

# Loading Face Images

```
% I Préliminaires
% 1.1 Chargement des images

k=1;
for i=1:40
    for j=1:10

        filename=sprintf('ORL/S%d/%d.bmp',i,j);
        A(:,:,k)=imread(filename);
        k=k+1;
    end
end

% La matrice A est de taille 112x92x400 : les valeurs de i et j définissent
% les pixels d'une image tandis que la valeur de k définit le numéro de
% l'image.
```

# Changer la forme d'une matrice

- `B=Reshape(A, [m n])`
  - Reformater A en une matrice  $m \times n$

```
>>A=[1 2;3 4];
```

```
>>A
```

```
>>B=reshape(A, [4 1])
```