

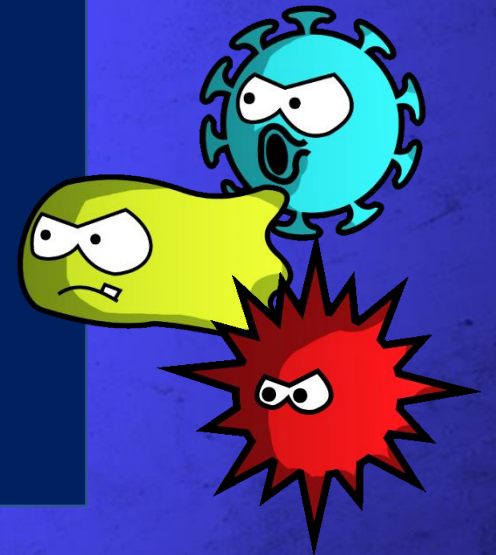
Rémi Moreaux – Emeric Dos Santos – Joris Da Silva – Pierre-Francois Dormedne

DÉFICIENCE

PITCH :

De nombreux micro-organismes tentent d'attaquer votre corps ! Combattez les infections à l'intérieur de vos vaisseaux sanguins et expérimentez les rôles de vos différents leucocytes !

Support : Jeu navigateur. Construct 2
Genre : Tower defense à la Plants VS Zombies
Nombre de joueurs : 1



GAMEPLAY

DÉFICIENCE

- Phases de Dialogues
- Phases de Défi
- Phases de Science

**LE BUT : Repousser
l'invasion des BACTERIES
et des VIRUS !**



FACETTE 3 :

Interaction avec Simulation

- Souris (clic droit : suppression)
- Système de Drag & Drop
- Changement de couleur (pipette)



LES PERSOS

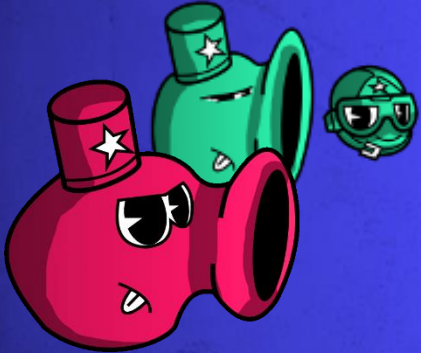
DÉFICIENCE



LYMPHOCYTE T4 :
Détection des antigènes de la même couleur que lui.



LYMPHOCYTE T8 :
Tue les T4 infectés par le VIH.



LYMPHOCYTE B :
Tire des anticorps sur les antigènes détectés de la même couleur.



NEUTROPHILE :
Ralentit les ennemis.



MACROPHAGE :
Bouffe n'importe quel ennemi.
(défense non spécifique)

COMING SOON :
– Eosinophile
– Basophile

FACETTE 2 :
Simulation du domaine

- Respect des rôles des leucocytes
- Lymphocytes spécialisés et système de détection des antigènes
- Permet de comprendre la difficulté à combattre le VIH.

PHASE DE DEFI

DÉFICIENCE

Le joueur place ses persos de manière à identifier les ennemis et les combattre.

Le joueur perd si les ennemis arrivent tout à gauche.

Les persos débloqués sont disponibles dans le deck.



Les ennemis se dirigent vers la gauche.
Au début, ils sont « masqués ».

