



## INTRO

Sedan länge har jag vetat att det är design och utveckling jag vill syssla med. Jag inriktade mig på **Interaktionsdesign** och tog masterexamen 2020. Just nu ökar jag mina kunskaper ytterligare och studerar **Frontendutveckling** där jag önskar möta nya utmaningar och möjligheter.

## KUNSKAPSOMRÅDEN

- Webbutveckling
- Apputveckling
- Konceptutveckling
- UX/UI
- User research
- User testing
- Grafisk design

## IT - KUNSKAPER

- JavaScript
- TypeScript
- React
- GIT & GitHub
- Microsoft Office
- Adobe Cs
- Figma
- Wordpress
- Drupal

## SPRÅK

- Svenska (modersmål)
- Engelska (flytande)
- Danska (kan hantera)

## ÖVRIGA MERITER

- B-kökkort sedan 2009

Referenser lämnas på begäran

# Emelie Nilsson Vilör

WEBBUTVECKLARE OCH INTERAKTIONSDESIGNER

(+46)0768935793

emelie.vilor@gmail.com

github.com/EmelieVilor

emelie-vilor

## UTBILDNING

### FRONTENDUTVECKLARE | 2025 - Nu

*Yrkeshögskolan i Borås*

- Yrkesförberedande utbildning i webb-och apputveckling på distans med inriktning på React som ramverk. Examen höstterminen 2026.
- Urval av kurser: JavaScript ramverk, Apputveckling, Backend-utveckling med NodeJS och Agilt arbete.

### INTERACTION DESIGN | 2018 - 2020

*Masterprogram, Malmö Universitet*

- Fördjupande och internationell utbildning. Många möjligheter att arbeta med olika stakeholders och användare. Även nära arbete med professorer och klasskamrater med varierande bakgrunder och nationalitet som jag kunde lära mig mycket av.
- Urval av kurser: Social Innovation, Collaborative Media och Play and Ludic Interaction.

### INTERAKTIONSDESIGN | 2014 - 2017

*Kandidatprogram, Malmö Universitet*

- Praktisk utbildning med syftet att skapa designkoncept och prototyper med hjälp av designmetodologi, och att utvärdera dessa genom iterationer. Stor fokus på designprocessen och på användaren.
- Urval av kurser: Visuell Kommunikation, Speldesign, Service Design och Tangible Interfaces.
- Till kandidatuppsatsen designade jag en digital turistguide som inkluderade spelelement. Syftet var att få Malmös turister mer motiverade och interagera med sin omgivning.

### GRAFISK DESIGN | 2006 - 2009

*Mediegymnasiet*

- Gav mig kunskap i grunderna för grafisk design, samt en god förståelse för Adobe CS bland annat.

## YRKESERFARENHET

### AXIS COMMUNICATIONS | 2025

*Frontend-utvecklare, Praktikant*

- Under min Lia i Frontendutveckling fick jag skapa UI-komponenter till företagets hemsida. Verktyg och språk som användes var Drupal, Twig, TypeScript, Yaml, Git & Github. Samarbetade även med andra Frontend-utvecklare, Backend-utvecklare och UX designers.

### SJ AB | 2025 - Nu

*Loungevärd*

- Som Loungevärd på SJ Lounge på Malmö centralstation håller jag det trivsamt, serverar en del mat, hjälper till med ombokningar vid trafikstörning och assisterar på plattformen.

### INFOTIV | 2023

*Teknikinformatör*

- Kortare anställning där jag fick möjlighet att fördjupa mina kunskaper inom teknikinformation, en del webbutveckling och arbetade med ett underlag för företagets nya hemsida.

### TRAFIKVERKET | 2020 - 2023

*Trafikinformatör*

- Informerade resenärer om tågtrafiken i södra Sverige genom skytsystem och utrop, i nära samarbete med tågtrafikledare på trafikcentral.

### AFRY | 2020

*Masteruppsats, Interaktionsdesign*

- Till masteruppsatsen designade jag en webbprototyp till ett verktyg vars syfte var att underlättा samarbetet mellan företag så att de tillsammans kan främja industriell symbios i Malmö industrihamn. I nära samarbete med ett team från Afry.

### CYBERCOM GROUP | 2017

*Interaktionsdesigner*

- Arbetade med att omstrukturera och designa Cybercoms intranät. Utförde användarundersökningar, höll i en workshop och gjorde användartester bland annat. Ett stort ansvar som fick mig att växa i rollen.

### SJ AB | 2010 - 2020

*Resesäljare, Kundvärd*

- Rollen innebar att hjälpa till med bokning och ombokning av biljetter, informera och koordinera vid trafikstörningar. Längre anställning i Köpenhamn.

### SKÅNETRAFIKEN | 2014 - 2016

*Kundinformatör*