

Dia 4

Missão: Validar se um candidato pode ou não iniciar o processo de CNH

Objetivo:

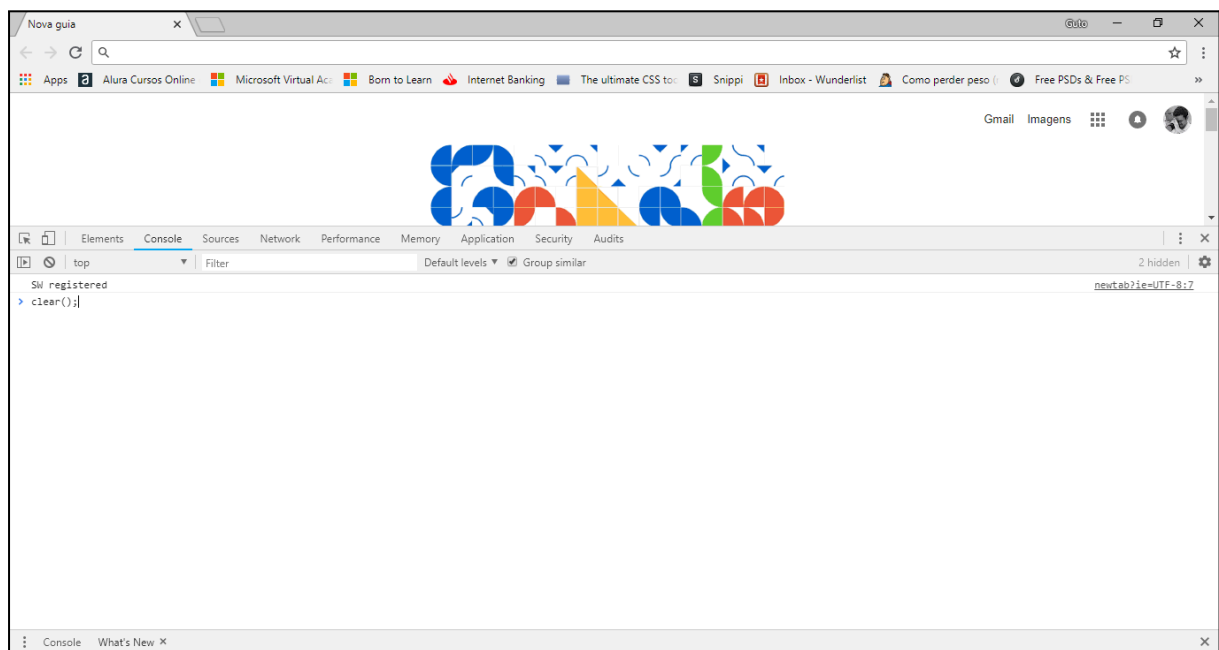
- Estrutura de decisão if (se)

Ao som de: Dwayne Johnson - You're Welcome

Descrição:

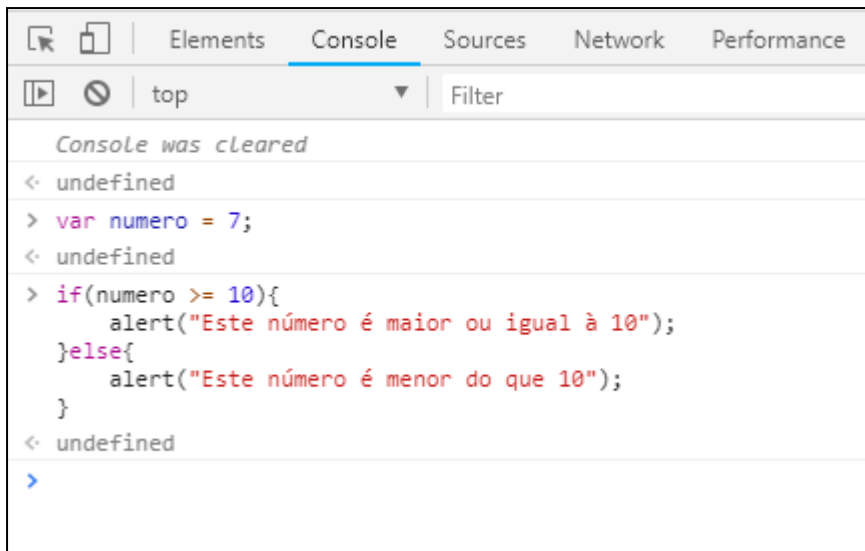
Caso ainda não tenha feito a missão do dia 3, volte e realize ela.

Abra o console do **Google Chrome**, e já execute o comando para limpar o console:



Estrutura de decisão

No Javascript temos algumas estruturas de decisão, nesse momento vamos conhecer o **if** (se). Digite os códigos abaixo para testar:



```
Elements Console Sources Network Performance
top Filter
Console was cleared
< undefined
> var numero = 7;
< undefined
> if(numero >= 10){
    alert("Este número é maior ou igual à 10");
}else{
    alert("Este número é menor do que 10");
}
< undefined
>
```

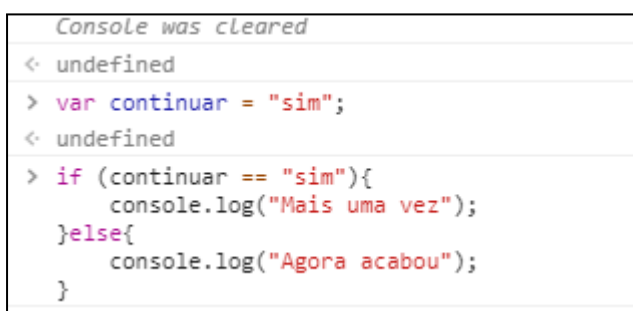
Observação: para digitar como está no if utilize shift + enter para mudar de linha e o comando não ser executado.

