

Organização Sete de Setembro de Cultura e Ensino – LTDA



Faculdade Sete de Setembro – FASETE

Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação

EMERSON ALVES GUEDES

GUSTAVO BARBOSA BARROS

JOÃO LUCAS MELO RIBEIRO

SMT - STUDENT MANAGER TOOL

Paulo Afonso – BA
2019

EMERSON ALVES GUEDES

GUSTAVO BARBOSA BARROS

JOÃO LUCAS MELO RIBEIRO

SMT - STUDENT MANAGER TOOL

Trabalho apresentado para o curso de
Sistemas de Informação da Faculdade
Sete de Setembro (FASETTE), como
requisito para disciplina de Engenharia de
software II.

Orientadora: Professora Denise Xavier.

Paulo Afonso – BA
2019

RESUMO

Este trabalho teve como objetivo principal apresentar o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento escolar, o sistema tem como foco principal oferecer um ambiente agradável ao usuário, bem como agilizar e automatizar determinadas tarefas que se diz respeito a gestão escolar como matricular novos alunos e transferir um aluno para outra turma. O sistema foi desenvolvido na linguagem de programação Java utilizando o paradigma OO com a utilização do MVC para estrutura de organização assim como o MySql como base para armazenamento dos dados.

LISTAS DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SGBD - Sistema Gerenciador de Banco de Dados

OO - Orientação a Objeto

BD - Banco de Dados

UC - Caso de Uso

ER - Entidade Relacionamento

Sumário

1 - Introdução	
1.1- OBJETIVOS	
2- Requisitos Funcionais e Não Funcionais.....	
3 - Diagrama Caso de Uso	

4 – Diagrama de Classe
5 - Diagrama de Atividade
6- Entidade de Relacionamento
7- Caso de Uso.....
8- Interface do Sistema
9- Conclusão

1- INTRODUÇÃO

Com aumento do fluxo de dados em nosso meio de comunicação vem cada vez mais obrigando as empresas a buscar soluções de software para gerenciar seus dados de forma ágil e eficaz para acompanhar o avanço do mercado, com isso em base foi desenvolvido um software voltado para a gerenciar escolar, tendo como objetivo gerenciar todo o fluxo de dados que estão relacionado ao dia-a-dia escolar, tais como matricular novos alunos e cadastrar professores e vincular o mesmo a uma determinada turma.

1.1- OBJETIVOS

O sistema de gerenciamento escolar tem como objetivo principal oferecer um ambiente agradável, seguro e ágil. Facilitando as tarefas do cotidiano escolar como matricular aluno, cadastrar novos professores e transferir aluno ou professor de uma turma para outra.

