

Trabalhando com ARCore

Package Manager – Unity Registry – AR Foundation – Install

Build Settings – Android – Switch Platform

Player Settings – XR Plugin – ARCore

Player Settings – Player – Other Settings – Desmarcar AutoGraphics API – Deixar apenas OpenGL ES3

Player Settings – Player – Minimum API Level – Android 7.0 Nougat

Montar a cena

GameObject – XR – AR Session

Adicionar GameObject - XR Origin

Em XR Origin – Inspector – Adicionar componente Plane Manager

Criar pasta Prefabs – GameObjects – XR – AR Default Plane – Arrastar para Prefabs – Deletar do Hierarchy

Em XR Origin – Inspector – AR Plane Manager (script) – Plane Prefab – Arrastar AR Default Plane da pasta Prefabs

Em Build Settings é possível personalizar Run Device, trocando para o celular conectado

Build – Salvar .apk

Possíveis problemas

Necessário instalar versão mais recente Google Play Services AR

PlayStore diz que versão do Play Services AR não é compatível com celular (contornar usando Aptoide)

Tela preta na execução do .apk