Universidade Federal do Espírito Santo - Centro Tecnológico Departamento de Informática Prof. Thiago Oliveira dos Santos



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar printf's para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os printf's e scanf's devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:S1\_2) Problema: Faça um programa que lê 3 números inteiros, faça a média aritmética deles e diga se o maior ou o menor número está mais próxima dela, ou se eles possuírem a mesma distância da média, dizer qual é a distância.

- Entrada: 3 números inteiros.
- Saída:

"Media = N - O X eh o extremo mais proximo da media."

Onde N é a média aritmética (com duas casas decimais) e X é o extremo de menor distância da média, se ambos tiverem mesma distância (Z), então deve ter na saída:

"Media = N - A distancia da media para os extremos eh Z."

• Exemplo de Entrada:

1 2 3

2 4 8

Exemplo de Saída:

Media = 2.00 - A distancia da media para os extremos eh 1.00.

Media = 4.67 - O 2 eh o extremo mais proximo da media.