

Dia 7

Missão: Exibir dia da semana por extenso.

Objetivo:

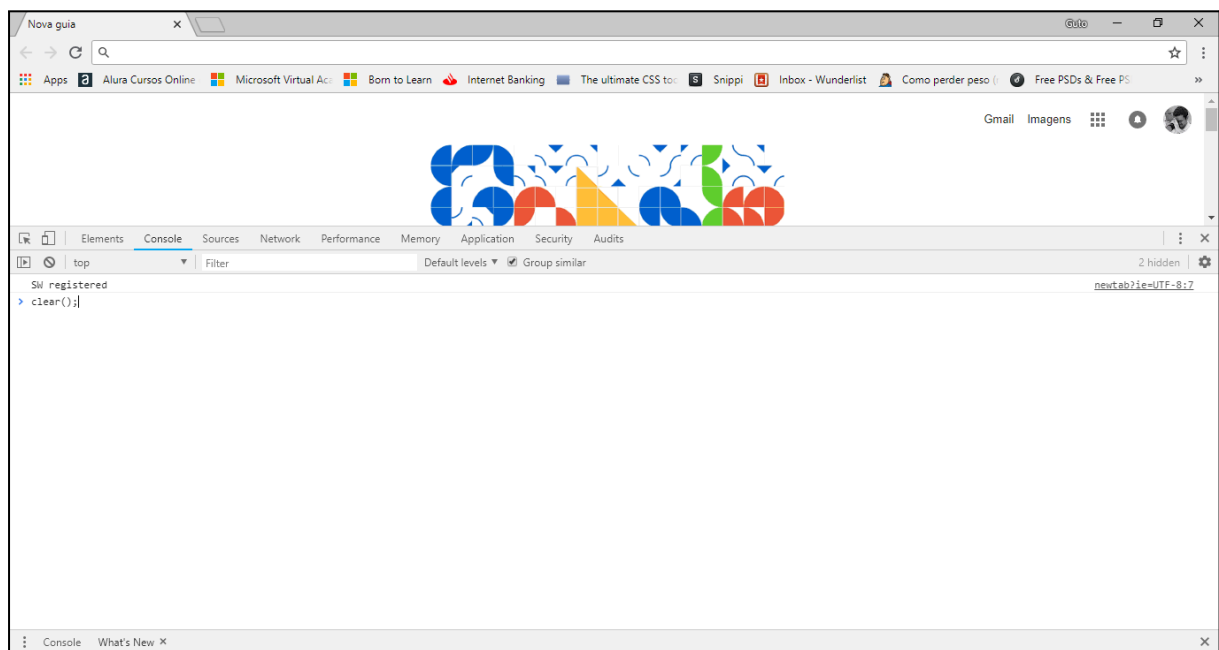
- Estrutura de decisão if (se)
- Estrutura de decisão switch (caso)

Ao som de: Vespas Mandarinhas - Não Sei O Que Fazer Comigo

Descrição:

Caso ainda não tenha feito a missão do dia 6, volte e realize ela.

Abra o console do **Google Chrome**, e já execute o comando para limpar o console:



Estrutura de decisão switch

Nas missões anteriores utilizamos a estrutura de decisão if(se), porém ela não é a única estrutura de decisão existente. Vamos relembrar a estrutura de decisão if, digite:

```
var numero = prompt("Digite um número entre 1 e 3","Digite aqui");
if(numero == 1){
    console.log("Número 1");
}else if(numero == 2){
    console.log("Número 2");
}else if(numero == 3){
    console.log("Número 3");
}else{
    console.log("Opção inválida");
}
```

Para resolver a mesma situação poderíamos utilizar o comando switch. Em suma, a estrutura de controlo switch é um um if para operar sobre a mesma variável ou expressão de entrada. Digite:

```
var numero = prompt("Digite um número entre 1 e 3","Digite aqui");

switch (numero) {
    case "1":
        console.log("Número 1");
        break;
    case "2":
        console.log("Número 2");
        break;
    case "3":
        console.log("Número 3");
        break;
    default:
        console.log("Opção inválida");
        break;
}
```

A instrução switch é similar a uma série de instruções IF sobre a mesma expressão. Em muitas ocasiões, você pode querer comparar a mesma variável (ou expressão) com muitos valores diferentes, executando uma peça diferente do código dependendo de qual valor ele se encaixar. Este é exatamente o que a instrução switch faz. Ao invés do bloco else para o resultado falso ele possui o bloco default que cumpre o mesmo objetivo.

Missão

Nossa missão é verificar qual dia é hoje(da semana) e escrever por extenso. Exemplo: Hoje é segunda-feira.

Primeiro vamos criar variáveis para armazenar o objeto date, o dia da semana em número e o dia da semana por extenso. Digite:

```
var data = new Date();  
var diaDaSemana = data.getDay();  
var diaDaSemanaExtenso;
```

Agora vamos fazer a verificação para preencher a variável do dia da semana por extenso. Digite:

```
switch(diaDaSemana){  
    case 1:  
        diaDaSemanaExtenso = "domingo";  
        break;  
    case 2:  
        diaDaSemanaExtenso = "segunda-feira";  
        break;  
    case 3:  
        diaDaSemanaExtenso = "terça-feira";  
        break;  
    case 4:  
        diaDaSemanaExtenso = "quarta-feira";  
        break;  
    case 5:  
        diaDaSemanaExtenso = "quinta-feira";  
        break;  
    case 6:  
        diaDaSemanaExtenso = "sexta-feira";  
        break;  
    default:  
        diaDaSemanaExtenso = "segunda-feira";  
        break;  
}
```

Agora é personalizar a mensagem para o usuário. Digite:

```
console.log("Hoje é " + diaDaSemanaExtenso + ".");
```

Segue o código inteiro:

```
Console was cleared
< undefined
> var data = new Date();
< undefined
> var diaDaSemana = data.getDay();
< undefined
> var diaDaSemanaExtenso;
< undefined
> switch(diaDaSemana){
  case 1:
    diaDaSemanaExtenso = "domingo";
    break;
  case 2:
    diaDaSemanaExtenso = "segunda-feira";
    break;
  case 3:
    diaDaSemanaExtenso = "terça-feira";
    break;
  case 4:
    diaDaSemanaExtenso = "quarta-feira";
    break;
  case 5:
    diaDaSemanaExtenso = "quinta-feira";
    break;
  case 6:
    diaDaSemanaExtenso = "sexta-feira";
    break;
  default:
    diaDaSemanaExtenso = "segunda-feira";
    break;
}
< "quinta-feira"
> console.log("Hoje é " + diaDaSemanaExtenso + ".");
Hoje é quinta-feira.
< undefined
> |
```

Crie um outro exemplo agora, como por exemplo pegando o número do mês com `getMonth()`; e escrevendo em extenso. Exemplo: mês 1 = janeiro.