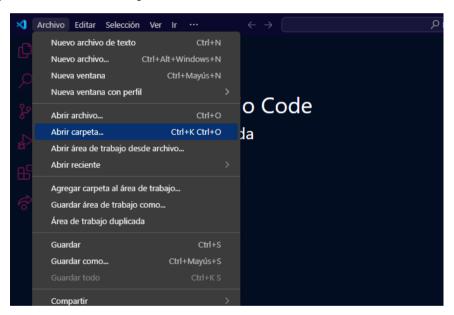
## Instructivo de como Abrir nuestro Proyecto en Visual Studio Code

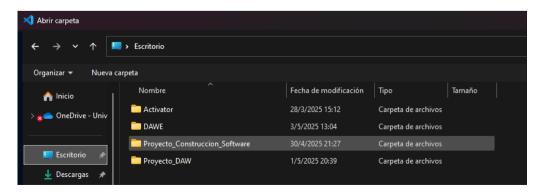
1. Abrimos nuestro Visual Studio Code



2. Nos dirigimos al apartado de la esquina y seleccionamos en la opción de "Archivo "en el apartado de "Abrir Carpeta"



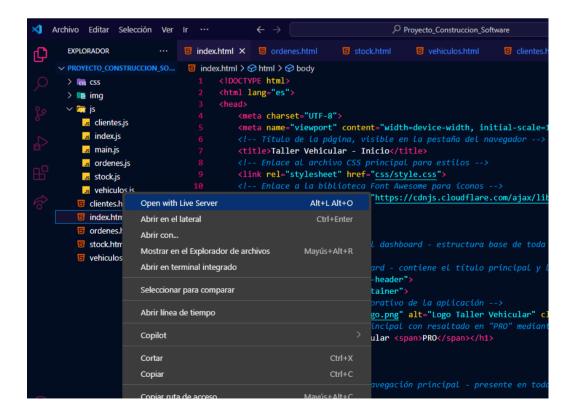
3. En nuestro caso está ubicado en el escritorio y se llama "Proyecto\_Construcion\_Software" y damos en "Seleccionar Carpeta" o presionamos "Enter"



4. Nos abrirá nuestro proyecto con sus respectivos paquetes (CSS, HTML y JavaScript) y el paquete "img" donde se ubican las imágenes. Revisemos que estén todos nuestros paquetes y archivos completos .

```
Archivo Editar Selección Ver Ir ···
                                                                                    Provecto Construccion Software
                                                                                                                                                                    83 ~
                                ■ index.html × ■ ordenes.html
                                                                                                                                                                                           index.html > ♦ html > ♦ body
   V PROYECTO_... [♣ 🛱 ひ 🗊
    > line css
    > 📭 ima
                                             <meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        ₃₅ clientes.js
        ₃₅ index.js
                                              <!-- Itulo de La página, visible en La pestaña
<title>Taller Vehicular - Inicio</title>
<!-- Enlace al poet.</p>
                                              <!-- Enlace at archivo CSS principal para estilos -->
link rel="stylesheet" href="css/style.css">
        ordenes.is
        ₃ stock.is
        us vehiculos.js
                                              k rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.4.0/css/all.min.css">
         clientes.html
         ordenes.html
                                              <!-- Contenedor principal del dashboard - estructura base de toda la aplicación --> <div class="dashboard">
         stock html
        vehiculos.html
                                                   <!-- Logo corporativo de La aplicación -->
<img src="img/logo.png" alt="logo Taller Vehicular" class="logo">
                                                            <h1>Taller Vehicular <span>PRO</span></h1>
```

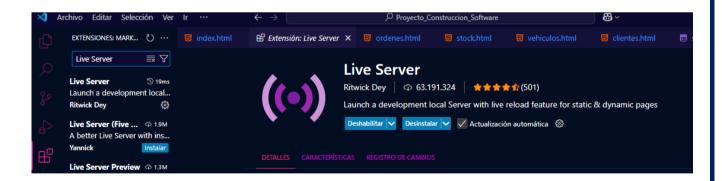
5. Nos ubicamos en el archivo "index.html" y damos click derecho y en las opciones que nos aparece seleccionamos "Open with Live Server"



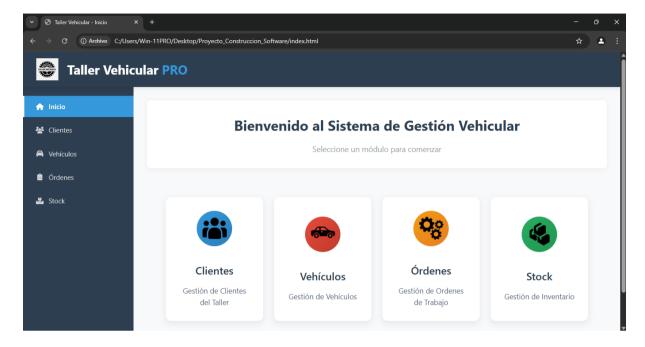
6. Antes que nada, para realizar el paso anterior debemos instalar la extensión Live Server en Visual Studio Code, nos dirigimos en el lateral y seleccionamos el apartado de "Extensiones"