O comando if tem a seguinte estrutura:

```
if ( condição ) {
    instruções se a condição for verdadeiro
}else{
    instruções se a condição for falsa
}
```

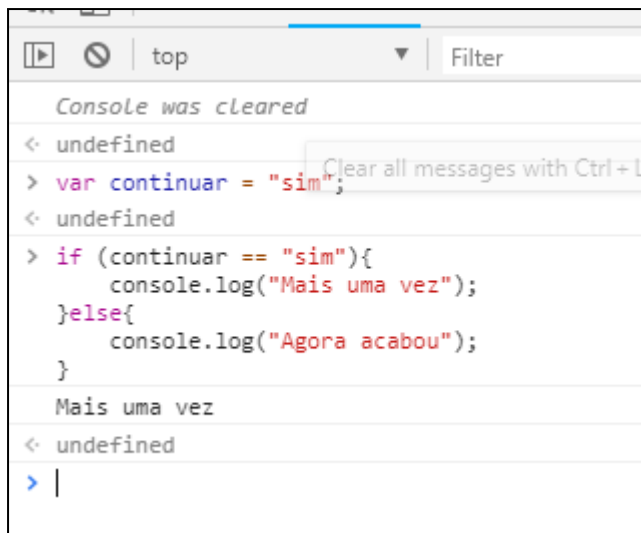
No código de exemplo como 7 é menor do que 10 será executado os comandos contidos no bloco else.

Digite esse outro exemplo:



```
Console was cleared
< undefined
> var continuar = "sim";
< undefined
> if (continuar == "sim"){
    console.log("Mais uma vez");
}else{
    console.log("Agora acabou");
}
```

Nesse exemplo será exibida a mensagem “Mais uma vez” pois será executado os comandos no bloco verdadeiro do if pois a variável continuar possui um valor igual à “sim”.



```
top Filter
Console was cleared
< undefined
> var continuar = "sim";
< undefined
> if (continuar == "sim"){
    console.log("Mais uma vez");
}else{
    console.log("Agora acabou");
}
Mais uma vez
< undefined
> |
```

Missão

Vamos primeiro pedir que o usuário digite o nome do candidato e a idade do candidato:

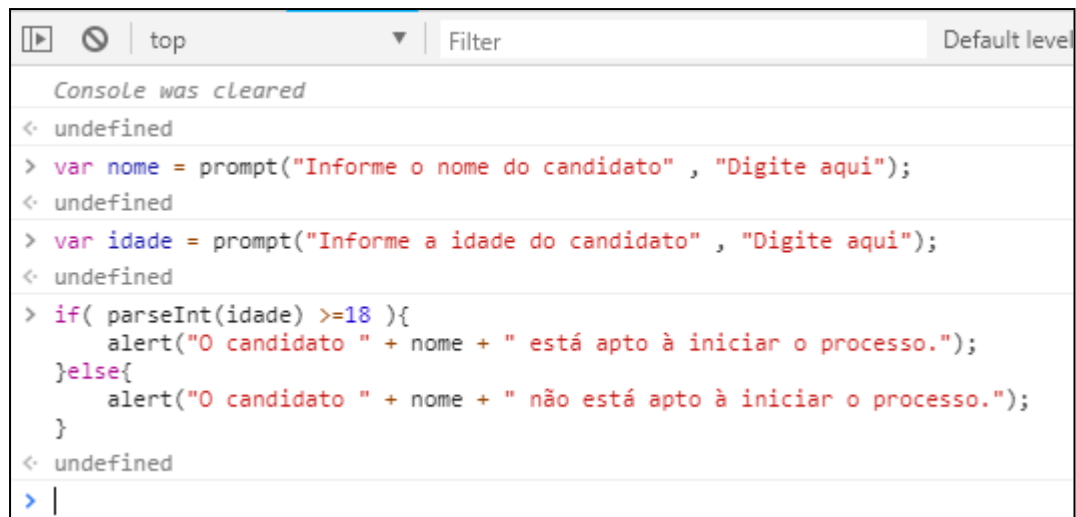
```
var nome = prompt("Informe o nome do candidato" , "Digite aqui");
var idade = prompt("Informe a idade do candidato" , "Digite aqui");
```

Agora vamos verificar se o candidato está apto a iniciar o processo e informar o usuário disso:

```
if( parseInt(idade) >= 18 ){
    alert("O candidato " + nome + " está apto à iniciar o processo.");
}else{
    alert("O candidato " + nome + " não está apto à iniciar o
processo.");
}
```

Observação: o comando `parseInt()`; é utilizado para converter o conteúdo da variável para inteiro. Para relembrar mais sobre o assunto revise a missão 3.

O código inteiro fica da seguinte forma:



```
top Filter Default level
Console was cleared
< undefined
> var nome = prompt("Informe o nome do candidato" , "Digite aqui");
< undefined
> var idade = prompt("Informe a idade do candidato" , "Digite aqui");
< undefined
> if( parseInt(idade) >=18 ){
    alert("O candidato " + nome + " está apto à iniciar o processo.");
}else{
    alert("O candidato " + nome + " não está apto à iniciar o processo.");
}
< undefined
> |
```

Missão concluída, agora crie seus exemplos como por exemplo perguntar para o usuário se ele é casado ou solteiro e personalizar a mensagem de acordo com a resposta.