



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
CAMPUS TIMÓTEO**

Curso: Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Fundamentos de Programação I

Professor: Maurílio Alves Martins da Costa ([maurilioamc@gmail.com](mailto:maurilioamc@gmail.com))

Data de Entrega: 15/09/2022

Valor: 1 ponto

**LISTA 03/3 – Matriz**

2022

Envie um arquivo salvo no formato .pdf com os códigos do Visualg na mesma ordem desta lista para **maurilioamc@gmail.com** com o seguinte título no e-mail: **FPI – L03/3 – <nome>**

- 1) Faça um pseudocódigo que armazene os valores aleatórios de 1 a 9 em uma matriz de 3x3 e apresente a soma desses valores.
- 2) Faça um pseudocódigo que armazene os valores aleatórios de 1 a 9 em uma matriz de 5x5 e apresente a soma dos valores de cada linha da matriz.
- 3) Faça um pseudocódigo que armazene os valores aleatórios, sem repetição, em uma matriz de 6x3 e apresente a soma dos valores de cada coluna da matriz.
- 4) Faça um pseudocódigo que preencha uma matriz de 6 x 4 com valores inteiros positivos e armazene esses valores em um vetor.
- 5) Faça um pseudocódigo que preencha um vetor de 30 posições com valores quaisquer e armazene esses valores em uma matriz de 5x6.
- 6) Faça um pseudocódigo que preencha uma matriz 5x4 com valores quaisquer sem repetição e ordena de forma crescente cada linha da estrutura.
- 7) Faça um pseudocódigo que preencha uma matriz 5x4 com valores quaisquer e ordena de forma decrescente cada coluna da estrutura.
- 8) Faça um pseudocódigo que preencha uma matriz 6x4 com valores inteiros positivos e ordene toda de forma crescente toda a estrutura.
- 9) O triângulo de Pascal é um triângulo aritmético infinito onde todo número que faz parte do triângulo é um resultado da soma do número que está na linha imediatamente acima e o antecessor dele. Começa com o número 1 e cada linha tem a quantidade de números designados pela posição de sua linha, assim linha 1 tem 1 número, linha 2, 2 números e assim por diante. Faça um pseudocódigo em Visualg que apresente um triângulo de Pascal de dimensão de n linhas indicada pelo usuário.

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
1 5 10 10 5 1
```