Documento de Decisões do Projeto	
Projeto Estoque DTI	

	Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão	
1.0	10/08/2020	Emerson W. L. Gonçalves		

Sumário

1	Obj	etivos do projeto	. 1
2	O q	ue será desenvolvido	. 1
		isões de arquitetura	
		lhorias futuras	
5	Tec	nologias utilizadas	. 2
		Front-End	
	5.2	Back-End	. 2
	5.3	Banco de Dados	. 2
6	Rec	ursos utilizados	. 2

1 Objetivos do projeto

Criação de um sistema de estoque, onde será possível que o usuário possa cadastrar, editar e excluir o produto do estoque e visando a possibilidade de crescimento do sistema no futuro com a criação de novos módulos.

2 O que será desenvolvido

- Criar um projeto ASP .Net Core integrado ao Angular.
- Criar uma Web API com acesso ao SQL Server/EF Core.
- Consumir a Web API usando o Angular.

3 Decisões de arquitetura

- Foi desenvolvido um projeto "Single Page Application" com o objetivo de reduzir o tráfego até o servidor, retirar a carga do servidor e melhorar a experiência do usuário diminuindo a latência até a renderização final.
- No projeto foi aplicado injeção de dependências com o objetivo de separar responsabilidade da classe e realizar o desacoplamento, onde a controller injeta através do construtor, a interface do Repository que possui a assinaturas dos métodos implementados pelo Repository, dessa forma se houver uma alteração nos métodos a Controller não precisa tratar essas alterações.

Documento de Decisões do Projeto	
Projeto Estoque DTI	

 Foi escolhido o ORM Entity Framework Core para realizar a persistência de dados no banco, pois ele é leve, extensível, multiplataforma e performático se vou levar em conta comandos de inserir, atualizar e obter.

4 Melhorias futuras

- Criação de classes genéricas com objetivo de reaproveitamento de código.
- Melhoria no design da tela.

5 Tecnologias utilizadas

5.1 Front-End

• Angular 5.2

5.2 Back-End

- Asp.Net Core Web API 2.0
- EF Core 2.0

5.3 Banco de Dados

Sql Server

6 Recursos utilizados

- Asp. Net Core 2.0
- EF Core 2.0
- Angular 5.2
- Visual Studio Code
- TypeScript
- Node.js e Npm