2- Requisitos

REQUISITOS FUNCIONAIS

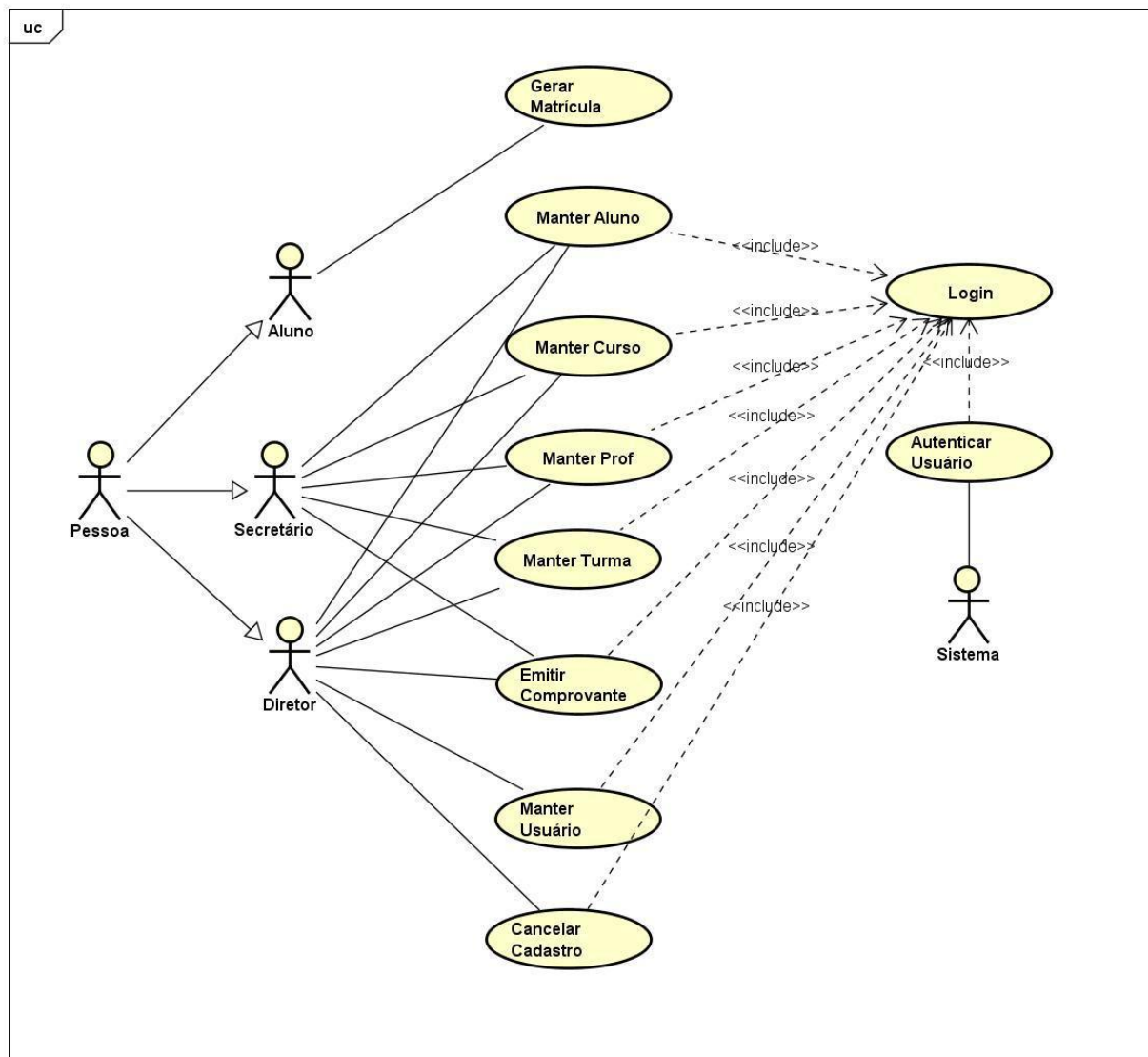
- RF01: Gerenciar Aluno
- RF02: Registrar Matrícula
- RF03: Gerenciar Curso
- RF04: Gerenciar Turma
- RF05: Gerenciar usuário

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

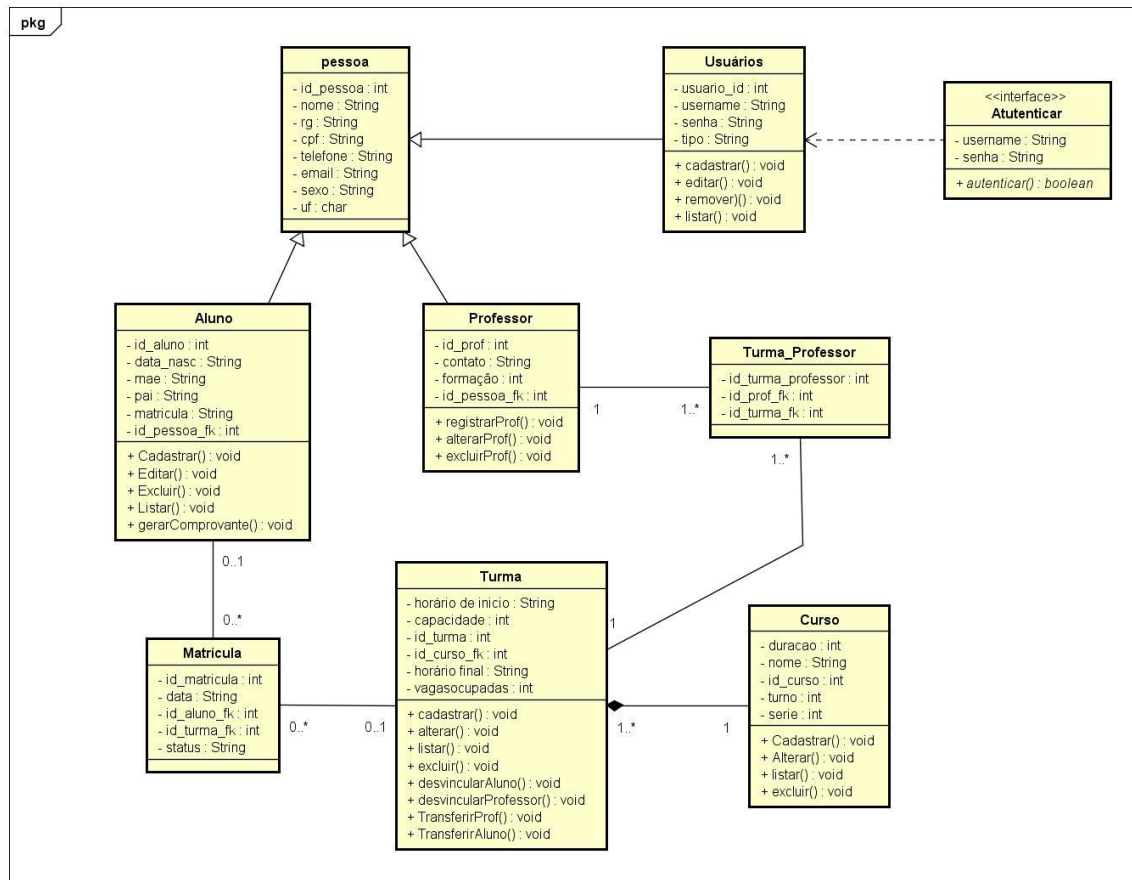
- RNF01: Sistema de segurança de usuário
- RNF02: Emissão de comprovante de matrícula
- RNF03: Impressora(impressão de comprovante)

