

OBJETO DE APRENDIZAGEM - LISTA EXERCÍCIOS**Unidade Curricular:** LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**Turma:****Data:****Docente:****Discente:****Objeto de Conhecimento:** Pseudocódigo: Estrutura condicionais**Lista de Exercícios**

1. Faça um algoritmo que leia os valores A, B, C e imprima na tela se a soma de A + B é menor que C, caso contrário, imprima que a A + B é maior que C.
2. Faça um algoritmo que leia o nome, o sexo e o estado civil de uma pessoa. Caso sexo seja "F" e estado civil seja "CASADA", solicitar o tempo de casada (anos). Por fim, mostre os dados do usuário.
3. Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros A e B se os valores forem iguais deverá se somar os dois, caso contrário multiplique A por B. Ao final de qualquer um dos cálculos deve-se atribuir o resultado para uma variável C e mostrar seu conteúdo na tela.
4. Uma fruteira está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

	Até 5 Kg	Acima de 5 Kg
Morango	R\$ 2,50 por Kg	R\$ 2,20 por Kg
Maçã	R\$ 1,80 por Kg	R\$ 1,50 por Kg

Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R\$ 25,00, receberá ainda um desconto de 10% sobre este total. Escreva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maçãs adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.

5. Faça um programa que leia um código de operação (+, -, * ou /), e também dois valores inteiros A e B. O programa deve calcular o resultado da operação escolhida aplicado a A e B. Por exemplo, se a operação escolhida foi * e A = 1 e B = 3, o programa deve fornecer como resultado o valor de 1*3, que é 3.
6. Escreva um programa que leia do teclado as duas notas de um aluno, calcule e exiba a média aritmética das notas. O programa deve, adicionalmente, exibir uma mensagem de parabéns caso o aluno esteja aprovado (média superior ou igual a 6,0), média até 4,0, o aluno está em recuperação, caso a média seja inferior a 4,0 o aluno será reprovado.

7. Faça um algoritmo para ler: a descrição do produto (nome), a quantidade adquirida e o preço unitário. Calcular e escrever o total (total = quantidade adquirida * preço unitário), o desconto e o total a pagar (total a pagar = total - desconto), sabendo-se que:
- Se quantidade ≤ 5 o desconto será de 2%
 - Se quantidade > 5 e quantidade ≤ 10 o desconto será de 3%
 - Se quantidade > 10 o desconto será de 5%.

8. Em uma loja de CD's existem apenas quatro tipos de preços que estão associados a cores. Assim os CD's que ficam na loja não são marcados por preços e sim por cores. Desenvolva o algoritmo que a partir da entrada da cor o software mostre o preço. A loja está atualmente com a seguinte tabela de preços.

Cor	Preço
Verde	R\$ 10,00
Azul	R\$ 20,00
Amarelo	R\$ 30,00
Vermelho	R\$ 40,00

9. Uma financeira usa o seguinte critério para conceder empréstimos: o valor total do empréstimo deve ser até dez vezes o valor da renda mensal do solicitante e o valor da prestação deve ser no máximo 30% da renda mensal do solicitante. Escreva um programa que leia a renda mensal de um solicitante, o valor total do empréstimo solicitado e o número de prestações que o solicitante deseja pagar e informe se o empréstimo pode ou não ser concedido.

10. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

Álcool	Até 25 litros, desconto de 2% por litro
	Acima de 25 litros, desconto de 4% por litro
Gasolina	Até 25 litros, desconto de 3% por litro
	Acima de 25 litros, desconto de 5% por litro

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos e o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 6,59 e o preço do litro do álcool é R\$ 3,79.