



Curso: Informática **Turma:** 302

Disciplina: Desenvolvimento de Projeto

Professor(a): Edwin Behnke

Integrantes: Enzo G. Miranda e Amanda Eyng

1 - TEMA DETALHADO

Será um jogo de plataforma 2D cujo objetivo é que você, junto com seu parceiro, consigam superar diversos quebra-cabeças utilizando suas habilidades únicas. Cada jogador controlará um personagem diferente: um gato e um fantasma.

O gato é capaz de interagir com o mundo físico, podendo mover caixas, abrir portas e manipular objetos tangíveis. Em contraste, o fantasma tem habilidades especiais que lhe permitem interagir com pequenos objetos inacessíveis para o humano, como mover fechaduras de portas ou pegar chaves que estejam em locais altos, além disso o fantasma consegue possuir com velas para liberar caminhos escondidos.

A narrativa do jogo gira em torno do gato, que é um "ghost whisperer" – alguém que consegue se comunicar com fantasmas. A missão é levar o fantasma até um altar específico, onde ele poderá ser libertado do plano terreno. Durante essa jornada, o fantasma enfrentará obstáculos que não consegue atravessar devido auras fortes que bloqueiam seu caminho. Cabe ao gato eliminar essas auras, abrindo o caminho para que o fantasma possa seguir adiante.

A cooperação entre os jogadores será essencial para resolver os desafios e avançar no jogo. Cada fase apresentará novos puzzles e obstáculos, exigindo que os jogadores pensem estrategicamente e utilizem as habilidades de seus personagens de maneira complementar. O sucesso dependerá da comunicação e do trabalho em equipe, criando uma experiência envolvente e colaborativa.

3 - TRABALHOS CORRELATOS

Fireboy & Watergirl: Fireboy and Watergirl Fireboy & Watergirl é uma série de jogos de plataforma e quebra-cabeça criada pelo desenvolvedor independente Oslo Albet em 2009. Os primeiros cinco jogos foram lançados na antiga plataforma de software Adobe Flash, mas ainda podem ser jogados no portal online Cool Math Games, pois foram convertidos para HTML5. Fireboy and Watergirl é um jogo cooperativo que combina elementos de plataforma e quebra-cabeça. O jogador controla Fireboy utilizando as teclas de seta, enquanto Watergirl é controlada pelas teclas WAD. Fireboy pode atravessar áreas de fogo, enquanto Watergirl só pode passar por áreas de água.

Lovers in a Dangerous Spacetime: O jogo pode ser jogado sozinho ou com até quatro jogadores. Os jogadores controlam uma nave espacial que possui diversas estações internas. Essas estações são responsáveis por operar as armas da nave, o motor, o escudo, o canhão Yamato e o mapa. Cada jogador controla apenas um avatar (além de um animal de estimação controlado por IA no modo solo) e precisa se mover constantemente entre as estações para manter o equilíbrio do voo, proteger a nave de danos e atacar inimigos. Durante o jogo, é possível encontrar caixas de presentes que contêm gemas. Essas gemas podem ser anexadas às estações, conferindo-lhes novos e aprimorados poderes.

We Were Here: We Were Here é um jogo de aventura cooperativa em primeira pessoa, desenvolvido pela Total Mayhem Games. Ele foca na comunicação entre dois jogadores, que estão separados em um castelo misterioso e precisam trabalhar juntos para resolver uma série de quebra-cabeças. Um jogador explora uma biblioteca cheia de informações, enquanto o outro tenta escapar de salas enigmáticas. A única forma de se comunicarem é por meio de walkie-talkies, o que torna a cooperação essencial para o progresso no jogo.

It Takes Two: It Takes Two é um jogo de aventura cooperativa desenvolvido pela Hazelight Studios. Os jogadores assumem o papel de Cody e May, um casal prestes a se divorciar, que é magicamente transformado em bonecos. Para voltarem às suas formas humanas, eles precisam trabalhar juntos, resolvendo uma série de quebra-cabeças criativos e participando de desafios variados em diferentes ambientes. O jogo é conhecido por sua mecânica cooperativa inovadora, onde cada jogador tem habilidades únicas e complementares, e pelo seu foco em colaboração, comunicação e diversão compartilhada.

4 - TECNOLOGIAS ADOTADAS
4.1.Game Maker
4.2.Piskel
4.3.Krita

5 - DIVISÃO DO TRABALHO
Amanda Eyng: Programação, Refinamento dos documentos, Produção de Slides.
Enzo: Conceitualização do jogo, formulação dos documentos e Apresentar os Trabalhos.

6 - CRONOGRAMA										
Mês	Ma rço	Abri l	Maio	Junh o	Julh o	Agos to	Set em bro	Outu bro	Nove mbro	Dez em bro
Organização	X									.
Revisão do conceito		X								.
Início dos Códigos		X								.
Concept de Cenários		X								.
Composição de Trilhas			X							.

Criação de Sprites				X	X					
Movimentação do Player			X	X						
Efeitos Sonoros					X					
Criação de Mecânicas					X	X	X			
Conceitualização de Níveis							X	X		
Inserção dos Níveis								X		
Desenvolvimento do Menu								X		
Polimento dos códigos								X	X	
Retirada de Bugs									X	
Apresentação final										X

7 - HISTÓRICO DE REVISÕES DO DOCUMENTO			
Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	03/04/2024	Amanda Eyng	Primeira Versão
2.0	14/10/2024	Enzo G. Miranda	Houve uma mudança radical no Projeto como um todo. Tipo de jogo e metodologias de processamento.

8 - REQUISITOS

- Estar disponível como jogo multijogador local
- Ser um jogo de fácil gameplay para todos.
- Interface de usuário clara e informativa
- Controles intuitivos e responsivos
- Diferenciação clara de habilidades
- Cooperação entre jogadores

9 - REFERÊNCIAS

- WIKIPEDIA. *Fireboy and Watergirl*. Disponível em: https://en.wikipedia.org/wiki/Fireboy_and_Watergirl. Acesso em: 17 jul. 2024.
- WIKIPEDIA. *Lovers in a Dangerous Spacetime*. Disponível em: https://en.wikipedia.org/wiki/Lovers_in_a_Dangerous_Spacetime. Acesso em: 17 jul. 2024.
- GAME MAKER. *Site oficial*. Disponível em: <https://gamemaker.io/pt-BR>. Acesso em: 17 jul. 2024.
- TECMUNDO. *Fireboy and Watergirl: conheça a famosa série de jogos de plataforma*. Disponível em: <https://www.tecmundo.com.br/internet/207335-fireboy-and-watergirl-conheca-famosa-serie-jogos-plataforma.htm>. Acesso em: 17 jul. 2024.
- WIKIPEDIA. *We Were Here (series)*. Disponível em: [https://en.wikipedia.org/wiki/We_Were_Here_\(series\)](https://en.wikipedia.org/wiki/We_Were_Here_(series)). Acesso em: 17 jul. 2024.
- WIKIPEDIA. *It Takes Two (video game)*. Disponível em: [https://en.wikipedia.org/wiki/It_Takes_Two_\(video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/It_Takes_Two_(video_game)). Acesso em: 17 jul. 2024.
- KRITA. *Site oficial*. Disponível em: <https://krita.org/en/>. Acesso em: 17 jul. 2024.