

FLIPIDOO

Par Emeric Ferreira Dos Santos

DU Level Design 2017/2018 Gamagora

La Fête

Flipidoo travail comme clown est a reçu un appel de parent qui souhaite qu'il vienne dimanche pour l'anniversaire de leur petit garçon. Il accepte et dans l'après-midi du dimanche il se rend chez eux.

01/ Ext - Devants la maison ou la fête d'anniversaire doit avoir lieu

Flipidoo arrive en voiture devant la maison. Il sort de la voiture avec son costume de clown et Il se dirigent vers la porte d'entrer en toque à la porte.

Toc Toc Toc ...

Personne n'ouvre la porte.

Flipidoo

Bonjour, il y a quelqu'un ?

Il retoque et patiente ...

Toujours personne. Il décide alors de faire le tour de la maison. De l'autre coter de la maison le jardin et vide et la porte est aussi fermé.

Flipidoo

Ya quelqu'un ?

Le silence règne, il regarde alors sur son téléphone si l'adresse qu'on lui a donnée est la bonne. Après vérification il s'avère que c'est bien la bonne adresse alors il retourne devant la maison. Une fois revenue devant la maison il s'aperçoit que la porte d'entrée est désormais ouverte alors il s'y dirige. Devant l'entrée il appelle encore une fois.

Flipidoo

Es qu'il y a quelqu'un ?

...

Le silence.

Il décide de rentrer.

02/ Int - Dans la maison

Une fois à l'intérieur il se trouve dans un couloir où il peut voir à droite la cuisine et à gauche le salon mais la maison est dans le noir il distingue mal les choses alors il décide de trouver un interrupteur, il remarque aussi des jouets d'enfant éparpillés sur le sol.

Flipidoo

(Il murmure) Bon sang je vois rien ici.

(De vive voix) He Ho ! Il y a quelqu'un ? La porte est ouverte alors je suis rentré.

Après quelques petits tapotements sur les murs il trouve deux interrupteurs, alors il appuie dessus mais rien ne se passe comme si le courant était éteint. Alors il progresse dans le couloir qui au fur à mesure de son avancée s'obscurcit. Il arrive à un croisement où il peut prendre l'escalier, ou continuer dans le couloir qui mène jusqu'à la porte de derrière la maison. Il décide de continuer dans le couloir. Soudain il entend du bruit.

Flipidoo

Hein !

C'est comme s'y quelqu'un fouiller quelque part, mais il n'arrive pas à déterminer la direction du bruit. Flipidoo aperçoit une porte grande ouverte dans le mur de l'escalier qui se trouve à sa droite. Il prend son téléphone pour éclairer et il aperçoit des escaliers qui vont vers en bas, ça doit être la cave. Flipidoo hésite à aller en bas mais il pourrait remettre le courant de la. Soudain Flipidoo fait tomber son téléphone qu'il tenait dans sa main.

Flipidoo

Et merde !

Le téléphone vrille dans tous les sens et cogne chaque marche en faisant beaucoup de bruit chaque fois. Une fois le téléphone arriver en bas Flipidoo voit son téléphone l'écran vers le haut allumer alors il décide d'aller le chercher. Les marches en bois grince. Arrivé en bas il se penche pour prendre son téléphone qui visiblement est cassé. Puis il entend la porte du couloir qui claque, il sursaute.

Flipidoo

Ha ! qui est là ?

Il se retourne et voit que la porte c'est fermer.

Flipidoo commence à avoir peur.

Flipidoo

C'est quoi ce bordel ?

Il décide d'aller remettre le courant, il ne voit presque que rien avec son téléphone casé alors il se prend plein d'objet dans les jambes et la tête.

Flipidoo

Aie ! putain.

Mais il trouve finalement le disjoncteur.

Flipidoo

J'espère que ça marche.

Il l'appuie sur le bouton.

Fiche caractéristique de Flipidoo :

Caractéristique Passive :

Physique :

- Ride marqué
- Âge : 55 ans
- Yeux marrons
- Barbe de 2 jour
- Type : Hispanique
- Taille : 1m52 (petit)
- Poids : 80Kg (surpoids)
- Cheveux marrons foncé avec une légère calvitie et ébouriffer sur les coté

Mental :

- Polie
- Rêveur
- Dépressif
- Long à la détente

Etat Civil :

- Célibataire
- Sans enfants
- Origine : Mexicaine
- Famille à l'étranger
- Vrai nom : Filipe Pido
- Profession : Clown (nom de clown Flipidoo)
- Vêtements ample et coloré de clown (nez rouge, maquillage et grande chaussure).

Antécédent :

Venu en Amérique en 1985 pour gagner sa vie. C'est premières années en Amérique il travaille comme livreur de pizza puis il sera laveur de piscines et aussi vendeur dans une épicerie. Un jour il décide de devenir clown l'un de ces rêves d'enfant. Donc

il participe à des fêtes d'anniversaire et autre évènement pour amuser les enfants et gagné sa vie.

Caractérisation Active :

But :

Devenir un clown célèbre car il trouve qu'être un clown est devenue un métier peu respecter et s'il arrive à être célèbre les gens seront plus gentilles avec lui et pourrais participer à des fêtes ou le clown serais la star et non pas le punchingball des enfants.

Motivation :

Espère bien gagner sa vie grâce a sont métier de clown tout en rendent les enfants heureux.