

Yellow Car Project

RESUMO:

Yellow Car Project foi feito para ser usado em protótipos e estudos. Contém 1 carro low poly e 1 script de controle.

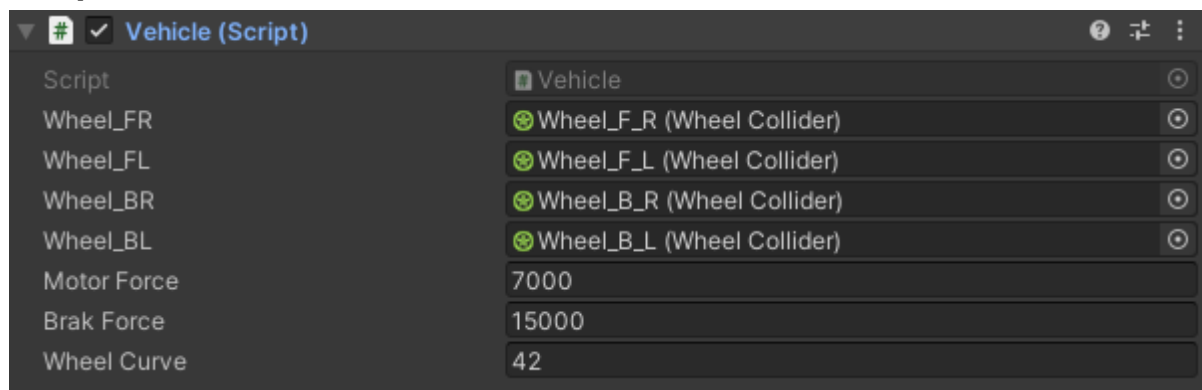
As rodas do carro são separadas para caso você queira criar sua própria animação de movimentos.

DESCRIÇÃO:

- * Quantidade de veículos: 1
- * Quantidade mínima de polígonos por modelo: 310
- * Quantidade máxima de polígonos por modelo: 310
- * Partes isoladas: carroceria, rodas
- * Muito adequado para jogos: móveis e compactos
- * Modelo focado em: Low poly
- * Script: controle de veículo para teclado

O script pode ser usado em outros veículos caso seja da sua vontade, ele serve para poder controlar o carro através das Wheel Colliders.

Script Vehicle:



Wheel_FR: roda da direita da frente;

Wheel_FL: roda esquerda da frente;

Wheel_BR: roda direita de trás;

Wheel_BL: roda esquerda de trás;

-
- Para incluir uma roda nessas variáveis, é obrigatório que ela tenha Wheel Collider;
 - Motor Force maior dá mais força para o veículo;
 - Brak Force é a força do freio do veículo;
 - Wheel Curve serve para limitar o tanto que as rodas da frente podem virar para fazer a curva;
-

Suport: oficial.focogame@gmail.com