3 – CASO DE USO

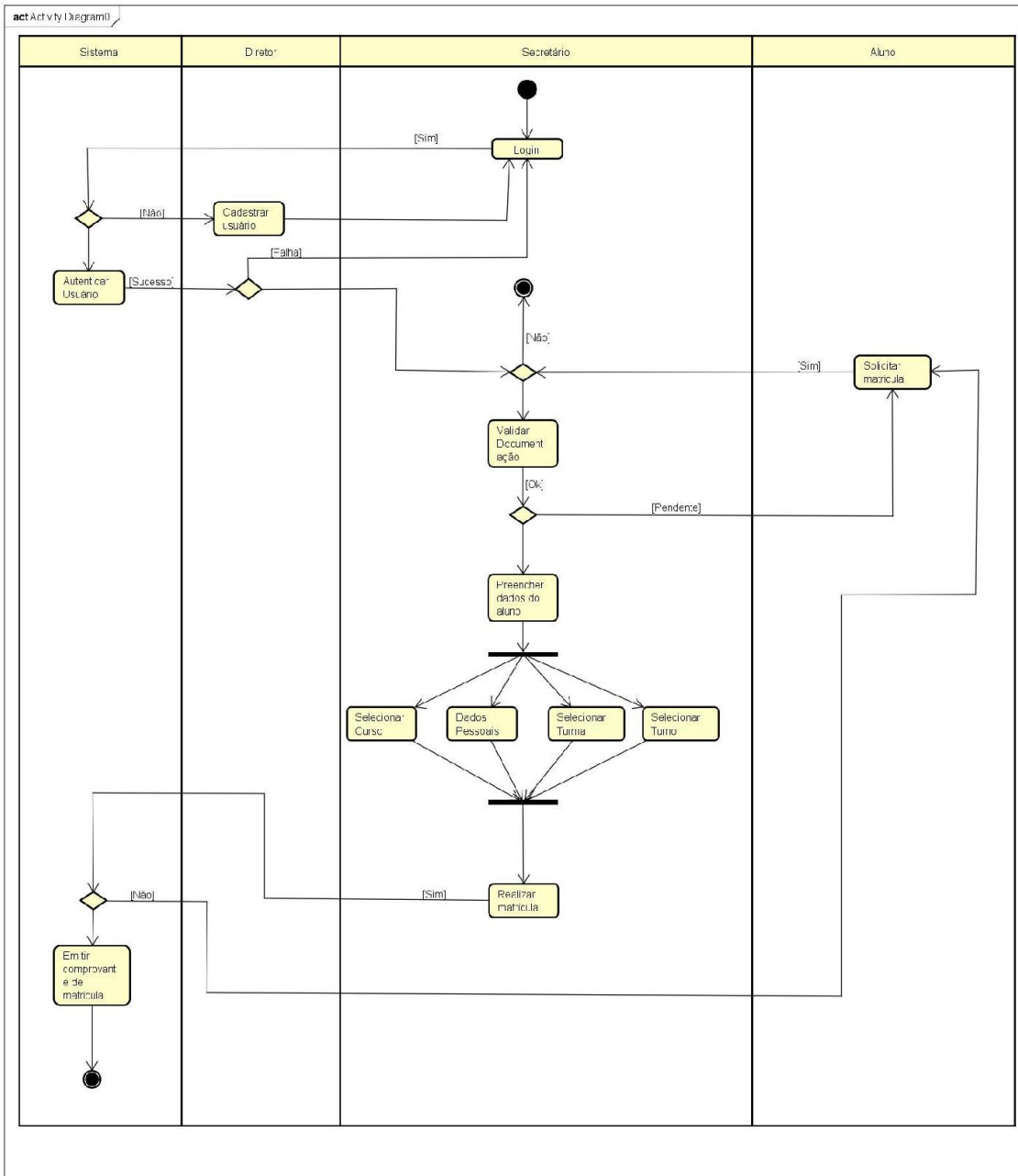
Diagrama de UC (Caso de Uso).



