
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Fast Food

T10.4

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Produto

- ❖ **Atributos:** Nome, id, Preço, Taxa de lucro, tipo;
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, editar, deletar;

❖ Bebida

- ❖ **Atributos:** ml, composição;
- ❖ **Métodos:** fazerBebida, Cadastrar, editar, deletar;

❖ Hambúrguer

- ❖ **Atributos:** Peso, composição;
- ❖ **Métodos:** fazerHamburguer, Cadastrar, editar, deletar;

❖ Estoque

- ❖ **Atributos:** Item, quantidade;
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, editar, deletar;

❖ Insumo

- ❖ **Atributos:** Nome, id, custo, data de validade;
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, editar, deletar;

❖ Cardápio

- ❖ **Atributos:** Produtos, Categorias;
- ❖ **Métodos:** Cadastrar Categoria, Editar Categoria, Deletar Categoria.

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** itensVendidos, preço, forma de pagamento[Pix, Valor pago, Troco, Cartão de crédito/Débito, Dinheiro], desconto, Cliente;

- ❖ **Métodos:** Adicionar produto, retirar produto, Adicionar nome do cliente, desconto, Finalizar venda;

❖ Caixa

- ❖ **Atributos:** data e hora de abertura, data e hora de fechamento, vendas feitas, valor inicial, valor final, itens vendidos;
- ❖ **Métodos:** Abrir caixa, fechar caixa;

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUDs de Bebida
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUDs de Prato
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUDs de insumo
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUDs de Cardápio
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pelo nome ou id do Hambúrguer no Software
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar pelo nome ou id do bebida no Software
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar pelo nome do id insumo no Software
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar CRUDs de Estoque de Insumo

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3,RNF4, RF2, RF3, RF4, RF5, RF9,
2	RF6, RF7, RF8
3	RF1

