

# Dia 17

## Missão: Era uma vez o JavaScript

### Objetivo:

- Conhecendo mais sobre o JavaScript
- Métodos do Array

***Ao som de: Rend Collective - Build Your Kingdom Here***

### Descrição:

***Caso ainda não tenha feito a missão do dia 16, volte e realize ela.***

Abra o VS Code, e não aperte nada, a missão de hoje é apenas conhecer um pouco mais sobre JavaScript e suas possibilidades e aplicações.

### Missão

**Primeiro, JavaScript é DIFERENTE de Java.**

Você pode estar se perguntando: "por que se comenta tanto sobre JavaScript hoje em dia? Por que essa linguagem ganhou tanta popularidade, e por que eu, desenvolvedor, tenho que aprendê-la?"

Para iniciarmos nossa conversa sobre JavaScript, vale avisar que ela é a **linguagem de programação nativa da Web**. Qualquer navegador que você esteja utilizando, incluindo o Google Chrome, com certeza dá suporte ao JS, afinal ele é utilizado para dar dinamismo a nossas páginas. Por exemplo, quando clicamos na ferramenta de busca de algum site, o fato de que seja detectado o evento de clique no ícone da lupa e, em seguida, ocorra uma pequena animação para exibir a caixa de busca, é realizável com JS.

Talvez você tenha conhecimento maior sobre HTML e CSS e garanta que seja possível fazer o mesmo usando o transform, já que também podemos criar algumas animações apenas com CSS puro. Porém, certas ações como algumas validações específicas nos formulários, como aquelas realizadas nos campos de "nome" e "e-mail", não são possibilitadas unicamente com HTML. Esse tipo de dinamismo e interatividade que temos atualmente nos formulários e nas páginas Web vieram com o JavaScript.

Graças ao JS, aumentamos a usabilidade do usuário nas páginas web. Um exemplo é quando clicamos em alguma categoria no menu de algum site, ele filtra os conteúdos. Isso só é possível com JavaScript.

É uma linguagem bastante poderosa que permite que o usuário consiga **interagir** com a página. Isto já seria um excelente motivo para despertar seu interesse pela linguagem, mas além de ser dominante nos cenários dos navegadores, o JavaScript recentemente também se expandiu para o lado do servidor com o lançamento do **Node.js**, um ambiente que permite criarmos um servidor Web completo utilizando JavaScript. Desta forma, a linguagem ganhou grande popularidade e caiu no gosto dos desenvolvedores, tornando-se parte do coletivo imaginário de qualquer programador moderno.

O Javascript não "ganhou terreno" apenas no servidor, sendo possível programarmos um Arduíno com a biblioteca [Johnny-Five](#), criarmos um aplicativo para Desktop utilizando o framework [Electron](#), e até mesmo encontramos um banco de dados como o [MongoDB](#), que utiliza a sintaxe do JavaScript em suas *queries*.

O JavaScript está presente em diversas áreas do desenvolvimento, ampliando as habilidades de desenvolvedor para os mais diversos ramos da tecnologia, e é claro, controlando e manipulando qualquer página Web!

Para finalizar, assista o vídeo abaixo até o minuto 10:00, até esse minuto é explicado a origem do JavaScript.

<https://www.youtube.com/watch?v=jXPU0uAzmYY>