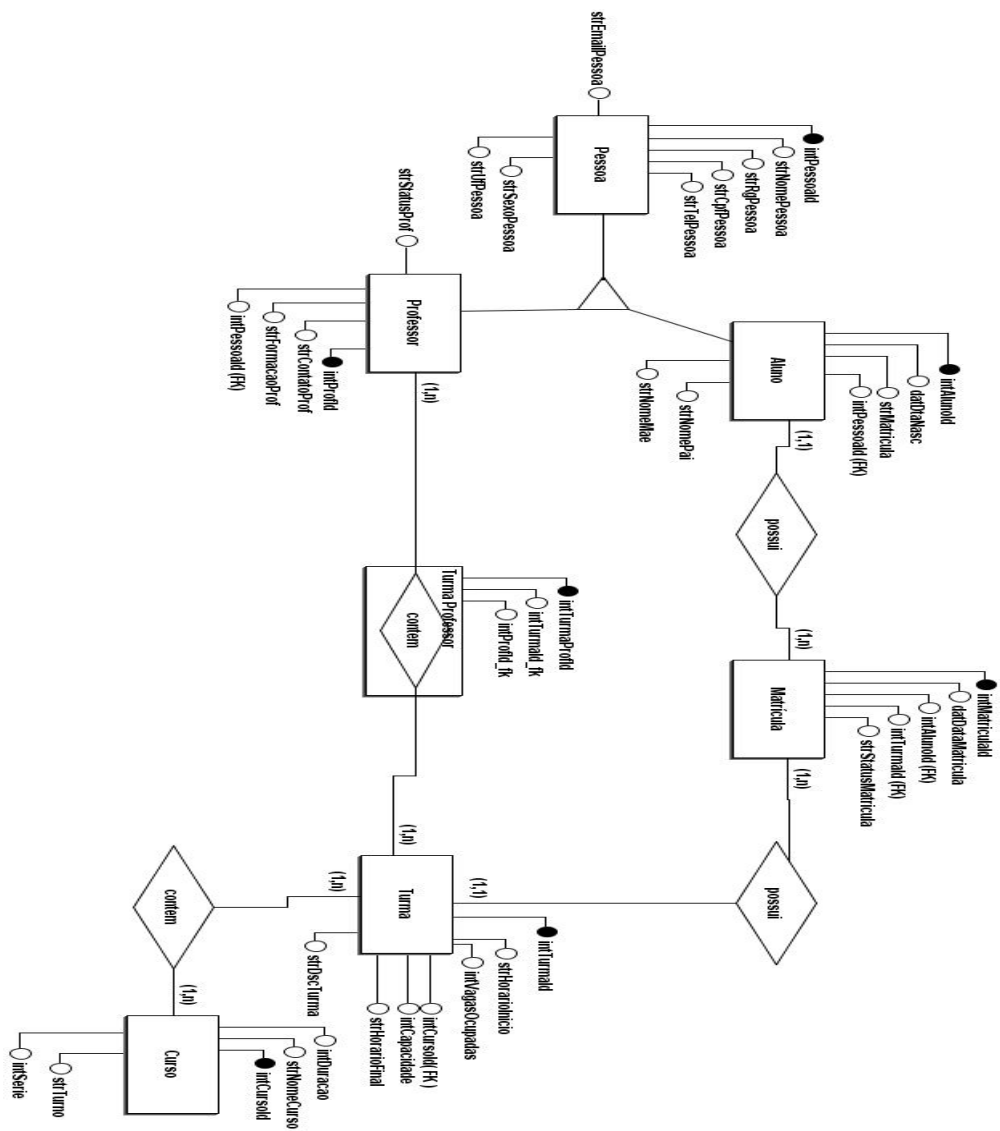
4 – DIAGRAMA DE CLASSE



5 - Diagrama de Atividade




6- Entidade de Relacionamento




8 - Interface do Sistema


Login





SMT - STUDENT MANAGER TOOL

Bem-Vindo(a)





 Entrar

 Sair

9- Conclusão

O software oferece uma forma ágil de executar as tarefas rotineiras de uma escola agilizando seus processos e oferecendo ao mesmo tempo segurança com as regras de negócios previamente estabelecidas .

O desenvolvimento do software foi um tanto satisfatório já que foi um incentivo para estudar a fundo a linguagem de programação Java, banco de Dados e UML, resultando uma abrangência maior em nosso conhecimento e a importância da documentação bem estruturada para o desenvolvimento de softwares , bem como as possibilidades no mercado de desenvolvimento de software.