Linguagem em C: Comando de Decisão

<u>IF, ELSE IF e SWITCH</u>

```
int main()
            e(LC_ALL, "portuguese");
   int idade;
   printf("Qual a sua idade: ");
      nf("%i", &idade);
   if(idade<30){</pre>
        printf("\nVocê é muito jovem!");
    return 0;
```

Comando IF:

Instrui o computador a tomar uma decisão simples.

Qual a sua idade: 20

Você é muito jovem!

sua idade: 31 Se a expressão testada no if for verdadeira a instrução abaixo dele será executada.

Caso a expressão não for verdadeira nada acontece.

Comando IF - ELSE

Se a expressão de teste for verdadeira ou falsa o IF-ELSE guarda uma instrução para cada opção.

```
int main()
                e(LC_ALL, "portuguese");
    int idade;
     printf("Qual a sua idade: ");
canf("%i", &idade);
if(idade>=18 && idade<65){</pre>
           rintf("Você tem a obrigação de ir votar!");
        printf("Você pode votar, mas não é mais obrigatório!");
     return 0;
```

Quando a expressão for verdadeira a instrução do IF é executada.

Quando a expressão for falsa a instrução do ELSE é executada.

```
Qual a sua idade: 22
Você tem a obrigação de ir votar!
```

Qual a sua idade: 66 Você pode votar, mas não é mais obrigatório!

```
int main(){
  int valor;
         ("Digite um valor de 1 a 3: ");
     nf("%d", &valor);
  switch ( valor )
  { case 1 :
    printf ("É Domingo\n");
break;
     orintf ("É Segunda-feira\n");
    break;
    printf ("É Terça-feira\n");
    printf ("Valor invalido!\n");
  return 0;
```

Comando SWITCH

Seleciona uma entre várias alternativas com um código limpo e claro.

Digite um valor de 1 a 3: 2 É Segunda-feira

Digite um valor de 1 a 3: 15 reconhecido em case executa a Valor invalido!

Ignora o Case 1 e executa a instrução do case de valor 2.

Como o valor não é instrução de default.

REFERÊNCIAS