

Emerson Ruan Dantas Silva

Graduando em Sistemas de Informação

CONTATO

Celular: (83) 9-8685-3405

E-mail: me.emerson.dt@gmail.com Github: github.com/emersondantas

Localização: Guarabira - PB

PERFIL

Sou uma pessoa calma, trabalho bem em equipe. Sou organizado, pontual, gosto de seguir procedimentos para solucionar problemas e também de aprender coisas novas. Me sinto bem ao estar resolvendo novos desafios.

CARACTERÍSTICAS

- Pensamento técnico
- Proativo
- Bom relacionamento
- Trabalho em equipe

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Sistemas de Informação -Universidade Federal da Paraíba

Previsão de conclusão: Fim do primeiro semestre de 2021

CARGO PRETENDIDO

• Desenvolvedor Full Stack

REFERÊNCIAS

- Rodrigo Rebouças rodrigor@dcx.ufpb.br
- Ayla Rebouças ayla@dcx.ufpb.br

EXPERIÊNCIAS

Empresa Junior - Eagle Soluções Digitais Dezembro de 2018 à dezembro de 2019 (1 ano)
DIRETOR DE PROJETOS - MARÇO À DEZEMBRO DE 2019

Responsável por gerenciar os projetos da empresa, acompanhando as equipes, gerenciando prazos, documentação e auxiliando os desenvolvedores quando preciso.

DESENVOLVEDOR FULL STACK - DEZEMBRO DE 2018 A MARCO 2019

Responsável por resolver problemas computacionais para alcançar os objetivos dos projetos. Tecnologias que usei: **Android Nativo**, **Django**, **Spring Boot**, **PostgreSQL**, **SQLite**, H2-Database, Instâncias Linux EC2 na Amazon AWS, Nginx e Gunicorn.

 Projeto Tracy Technical Debt - Rodrigo Rebouças - Dezembro de 2019 - atualmente
DESENVOLVEDOR FULL STACK

Responsável por desenvolver e/ou melhorar funcionalidades para a ferramenta de gerência de dívidas técnicas Tracy TD, usando **Angular**, **Spring Boot** e outras tecnologias.

 Projeto: Apps4Society - Dezembro de 2018 à dezembro de 2019 (1 ano)

Atuei na prototipação e desenvolvimento de dois aplicativos Android nativo com Java e Kotlin. Também desenvolvi uma API em Spring Boot para ser usada por esses e/ou futuros aplicativos com o mesmo contexto.

github.com/EmersonDantas/EducAPI-Manager github.com/EmersonDantas/EducAPI github.com/anaplb3/JogoDaForca-Android

 Projeto de Tutoria Java - Março à Novembro de 2019

Responsável por orientar, ensinar, incentivar e tirar dúvidas dos alunos das turmas de Linguagem de Programação, as quais utilizavam a linguagem de programação **Java**.

 Projeto de Monitoria Python - Março à Novembro de 2018

Responsável por orientar, ensinar, incentivar e tirar dúvidas dos alunos das turmas de Introdução a Programação, as quais utilizavam a linguagem de programação **Python**.