**Introdução:** O nosso problema envolve a inclusão de um arquivo de texto que será usado para se pesquisar a quantidade e a localização de certa palavra que será informada ao código. O código retorna ao usuário a quantidade de vezes que a palavra escrita aparece e em que linha ela se encontra, podendo ser na mesma linha ou em linhas diferentes.

**Implementação:**

**Resultados e Discussões:** Nos primeiros testes tivemos resultados um pouco inesperados, pois o código não estava nos dando às linhas que estavam à palavra desejada. Após discutirmos, resolvemos ter um melhor uso da hash tendo ela para auxiliar tanto para achar a palavra quanto no armazenamento da linha.

**Conclusão:** Inicialmente o trabalho se mostrou uma tarefa difícil, pois ele exigia um conhecimento maior no que se refere a linguagem C, que foi usada anteriormente no curso de Aeds I. E através de um pouco de estudo e dedicação conseguimos concluir o trabalho. As maiores dificuldades foram conseguir fazer com que cada hash “seja” uma linha e fazer com que as informações de cada hash fossem distribuídas para que se achasse a quantidade total que cada palavra aparecia no texto.

**Bibliografia:**

[**https://wagnergaspar.com/como-implementar-uma-tabela-hash-com-string-na-pratica/#:~:text=Primeiro%20precisamos%20gerar%20um%20%C3%ADndice,que%20a%20pessoa%20seja%20inserida**](https://wagnergaspar.com/como-implementar-uma-tabela-hash-com-string-na-pratica/#:~:text=Primeiro%20precisamos%20gerar%20um%20%C3%ADndice,que%20a%20pessoa%20seja%20inserida)

[**https://www.vivaolinux.com.br/script/Tabela-Hash-feita-em-C**](https://www.vivaolinux.com.br/script/Tabela-Hash-feita-em-C)