Le plateau de défi fait 13 x 5 cases

FACETTE 4 :
Problèmes et Progression

- Nouveaux ennemis
- Plus d'ennemis
- Le VIH bouscule le système

Inspiration : Plants vs Zombies

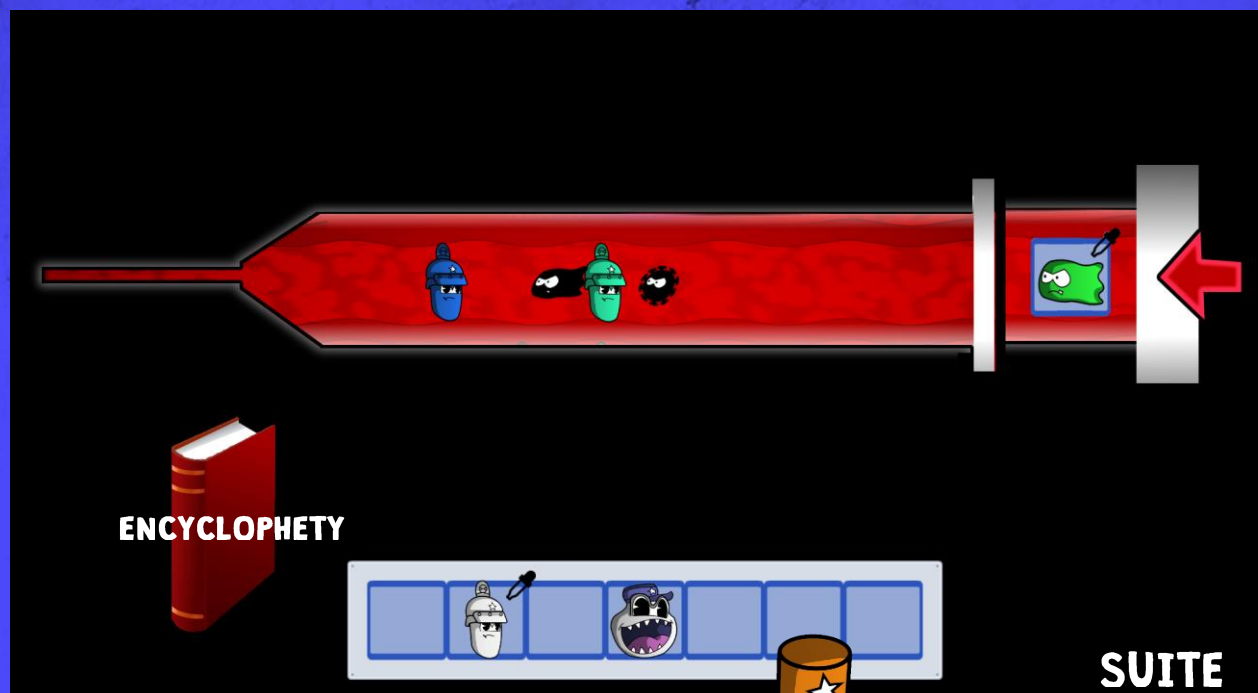


PHASE DE SCIENCE

DÉFICIENCE

LE JOUET !

- EXPERIMENTER les rôles des persos et essayer des stratégies
- OBSERVER le comportement des ennemis
- ENTRAINER ses lymphocytes B et ses anticorps pour débloquer des couleurs
- JOUER librement



Le joueur peut injecter des « vaccins » (ennemis inoffensifs)

Le joueur peut passer à tout moment

FACETTE 1 :

Objectifs Pédagogiques

- MEMORISER les rôles des lymphocytes
- COMPRENDRE les difficultés du système immunitaire contre le VIH.
- COMMENT SE SOIGNER : Importance du vaccin. ne pas trop utiliser d'antibiotiques. contraceptions

HISTOIRE

DÉFICIENCE



BILLY !

- **FIL ROUGE** : L'infection progressive du corps par le VIH
- **BILLY** : Premier T4 infecté par le VIH. sa mission est d'être messager et de prévenir les ganglions lymphatiques de la situation.
- **Parallèle** entre JOUEUR et BILLY : Tous les deux doivent collecter des informations.
- **DIALOGUES A CHOIX** : choix multiples pour poser des questions aux PNJs
- **CONNAISSANCES** : Les connaissances absentes du gameplay seront introduites et expliquées lors des phases de dialogues.

FACETTE 5 : Décorum

- **Ton humoristique et Trash**
(BD Tu mourras moins bête. Marion Montaigne)
- **Leucocytes personnifiés**
(dessin animé Il était une fois la vie)
- **Jeu coloré et joueux !**



FACETTE 6 : Conditions d'Utilisation

- **Support Web** (peut-être mobile)
 - > Accessible à tous
- **Jeu court** (6 niveaux – 30 minutes)
 - > Une heure de cours avec session de jeu et questions/réponses élève/prof.