Projektauftrag: Webseite Slarachare

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekttitel:** | Webseite Slarachare Games | |
| **Projektnummer:** | 4 | |
| **Projektart:** | Webseite | |
| **Projektleiter/in:** | Florian Elser und Noel Emele | |
| **Projektauftraggeber/in:** | Silvan Gehrig | |
| **Projektkunde(n):** | Onlinekunden/ Silvan Gehrig | |
| **Projektdauer:** | 2 Wochen | |
| **Ausgangssituation / Problembeschreibung:** | * Wir erstellen eine Webseite für unser Game, wo man es downloaden kann. Das Game wurde schon im Unterricht von Herr Casauro erstellt | |
| **Projektgesamtziel:** | Mann soll unser erstelltes Game auf einer gut gestalteten Webseite herunterladen können, auf der man zum Game und zu uns Informationen und evt. zukünftige Games finden kann. | |
| **Projektteilziele und -ergebnisse:** | |  |  | | --- | --- | | **Teilziele:** | **Ergebnisse:** | | Gutes Layout und Design |  | | Der Download funktioniert |  | | Man kann Informationen über unser Game lesen |  | | Man kann uns über ein Impressum erreichen  Man kann uns über Mailto ein Feedback schreiben |  | | |
| **Meilensteine:** | |  |  | | --- | --- | | **Meilensteine:** | **Datum:** | | IPERKA | 12.06.2025 | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | | |
| **Projektorganisation:** | **Kernteam**:   * Florian Elser * Noel Emele   **Sonstige Projektbeteiligte**:   * Felix, Noel, Oliver, Nicolas (Für Entscheidung bei Wireframe) | |
| **Projektressourcen:** | |  |  | | --- | --- | | **Ressourcen:** | **Menge:** | | Unterrichtsmaterial vom Modul 431 |  | |  |  | | |
| **Projektbudget:** | -0 | |
| **Projektrisiken und -unsicherheiten:** | -Das wir es nicht schaffen, das Game als downloadlink auf der Webseite bereit zu stellen | |
| **Unterschrift /**  **Abnahme** | Kunde:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Projektleiter:  …….  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |