

① trouver un bon modèle de NN pour prédire les coups.
 peut être un peu lent.
 aujourd'hui

GPU

→ (à garder en tête pour plus tard)
 prédire de bons rolls (mais vite)

JSON

base d'apprentissage : parties réelles
 sous forme de Numpy.

le 1^{er} round

gains

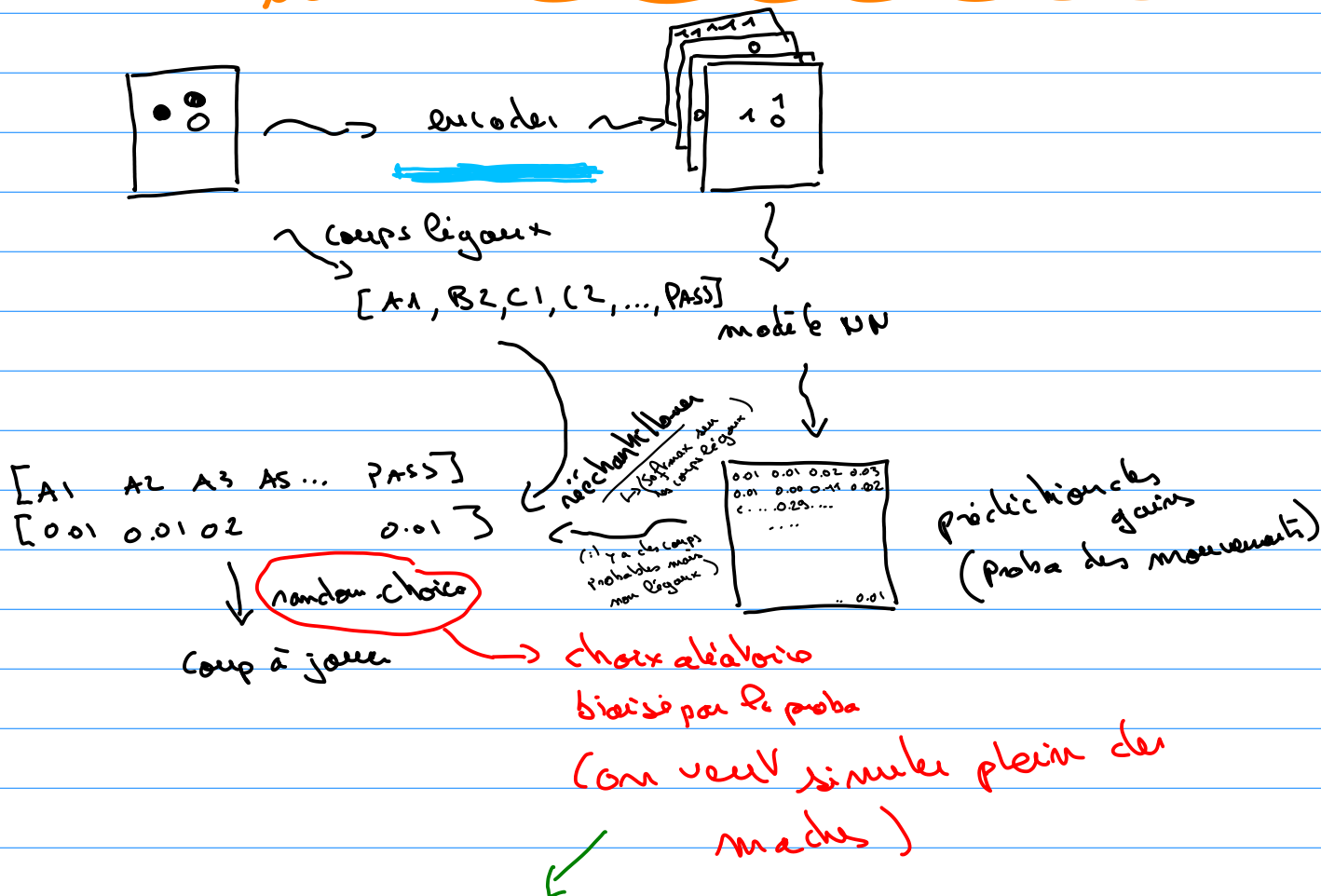
généraliser le jeu

② Construire une nouvelle base d'apprentissage en faisant jouer notre IA contre elle-même.

