

# Linguagem de programação Krauts

## Manual do Programador

Krauts é uma linguagem de programação utilizando notação polonesa e uma sintaxe similar a de linguagens de montagem (Assembly).

Krauts é interpretada linha por linha; assim, o final de cada comando é reconhecido pelo caractere fim-de-linha, e não há como ter mais de um comando na mesma linha.

Os comandos da linguagem Krauts são **case-insensitive**, ou seja, não diferenciam letras maiúsculas e minúsculas. Nomes de variáveis e textos, contudo, são **case-sensitive**.

## Por que notação polonesa?

A maioria de nós está acostumado com a notação infixa, que segue o modelo **operando1 operador operando2**, ou  $A + B$ , por exemplo. Isto implica trabalhar com parênteses e prioridade de operadores para evitar expressões ambíguas.

A notação polonesa, também conhecida como notação prefixa, segue o modelo **operador operando1 operando2**, ou  $+ A B$ , assim evitando a necessidade de parênteses ou prioridade de operadores para resolver expressões.

## Exemplo

Expressão em notação infixa: `var = (5 - 6) × 7`

Expressão em notação prefixa: `= var * - 5 6 7`

Expressão em Krauts: `ATR var MUL SUB 5 6 7`

## Comentários

Comentários em Krauts são indicados pelo caractere "til" ( `~` ). Exemplo:

```
prt add 10 5 ~ Este é um comentário de linha
```

```
~ 0 valor impresso pela linha acima foi 15
```

## Sintaxe da linguagem Krauts

Segue um resumo dos comandos da linguagem e suas respectivas sintaxes:

[illegible]