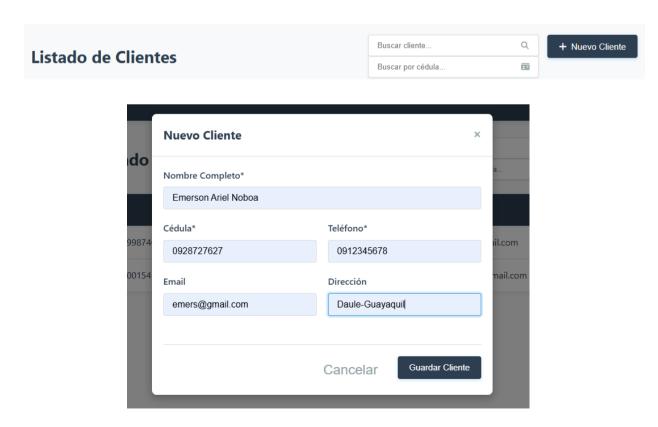
7. En el buscador ingresamos "Live Server "y lo instalamos. (Imagen referencial de la extensión "



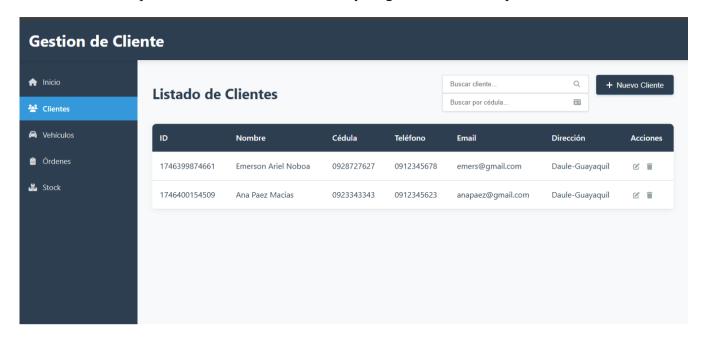
8. Volviendo al paso 5 una vez que seleccionamos "Open with Live Server "nos dirigirá a nuestro navegador por defecto y mostrara la pagina principal de nuestro proyecto en este caso Sistema de Gestión Vehicular



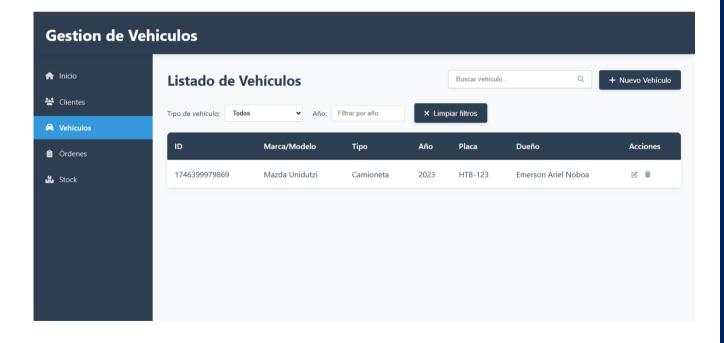
- 9. Podemos navegar por cada ventana del slideboar o seleccionando cada apartado del modulo
  - Ejemplo en el apartado de clientes donde ya ingrese unos datos con el botón de "+ Nuevo Cliente":



- Y aparecerá en el listado los clientes ya registrado con su respectiva información

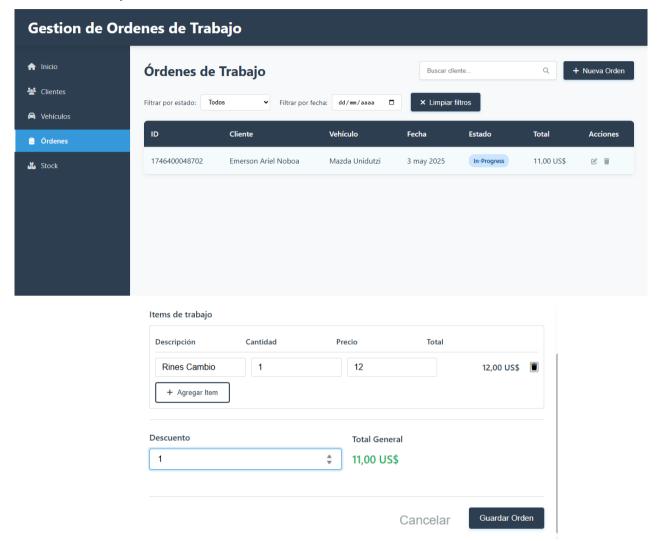


- 10. Ahora indaguemos los demás módulos de Gestión de Vehículo, Gestión de Ordenes, Gestión de Stock, destacando que cada modulo tiene filtros y cuadros de búsqueda como también adicionar información (Editar / Borrar)
  - Gestion de Vehículos



## • Gestion de Ordenes de Trabajo

En este apartado hay un caso muy especial donde se calcula un total por orden y descuento



• Gestion de Stock

