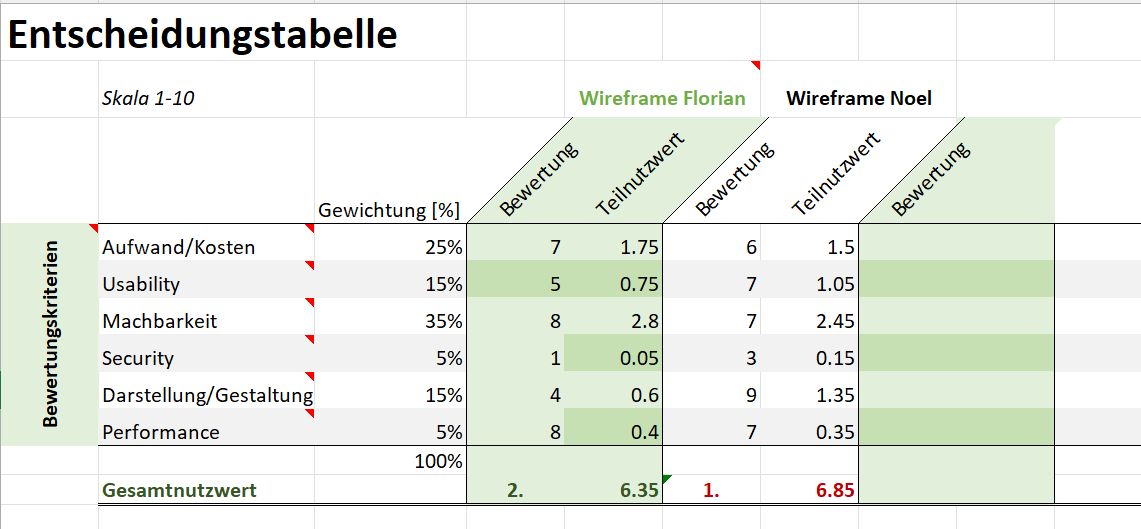
Nach etwa einer halben Stunde, hatten wir dann auch das Mindmap und somit alle Schritte für die Planung absolviert.

Zuerst waren alle Ideen im Backlog. Danach fügte Noel sie ins Ready ein, jedoch wurde ein der Punkt «Das Game Downloaden» zurückgelassen, da es eine Grundanforderung ist und nicht ins Kanban passt.

# Entscheiden

## Entscheidungstabelle

Als wir uns für das Wireframe entschieden hatten, füllten wir die Entscheidungstabelle, für das endgültige Resultat, aus



Die Security von Florians Wireframe ist so tief, weil er die Webseite mit http machte und Noel mit https. Jedoch ist die Security im Allgemeinen nicht so hoch, da auf unserer Webseite keine Privaten Informationen gespeichert werden. Nach dem wir das gemacht hatten, beschlossen wir endgültig Noels Wireframe für die Webseite zu verwenden.