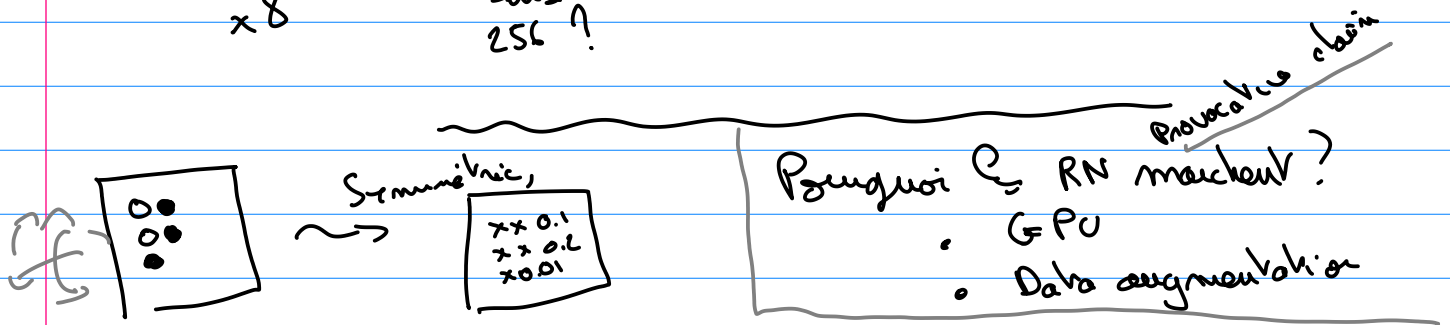
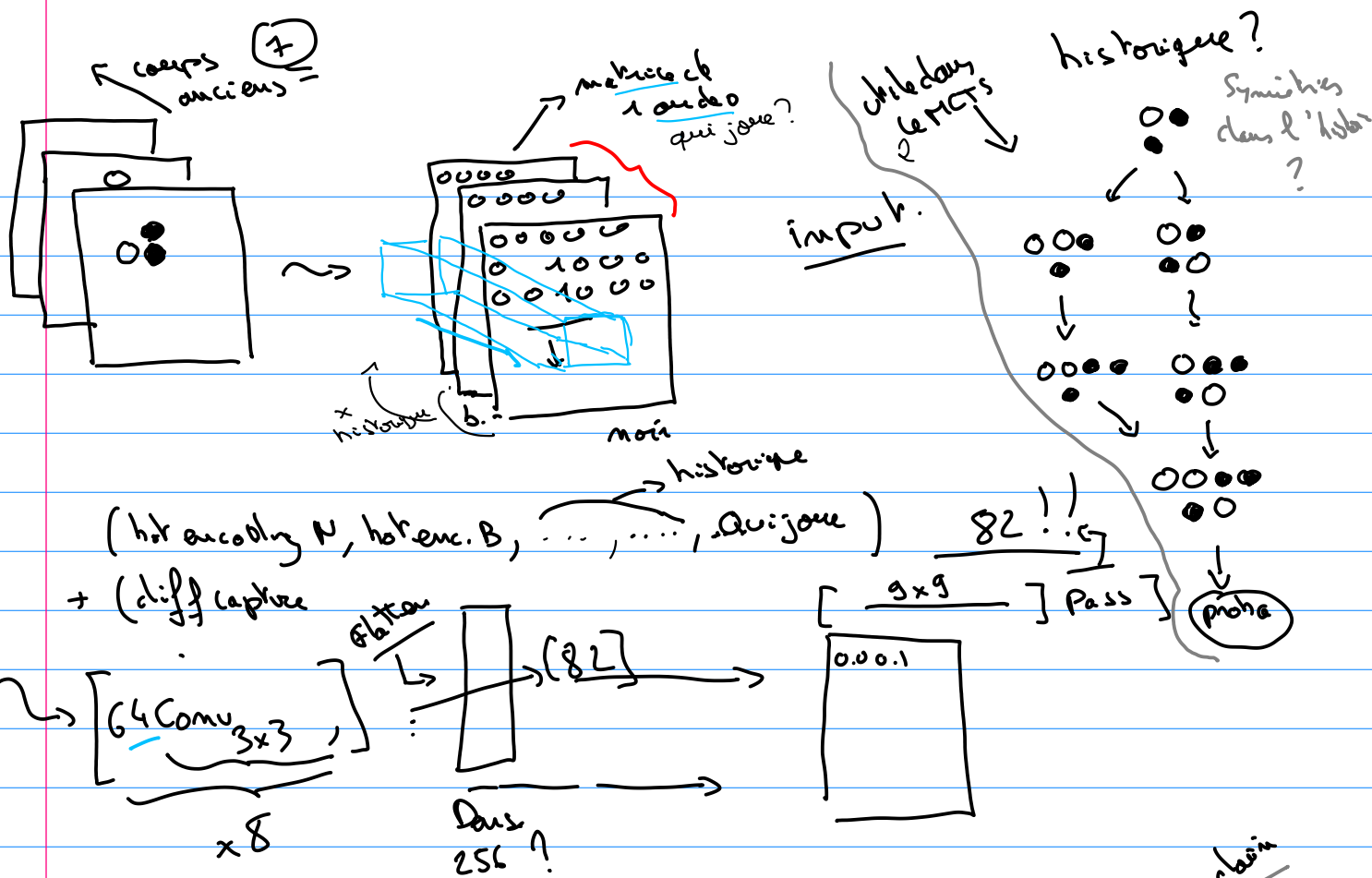
CPU

→ Diversifier les matches

→ que faire des anciennes bases $i-1$ $i-2$...



une fois qu'on aura fait assez de boucles,
 le joueur final prendra juste le argmax sur les rigaux



① Data Augmentation

② à la production

1 entrée \leadsto 8 predictions (1 prediction par symétrie)
 \leadsto agglomère les 8 en 1
 \leadsto moyenne.