FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA



ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL IV

DOCENTE:

WILLIAM ALEXIS MONTES GIRÓN

ESTUDIANTES:

LITZY CECIBEL ARGUETA PÉREZ - SMSS014723

EMERSON ALDAHIR PORTILLO SEGOVIA- SMSS141223

YOHANA GRISELDA VILLALOBOS SEGOVIA- SMSS150923

CARRERA:

INGENIERÍA EN SISTEMAS Y REDES INFORMÁTICAS

PROYECTO:

TIENDA DE VIDEOJUEGOS EN LÍNEA "VICEGAMES"

ACTIVIDAD:

TERCER AVANCE (LABORATORIO 2 TERCER CÓMPUTO)

FECHA: 01 DE JUNIO DE 2025

Introducción

En el presente tercer avance del proyecto "ViceGames", se ha trabajado en el desarrollo de funcionalidades clave para la experiencia del usuario, así como en aspectos importantes para la administración del sistema.

Uno de los avances más importantes fue la implementación panel administrativo exclusivamente a la administración, para poder ingresar juegos, categorías, plataforma y proveedores, la creación del panel administrativo permite gestionar los procesos de forma más organizada. Estas vistas serán protegidas por roles de usuario para garantizar la seguridad y el control de acceso. También se mejoró el diseño del sistema, con una interfaz más moderna.

Funciones Alcanzadas

✓ Vistas protegidas

Solo los usuarios con rol "admin" podrán acceder al panel y otras vistas

```
// Ruta para la página de administración

Route::get(uri: '/admin', action: function (): View {
    return view(view: 'administracion.admin');
})->middleware(middleware: [CheckRole::class . ':admin'])->name(name: 'admin');
```

```
'checkrole.admin' => \App\Http\Middleware\CheckRole::class. ':admin',
'checkrole.cliente' => \App\Http\Middleware\CheckRole::class. ':cliente',
```

✓ Panel Administrativo

Se incorporó el panel de administración para tener un mayor orden

