

Resumo Completo: JavaScript - Eventos

Introducao a Eventos em JavaScript

Eventos sao acoes que ocorrem em elementos de uma pagina web (ex: clique em botao, carregamento da pagina, pressionar tecla etc.). Eles fazem parte do DOM (Document Object Model) e possibilitam interacoes dinamicas com o usuario.

Conceito de Escuta de Eventos

Para reagir a eventos, usamos a funcao:

```
elemento.addEventListener("tipoDoEvento", funcao);
```

elemento: o HTML que escutara o evento (ex: botao)

tipoDoEvento: como "click", "keydown", "mouseover", etc.

funcao: o que sera executado quando o evento acontecer

Exemplo Basico

HTML:

```
<button id="btn">Clique aqui</button>
```

JavaScript:

```
function mensagem() {  
    alert("Voce clicou no botao!");  
}  
document.getElementById("btn").addEventListener("click", mensagem);
```

Manipuladores de Evento (Event Handlers)

O event handler e a funcao chamada quando o evento ocorre. Pode-se usar o parametro especial 'event' para obter detalhes como o tipo do evento e o elemento que o disparou.

```
function mensagem(event) {  
    console.log("Tipo de evento:", event.type);  
    console.log("Elemento alvo:", event.target);  
}  
document.getElementById("btn").addEventListener("click", mensagem);
```

Resumo Completo: JavaScript - Eventos

Eventos Comuns e Exemplos

1. click - Clique do mouse

```
element.addEventListener("click", function() {  
    alert("Clicado!");  
});
```

2. dblclick - Clique duplo

```
element.addEventListener("dblclick", function() {  
    alert("Clique duplo!");  
});
```

3. mouseover - Passar o mouse por cima

```
element.addEventListener("mouseover", function() {  
    element.style.backgroundColor = "yellow";  
});
```

4. mouseout - Tirar o mouse de cima

```
element.addEventListener("mouseout", function() {  
    element.style.backgroundColor = "";  
});
```

5. keydown - Pressionar uma tecla

```
document.addEventListener("keydown", function(event) {  
    console.log("Tecla pressionada:", event.key);  
});
```

6. keyup - Soltar uma tecla

```
document.addEventListener("keyup", function(event) {  
    console.log("Tecla liberada:", event.key);  
});
```

Resumo Completo: JavaScript - Eventos

Exemplo: Quiz de Biologia

```
<h2>Qual e o maior orgao do corpo humano?</h2>
<button onclick="resposta('Coracao')">Coracao</button>
<button onclick="resposta('Pele')">Pele</button>
<button onclick="resposta('Figado')">Figado</button>

<script>
function resposta(opcao) {
  if (opcao === "Pele") {
    alert("Correto!");
  } else {
    alert("Errado! Tente novamente.");
  }
}
</script>
```

Conclusao

Eventos tornam a web interativa.

`addEventListener()` e o principal metodo para lidar com eventos.

Com event, voce pode acessar detalhes importantes do que ocorreu.

Conhecer eventos comuns (click, keydown, mouseover...) e essencial para desenvolver sites modernos.