

# Dia 9

## Missão: Verificando confirmação para o usuário.

### Objetivo:

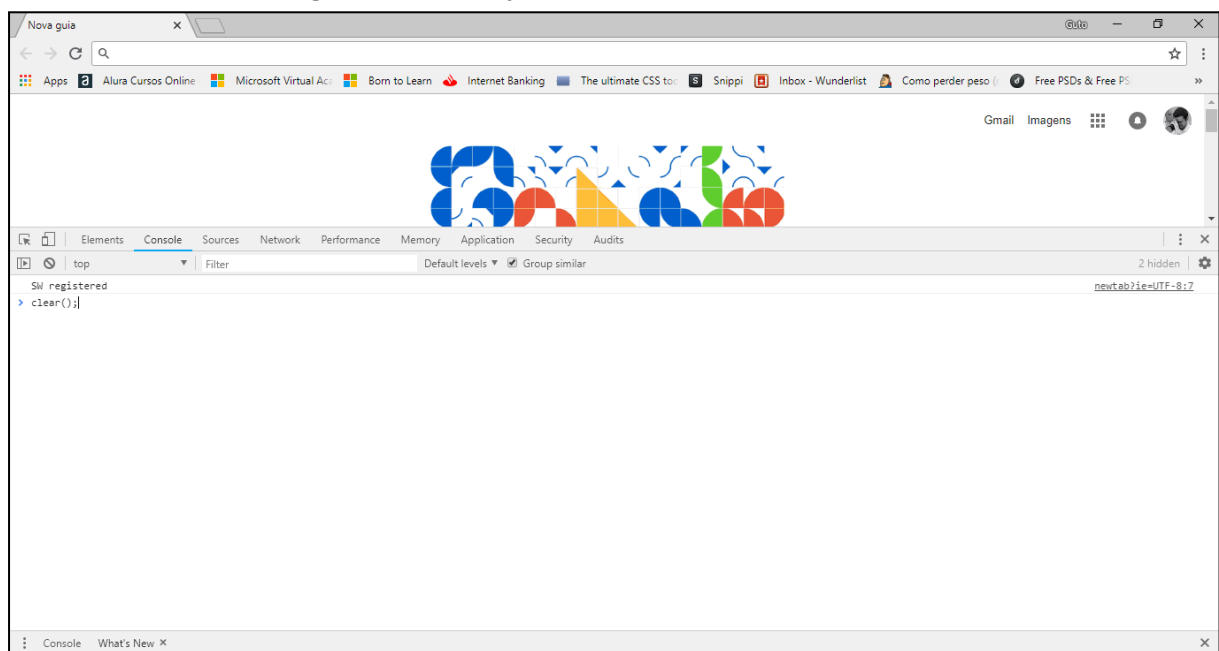
- Estrutura de decisão switch (caso)

**Ao som de: Elton John - Rocket Man**

### Descrição:

**Caso ainda não tenha feito a missão do dia 8, volte e realize ela.**

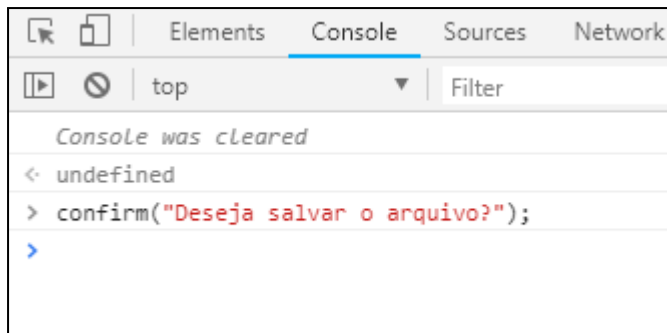
Abra o console do **Google Chrome**, e já execute o comando para limpar o console:



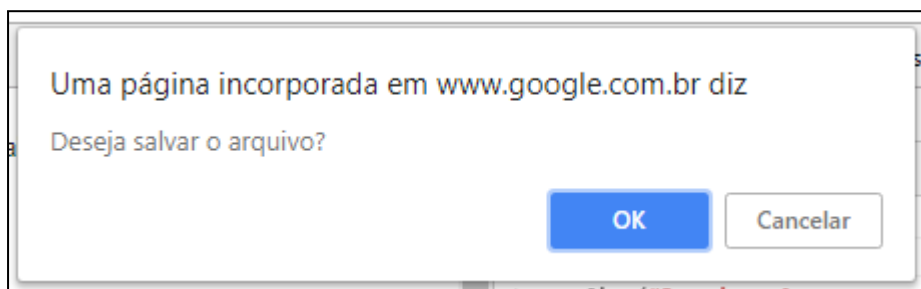
### Confirm

O comando `confirm` cria uma janela parecida com o `prompt`, porém nesta janela existem apenas dois botões: OK e Cancelar. Digite:

```
confirm("Deseja salvar o arquivo?");
```

