

**SPŠE Ječná**  
**Informační technologie**  
Ječná 30, Praha 2

**Keep Yapping And Nobody Goes Boom**  
Bombička

**Jan Čihař, Zdeněk Relich**  
Informační technologie  
2024

## Obsah

1	Cíl práce	2
2	Software	3
3	Popis hry	3
3.1	Mechaniky.....	3
4	Závěr	3
5	Zdroje	3

# 1 Cíl práce

Cílem práce bylo vytvořit hru na způsob hry Keep Talking And Nobody Explodes. Hru jsme si vybrali, protože jsme se rozhodli dělat ročníkovou práci ve dvojici, a protože nás hra velice bavila.

## 2 Software

Vývojové prostředí: IntelliJ IDEA

Jazyk: Java 21

## 3 Popis hry

### 3.1 Mechaniky

Hra je určena pro dva hráče. První hráč bude vidět pouze bombu, a druhý bude mít k dispozici pouze manuál. Po zapnutí hry se zobrazí bomba, která je složená z 6 modulů. Moduly jsou vybrány náhodně, ale vždy je zobrazen časovač s ukazatelem chyb. Aby hráči vyhráli, musí bombu zneškodnit, toho dosáhnou tak, že vyřeší každý modul. Moduly se zneškodňují pouze pomocí myši, poté co dostane hráč pokyny od druhého hráče.

Moduly:

Horizontální drátky - hráč musí kliknout na správný drátek podle barvy a jejich počtu.

Heslo - hráč musí vytvořit správné slovo ze zadaných písmen.

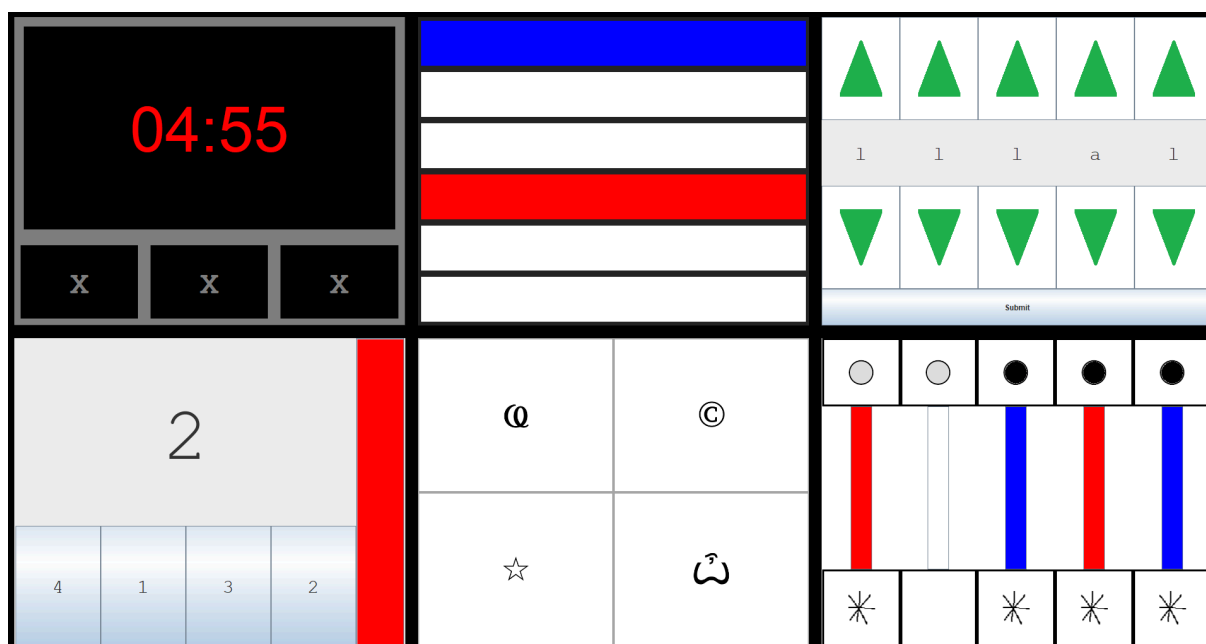
Paměť - hráč musí kliknout na správná čísla, s tím, že si musí pamatovat předešlá.

Symbols - hráč musí kliknout na symboly ve správném pořadí.

Vertikální drátky - hráč musí kliknout na správné drátky podle diody a hvězdičky.

Značky - hráč musí zvolit správné značky podle čísla.

Šimon říká - hráč musí klikat na správná tlačítka podle barevných kombinací.



Příklad bomby a modulů

## 4 Závěr

Z počátku byla týmová kooperace velmi špatná, protože jsme se nedokázali dohodnout na základních věcech, ale poté co jsme vše důkladně prodiskutovali, bylo už vše v pořádku.

Nejzásadnější problém bylo dohodnutí se na styl kódování. Tento rozpor se naštěstí včas vyřešil.

Myslím, že se jakožto nováčci v práci s knihovnou Swing můžeme poplácat po zádech.

## 5 Zdroje

Hlavní inspirace hra: [Keep Talking And Nobody Explodes](#)

Ikona: [odkaz na ikonu](#)

Obrázky pro modul “značky”: [značky](#)

Main menu obrázek: [obrázek](#)

Win screen obrázek: [Canva](#)