# Introdução à Programação

Estruturas de dados

emerson@paduan.pro.b

# Coleções



## Classes para ED em Java





emerson@paduan.pro.br

#### ArrayList

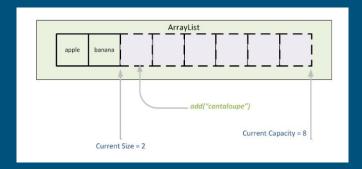
*ArrayList<T>* (pacote java.util) pode alterar <u>dinamicamente</u> seu tamanho para acomodar mais elementos.

- – ↑ indica o tipo de elemento armazenado na coleção
- Isso é semelhante a especificar o tipo ao declarar um array, exceto que apenas tipos <u>não-primitivos</u> podem ser utilizados com essas classes de coleção.

Classes com essa espécie de marcador de lugar são chamadas *classes genéricas*.

## ArrayList

Coleção em Java que permite armazenar elementos de forma DINÂMICA.



emerson@paduan.pro.br

## ArrayList

Exemplo:

```
import java.util.ArrayList;
public class Exemplo {
    public static void main(String args[])
    {
        ArrayList<String> nomes = new ArrayList<>();
        nomes.add("Huguinho");
        nomes.add("Zezinho");
        nomes.add("Luizinho");
        System.out.println(nomes);
    }
}
```

emerson@paduan.pro.b

# Principais métodos

Método	Descrição
add(Object o)	Adiciona um elemento ao fim do ArrayList
add(int index, Object o)	Adiciona um elemento no índice especificado do ArrayList
clear()	Remove todos os elementos do ArrayList
get(int index)	Retorna o elemento do índice especificado
indexOf(Object o)	Retorna o índice da primeira ocorrência do elemento especificado no ArrayList
remove(Object o)	Remove a primeira ocorrência do valor especificado
remove(int index)	Remove o elemento do índice especificado
size()	Retorna o número de elementos armazenados no ArrayList
isEmpty()	Retorna true se não existem elementos no ArrayList

emerson@naduan nro h

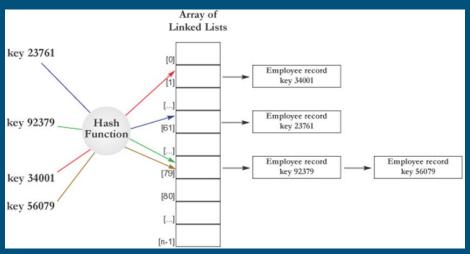
#### foreach

```
foreach – (para cada)
iterar sobre coleções de maneira simples e direta
Sintaxe:

for( tipo variavel : nomeArray ){

//corpo do for
}
```

#### Hash



emerson@paduan.pro.b

#### Em Java

```
public static void main(String[] args) {
    HashMap<Integer, String> mapa = new HashMap<>();

mapa.put(1, "um");
    mapa.put(2, "dois");
    mapa.put(3, "três");
    mapa.put(4, "quatro");

System.out.println(" 3 = " + mapa.get(3));
    System.out.println(" 3 = " + mapa.get(32));
}
```

emerson@paduan.pro.b