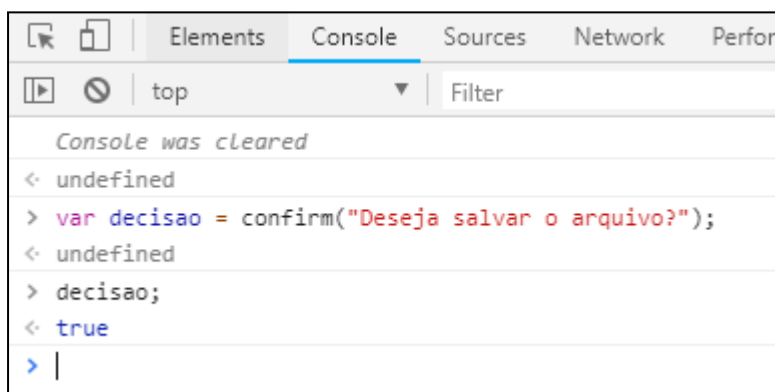


A janela produzida será igual à esta:



Se você clicar no botão “**OK**” o retorno será **true**, se clicar no botão “**Cancelar**” o retorno será **false**. Podemos armazenar esse retorno em uma variável. Digite:

```
var decisao = confirm("Deseja salvar o arquivo?");  
decisao;
```



## Missão

Vamos fazer uma pergunta para o usuário utilizando o comando `confirm` e de acordo com o botão que ele pressionar vamos mostrar uma mensagem.

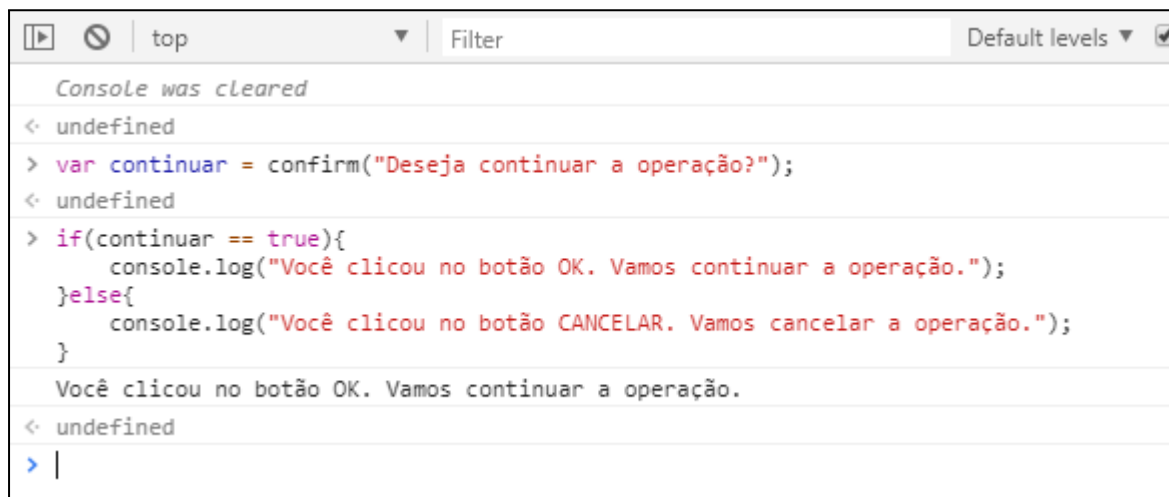
Primeiro, vamos criar a variável que vai armazenar o resultado do comando `confirm` e já escrever este comando também. Digite:

```
var continuar = var continuar = confirm("Deseja continuar a operação?");
```

Agora, vamos verificar qual foi o botão pressionado utilizando a estrutura de decisão `if` e de acordo com o botão exibir a mensagem. Digite:

```
if(continuar == true){  
    console.log("Você clicou no botão OK. Vamos continuar a  
operação.");  
}else{  
    console.log("Você clicou no botão CANCELAR. Vamos cancelar a  
operação.");  
}
```

Veja como ficou o código inteiro:



```
top Filter Default levels ✓  
Console was cleared  
< undefined  
> var continuar = confirm("Deseja continuar a operação?");  
< undefined  
> if(continuar == true){  
    console.log("Você clicou no botão OK. Vamos continuar a operação.");  
}else{  
    console.log("Você clicou no botão CANCELAR. Vamos cancelar a operação.");  
}  
Você clicou no botão OK. Vamos continuar a operação.  
< undefined  
> |
```

Pense em mais situações onde você pode utilizar o `confirm` e crie seus exemplos.